BRAVO

öS 38 · sfr 4,70 · Lire 6.700 · hfl 5,50 · bfr 110
Ptas 580 · FF 21,50 · Dr 1.150 · SIT 750

Nr. 2 Februar 2001 DM 4,50

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Gib Gas! Erster Fahrbericht

Gran Turismo 3

Dreamcast-Online-Spiele

Phantasy Star Online, Speed Devils Online, POD 2

PC-Alien-Action

Giants

Spielelösungen

- Tomb Raider – Die Chronik
- Flucht von Monkey Island
- Zelda 64: Majora's Mask
- Driver 2
- Dino Crisis 2

Poster mit Levelkarten

4 CDs voll furioser Abenteuer!

Final Fantasy 9

Xbox

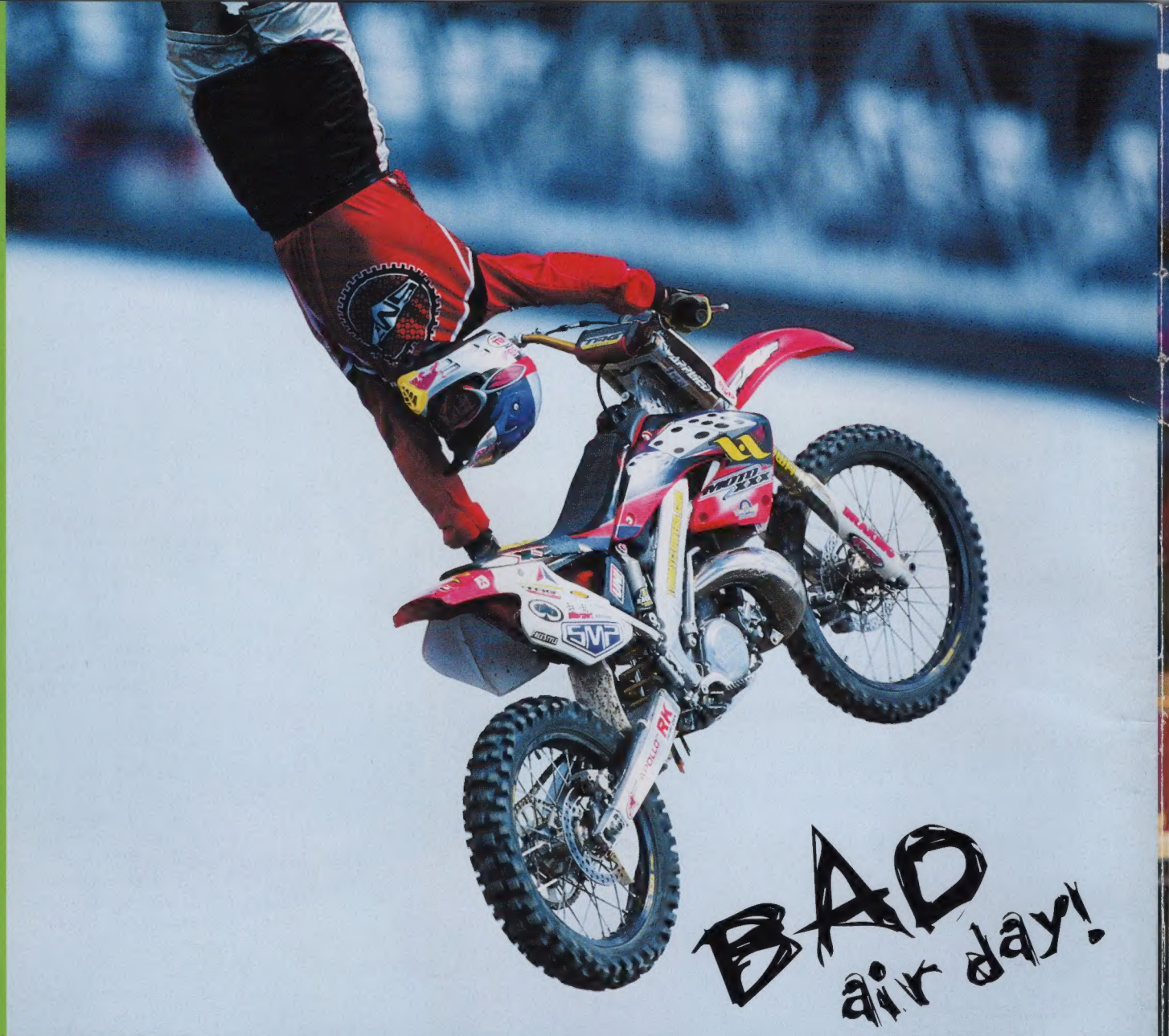
Die ersten Bilder

Calling Card

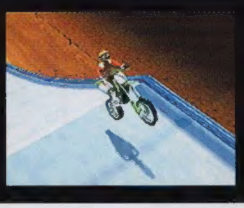
Handy: Mit Calling Cards viel billiger telefonieren

4 394316 204501 02

HÖHER! SCHNELLER! WEITER!



Screenshots zeigen PlayStation-Version



PlayStation-Features:

- 30 Originalfahrer aus den 125ccm, 250ccm und Freestyle-Klassen
- Dutzende authentische Motocross-, Supercross- und Amateur-Events
- Mehr als 50 combo-fähige Freestyle-Tricks
- 16 Bikes der aktuellen 2000er Saison – frei konfigurierbar im Profi-Setup
- 8 Spiel-Modi inklusive der Multiplayer Championship Season
- Kreiere deinen „Wunsch-Fahrer" mit dem neuen „Create-A-Rider"-Feature und greife hierbei auch auf viele bekannte Original-Sponsoren zurück

Championship Motocross™ 2001 Featuring Ricky Carmichael

www.cmx2001.com - www.thq.de

PlayStation

GAME BOY COLOR

THQ
WWW.THQ.DE

Championship Motocross 2001 featuring Ricky Carmichael © 2000 Funcom. Developed by Funcom Dublin, Ltd. Published and distributed by THQ Inc. Ricky Carmichael name and likeness used under license by THQ Inc. The Funcom logo is a registered trademark of Funcom Oslo AS. Game and Software © 2000 THQ Inc. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo®, Game Boy™ are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

VERTRIEB: ABC Spielspass GmbH, A THQ Company, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111

Spiele ...und mehr

Knaller 2001

Das Jahr wird heiß: Anno 1503, MGS 2, Commandos 2, Xbox (auch S.14), Gamecube, GB Advance & weitere Kracher (ab S. 10)

ANGESPIELT

4 **Gran Turismo 3 & Formel Eins 2001**
Mehr Autos, Speed, Strecken – Testfahrt vom Feinsten

6 **Startopia**
Bring eine Raumstation und Dein Bankkonto hoch!

8 **Banjo – Tooie**
Jump&Fun: Bär, Vogel und Magier gegen Hexenluder

9 **Rasen-Kämpfer, Arcade-Feger & Mech-Fighter**
Bundesliga Manager X, Daytona USA 2001, Z.O.E. und wichtige Spiele-Erscheinungstermine

SPECIAL

10 **Das sind die Knaller 2001!**
In der Pipeline: Spiele, Filme, Serien, Hardware, Handys

CHARTS

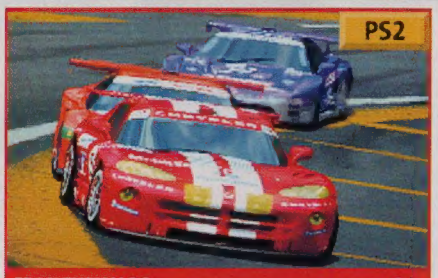
18 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK

Alle Spiele alphabetisch

20 So bewertet BRAVO SCREENFUN
33 Alice
34 Armored Core 2
41 Colin McRae Rally 2.0
42 Der Weg nach El Dorado
38 ESPN Winter X-Games Snowboarding
22 Final Fantasy IX
26 Giants: Citizen Kabuto
24 Grandia II
32 Kessen
36 Patrizier II
30 Phantasy Star Online
39 POD 2: Multiplayer Online
41 Pro Rally 2001
37 Rayman Revolution
39 Speed Devils: Online Racing
43 Starlancer
40 Vanishing Point
45 **Spiel mobil** Vier Game-Boy-Color-Games
46 **Weitere Spiele und Umsetzungen**
48 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

Prinzessin sucht Held! Geboten: klasse Story, Optik und Gameplay (ab S. 22)



GRAN TURISMO 3 S. 4

PHANTASY STAR ONLINE S. 30

GIANTS: CITIZEN KABUTO S. 26

PREISGÜNSTIGE LENKRÄDER IM TEST S. 88

CALLING CARDS S. 102

HARDWARE

87 **Know-how**
Geräte mit Rüttelfunktion – so funktioniert's

88 **Kurvendrifter: Günstige Lenkräder im Test**
Neun Wheels für PC und Konsolen bis 160 Mark

92 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

94 **Neue Produkte – Shopping-Tipps**
Mäuse, Pads, Fernbedienungen, Soundsysteme...

SOFTWARE

96 **Knips & Klick: Foto-Comic mit Word**
Workshop: Bau mit Deinen Fotos Fun-Storys am PC

CONNECTIONS

100 **E-Mails mit dem WAP-Handy**
Ausführlicher als SMS: Richte ein WAP-Postamt ein

102 **Billiger telefonieren mit Calling Cards**
Für wen es sich lohnt, wie es geht, was es kostet

104 **Handy-News**
Die neusten Infos, Extras, Tricks & WAP-Tipps

106 **Workshop: Bau Deine Homepage**
Teil 2: Mehr Action! Links und Downloads einfügen

108 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

110 **Vertical Limit**
Das Leben hängt am Kletterseil. Bergsteiger-Thriller

113 **Lost Souls – Verlorene Seelen**
Horror! Winona Ryder will den Teufel austreiben

114 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**

116 **Topaktuell auf Video & DVD**

118 **Buffy & Angel: Dämonenkiller mit Herz**
Die Kult-Vampir-Serien als Doppelpack im TV

120 **TV-Highlights** im Januar/Februar

RUBRIKEN

14 **News** Erste Xbox-Bilder, Infos & Trends

122 **Fun** Witze, Rätsel, Comic

124 **TRIX PER FAX – Das hilft Dir weiter!**

126 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**

129 **Impressum**

130 **Gewinne satt** Der SCREENFUN-Jackpot

Horrorposter mit den „Simpsons" & detaillierte „Dino Crisis 2"-Levelkarten

TIPPS & TRIX

SCREENFUN bietet Euch Tipps und Lösungen zu Spielen an – diesmal zu „Tomb Raider: Die Chronik", „Majora's Mask", „Driver 2" u.v.a.

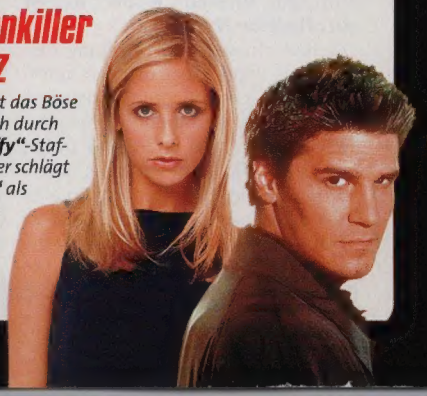
Nutzt zusätzlich den Service »Trix per Fax«, die fixe Hilfe für akute Spielprobleme. Rund um die Uhr, 7 Tage in der Woche, schneller als ein Brief (s. S. 51, 124, 126). Oder schickt Eure Spiele-Fragen (mit Systemangabe) per Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN »Trix per Post«
Postfach 200221, 80002 München
Die gewünschte Lösung wird Euch dann schnellstmöglich zugeschickt.

FLUCHT VON MONKEY ISLAND S.62

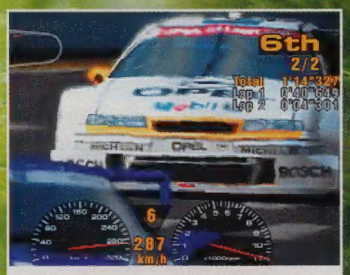
Dämonenkiller mit Herz

*Sexy Sarah jagt das Böse jeden Mittwoch durch die vierte **„Buffy"**-Staffel – ihr Ex-Lover schlägt sich in **„Angel"** als sinnlicher Blutsauger und Privatdetektiv in L.A. durch (ab S. 118)*



In der Wiederholung wabern optisch nette Hitzeschlieren über den Screen

Aus der Stoßstangen-Perspektive ist das Fahrerlebnis extrem direkt



Made in Germany: Der Opel Calibra DTM fährt auch mit

Noch mehr Autos, noch mehr Strecken und mörderische Grafik sollen „GT 3" auszeichnen.

GRAN TURISMO 3

THE REAL DRIVING SIMULATOR

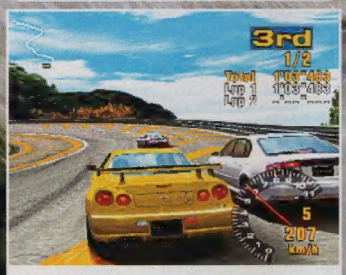
Der Name steht für grenzenlosen Spielspaß und sehr lange Freude am Fahren: „Gran Turismo" ist spielerisch vor allem dank seiner grandiosen Struktur ein Dauerbrenner. Die Masse an verschiedenen Autos, motivierende Fahrprüfungen und ungeheuer viele Tuningmöglichkeiten begeisterten in den zwei bislang erschienenen Teilen nicht nur Tourenwagen-Fans. Und Sony will, dass die Begeisterung bleibt – auch wenn Entwickler Polyphony den Flitzer auf einer anderen Konsole rennen lässt: Diesmal geben „GT"-Fans auf der PS2 Gas.

Es klingt logisch, dass der Sprung auf eine Next-Generation-Konsole wie die PS2 auch einen qualitativen Riesensatz bedeutet. Doch war dies anfangs ganz und gar nicht geplant. Polyphony gedachte Anfang 2000 vielmehr, ein abgespecktes „Gran Turismo 2" ohne GT-Modus und mit nur 50 Autos für die PS2 zu veröffentlichen. Es sollten vor allem die grafischen Möglichkeiten der PS2 demonstriert werden. Der Name lautete „Gran Turismo 2000" und das Spiel wurde nicht fertig.

Vor kurzem – „Gran Turismo 2000" wuchs und wuchs immer weiter – beschlossen die Entwickler, den Namen fallen zu lassen. Zwischenzeitlich war so viel Neues – auch der GT-Modus – eingebaut worden, dass dieser Racer ein Recht auf den Nachfolger-Titel hat. **So heißt „Gran Turismo 2000" nun „Gran Turismo 3 A-spec" und ist ein offizieller Nachfolger.**

Inhaltlich versetzt Polyphony freilich keine Berge, denn die zwei veröffentlichten „Gran Turismo" verkauften insgesamt 15 Millionen Exemplare – selbst angesehene Entwickler treten kein dermaßen erfolgreiches Spielkonzept in die Tonne. So rast Du aller Voraussicht nach wieder wahlweise im Arcade- oder GT-Modus um die Wette. Im „Grand Turismo"-Modus fährt man Preisgeldern, schnelleren Autos und

Toll leuchtende Bremslichter begeistern, verlangsamen aber ungeheuer



Wer sich in engen Kurven an Gegner „lehnt", zieht problemlos vorbei

Kippt er oder kippt er nicht? Autos heben mit etwas Glück von der Straße ab, überschlagen sich allerdings nicht einmal beim ärgsten Rempler

Atemberaubend detailreich: die Rennwiederholung

Sieht wunderschön aus, wirkt sehr realistisch, ist aber ein Technik-Trick: Sonnenlicht fällt durch die Wipfel der Alleebäume und spiegelt sich auf den Karossen...

...dieses Verfahren nennt sich „Environment Mapping". Dabei wird einfach nur eine Grafik, die der Umgebung ähnelt, auf dem Wagen gespiegelt

Formel Eins 2001

Kopf einziehen: Bei Unfällen fliegen nicht nur Einzelteile, sondern ganze Autos durch die Luft

Sony ändert den Kurs: Die geplante Umsetzung des Playstation-Rasers „Formel Eins 2000" wurde schon im Vorfeld disqualifiziert. Statt dessen werkelt der britische Entwickler Psygnosis emsig am Nachfolger: **Bereits im Frühjahr soll „Formel Eins 2001" mit den aktuellen Hersteller- und Fahrerdaten sowie der PS2-Rechenpower den ersten Saisonsieg einfahren.**

Der ersten spielbaren Version fehlt es allerdings noch an einigen Ecken und Enden: Häufige Geschwindigkeitseinbrüche und starkes Grafikflimmern stören den Spielfluss. Dafür erfreuen den Formel-1-Fan bereits recht spektakuläre Unfälle und Wettereffekte.

Nebel des Grauens: Bei schlechtem Wetter bedeutet jeder Fehler schnell Schrott

Anders als bei „Gran Turismo 3" ist keine iLink-Unterstützung geplant

Prima: Die Autos aus dem dritten „GT" kommen den vorgerenderten Boliden sehr nahe

Fahrlizenzen hinterher. Im Arcade-Modus wird ohne viel Drumrum drauflos gerast. **Dank der iLink-Vernetzungsmöglichkeit soll es möglich sein, dass bis zu sechs Freunde an drei Konsolen Splitscreen-Rennen fahren.**

An Boliden stehen neben bekannten japanischen PS-Protzen wieder einige Amerikaner – zum Beispiel die Dodge Viper – und auch viele Europäer zu Verfügung. Allerdings ist das deutsche Aufgebot im 172 Autos starken Feld eher dünn. Nur ein BMW (328Ci), immer noch kein „echter" Porsche und eine magere Audi/VW-Auswahl überzeugen nicht wirklich. Auch die Auswahl feuriger Italiener beschränkt sich auf den 356er-Alfa und einen Fiat Coupé. Weder ein Ferrari noch ein Lamborghini schmücken das Feld.

Dafür rauschen die Autos so detailliert wie nie zuvor über die Rennstrecken. Eine höhere Auflösung und Modelle, die aus zehnmal so vielen Polygonen bestehen wie ihre PSone-Geschwister, rauben vor allem in der Rennwiederholung den Atem.

Eine Demo, in der zwei Autos auf zwei Strecken getestet werden konnten, sorgte allerdings auch für Ernüchterung. So konnte man allzu oft das verräterische PS2-Grafikflimmern ausmachen, und die Intelligenz der Computerfahrer bewegte sich auf einem schlimmen „Gran Turismo 2"-„Wir fahren alle in einer Reihe"-Niveau. Dennoch wird das Spiel ganz sicher das Playstation-2-Highlight im Frühjahr. Natürlich ist damit zu rechnen, dass die Unstimmigkeiten der frühen Demo komplett ausgebügelt werden.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Gran Turismo 3 A-spec
Rennsimulation

Start: Frühjahr 2001

Polyphony/Sony | geplant für 6 Spieler

Speed für die PS2: Grafisch schon jetzt wunderschönes, riesengroßes Rennspiel in braver „Gran Turismo"-Tradition

Text: Knut Gollert, Michael Stapf

2001 – Odyssee im Weltraum. Nach verheerenden intergalaktischen Katastrophen spielt sich das Leben auf Raumstationen ab. Und Du willst an der Not der Aliens verdienen.

STARTOPIA

Sind sie da, hast Du ausgesorgt: Polvakianische Juwelenschnecken sind die reichsten Bewohner des Universums

Energiegeneratoren sind das A und O, denn Strom stellt in „Startopia" die Hauptressource dar

Doppelkopf: Turakken geben die geborenen Wissenschaftler ab – rate mal, warum?!

Auf dem Oberdeck beeinflusst Du das Aussehen der Pflanzenwelt...

...damit sich jede Rasse wohl fühlt. Neben solchen Bäumen können...

...freilich auch Palmen und Strände für Badewillige angelegt werden

Alarm, Alarm! Nach einer gemeinen gegnerischen Sabotage-Aktion brennt's in der Station

Warten im Liebesnest: Die dahenesischen Sirenen betätigen sich am liebsten im leichten Gewerbe...

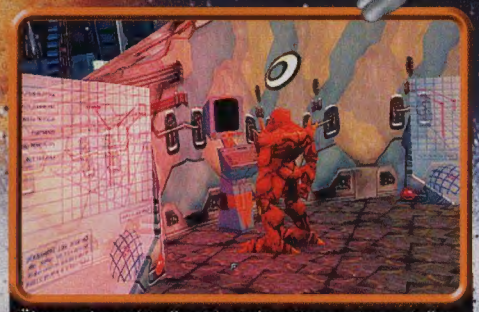
...und nehmen nach getaner Arbeit ein Entspannungsbad auf dem idyllisch gestalteten Oberdeck

Wer krank ist, kommt hier rein: die Ausnüchterungs- und Quarantäne-Zelle

Im Labor zeigt ein grafischer Effekt den Fortschritt der aktuellen Technologie an

Die Greys sind gern gesehene Gäste, denn sie kaufen viele Souvenirs

Alle drei Decks im Querschnitt: oben das Biotop, in der Mitte das Vergnügungsviertel und ganz unten der Versorgungskomplex



Überwachung ist alles: Die stolzen Kasgorvianer stellen optimale Sicherheitsbeamte dar. Hier die Zentrale

Preiset den Herrn: Wer zu viel Geld hat, steckt es in pompöse Statuen und kunstvolle Brunnen

Viel los am Port: An dieser Stelle kommen neue Kunden an – Grund genug für viel Security-Personal

Let me entertain you: Auf dem Unterhaltungsdeck ist mal wieder die Hölle los

Unheimliche Begegnung auf dem Bio-Deck – zehn Rassen müssen miteinander auskommen

Groulinische Salzferkel sind sehr arbeitsam und das Rückgrat einer funktionierenden Station

Es wird gebaut an deutschen Computern: Überall entstehen digitale Städte, künstliche Infrastrukturen, virtuelle Rummelplätze und sogar künstlich intelligente Familien. In „Startopia" geht's erstmals in die Luftleere: Eine Raumstation wird besiedelt.

Du beginnst in einem völlig leeren Riesenraum auf einer kreisrunden Space-Station, die für ein klein wenig Schwerkraft um sich selbst rotiert. Deine Aufgabe ist es nun, möglichst viele Raumreisende in Deinen Teil der Station zu locken.

Die Besucher sollen vom anstrengenden Flug entspannen und selbstverständlich viel Geld ausgeben. Dazu bebaust Du drei Ebenen mit Einrichtungen Deiner Wahl. Ganz nach unten wächst der industrielle Komplex. Hier wird Energie erzeugt, Reisende kommen am Raumbahnhof an und werden mit Essen versorgt. Des Weiteren erforschst Du hier neue Technologien und sperrst im Gefängnis aufmüpfige Kundschaft weg.

Das zweite Stockwerk ist ein reines Vergnügungsviertel. Hier kümmerst Du Dich um Gäste, die etwas länger bleiben. Piano-Bars, Diskotheken und Rummelplatz-Attraktionen ziehen den Besuchern die Credits aus den außerirdischen Taschen.

Ganz oben wird etwas für die Umwelt getan: Hier wächst der Bio-Garten, der so manchen Besucher zu einem romantischen Spaziergang einladen soll. Je nach Rasse brauchen die Gäste verschiedenste Vegetationen zum Sich-wohl-fühlen. Doch mit den richtigen Mitteln legst Du Rodelberge neben Südseestrände und jeder ist glücklich.

Das knappe Dutzend außerirdischer Spezies macht das Spiel übrigens erst richtig interessant. Jede Lebensform hat eigene Eigenschaften, besondere Vorlieben und harmoniert mehr oder weniger gut mit der und der Rasse. Hier beim Bauen das richtige Gleichgewicht zu finden, wird in den zehn Missionen – in denen Du übrigens auch Konkurrenten ruinieren musst – sehr wichtig. Dein Erfolg als Stationsmeister hängt auch davon ab, welche Besucher Du anklickst und als feste Angestellte mit einem richtigen Einkommen für Deine Station einteilst.

Schon sehr beeindruckend in der Vorabversion ist die Optik. **Tolle 3D-Charaktere und detailreiche Darstellung der vielen Einrichtungen machen „Startopia" schon im frühen Stadium zu einer Augenweide.** Wenn die Entwickler von Mucky Foot ihren Zeitplan halten, darfst Du, noch bevor die ersten Frühlingsblüher schlüpfen, die Raumstation zum Rotieren bringen.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | **E/D**

Startopia

Echtzeit-Strategie

Start: Februar 2001

Eidos | geplant für 4 Spieler

Detailverliebter und trotzdem komplexer Weltraum-Baukasten mit richtig viel Hit-Potenzial

Text: Knut Gollert

BANJO-TOOIE

Versteckte Puzzleteile öffnen neue Levels: Um sie zu finden, erklimmst Du Berge und Dächer

Nicht das Gleichgewicht verlieren: Nur mit ruhiger Hand erreichst Du das Puzzlestück auf dem Sprungturm

Banjo und Kazooie kämpfen wieder gegen die Hexe: als Huckepack-duo und erstmals auch auf getrennten Wegen.

Die Schmach der Niederlage steckt Hexe Gruntilda und ihren schrumpeligen Schwestern noch tief in den Knochen. Kein Wunder, dass sie auf Rache schwören und alles Leben aus Banjos Insel saugen wollen. Um dessen Heimat zu retten, steuerst Du wie in „Banjo – Kazooie" die beiden tierischen Helden: Während Bär Banjo läuft, hüpft Vogel Kazooie in kritischen Situationen aus seinem Rucksack.

Zusammen wird das ungewöhnliche Duo acht kunterbunte Welten erforschen. Neu sind die Level-übergreifenden Rätsel, etwa: Repariere den Zug im Bergwerk, um den Dinosaurier aus dem Vergnügungspark in seine Heimat zu verfrachten. Ein dichtes Teleporternetz erspart Dir dabei lange Märsche.

Um alle Knobelaufgaben zu bewältigen, erlernt das Duo im Lauf seines kommenden Abenteuers über 40 neue Manöver: So hangelt es sich an Felskanten entlang oder hüpft per Katapultschuh über Stromzäune. Inka-Tempel und Höhlenlabyrinth werden aus der Ich-Perspektive erforscht. Und mit Kazooie als Eierkanone schießt Banjo auf patrouillierende Tempelwächter.

Diesmal werden die beiden Helden auch getrennt auf Entdeckungsreise gehen und sogar ihre Gestalt wechseln: Sie verwandeln sich in ein U-Boot oder einen Gnom. Wer genügend Kuschelwesen sammelt, darf den mächtigen Magier Mumbo steuern und mit Zauberkraft Berge versetzen.

Wettrennen, Rempelball, Autoscooter und Egoshooter: **Versteckte Minispiele werden die viel versprechende Hüpferei abrunden und ermöglichen auch Duelle gegen Kumpels – mit bis zu vier Spielern im Splitscreen-Modus.**

Endlich vereint: Erstmals steuerst Du auch Magier Mumbo (l.)

Banjo entdeckt einen Schatz: Die Seiten des Zauberbuchs schalten Cheats frei

Spaß zu viert: Beim Rempelball katapultiert man möglichst viele Bälle in sein Tor

INFO

Banjo – Kazooie

Das erste Abenteuer des ausgeflippten Heldenduos „Banjo – Kazooie" erschien 1998 fürs N64 (Test in SCREENFUN 7/98). Darin entführt Hexe Gruntilda Banjos Schwester, um ihr die Jugend zu rauben. Auch ohne RAM-Pak begeistert das bunte Hüpfspiel mit detailverliebter Optik und grenzenloser Weitsicht.

Voodoo-Priester Mumbo blieb im Vorgänger in seinem sicheren Tempel

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Ein Sprung in den Wilden Westen ist das PC-Echtzeit-Strategiespiel „America – No Peace Beyond The Line". Bis zu acht Spieler können über das Internet miteinander siedeln, handeln, kämpfen. Wir verlosen ein Exemplar. Wie man mitmacht, steht auf Jackpot-Seite 130.

Wundersamer Voodoo-Zauber: Im Bergwerk reparierst Du mit Mumbo einen verrosteten Zug

Ballere mit Eiern auf die Wachen! In der Egoperspektive durch den Inka-Tempel...

PC | PS | PS2 | **N64** | DC | GBC | E/D

Banjo – Tooie

Jump&Run

Start: April 2001

Rare/Nintendo | geplant für 1-4 Spieler

Das schräge Heldenduo kehrt zurück – mit Level-übergreifenden Rätseln, protziger 3D-Optik & coolen Sprüchen

Text: Oliver Ehrle

Zum Träumen: Dein Lieblingsstürmer im Schein der Flutlichtanlage

Mit diesem Menü kannst Du die Aufstellung Deiner Kicker variieren

Bundesliga Manager X

PC

Fußball-Managerspiele für den PC hatten bisher einen entscheidenden Nachteil: Die optische Umsetzung der mühsamen Vereinsarbeit erreichte höchstens Kreisklasseniveau. **Mit Software 2000s neuem „Bundesliga Manager X" sollen nun bald auch die Augen aller Management-Freunde verwöhnt werden.** Alle zuvor von Dir ausgeheckten Spielvarianten und Taktikfinessen werden mit einer eigens dafür entwickelten 3D-Engine dargestellt. Deine teuer erkaufte Flutlichtanlage findet sich dort ebenso dreidimensional wieder wie die neuen, besonders antrittsstarken Flügelspieler.

Bevor die zahlenden Fans das Stadion stürmen, heißt es allerdings tief in die Manager-Trickkiste greifen. Wie in den Vorgängerspielen bist Du nicht nur für Einkauf und Training Deiner Kicker verantwortlich, sondern musst auch die Finanzen des Vereins zusammenhalten. Zusätzlich kannst Du Dich an den Ausbau des Stadions machen oder eine Werbekampagne starten.

Wenn Dir die viele Regeltätigkeit an die Nerven geht, sorgen vom Computer gesteuerte Assistenten für Erleichterung. Die flexible Automatik kann dabei so viele Funktionen übernehmen, dass Du Dich sogar ausschließlich mit der taktischen Aufstellung Deiner Balltreter beschäftigen kannst und hoffentlich die Spitze der Liga stürmst.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Bundesliga Manager X
Management-Simulation

Start: Frühjahr 2001

Software 2000 | geplant für 1-4 Spieler

Spielerisch aufgeräumt und grafisch runderneuert könnte dieser neue Manager die Meisterschale gewinnen

Nach dem Start hast Du vier Runden Zeit, um das Gegnerfeld einzuholen

Bei der Fahrphysik legt man nicht viel Wert auf Realismus – nur Tempo zählt!

Daytona USA 2001

DC

Die Überraschung war groß, als Sega auf der jüngsten ECTS in London die Umsetzung von „Daytona USA" ankündigte: Endlich wurde das Flehen und Bitten zahlreicher Arcade-Fans erhört. Wie sich herausstellte, werkelte man schon seit geraumer Zeit an dem Automaten-Remake. So vergingen von der ersten Videopräsentation bis zum Japan-Start von „Daytona USA 2001" nur wenige Monate. Bereits seit 21. Dezember dürfen die fernöstlichen Piloten die Rundkurse unsicher machen.

Die PAL-Version wird erst im Frühling die deutschen Grenzen passieren. Der Grund für die Verzögerung: Neben einer perfekten Lokalisierung will Sega auch den reibungslosen Ablauf der Online-Funktionen gewährleisten. Dann sollen wie bei „POD 2" oder „Speed Devils Online" spannende Rennen gegen menschliche Mitstreiter über die hauseigenen Server möglich sein.

Aber auch offline fährt der rasante Arcade-Racer mit zahlreichen Verbesserungen auf: **Die Optik des mittlerweile veralteten Spielhallen-Vorgängers (beruhend auf der Model-2-Hardware) wurde gehörig aufpoliert und erstrahlt schon jetzt im farbenfrohen und stimmungsvollen Gewand.**

Ein Wiedersehen mit bekannten Strecken wird es ebenfalls geben. Zusätzlich wurden das Kurs-Sortiment sowie der Fuhrpark gehörig erweitert.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Daytona USA 2001
Rennspiel

Start: März 2001

Sega | geplant für 1-4 Spieler

Gentlemen, start your engines: Segas Kult-Raser startet im März endlich auch auf der Dreamcast durch

Da bebt der Bildschirm: Mit riesigen Energiekugeln beschießt Du die Gegner

Dein Kampfroboter besitzt auch einige durchschlagende Nahkampfattacken

Z.O.E. – Zone of the Enders

PS2

Eigentlich wollte der 14-jährige Leo Stenbuck mit seinen Kumpels nur bei der UN Space Force einbrechen. Doch als die Dreikäsehoch-Truppe entdeckt wird, kann nur Leo den Feuersalven des Militärs entkommen. Auf seiner Flucht entdeckt er in einer Halle eine geheimnisvolle Waffe: den Kampfroboter Jehuty. Kurzerhand übernimmt Leo die Kontrolle der mächtigen Maschine.

Zum gleichen Zeitpunkt überfällt das Z.O.E.-Militär-Regime die Satelliten-Kolonie Atilia – Leos Heimat. Also macht sich der Junge auf den Weg, um sich mit seinem Blechkameraden durch die verfeindeten Linien zu kämpfen und den Überfall auf Atilia zu rächen.

„Zone of the Enders" ist das erste PS2-Projekt von Hideo Kojima, Vater des Action-Überfliegers „Metal Gear Solid". Schon jetzt zeigen die rasanten Mech-Fights in eindrucksvoller futuristischer Umgebung die Power von Sonys neuer Konsole: Bei jedem Roboterduell durchzuckt ein Blitzgewitter an Spezialeffekten den Bildschirm. **Riesige Explosionen, grelle Lichtspielereien und fantastisch animierte Blechsoldaten sind nur eine kleine Auswahl der grandiosen Grafikelemente.**

Auch spielerisch will „Z.O.E" überzeugen: Dank einfacher Steuerung verliert man selbst bei turbulenten Fights den Gegner nie aus den Augen – eine Lock-On-Funktion macht's möglich.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E/D

Z.O.E. – Zone of the Enders
3D-Action-Adventure

Start: Frühjahr 2001

Konami | geplant für 1 Spieler

Rasante 3D-Mech-Action, die dank famoser Optik zum Überraschungshit des Jahres avancieren könnte

Wann kommt was?

Segas Rollenspiel-Epos „Skies of Arcadia"

Februar 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Clive Barker's Undying
EA – Actionspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Die Siedler IV
Blue Byte – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Myst III: Exile
Presto/Mattel – Adventure

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Need for Speed: Motor City
EA – Online-Rennspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

StarCraft 64
Nintendo – Strategiespiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Stupid Invaders
Ubi Soft – Adventure

März 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Alone in the Dark: A new Nightmare
Infogrames – Action-Adventure

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Black & White
Lionhead/EA – Echtzeit-Strategie

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Commandos 2
Eidos – Echtzeit-Strategie

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Mat Hoffman BMX
Activision – Sportspiel

April 2001

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Banjo – Tooie
Rare/Nintendo – Jump&Run

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

C-12
Sony – Actionspiel

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Pokémon Gold/Silber
Nintendo – Adventure

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC

Skies of Arcadia
Sega – Rollenspiel

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Michael Stapf, Volker Weitz

Das sind die Knaller

Das neue Jahr sieht prima aus: Wir verraten, auf welche Spiele Du Dich 2001 besonders freuen darfst – sie fetzen alle. Außerdem: Was in Kino und TV, bei Hardware und Handys noch an Knallern wartet.

Black & White

PC DC

*Dreamcast- und PC-Götter freuen sich auf „Black & White". Das neue **Strategiespiel** von Designerlegende Peter Molyneux steht nach etlichen Terminverschiebungen Anfang 2001 zur Veröffentlichung an. Als Computer-Allmächtiger steuerst Du die Geschicke von niedlichen Eingeborenen und sprichst mächtige Zauber aus. (Frühjahr)**

Metal Gear Solid 2

PS2

*Die Erwartungen könnten nicht größer sein: „Metal Gear Solid 2" soll nicht nur das **Action-Adventure**-Genre revolutionieren, auch technisch will Konami mit dem Agentenspektakel eine neue Ära einleiten. Erste Videosequenzen lassen schon jetzt die grafische Qualität erahnen. PS2-Besitzer reiben sich vorfreudig die Hände... (Winter)*

Anno 1503

PC

*Sunflowers' „Anno 1503" orientiert sich inhaltlich am Erfolgsvorgänger „Anno 1602". In der ansehnlichen **Wirtschaftssimulation** handelst Du mit Computer- oder Menschengegnern um die Wette. Das Spiel will vor allem durch bessere Optik überzeugen. (Sommer)*

C-12

PS

*Die Entwicklungsabteilung Sonys in Cambridge (auch verantwortlich für die Serie „MediEvil") arbeitet an einem der letzten **Action-Kracher** für die Playstation. Du steuerst Lieutnant Vaughan und versuchst mit viel Blei, die Erde von Aliens und Cyborgs zu befreien. (Frühjahr)*

Commandos 2

PC PS2 DC

*Im Nachfolger des kultigen **Strategiespiels** (dt. Version) wird sich an dem grundsätzlichen Spielprinzip nichts ändern. Allerdings sind die Charaktere und Objekte aus echtem 3D, und der Spieler kann die Umgebung aus vier verschiedenen Winkeln betrachten. Freut Euch! (Frühjahr)*

Dungeon Siege

PC

*Microsofts neues **Action-Rollenspiel** ist deutlich von „Diablo II" inspiriert. Der Clou an der Sache: Anders als beim Blizzard-Vorbild bist Du nicht alleine unterwegs, sondern kannst mit bis zu zehn Helden durch die Lande stromern und Monster plätten. (Herbst)*

* voraussichtlicher Erscheinungstermin in Klammern

2001

AKTION!

Der beste Knallfaktor für ein starkes PC-Spiel ist ohne Frage die entsprechend starke Hardware. Wir verlosen **1 komplett ausgestatteten Spiele-PC.** Fordert Euer Glück heraus: Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

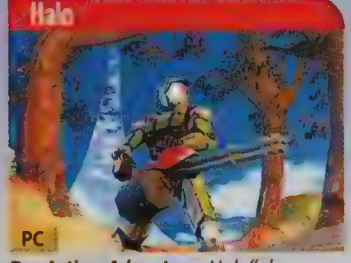
Sonic Adventure 2

*Er ist unverschämt schnell, von Kopf bis Fuß blau und neben Nintendos Klempner-Duo Mario und Luigi die wohl bekannteste Spielfigur überhaupt: Segas Maskottchen Sonic. Der Igel erlebt sein zweites Abenteuer auf der Dreamcast. Das abgefahrene **Jump&Run** soll vor allem spielerisch an die klassischen 16-Bit-Sonics erinnern. (Sommer)*

Warcraft 3

*Sehnsüchtig wartet die **Echtzeit-Strategie**-Gemeinde auf Blizzards „Warcraft 3". Im neuen Teil des Fantasyprogramms bist Du nicht mehr nur mit austauschbaren Standardeinheiten unterwegs, sondern befehligst zusätzlich eine überschaubare Heldentruppe mit individuellen Vor- und Nachteilen. (Herbst)*

Halo



*Das **Action-Adventure** „Halo" des amerikanischen Entwicklers Bungie verspricht ein Optik-Leckerbissen erster Güte zu werden. Zu Fuß oder in allerlei futuristischen Vehikeln bist Du auf einem unbekannten Planeten unterwegs – fiese Aliens inklusive... (Winter)*

Mario Kart Advance

*Mitte des Jahres kommt endlich der Nachfolger des Ur-Game-Boy. Mit am Start: die Umsetzung des SNES-**Fun-Racers** „Super Mario Kart". Neben der Grafik – für ein Handheld überragend – sorgt vor allem der angekündigte Vierspieler-Modus für Kribbeln in den Fingern. (Sommer)*

Paper Mario

*Ende vorigen Jahres erschien das 64-Bit-**Rollenspiel** unter dem Namen „Mario Story" in Japan. Als letzter großer N64-Titel kommt das Spiel mit dem Klempner 2001 zu uns. Gerade optisch begeistert der Mix aus 2D-Charakteren und detaillierten 3D-Hintergründen. (Spätsommer)*

Silent Hill 2

*Konamis **Action-Adventure**-Nachfolger steht an. Erste Bilder lassen eines klar erkennen: Auch „Silent Hill 2" wird ein Spiel, das man besser nicht allein im Dunkeln spielt. Dank extrem detailreicher Grafik soll die Gruselatmosphäre neue Standards setzen. (Herbst)*

Text: Knut Gollert, Michael Stapf, Volker Weitz

Das sind die Knaller 2001

Kino

Hightech-Action

Tomb Raider – Der Film · Seit dem 31. Juli letzten Jahres laufen die Dreharbeiten unter der Regie von Simon West („ConAir"). Die taffe Hauptdarstellerin Angelina Jolie (r.) bestand darauf, ihre Actionszenen als Computerheldin Lara Croft selbst zu spielen. **Start: 21.6.**

Monumental-Trilogie

Der Herr der Ringe · J.R.R. Tolkiens epischer Dreiteiler über Gut und Böse verkaufte sich über 50 Millionen mal weltweit und wurde in über 25 Sprachen übersetzt. Jetzt hat Peter Jackson („Heavenly Creatures") das exzellente Werk verfilmt, das eine grandiose Fantasy-Welt beschreibt. **Start von Teil eins: 20.12.**

Science-Fiction

A.I. Artificial Intelligence · Die Polarkappen sind geschmolzen, die Menschheit lebt unter Wasser. Aber welche Rolle spielt Haley Joel Osment („The Sixth Sense") als künstlich geschaffenes Wesen in dieser nassen Welt? Regie: Steven Spielberg. **Start: 27.9.**

Zeichentrick-Epos

Prinzessin Mononoke · Dieses Kult-Epos war in Japan sogar erfolgreicher als „Stars Wars – Episode I". Königliches Einspielergebnis: 300 Millionen Mark. Um den Blauen Planeten zu retten, stoppen Naturgötter die zerstörerische Kraft der Menschen. **Start: 19.4.**

Fantasy-Abenteuer

Harry Potter · Zu diesem Zauberschüler muss man nichts mehr sagen. Seine fantastischen Abenteuer kennt mittlerweile die ganze Welt. In der Kinoversion von Chris Columbus („Mrs. Doubtfire") trägt Daniel Radcliffe die markante Nickelbrille und die Narbe. **Start: 22.11.**

Dino-Terror

Jurassic Park 3 · Was wäre ein Kinojahr ohne Dinos? Nachdem Disneys Urzeitechsen die Leinwand platt gemacht haben, öffnet dieses Jahr der Jurassic Park wieder seine Pforten. Den Dinosaurier-Terror muss von neuem Sam Neill (Foto) überstehen... **Start: 26.7.**

Action-Spaß

Rush Hour 2 · Mit Jackie Chan (r.) verhält es sich so ähnlich wie mit den Kreidezeit-Monstern: Mindestens einmal pro Jahr tobt auch der smarte Martial-Arts-Komiker durchs Filmtheater. Diesmal stürzt er sich wieder mit Chris Tucker in den Stoßverkehr. **Start: 30.8.**

Zeichentrick-Chaos

Rugrats in Paris · In ihrem ersten Kinoabenteuer mischen Rotschopf Chuckie (mit Brille) und seine Windel tragenden Kumpels das ach so kultivierte „Frankreich" auf. Unterwegs macht die abgedrehte Rasselbande Bekanntschaft mit der bösartigen Coco... **Start: 5.4.**

Heimkino-Kracher 2001

Dune – Der Wüstenplanet Dem US-Sender SciFi Channel bescherte die Neuauflage von Frank Herberts Bestseller die höchste Quote der Sendergeschichte (Dreiteiler, Frühjahr, Pro7). – **Countdown X – Alarm im All** Atemberaubende Szenen zwischen Himmel und Erde (Serie, März, RTL II). – **Robot Wars** Krieg der ferngesteuerten Hightech-Roboter (Serie, Frühjahr, RTL). – **Schalker Kreisel** Im Pott geht's rund, aber zwei Polizisten haben alles im Griff (Serie, Frühjahr, SAT.1). – **L.A. Heat** Zwei abgebrühte Cops kämpfen sich durch den Großstadt-Dschungel (Serie, Herbst, RTL II).

Blauäugig: Prinz Paul Atreides aus „Dune"

Wann kommt was?

Höllische Komödie: „Little Nicky"

Februar
Little Nicky
Komiker Adam Sandler mimt den netten Satansspross Nicky

März
Red Planet
Im Jahr 2050 startet die erste Marsmission. An Bord: Val Kilmer

April
15 Minutes
Robert DeNiro und Edward Burns hetzen zwei mediengeile Gangster

Mai
Almost Famous
Abgefahrenes Rock'n'Roll-Roadmovie über einen 15-jährigen Fan

Die Mumie kehrt zurück
Brendan Fraser hat immer noch keine Allergie gegen Mullbinden!

Juni
Monkeybone
Und nochmal Mr. Fraser: Seit wann fressen Affen eigentlich Knochen?

Juli
Pokémon 3
Taschenmonster im Stress: Drittes Kinospektakel in 15 Monaten

August
The Mexican
Bei Mr. Pitt und Mrs. Roberts soll es während des Drehs gefunkt haben...

September
Final Fantasy
Computerfans sind schon jetzt über den voll gerenderten Film begeistert

Oktober
Moulin Rouge
Fulminates Tanzspektakel von Baz Luhrmann („Romeo und Julia")

November
The Santa Clause 2
Wem stehen die rote Mütze und der weiße Bart besser als Tim Allen?

Dezember
Atlantis – Die verlorene Stadt
Extrem aufwendiges Zeichentrick-Epos um eine mythische Stadt

Text: Rainer Fellmann · Foto: ap (1), Bauer L.A. (3), Cinetext (4), Stills (1)

Hardware

So sieht sie also aus, die Xbox: Das Design der flach gebauten Konsole ganz in Schwarz wirkt edel

Im Zeichen des großen X

*Im Herbst 2001 bringt Microsoft in den USA und Japan seine erste Spielekonsole auf den Markt, die **Xbox**. Europäer müssen wohl bis 2002 warten. Die technischen Daten klingen viel besser als die der PS2, auch lassen sich von Anfang an vier Pads anschließen. Die Spieleunterstützung seitens der Entwickler ist gesichert, der Erfolg fast vorprogrammiert...*

Nintendos Spielewürfel

*Nintendo schlägt zurück: Um mit der starken Konkurrenz namens Playstation 2 und Xbox mitzuhalten, wurde der **Gamecube** entwickelt. Die interne Technik soll die Entwicklung von Spielen für die neue Konsole besonders einfach machen. Wenn dies gelingt, ist der Gamecube ein klasse Tipp für 2001.*

Game Boy Advance

*Der **Game Boy Advance** wird sicher ein Hit. Das Display wurde größer und die Anzahl der möglichen Farben erhöht. Ein Satz Batterien hält doppelt so lang durch. Auch alle alten GB- und GB-Color-Spiele sind kompatibel.*

Chip-Duelle gehen in eine neue Runde

Ende 2000 stellte Intel den teuren Pentium-4-Prozessor vor. Im Laufe des Jahres 2001 sollten die Preise aber deutlich fallen. Rivale AMD ruht nicht und kontert schon bald mit dem Athlon-Nachfolger Palomino. Im Grafikkartenmarkt wird die Luft immer dünner: Nvidia kaufte Ende 2000 seinen langjährigen Konkurrenten 3dfx auf. Nun läuft alles auf ein Duell zwischen dem GeForce2-Nachfolger (Codename NV20) und ATIs Radeon 2 hinaus.

Handy

Motorola Accompli

Unter dem Namen Accompli will Motorola eine Serie von High-End-Geräten auf den Markt bringen. Angekündigt ist das Modell „Personal Interactive Communicator". Das Triband-Handy mit Organizer-Funktion soll GPRS-fähig sein und ein großes Farbdisplay haben.

Ericsson R520m

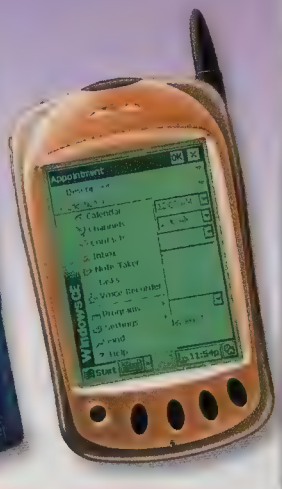
Der Alleskönner unterstützt Bluetooth, GPRS und HSCSD und kann außerdem in allen GSM-Frequenzen telefonieren.

Siemens S40

Das Triband-Gerät im Edel-Look kann HSCSD und soll noch Anfang dieses Jahres auf den Markt kommen.

Samsung SGH-Q100

Mit dem 85-Gramm-GPRS-Leichtgewicht startet Samsung in der Klasse der teuren Highspeed-Handys.



Trium Mondo

Organizer und Handy in einem einzigen Gerät: Auch das spacig designte Modell von Trium wird GPRS unterstützen.

Standards für mehr Speed: GPRS und HSCSD

Das Zauberwort des Jahres heißt Geschwindigkeit. Die neuen Übertragungsstandards GPRS (General Packet Radio Services) und HSCSD (High Speed Circuit Switched Data) bringen Schwung in die Bude. Mit GPRS wird die Datenübertragung per Handy bis zu 12-mal so schnell wie im aktuellen GSM-Netz. HSCSD ermöglicht 6fache Geschwindigkeit. Das wirkt sich vor allem auf die Entwicklung des mobilen Internets WAP (Wireless Application Protocol) aus.

Text: Matthias Metzler, Christiane Strobel

TICKER

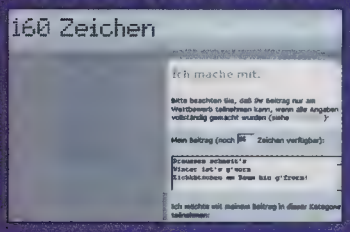
Leise riecht das Huhn ...

Armes Moorhuhn: Auch wenn es vom Pinderwahnsinn verschont bleibt ist es vor den vielen Schützen im Web noch lange nicht sicher – sogar im Winterschlaf wird weitergejagt.

Ab Februar soll es auf der Internet-Geflügelfarm *www.moorhuhn.de* eine Winterversion der kultigen Broiler-Ballerei geben. Gackackack!

Dichtertalente mit Handy

Goethe und Schiller würden sich wohl im Grab umdrehen: Vom 1. Januar bis zum 1. April läuft der SMS-Wettbewerb „SMS – Literatur auf kleinstem Raum". Sprachgewandte und einfallsreiche Handy-Besitzer stellen in den Kategorien „Liebe", „Spaß" und „Literatur" ihr schriftstellerisches Können mit maximal 160 Zeichen unter Beweis. Beiträge gibt man online direkt bei *www.160-zeichen.de* ein. Dort findest Du auch weitere Infos.



Wenn der Postmann klingelt

Die „E-Mail Informer – Smart Box" (ca. 90 Mark) ist ein kleiner Plastik-Briefkasten. Mit der mitgelieferten Software prüft die Box Deine E-Mail-Accounts auf neue Mails. Sie wählt sich ein und trennt die Verbindung nach einem Check. Der Gag: Ein Briefumschlag fährt dabei aus der Box. Schiebt man ihn wieder zurück, öffnet sich das Mailprogramm. Im Fachhandel. Infos bei *www.hama.de*

Politik als Adventure

An der Fachhochschule Hannover wurde ein spannendes Abenteuer entwickelt, in dem man nachts den niedersächsischen Landtag erkunden darf. Die CD-ROM verfügt über klasse Grafik, 360-Grad-Navigation und Sprachausgabe. Sie ist gratis (!) beim Landtag, Postfach 4407, 30044 Hannover erhältlich. Leg aber einen mit 3 Mark frankierten DIN-A5-Umschlag bei.

Fotos: Christian Vogel (1), ap

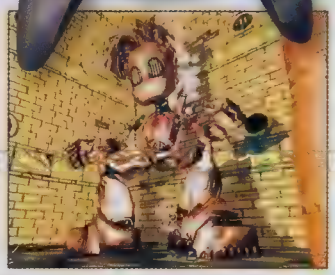
Xbox – So sieht sie aus

Nicht markant, aber zweckmäßig und schön schwarz: die Xbox

Auf der Unterhaltungselektronik-Messe CES wurde erstmals das Xbox-Design enthüllt.

Eigentlich war es keine echte Überraschung mehr, da schon Tage vorher Bilder im Internet kursierten: Auf der „Consumer Electronics Show" (CES) in Las Vegas stellte Microsoft-Boss Bill Gates Anfang Januar das Design der neuen Spielkonsole Xbox vor. Was ein bisschen wie eine Mischung aus Schuhkarton und Schmuckschatulle aussieht, soll in der ersten Hälfte 2002 deutsche Wohnzimmer revolutionieren.

Auch Spiele wurden angekündigt, von zwei sogar Demos gezeigt: Oddworlds „Munch's Oddysee" beeindruckte mit tollen Grafikeffekten und viel Witz. „Malice" raubte den Atem mit grandiosen Lichteffekten und optischer Vielfalt. Activisions „Tony Hawk's Pro Skater 2x" und „WWF Raw is War" von THQ wurden nicht gezeigt, aber angekündigt. Weiteres im Web bei *www.xbox.com*



Sieht gigantisch aus: „Malice" ist zur Zeit nicht mehr als ein Grafikdemo

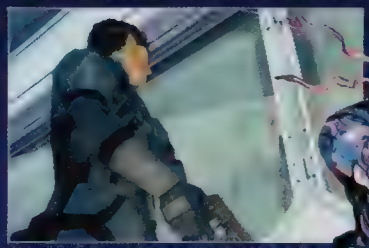
Sympathisch und überaus witzig: „Munch's Oddysee" auf der Xbox

Drei Anschlüsse hinten: Strom-, Netzwerk- und Audio/Video-Ausgang

METAL GEAR 2

Solid Snake mit gutem Spiegelreflex

Noch immer ist fraglich, wann Geheimagent Solid Snake zum zweiten Abenteuer antritt. Anvisiert ist, dass er es noch diesen Winter nach Deutschland schafft. Um die Fans bei der Stange zu halten, gibt es regelmäßig neue Bilder von „Metal Gear Solid 2". Erstmals auch eines, in dem sich der Held in einer Fensterscheibe spiegelt – Konamis Wunderspiel erzeugt also auch realistische Reflexionen. Für März wird übrigens eine erste spielbare Demoversion des Spionage-Thrillers erwartet, die wir für alle Snake-Fans antesten.



Schau mal, wer da guckt: Solid Snake starrt auf sein exzellentes Spiegelbild

Der Held schleicht gern an Wachen vorbei, schießt aber auch solide

Virtua Anna

Frauenpower in „Virtua Tennis 2K1"

Frohe Kunde für alle Tennis-Fans: Sega bestätigte, dass man an der Fortsetzung zu „Virtua Tennis" arbeitet. Neben Online-Gaming kündigte man an, dass es erstmals weibliche Charaktere zu spielen gibt. Sicher dabei: die russische Tennis-Diva Anna Kournikova.

AKTION!

Füttert Euren Brenner! Wir verlosen **fünfmal je 25 bedruckbare CD-Rohlinge**. Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130. Aktionsschluss ist der 21.2.2001.

Tomb Raider – Der Film

Spitzen-Trailer im Netz

Sie ist meiner eigenen Persönlichkeit näher als jeder andere Charakter, den ich bisher gespielt habe." – Angelina Jolie findet in Lara Croft vielleicht die Rolle ihres Lebens. Beweis: Der sensationelle Filmtrailer. Zu sehen auf *www.tombraider-*

Mach mal Pause: Während Lara sich sonnt, muss Angelina spielen!

Einmal fliegen...

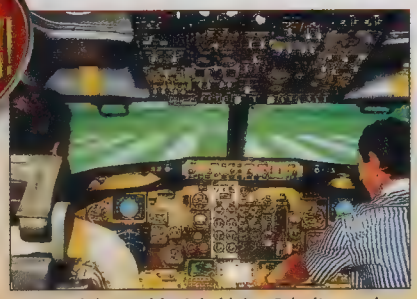
...und mit SCREENFUN & Mars im Flugsimulator abheben!

Vergiss Joystick und Flugspiel-Schnickschnack und hol Dir den echten Kick! Mit etwas Glück sitzt Du bei der Mars-Aktion „Make it happen" (*www.mars-make ithappen.de*) im Cockpit eines Jets. Ein Gewinner und dessen Begleitung verbringen drei Stunden im Lufthansa-Flugsimulator und erleben den Thrill des Fliegens.

Die Adrenalinschübe gibt es wahlweise in Berlin, Bremen oder Frankfurt. Die Anfahrtskosten können leider nicht übernommen werden. Zudem warten 22 weitere Gewinne auf Euch: 3-8: „Make it happen"-Uhren, 9-12: Mars-Sporttaschen, 13-16: Mars-Rucksäcke, 17-20: „Make it happen"-Fleece-Pullis, 20-24: Mars-Fotoboxen.

Wer mitmachen möchte, schreibt an BRAVO SCREENFUN, Stichwort „Make it happen", Postfach 200 221, 80002 München. Einsendeschluss: 21.2.2001. Viel Glück!

Alle Gewinner erhalten zusätzlich noch Riegel und Minis als kleinen Nasch-Spaß



Die Qual der Wahl: Viele kleine Schalter und bunte Lichter warten auf einen Piloten...

Für drei Stunden im Cockpit: Am Steuerknüppel in einem der Lufthansa-Flugsimulatoren startest, fliegst und landest vielleicht Du den Jet

Zwei Motive habt Ihr zur Wahl: „Splash" (l.) und das Boardmotiv von Skater-LegendeTony Hawk (r.)

Handy-Aufkleber

Sticker im SCREENFUN-Design

Wegen der großen Nachfrage wird die Sticker-Aktion verlängert. So kannst Du die wasser- und kratzfesten Exklusiv-Aufkleber bestellen:

1. Schreib einen Brief an BRAVO SCREENFUN, Stichwort „Handy-Sticker", Postfach 200 221, 80002 München.

2. Gib Dein(e) Wunschmotiv(e) und Handymodell an. Bei *www.handystick.de* checkst Du, ob es für Deinen Handytyp Sticker gibt.

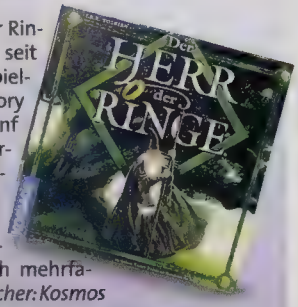
3. Leg den jeweiligen Betrag (5 Mark pro Sticker) in Briefmarken bei.

4. Nenn Deine Adresse komplett & leserlich.

Hobbits Hurrah!

Brettspiel zum Kultbuch

Die spannende Saga „Der Herr der Ringe" von J.R.R. Tolkien begeistert seit Jahren alle Fantasy-Fans. Die Brettspielumsetzung bringt den Reiz der Story jedoch nur bedingt rüber. Bis zu fünf Spieler treten als Team gegen Obermotz Sauron an. Das Abenteuer besteht Ihr durch geschicktes Sammeln und Tauschen von Karten und Symbolen. Sinn und Spielspaß der Sammelei ergeben sich aber erst nach mehrfachem Spielen. *Preis: ca. 70 Mark; Macher: Kosmos*



Hobbits, Zwerge & Co. auf der Reise von Beutelsend nach Mordor

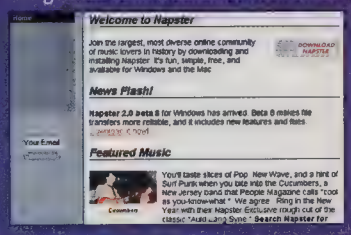
TICKER

2001 – Odyssee im Weltraum

Dieses Jahr wird zum Wendepunkt in der Menschheitsgeschichte. Meinte zumindest der verstorbene Kult-Regisseur Stanley Kubrick in seinem 32 Jahre alten Sci-Fi-Klassiker „2001 – Odyssee im Weltraum". Wie er das gemeint hat, könnt Ihr ab 22.2. in der Wiederaufführung sehen.

Aus der Traum?

Die goldenen Zeiten endloser kostenloser Downloads scheinen für Nutzer der MP3-Tauschbörse Napster bald vorbei zu sein. Nach mehreren gerichtlichen Auseinandersetzungen mit der Plattenindustrie werden Downloads in Zukunft bei *www.napster.com* kostenpflichtig sein. Der genaue Termin dafür ist noch offen.



Digimon – it's magix!

Die Firma Magix lässt Digimon-Fanherzen höher schlagen. Mit der Musik und Videosoftware „Digimon comic & music maker" lassen sich eigene Video-Comics formen. Such Dir aus Original-TV-Szenen die besten heraus und gib ihnen den richtigen Ton mit selbst gemixten Sounds auf 16 Stereo-Spuren. Preis: ca. 50 DM. Infos bei *www.magix.de*

Handy-Nachhilfestunden

Deine Eltern nerven Dich mit ständigen Fragen zu ihrem neuen Handy? Dann schick sie doch zur Handy-Schule der Firma BlueTel. Die kostenlosen 90-minütigen Basiskurse finden in Hamburg und Berlin statt. Weitere Städte sollen folgen. Anmeldung telefonisch unter (01803) 210 500 oder bei *www.bluetel.de*

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Dino Crisis 2	PS	Action-Adventure
FIFA 2001	PC/PS/PS2	Sportspiel
Flucht von Monkey Island	PC	Adventure
Jet Set Radio	DC	Actionspiel
Legend of Dragoon	PS	Rollenspiel
Mario Tennis	N64	Sportspiel
Shenmue	DC	Adventure
Tekken Tag Tournament	PS2	Fightspiel
The Legend of Zelda: Majora's Mask	N64	Action-Adventure
Tomb Raider: Die Chronik	PS/PC	Action-Adventure

Manga-Alarm!

Ein Fest für Zeichentrick-Fans: Mangas und Animes satt

Fremde Länder, tapfere Krieger, teuflische Dämonen und nette Hexen: Ganz klar, so geht's in japanischen Fantasy-Welten zu. Und weil die auch hierzulande äußerst beliebt sind, hauen der Comic-Verlag Carlsen und der TV-Sender RTL II mit neuen, aufregenden Abenteuern aus dem Land der aufgehenden Sonne auf den Frühjahrsputz. Highlight bei Carlsen: „Visions of Escaflowne". Infos über diese und weitere Manga-Veröffentlichungen gibt's unter *www.carlsencomics.de*

Im Comic „Visions of Escaflowne" landet Hitomi Kanzaki (l.) unfreiwillig in der mystischen Welt Gaia

Neue TV-Serien

*RTL II startet im Frühjahr eine Top-Anime-Offensive: zunächst mit neuen Folgen von **„Pokémon"** und **„Digimon"** – gefolgt von drei Zeichentrick-Serien in deutscher Erstausstrahlung (siehe rechts). Neugierig geworden? Dann surft auf www.rtl2.de*

Momoko (M.) ist der Engel der Liebe. Ihre Feinde: Dämonen

Das schrille Trio hext sich per Zauberstab durch den Alltag

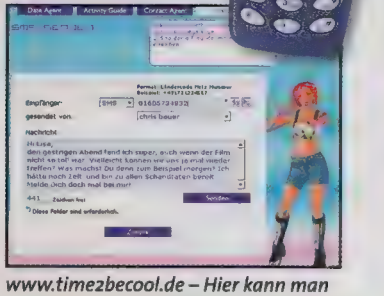
Nachts wird Maron zur Kamikaze-Diebin – und das mit 16!

Mega-SMS

700 Zeichen am Stück

Nur mit 160 Zeichen zu formulieren, was man zu sagen hat, ist manchmal ganz schön schwer. Abhilfe findest Du auf *www.timezbecool.de*

Auf dieser Internetseite kannst Du Messages mit bis zu 700 Zeichen gratis in alle Netze versenden. Voraussetzung ist, dass man sich vorher auf der Seite registriert. Die langen SMSe kommen auf dem Handy in mehrere Mitteilungen geteilt an.



www.timezbecool.de – Hier kann man gratis 700-Zeichen-Messages versenden

Denkmaschine

Bauherren gesucht!

Bei „Professor Tim – Die Rückkehr der verrückten Werkstatt" bist Du Erfinder, Ingenieur und Mechaniker gleichzeitig. Mit allerlei Werkzeugen baust Du die verrücktesten Konstruktionen. Die Physik spielt Dir dabei den einen oder anderen Streich.

Die CD-ROM (PC/Mac) mit Sprachausgabe und Zweispieler-Modus kostet rund 50 Mark. Infos: *www.coktel.de*

250 Rätsel in fünf Schwierigkeitsstufen sind zu knacken

Günstig ins Netz

Noch nicht drin? Die Tabelle hilft Dir bei der Wahl des günstigsten Internetzugangs. Welches Angebot das beste für Dich ist, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von 5 bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Unbegrenzt surfen

Wer über 50 Stunden pro Monat im Netz verbringt, wählt am besten eine Flatrate. Bei diesen Angeboten zahlst Du eine monatliche Pauschale, die für unbegrenzte Surfzeit inklusive Telefonkosten gilt.

Anbieter & Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	
Comundo	entfällt	1,8 Pf (25 Stunden mindestens)	54,00 DM	(0180) 553 44 55	50 Stunden Surfzeit
Otelo Nexgo	entfällt	1,9 Pf (Registrierung nötig)	57,00 DM	(0180) 10 01 011	
Arcor Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	57,00 DM	(0800) 107 08 00	
Otelo Nexgo	entfällt	1,9 Pf (Registrierung nötig)	22,80 DM	(0180) 10 01 011	20 Stunden Surfzeit
Freenet Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	22,80 DM	(0180) 373 36 38	
Arcor Power	entfällt	1,9 Pf (20 Stunden mindestens)	22,80 DM	(0800) 107 08 00	
Talknet Adweb	entfällt	1,48 Pf (nur 15 Stunden/Monat)	4,44 DM	(0180) 538 38	5 Stunden Surfzeit
Otelo Nexgo	entfällt	1,9 Pf (Registrierung nötig)	5,70 DM	(0180) 10 01 011	
CompuServeOffice	entfällt	1,9 Pf (von 9 -18 Uhr)	5,70 DM	(0800) 511 17 77	

Anbieter & Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	
Talknet Flatrate*	59,90	30 Tage**	6 Monate	59,90 DM	(0180) 538 38	unbegrenzte Surfzeit
AOL Flat	entfällt	3 Monate**	1 Jahr	78 DM	(0800) 51 11 222	
T-Online Flat	entfällt	6 Werktage**	1 Jahr	79 DM	(0800) 33 05 500	

*Mo-Fr von 18-9 Uhr, sonst ganztägig **Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Ende Dezember 2000 · alle Angaben ohne Gewähr

Vogelperspektive adé: Das neue „GTA" blinkt in 3D

Grand Theft Auto 3

„GTA" geht in die 3. Dimension

Noch dieses Jahr soll es so weit sein: Im Herbst will das dritte „GTA" erscheinen und sowohl PC- als auch PS2-Spieler beeindrucken. Stärkste Änderung ist das konsequente Ausnutzen der 3D-Grafikengine. Dies ermöglicht endlich auch andere Kamerasichten als die bekannte Vogelperspektive. 40 der Realität nachempfundene Autos und eine Reihe neuer Waffen – auch ein Scharfschützengewehr – sollen integriert werden.

Kino-Kitzel

„Nightmare Creatures"

Die Gruselaction „Nightmare Creatures" wird auf Zelluloid gebannt. Die Story knüpft aber nicht an die ersten beiden Games an. Als Regisseur konnte man Ralph Zondag ergattern. Im Gegensatz zu Zondags Werk „Dinosaurier" treten hier echte Schauspieler auf. Infos über die Darsteller und Start-Termin sind bis jetzt nicht bekannt.

Höllisch sexy

Liz Hurley spielt Teufelchen

Frau Teufel (Elizabeth Hurley) verspricht Elliot (Brandon Fraser)...

...das Blaue vom Himmel. Doch den kreuzbraven Computer-Freak erwartet die Hölle

CD-Wechsler

mit Internet-Anschluss

Kenwoods CD-Wechsler **DPF-J6030** schluckt nicht nur Deine 200 Lieblings-CDs auf einmal, er sortiert und spielt sie auch nach Wunsch und sucht aus einer Internet-Datenbank alle Titel und Interpreten und zeigt sie an. Preis: zirka 900 Mark. Infos: *www.kenwood.de*

Der Mega-CD-Wechsler geht über den PC zur Datensuche ins Internet

Happy HipHop

Fettes Buch, fette Beats

Alles Wissenswerte zu deutschem HipHop könnt Ihr hier nachlesen. Damit es nicht zu trocken wird, liegt dem Buch eine Doppel-CD bei. Darauf enthalten: Fanta 4, Fettes Brot und weitere 32 Top-Acts. Detaillierte Infos findet Ihr auf der neu gestalteten MTV-Website *www.mtvhome.com*

„HIPHOP XXL", 224 Seiten, 125 Fotos, inkl. zwei CDs, 59,80 Mark, Rockbuch Verlag, *www.rockbuch.de*

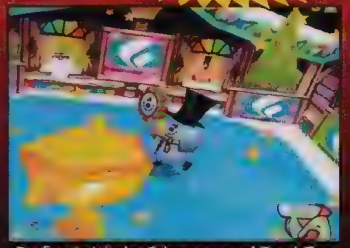
Dein Gesicht als Star im Spiel

Werde eine Spielfigur!

SCREENFUN-Modelaktion!

Auf der Webseite *www.freeloader.com* wartet ab Anfang Februar das abgedrehte Game „Tennis Antics" zum Gratis-Download. Der Gag: Ein SCREENFUN-Leser oder eine -Leserin wird mit dem eigenen Gesicht als Tennisspieler in der Sportaction auftreten. Schickt bis zum 21.2.2001 eine Postkarte mit dem Stichwort „Tennis" an BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Doppel auf dem Deck: Das wackelige Piratenschiff dient als Center-Court



Da freut sich der Schneemann! Dank Tennis-Lolli gewinnt er den begehrten Pokal

ANZEIGE

HITLOGO
wünscht Dir viel Spass!
Bestellhotline:
0190-91.99.02

Der Tipp, wenn es um ein neues Outfit für Dein Handy geht! Ungeheuer schnell. Unverschämt günstig!

Brad Pitt 000869 | LIEBE 000540 | I ♥ Nicole 000342
Skatin' 000852 | 000507 | Bärli 000937
000004 | ANDREA 000260 | 000867
NOKIA GSM | Stone 000656 | Tom Cruise 000872

NEU! Für alle Handys!
SMS-SPIEL
0190-886.885
MGS DM 3,63/Min.

KLINGELTÖNE
750396 . 2 Times (Ann Lee)
750397 . 365 days (Lutricia McNeal)
750417 . Around the world (ATC)
750431 . Beautiful Stranger (Madonna)
750434 . Believe (Cher)
750419 . My heart goes boom (ATC)
750425 . It's true (Backstreet Boys)
750435 . Samba de Janeiro (Bellini)
750439 . Up and down (Billy Mack)
750555 . Music (Madonna)
750432 . Nur eine Nacht (Ayman)
750441 . Black or White (M. Jackson)
750443 . Ist Deine Liebe echt (Bürmann)
750446 . It's my life (Bon Jovi)
750447 . Boom Boom Boom (Vengaboys)
750462 . Seven Days (Craig David)
755019 . I wanna be with you (T. Spears)
750463 . Crazy (Britney Spears)
750480 . Musica E (Eros Ramazotti)
750488 . Flugzeuge im Bauch (Oli P.)
750501 . Großer Bruder (Jürgen v. Manger)
750526 . Join me (HIM)
750528 . Ich bin da (Jürgen)
750533 . Mama (Kelly Family)

BESTELLHOTLINE
0190-91.99.02
Einfach Bestellhotline anrufen: 0190-91.99.02, sechsstellige Bestellnummer angeben, Handynummer eingeben und in wenigen Sekunden erreicht Dich der gewünschte Klingelton oder das Logo.

Daniela 000280 | madonna 010409 | 000001
F1 000862 | 000935 | Love Mail 000533
I ♥ EVA 000287 | I ♥ BASEBALL 000857 | snowboarding is cool 000854
HOLLYWOOD 000189 | 000955 | SMS-ERROR 000138
♥ 000946 | Jennifer 000300 | YOU DON'T KNOW 000041
Spice Girls 010439 | 000003 | YVONNE 000368
AMIGA 000408 | 000840 | Canon 000415
DEE-JAY 000662 | Apple 000411 | ERROR 13 000417
I ♥ MEN 000536 | 000938 | Mahlzeit! 000002
Melanie 000334 | Nintendo 000451 | PACMAN 000677

3 x Klingeltöne: 7110, 8210, 8850, 9000, 9110 / Sagem: 930, 932, 939, 959

Ihr habt gewählt: Eure Top 10

BRAVO TV
SONNTAG, 4.2.
BRAVO TV
Nicht verpassen: Eure Top 10!

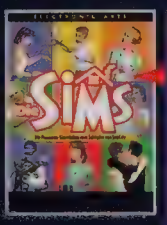
1 Die Sims

2 Tony Hawk's Pro Skater 2

3 Age of Empires II: The Age of Kings

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Schickt uns eine Postkarte mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Unter allen Einsendern verlosen wir **1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat.** Mehr dazu steht auf Seite 130.



1 Die Sims
MAXIS/EA – PC
(1) *Die zweite „Big Brother"-Staffel ist vorbei. Hier geht's weiter mit Liebe und Leid*

2 Tony Hawk's Pro Skater 2
NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, GBC
(2) *Lass die Rollen glühen! Der satte Soundtrack heizt in der Halfpipe so richtig an*

3 Age of Empires II
MICROSOFT – PC
(3) *Von der Antike bis zum späten Mittelalter lenkst Du das Schicksal der Menschheit*

4 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT – PC, PS
(4) *Für Playstation-Spieler ist das Warten auf Teil 9 der Fantasy-Saga Ende Feb. zu Ende*

5 Diablo II
BLIZZARD/HAVAS – PC
(5) *Fünf ist Trümpf! Platz 5 für den Rollenspiel-Knüller und seine fünf Charaktere*

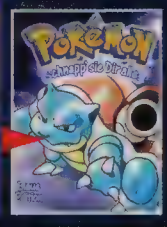
6 Tekken 3
NAMCO/SONY – PS
(10) *Obwohl der Nachfolger schon erschienen ist, macht das Fightgame fünf Plätze wett*

7 Zelda 64: Ocarina of Time
NINTENDO – N64
(6) *Wann wird wohl Links neues Abenteuer „Majora's Mask" in den Charts eintreffen?*

8 GTA 2
DMA DESIGN/ROCKSTAR – PC, PS, DC, GBC
(9) *Für unschlagbare 9,99 Mark gibt's die Straßen-Action bei www.gameit.de*

9 Gran Turismo 2
989 STUDIOS/SONY – PS
(12) *Wer mehr über Teil 3 des Fahrsimulations-Hits wissen will, schlägt auf Seite 4 nach*

10 Pokémon Rot/Blau
NINTENDO – GB
(7) *Die gelbe Edition ist bereits aus den Top 20 herausgewählt. Droht das auch Rot/Blau?*



System

PC

1	Die Sims	MAXIS/EA	Simulation – ca. 75 DM
2	Age of Empires II	MICROSOFT	Strategiespiel – ca. 75 DM
3	Diablo II	BLIZZARD/HAVAS	Action-Rollenspiel – ca. 70 DM
4	GTA 2	DMA DESIGN/ROCKSTAR	Actionspiel – ca. 40 DM
5	C&C: Alarmstufe Rot	WESTWOOD STUDIOS/EA	Echtzeit-Strategie – ca. 80 DM

PLAYSTATION

1	Tony Hawk's Pro Skater 2	NEVERSOFT/ACTIVISION	Sportspiel – ca. 75 DM
2	Tekken 3	NAMCO/SONY	Fightspiel – ca. 45 DM
3	Gran Turismo 2	989 STUDIOS/SONY	Rennspiel – ca. 45 DM
4	Final Fantasy VIII	SQUARESOFT	Rollenspiel – ca. 50 DM
5	Metal Gear Solid	KONAMI	Action-Adventure – ca. 45 DM

NINTENDO 64

1	Zelda 64: Ocarina of Time	NINTENDO	Action-Adventure – ca. 110 DM
2	Perfect Dark	RARE/NINTENDO	3D-Shooter – ca. 110 DM
3	Pokémon Stadium	NINTENDO	Strategiespiel – ca. 120 DM
4	Donkey Kong 64	RARE/NINTENDO	Jump&Run – ca. 90 DM
5	Pokémon Snap	NINTENDO	Actionspiel – ca. 110 DM

P 20

11 Metal Gear Solid
KONAMI – PC, PS, GBC
(11) *Blindes Ballern ist out! Es gilt: verstecken, vorbeischleichen, unentdeckt bleiben*

12 Perfect Dark
RARE/NINTENDO – N64
(15) *Joanna bekämpft 2023 ein Komplott – 22 Jahre früher marschiert sie Richtung Top 10*

13 C&C: Alarmstufe Rot 2
WESTWOOD STUDIOS/EA – PC
(17) *Total irre Strategie: Gegen die USA setzen die Sowjets bombige Killer-Kühe ein*

14 Pokémon Stadium
NINTENDO – N64
(13) *Die 3D-Arena-Klopperei geht in die achte Chartsrunde. Wann verkündet Ihr das K.o.?*

15 C&C 3: Operation Tiberian Sun
WESTWOOD STUDIOS/EA – PC
(16) *Der geniale Fronteinsatz kommt nach einer Platzeroberung kurz zum Stillstand*

16 RE 3: Nemesis (dt. Version)
CAPCOM/EIDOS – PC, PS
(19) *Teil 4 der Horror-Action soll in einem Jahr kommen. Wird Umbrella definitiv zerstört?*

17 WWF SmackDown! 2
THQ – PS
NEU! *Charts frei für die Wrestling-Profis! Beweise, dass Du der „King of the Ring" bist*

18 Half-Life (dt. Version)
VALVE/SIERRA – PC
(8) *Schlechte Karten für Gordon Freeman: Der kultige 3D-Shooter büßt zehn Plätze ein*

19 Virtua Tennis
SEGA SPORTS – DC
NEU! *Spät, aber doch! Segas Court-Action mit der tollen Grafik schlägt in den Top 20 auf*

20 Donkey Kong 64
RARE/NINTENDO – N64
(27) *Wer die Affenbande im Internet treffen will, klickt auf www.donkey-kong.com*

Spiele für die Insel

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Giovane Elber

Auch auf seiner Playstation erzielt der FC-Bayern-Spieler Volltreffer

Der brasilianische Vollblutstürmer beweist spielerische Qualitäten nicht nur auf dem Rasen sondern auch am Playstation-Joypad. Bei Reisen ist seine Konsole immer dabei – selbst im Trainingslager darf sie nicht fehlen! Trainer Hitzfeld sieht das ganz gelassen, Hauptsache die Leistung auf dem Platz stimmt.

1 FIFA 2000 (PS)
Mehmet Scholl und Loddar Matthäus zieren Covers der „FIFA"-Reihe. Wann ist Elber dran?

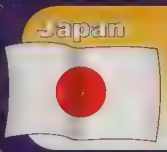
2 Tomb Raider III (PS)
Wenn sich Bayerns Torjäger durch die 15 Levels rätselt, ist Töchterchen Camilla (5) begeistert

3 Colin McRae Rally 2.0 (PS)
Besonders das hervorragende Fahrzeug-Handling überzeugt den Porsche-Fahrer Elber

No1 Internationale Charts

Pokémon Gold
NINTENDO – GB
Genre: Adventure
Inzwischen hat es diese Edition geschafft, den silbernen Bruder zu überholen

Who wants to be a Millionaire
DISNEY SOFTWARE – PC, PS, DC, GBC
Genre: Quizspiel
Bei Günther Jauch darfst Du erst ab 18 mitmachen. Bei diesem Game ist's egal



Mobile Suite Gundam
BANDAI – PS2
Genre: Strategie
Das 3D-Spiel hebt sich inhaltlich wohltuend von sonstigen Mech-Simulationen ab

DREAMCAST

1. **Virtua Tennis** – SEGA SPORTS ARCADE – Sportspiel – ca. 85 DM
2. **RE: Code: Veronica** – CAPCOM/EIDOS – Action-Adventure – ca. 90 DM
3. **Crazy Taxi** – SEGA – Rennspiel – ca. 80 DM
4. **Dead or Alive 2** – TECMO/ACCLAIM – Fightspiel – ca. 90 DM
5. **Metropolis Street Racer** – BIZARRE CREATIONS/SEGA – Rennspiel – ca. 90 DM

GAME BOY

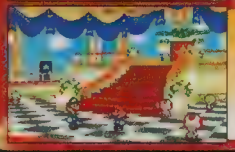
1. **Pokémon Rot/Blau** – NINTENDO – Adventure – ca. 60 DM
2. **Pokémon Gelb** – NINTENDO – Adventure – ca. 60 DM
3. **Pokémon Pinball** – NINTENDO – Flippersimulation – ca. 70 DM
4. **Dragon Quest Monsters** – ENIX/EIDOS – Adventure – ca. 65 DM
5. **Zelda – Link's Awakening DX** – NINTENDO – Action-Adventure – ca. 65 DM

most Wanted

Spiele, auf die alle warten

1 Alone in the Dark: A new Nightmare
INFOGRAMES – PC, PS, DC, GBC
Genre: Action-Adventure
Erscheinungstermin: März 2001

2 Black & White
LIONHEAD/EA – PC
Genre: Echtzeit-Strategie
Erscheinungstermin: März 2001



3 Paper Mario
NINTENDO – N64
Genre: Rollenspiel
Erscheinungstermin: Sommer 2001

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Kino", „TV" und „Connections".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Im roten Kästchen steht, für welches System SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC: MS-DOS- und Windows-Rechner
PS: Sony Playstation und PSone
PS2: Sony Playstation 2 GB: Game Boy
DC: Sega Dreamcast GBC: Game Boy Color
N64: Nintendo 64

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer finden hier Informationen, ab welcher technischen Ausrüstung das Spiel vernünftig läuft. *Min.* steht für die Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben, sonst leidet der Spielspaß. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel zusätzliche Hardware wie zum Beispiel Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Insider erkennen vielleicht den Namen einer bekannten Programmierfirma wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig rankönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.

PC E/D

Screen Fun

Action für Fortgeschrittene und Profis

ca.100 DM | Analog-Soft | 1-8 Spieler

Min.: Pentium 90, 16 MB RAM, Joystick, Windows 95. *Empf.:* Pentium 200, 32 MB RAM, Joystick, Windows 95

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 1

Rasante 3D-Grafik. Einfache Steuerung, ausgebuffter Zweispieler-Modus

Schade, schade, läuft nur auf einem schnellen PC mit 3D-Karte

Anspruchsvolle Action mit Luxusgrafik. Lässt die Konkurrenz alt aussehen

1

bereits getestet für PS, N64 / geplant für DC

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

1 – Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 – Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 – Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 – Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 – Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 – Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr in diesem Lexikon die wichtigsten Spiele-Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus Sicht des Spielers. Mit die besten: die „Turok"-Serie, „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Perfect Dark".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: „Tony Hawk's Pro Skater 2", „Virtua Tennis" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Gran Turismo 2" und „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Diese Raser sind eine Klasse für sich! Empfehlenswert: „Ridge Racer 64", „Formel Eins 2000", „MSR" und die Serien „Need for Speed" und „WipEout".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"- Serie, „Deus Ex" und „Baldur's Gate 2".

JUMP & RUN

Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Kazooie", „Donkey Kong 64", „Rayman 2" plus die Hit-Serien „Spyro", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

Bei diesen Spielen sind Taktik und Planung unerlässlich – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Age of Empires" und „Die Siedler" sowie die Spiele „Commandos" (dt. Version) und „Anno 1602".

SONSTIGE

Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") machen die Vielfalt komplett. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem bestimmten Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania".

BACK ON THE STREETS...

Ein neuer Job für TANNER.

PlayStation

www.driver-2.com

DRIVER 2

LAS VEGAS, CHICAGO, RIO, HAVANA irgendwo läuft der nächste Deal.
Die Cowell eskaliert. ABER TANNER IST ZURÜCK ... UND ER ZÄHLT SEINE KUGELN!

'DAS ACTION-RENNSPIEL DES JAHRES' Playzone 5/2000 'KRIMINELL GUTE FORTSETZUNG' Fun Generation 10/2000
'FULMINANTE VERBRECHERJAGD' Offizielles PlayStation Magazin

Offizielles Lösungsbuch von PRIMA GAMES

DIESEL

SAMUEL L. JACKSON SHAFT AB 26.10. IM KINO

Bild interactive

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

Driver 2 © 2000 Infogrames. All rights reserved. Developed and created by Reflections and Infogrames development studio. Published and distributed by Infogrames. Reflections and the Reflections logo are trademarks of Reflections Interaktiv limited. Infogrames and the Infogrames logo are registered trademarks of Infogrames Entertainment S.A. All other trademarks are the property of their respective owners. PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

FINAL

SCREENFUN AWARD

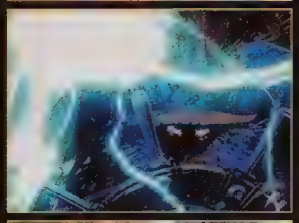
Über zwei Millionen mal verkaufte sich „Final Fantasy IX“ innerhalb der ersten Woche in Japan. Jetzt im Februar kommt der Rollenspiel-Überflieger nach Deutschland.

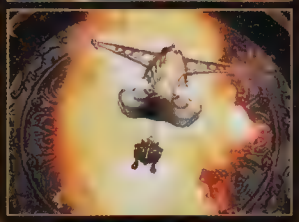
Prinzessin Garnit kann ihre Augen nicht länger vor den Untaten ihrer Mutter Brahne verschließen

Held Zidane eilt jedem zur Hilfe und rettet nebenbei das Universum

„Final Fantasy IX“ meets „Star Wars“!

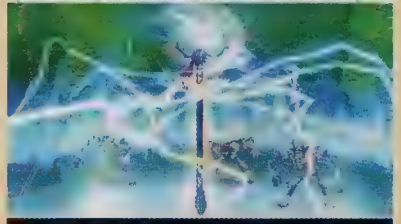
Die Flucht vorm fiesen Schwarzen Tenor könnte glatt aus einem „Krieg der Sterne“-Film stammen.





Auf der Suche nach seiner Identität wird der kleine Zauberer Vivi zum Supermagier

Die Sequenzen der Beschwörungszauber sind gegenüber „FF VIII“ deutlich kürzer...



...aber nicht minder imposant anzuschauen – und schon gar nicht weniger effektiv!

Viele Quests gibt's zu entdecken: Baronesse Stella steht unheimlich auf „Stellatia"

Seil springen, Frösche fangen, Wettrennen... Die Palette der Mini-Games ist umfangreich

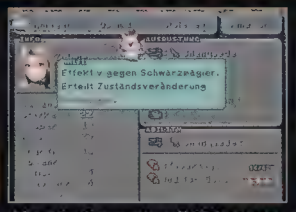
Ich fress Dich! Quina kann geschwächte Gegner verspeisen und so neue Fähigkeiten erlernen

Das Kartenspiel Tetra Master kann mit fast allen „FF IX"-Bewohnern gezockt werden

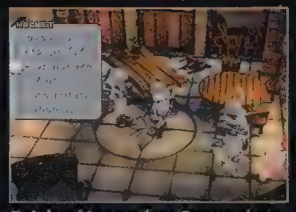
Im „Active Time Event" verfolgst Du die Story aus der Sicht einer anderen Person

Ein Ausschnitt aus dem Leben Zidanes...

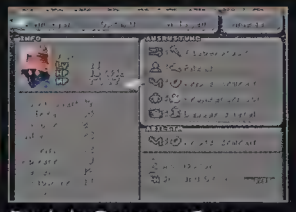
„?" und „!" zeigen Dir verdächtige Stellen: Hier warten Entscheidungen, Hinweise oder Gegenstände



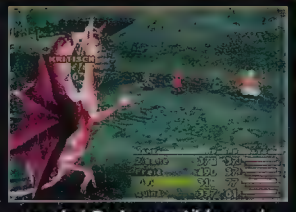
Aha, ein Gegenstand! Mit SELECT rufst Du den Mogry Mogmeier herbei. Er analysiert ihn genauer



Bei den Mogrys (am Bommel zu erkennen) kannst Du übrigens auch Deinen Spielstand sichern



Durch das Tragen von Gegenständen lernt Zidane wie seine Freunde neue Fähigkeiten...



...so wirst Du immer stärker und geschickter – das kannst Du in den vielen Fights auch gut gebrauchen!

FANTASY IX™

Die Monster haben individuelle Schwächen. Dieses Baumwesen reagiert auf Feuer sehr empfindlich...

Die Welt steht am Abgrund: Königin Brahne lässt ihr geheimnisvolles Heer aus Schwarzmagiern auf jeden los, der nicht nach ihrer Pfeife tanzt. Nur acht Charaktere haben den Mut, der rabiaten Regentin und dem finsteren Hintermann Kuja die Stirn zu bieten – und Du bist derjenige, der die Geschicke dieser Helden lenkt.

Die japanische Firma Squaresoft entwickelt seit Jahren aufwendige und erstklassige Rollenspiele. Der neunte Teil ihrer erfolgreichen „Final Fantasy"-Saga steht ganz in der Tradition der ersten Games – die leider nur in Japan erschienen sind (siehe SCREENFUN 9/2000). Statt in westlicher Art gezeichneter Charaktere und moderner Kulisse entwarfen die Programmierer in Teil neun wieder eine fantastische Fantasy-Welt, in der Magie regiert – und ein geheimnisvoller Nebel.

Das Kampf- und Fähigkeitensystem (genannt Ability) wurde überarbeitet und stark verbessert. **Auch wenn Dich rund 200 Abilities, 150 Monster, zahllose Waffen, Rüstungen und sonstige Gegenstände erwarten: Das Verwalten der Utensilien und Fähigkeiten ist leicht und übersichtlich.** Hierzu trägt besonders der freundliche Helfer Mogmeier bei, der per Druck auf die SELECT-Taste Infos zu den Gegenständen verrät und zusätzlich den einen oder anderen wertvollen Tipp parat hat.

Auf den vier prall gefüllten CDs des Spiels erwartet Dich neben zahlreichen hervorragenden Rendersequenzen, die immer wieder die Story vorantreiben, auch das Abenteuer Deines Lebens: Du tauchst ein in eine Geschichte voller Gefahren, liebevoll entworfener Charaktere, atemberaubender Schauplätze und nicht zuletzt einer Menge überraschender Wendungen.

Außer dem für Squaresoft-Titel typischen Manko, dass keine Sprachausgabe geboten wird, brilliert das Spiel auf der ganzen Linie: **tolle Kulissen, packend in Szene gesetzte Kämpfe (optional für zwei Spieler), eine vielschichtige Handlung sowie eine exzellente deutsche Übersetzung (inklusive einiger netter Dialekte) – all das macht „FF IX" zu einem Spitzentitel.** Auch wer sich nicht mit den Vorgängern anfreunden konnte und nur wenig für vergleichbare Genre-Vertreter übrig hat, sollte unbedingt in diese fantastische, abenteuerliche Welt reinschauen!

PS D

Final Fantasy IX

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 100 DM | Squaresoft/Infogrames | 1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Tolle Story, Charaktere zum Verlieben, komplexes und hervorragend spielbares Epos

Wie immer keine Sprachausgabe, die Sub-Quests sind nicht allzu umfangreich

Neuer Höhepunkt der Serie: Dieses Rollenspiel-Epos muss man einfach gespielt haben!

1

Text: Michael Martin

GRANDIA II

グランディア

Mit „Grandia II“ startet Ubi Soft die große Rollenspiel-Offensive für Segas Dreamcast.

Mit Superschlägen vereitelt Dein Held die unguten Zaubervorbereitungen der Gegner

Kämpfen gegen Valmar: Hauptfigur Ryudo und der 13-jährige Witzbold Roan (L.)

INFO

Der Vorgänger

Der japanische Entwickler Game Arts veröffentlichte das erste **„Grandia“** bereits 1997 für die glücklose Sega-Konsole Saturn.

Als jugendlicher Tollpatsch Justin suchst Du nach den Relikten einer verschollenen Zivilisation. Dank der witzigen Handlung und sympathischer Helden gehört das Rollenspiel zu den besten Saturn-Abenteuern. Im letzten Jahr kam die gute Playstation-Umsetzung.

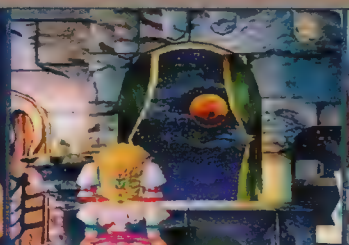
Seit Anfang 2000 in deutscher Sprache: „Grandia“ für die Playstation (siehe SCREENFUN 4/00)

Valmar sprengt die Ketten: An den Tempeln des Teufels entspringen Flüche und Ungeheuer

Erwisch den Feind kurz vor seinem Angriff (siehe Leiste) und Du landest einen Konter

EXORZISTEN IM EINSATZ

Ewiger Schlaf: In Mirumu träumen die Dorfbewohner von teuflischen Augen



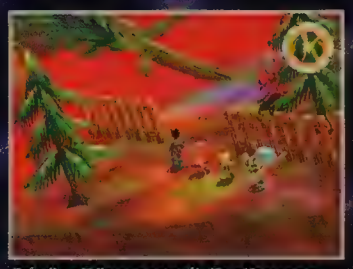
Um den Fluch zu ergründen, wartet Dein Team auf Mondschein. Mitternacht...

...besucht es einen verfluchten Jungen und findet dessen Alptraum-Monster

Du verfolgst die Biester in ihre Höhle und setzt dem Spuk mit Magie ein Ende

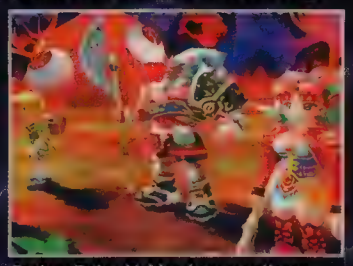
Flammenzauber im Schlachtgetümmel: Deine Helden vermöbeln ein Rudel Höhlenkäfer, das mit giftigen Stacheln droht

Vertreibe den Fluch: Die Inquisitoren brennen magische Dörfer einfach nieder



Schräge Dämonenwelt: Der Kompass (rechts oben) weist Dir stets den Weg

Bei Zaubersprüchen hält das Kampfgeschehen für wenige Augenblicke inne



Posing: Deine Helden kommentieren jedes Duell mit begeisterter Stimme

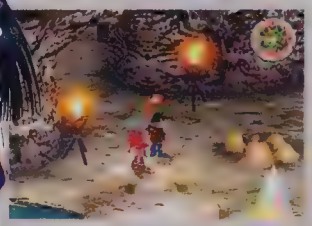
Im Bergwald lauern die Yetis: Wer es besonders eilig hat, weicht Monstern und Duellen aus

Sängerin Elena (l.) verwandelt sich von Zeit zu Zeit in die geheimnisvolle Millenia

Hübsche Schale, harter Kern: Hohepriesterin Selene befehligt auch Soldaten

TiPPS

Geheime Pfade



Abkürzung in der Höhle: So spart man sich den Umweg durch zwei Gewölbe

Um die Rätsel in „Grandia II" zu lösen, gilt es, jeden Winkel aufmerksam zu durchstöbern: An vielen Stellen finden sich geheime Schalter oder Absätze, von denen man auf andere Ebenen springen kann. Auf den ersten Blick erkennst Du diese Stellen nicht. Erst wenn Du etwa auf dem richtigen Absatz ganz nah am Abgrund stehst (siehe Bild), erscheint ein Hüpfsymbol.

Während Rennfahrer und Fightspiel-Fans auf der Dreamcast aus vielen Toptiteln wählen, schauen Rollenspieler in die Röhre: Titel wie „Time Stalkers" oder „Evolution" locken nur wenige Holzschwert-Ritter hinterm Ofen hervor, andere japanische Rollenspiele sind in Europa erst gar nicht erschienen.

Doch jetzt bringt Ubi Soft mit „Grandia II" endlich einen hochwertigen Fantasy-Thriller nach Deutschland. Als Bodyguard Ryudo begleitest Du die Sängerin Elena über den Kontinent Silesia zum Papst. Der soll das zierliche Girl von einem Dämon befreien. Unterwegs schließen sich Euch weitere Abenteurer wie Prinz Roan und Lanzenkrieger Marog an.

Doch die Reise durch verschneite Landschaften, muffige Tempel und prächtige Städte dauert länger als geplant. Bevor das gewünschte Ziel in Reichweite rückt, gilt es zahlreiche Straßen und Hinterhöfe zu erkunden und viele Prüfungen zu bestehen. In Kneipen kann Deine Truppe zudem durch Gespräche mit anderen Abenteurern die neusten Gerüchte erfahren. Auf dem Marktplatz gibt es Waffen und Rüstungen zu erstehen. Deine größte Entdeckung ist das Geheimnis um den Gott Granas und seinen teuflischen Widersacher Valmar: Nur wenn Du die Granastempel vor dem Siegelbruch schützt, kannst Du die Rückkehr des Höllenfürsten verhindern.

Eine abwechslungsreiche Kameraführung und zahlreiche Spezialeffekte (animiertes Fackelfeuer oder Wasserspiegelungen) verleiten immer wieder zum Staunen, knackige Rätsel, aber auch fiese Fallen sorgen für Abwechslung. Mächtige Felsen räumen Deine Helden per Steinlawine aus dem Weg, wuchernde Wurzeln zerhacken sie, um geheime Schatzkammern zu entdecken. In der Tropfsteinhöhle regulierst Du den Wasserstand und öffnest damit versteckte Pfade. Dabei lauern hungrige Monster, die Dich aus dem Hinterhalt anfallen oder zähnefletschend und Besorgnis erregend durch die Landschaft marschieren.

Für Kämpfe wird in eine 3D-Arena umgeblendet. Ein Zeitbalken bestimmt, wann Deine Helden und die Monster zuschlagen: Wie in „Final Fantasy" hast Du die Wahl zwischen taktischen Manövern, K.o.-Schlag, Magie oder Heilkräuterverzehr.

Neu ist die Berücksichtigung des Standorts: Helden, Giftspinnen und Bergtrolle stürmen im Kampf wild durcheinander, statt nach jeder Attacke an den Ausgangspunkt zurückzukehren. Flüchtet ein Monster aus dem Aktionsradius Deines Recken, musst Du mit Deinem Angriff eine Runde warten. Doch kluge Krieger drehen den Spieß um und schneiden den Monstern den Weg ab: Kommt ein Kollege mit seinen Hieben zuvor, hat das Opfer Gelegenheit zum Gegenschlag.

Auch beim Magiesystem lässt Ubi Soft Platz für Experimente: Für jeden Sieg kassiert man besondere Spezial- und Magiemünzen, die sich gegen spektakuläre Zauber, Extra-Angriffe oder Spezialfähigkeiten (übermenschliche Kräfte) tauschen lassen.

Fans von Rollenspiel-Märchen kommen an der spannenden Reise durch Silesia nicht vorbei. **Mit farbenprächtiger Grafik, actionreicher Handlung und einem einsteigerfreundlichen Tutorial ist „Grandia II" eine nahezu perfekte Abenteuer-Mischung – gute Englischkenntnisse sind Grundbewaffnung.**

DC E

Grandia II

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 100 DM | Ubi Soft | 1 Spieler

- unterstützt VM

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Sympathische Helden, spannende Story, optionaler Tutor, actiongeladene Kämpfe

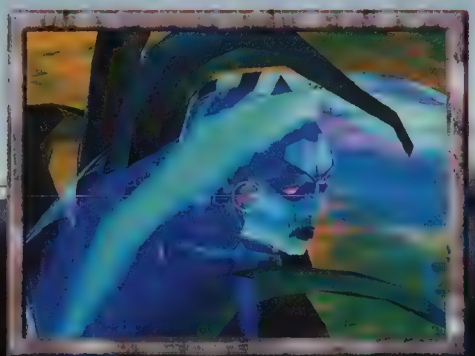
Kontinentkarte statt Oberwelt, lediglich englische Texte

Reichhaltiges Rollenspiel voller Überraschungen und mit viel Witz – einfach grandios!

1

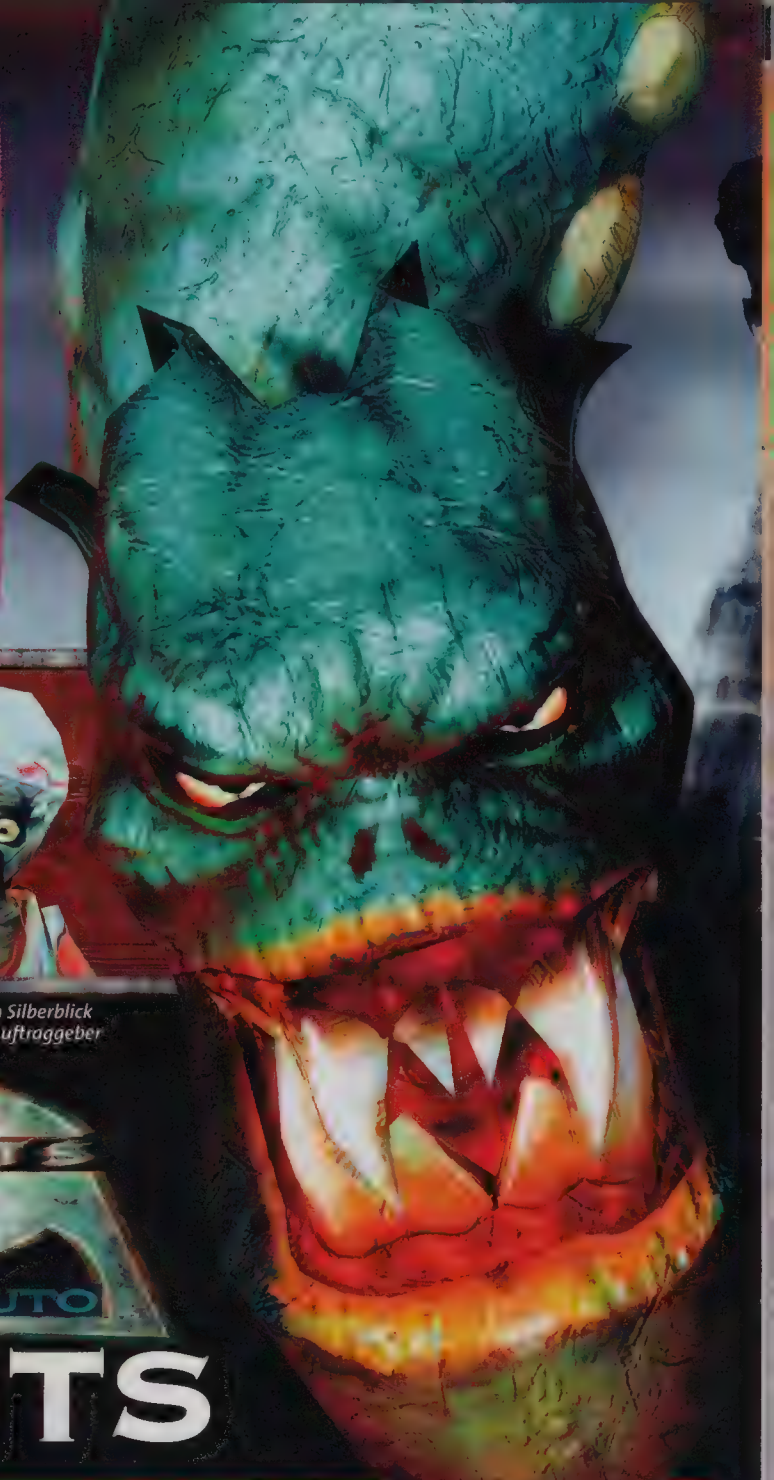
Text: Oliver Ehrle

Spielfigur Delphi in entzückender Frauenrolle: In der US-Version trägt die Lady einen Bikini



Gefährliche und grafisch imposante Zauberer: Ein böser Sea Reaper im Fadenkreuz des Scharfschützenbogens

Der Smartie-Meister mit dem Silberblick ist Delphis Lehrmeister und Auftraggeber



Innovationshammer oder einfach nur Genre-Mischmasch? „Giants" ist ein Spiel, das man entweder von ganzem Herzen liebt oder gnadenlos links liegen lässt.

GIANTS
CITIZEN KABUTO

Das hätte ein wirklich netter Urlaub für die kampferprobten Meccaryns werden können. Doch auf dem Weg zum Planeten Mallorca kommt den Meccs dieser Planetensplitter entgegen, und die fünf Kumpels rutschen in einen kleinen feinen Bürgerkrieg.

Die eingeborenen Winzlinge, genannt Smarties, werden von boshaften Sea Reapers unterdrückt, und ein herrenloser Gigant namens Kabuto verbreitet Angst und Schrecken. Klar, dass die Meccs da helfen wollen, und so schlüpfst Du in die Rolle eines solchen Kämpfers, um Dich mehreren Missionen zu stellen. Du befreist aus den Händen der Sea Reapers vier Deiner Kollegen, die Dich anschließend unterstützen, und hilfst den Smarties, wo es geht.

Nebenbei triffst Du auf die sehr schöne, barbusige und nette Sea-Reaper-Dame Delphi, woraufhin Du in die hellblaue Haut dieser Nixe fährst. Weitere, komplexere Aufträge warten. Und ganz zum Schluss verwandelt sich die Hübsche auch noch in den riesenhaften Kabuto, der unter Deiner Kontrolle den bösen Sea Reapers endgültig den Garaus machen soll.

Jede der drei Rassen besitzt wie erwartet völlig andere Fähigkeiten. Die hoch technisierten Meccs leben von großer Waffenvielfalt, Sea Reaper Delphi greift auf ein stattliches Zauberarsenal zurück, und Kabuto überzeugt mit schierer Größe und herzhaften Brüllern.

Die Aufträge sind wunderschön kurzweilig und reichen von einfachen Nahrungssammel-Missionen über Befreiungsaktionen bis hin zum Basisbau und der Verteidigung derselben. Zum erfolgreichen Abschneiden sind so viel strategisches Gespür wie taktisches Geschick und flinke Reflexe gefragt.

Die Mixtur aus den verschiedensten Spielelementen ist äußerst beeindruckend, die Grafik auf High-End-PC eine Augenweide und der Humor im Spiel eine kleine Offenbarung – vor allem in den Zwischensequenzen. Jedoch ist „Giants: Citizen Kabuto" weder leicht noch frei von Fehlern. Geübte Spieler mit Vorlieben in vielen Genres haben prachtvollen Spaß, alle anderen sind etwas verwirrt.

Der Kabuto-Klops ist trotz seiner Größe nicht unverwundbar...

PC PS NGG DC GBC D

Giants: Citizen Kabuto
Action-Taktik-Adventure für Profis

ca. 80 DM | Interplay/Virgin | 1-10 Spieler

Min.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95, 900 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 900 MB HD, GeForce2

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

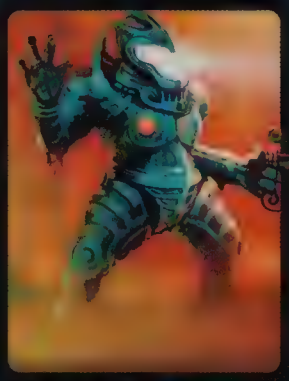
Wunderschöne Grafik, abwechslungsreiches Spielgeschehen, toller Humor

Stellenweise knackig schwer, sehr hohe Hardware-Anforderungen

Der Name ist Programm: Ein gigantisches Spiel, das Vielen eine Nummer zu groß sein wird

2

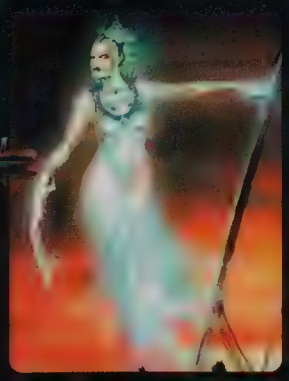
Die drei spielbaren Charaktere



Meccaryn Baz

Die ersten Missionen bestreitest Du in der Haut des Meccs Baz. Dank seines Kampfanzugs kann Baz auf Knopfdruck ein wenig fliegen. Hat er seine Kumpels befreit, werden ihnen per Tastatur und Maus Befehle erteilt und sie kämpfen brav mit.

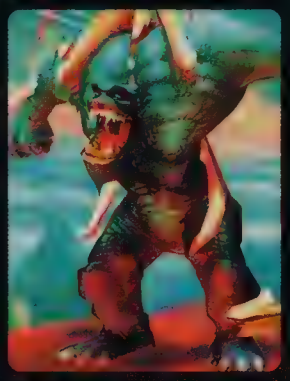
Die zahlreichen Waffen inklusive Scharfschützengewehr und Granatwerfer machen ebenso viel Spaß wie die tragbare Buschtarnvorrichtung oder das Schutzschild. Allein die recht dummen Mecc-Kollegen nerven.



Sea Reaper Delphi

Delphi geht spärlich bekleidet ganz allein ihren Weg, ist dafür aber auch gut genug gerüstet. Mit einem kleinen Jetski jagt sie übers Wasser, kann im Gegensatz zu den Meccs aber auch hervorragend schwimmen.

Hauptangriffswaffe sind die mächtigen und taktisch gut einsetzbaren Zaubersprüche. Munition für ihren Bogen gibt's genug, und mit dem Super-Zoom-Sprung kommt Delphi schnell überall hin. Eine Frau mit echten Führungsqualitäten!



Kabuto

Der Gigant ist eigentlich der langweiligste der drei Charaktere. Er ist zwar riesengroß, dafür aber auch träge und alles andere als taktisch geschickt einsetzbar.

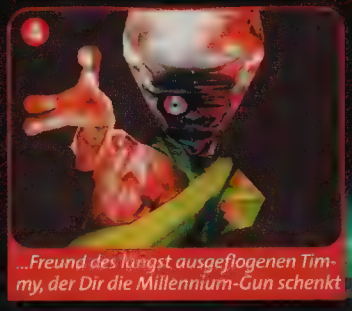
Unauffälligkeit ist ein Fremdwort, und das Überleben hängt im Grunde nur davon ab, ob Kabuto jeden Feind in der Nähe rechtzeitig zermalmt. Es macht zwar ohne Frage einen Heidenspaß, die Hörner mit bösen Reapers zu spicken und gegnerische Gebäude zu zerstampfen, aber spielerisch ist Kabuto eher dünn.

Der monströse Kabuto wurde eigentlich von den Reapers als Waffe erschaffen

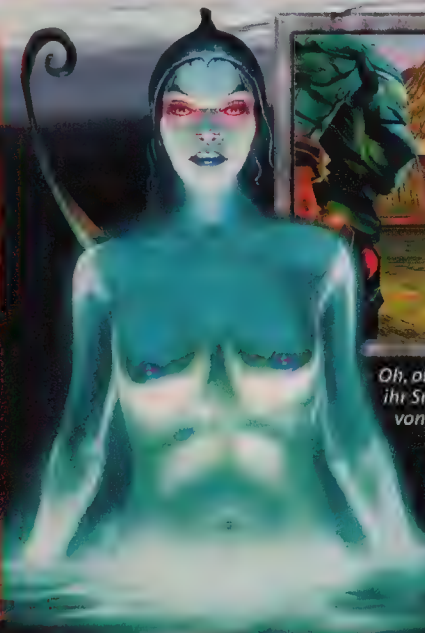
Krasser Humor: Timmy soll befreit werden und eine extra große Bombe...

...das Tor des gut bewachten Knasts wegschnalzen. Baz platziert das Teil, das...

...ganze Gefängnis fliegt aus Versehen in die Luft. Übrig bleibt ein arg verletzter...



...Freund des längst ausgeflogenen Timmy, der Dir die Millennium-Gun schenkt

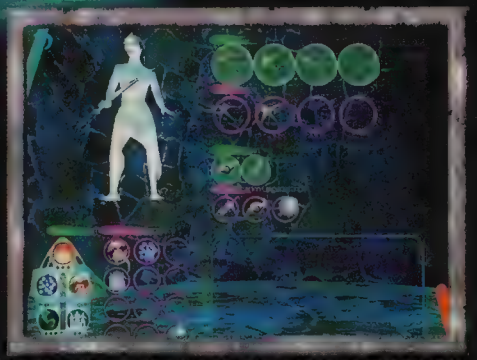


Delphi, die nette Sea-Reaper-Dame von nebenan, setzt auf Zaubersprüche und Flitzebögen

Oh, oh... Baz, seine Mecc-Kollegen und ihr Smartie-Anführer treffen auf eines von Kabutos Monsterkindern

Spaßig: Delphi muss mehrere Jet-Ski-Rennen gegen die Sea Reapers gewinnen – auch mit unfairen Mitteln

Grafisch am imposantesten: Kabuto beim ohrenbetäubenden Kampfbrüller, der Gegner erstarren lässt



In ab und zu auftauchenden Shops können sich Delphi oder Baz mit neuer Munition und Specials versorgen

Text: Knut Gollert

ZUSAMMEN ALS IHR PARTNER FÜR GAMES VON A-Z

Theo KRANZVERSAND

Joysoft

gameplay™ THE GATEWAY TO GAMES

BESTELL-HOTLINE: 0931 - 35 45 222

TELEFONISCH VON 8.30 - 20.00 UHR (SA. + SO. 9.30 - 18.00 UHR) BESTELLEN ...

AKTUELLE SPIELEHIGHLIGHTS

F1 Racing Championchip

JETZT vorbestellen

PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P2S0032
JAN 01
DM 109.95

porto-freie Sonder-lieferung*

Legend of Dragon

JETZT vorbestellen

PSOne
Art. Nr.: SONYD1380
JAN 01
DM 99.95

porto-freie Sonder-lieferung*

PlayStation 2
Art. Nr.: P2H001
ERHÄLTLICH
DM 869.00

Dead or Alive 2

AB SOFORT

porto-freie Sonder-lieferung*

PLAYSTATION 2
Art. Nr.: P2S0031
ERHÄLTLICH
DM 119.95

007 Racing

porto-freie Sonder-lieferung*

PSOne
Art. Nr.: SONYD1474
ERHÄLTLICH
DM 89.95

PLAYSTATION 2

Playstation 2 inkl. DS		DM 869.00
Memory Card 8 MB		DM 89.95
Dual Shock Controller		DM 59.95
Euro AV-Kabel		DM 89.95
Horiz. Stand		DM 29.95
Vert. Stand		DM 29.95
Sound Station 2		DM 149.95
Dead or Alive		**DM 119.95**
Donald Duck Quack Attack	JAN 01	DM 109.95
Driving Emotion Type S	JAN 01	DM 119.95
ESPN Intern. Track &Field		DM 109.95
ESPN X-Games	JAN 01	DM 109.95
Evergrace	JAN 01	DM 109.95
F1 Championship S2000		**DM 119.95**
F1 Racing Championchip		**DM 109.95**
Fantavision		DM 119.95
FIFA 2001		**DM 119.95**
Int.Superstar Soccer 2000		**DM 109.95**
Kessen		**DM 119.95**
NBA Live 2001	FEB 01	DM 119.95
NHL 2001		DM 119.95
Orphen		DM 109.95
R.2 R. Boxing Round 2		DM 109.95
Rayman Revolution		DM 109.95
Ridge Racer V		**DM 119.95**
Silpheed: The Lost Planet		**DM 99.95**
Smugglers Run		DM 89.95
SSX		**DM 119.95**
Swing Away Golf		DM 119.95
Tekken Tag Tournament		**DM 119.95**
Theme Park World		DM 119.95
Time Splitters		**DM 109.95**
Unreal Tournament	FEB 01	**DM 109.95**
X Squad		**DM 119.95**

PSOne

Playstation PSOne		DM 249.00
Analog Controller Dualsh.	hellgrau	DM 59.95
LR M. Schumacher GTR		DM 139.95
LR 360 Modena		DM 99.95
Freestyle Board		DM 159.95
Xploder Classic V3.20		DM 44.95
Xploder CD9000 XL		DM 69.95
Controller Cyber Shock		DM 59.95
Scorpion Light Gun Silber		DM 39.95
007 Racing		DM 49.95
102 Dalmatiner	JAN 01	DM 49.95
Alien - Die Wiedergeburt		**DM 89.95**
Arielle 2 Sehns. n.d.Meer		DM 89.95
BDFL Manager 2001	FEB 01	DM 89.95
Blade		DM 79.95
Bond World is not enough		**DM 89.95**
Chicken Run		DM 89.95
Crash Bash		DM 89.95
Dancing Stage-Euromix		DM 89.95
Danger Girl		**DM 79.95**
Dave Mirra Freestyle BMX		DM 69.95
Digimon World	JAN 01	**DM 79.95**
TOP **Dino Crisis 2**		**DM 89.95**
SB Dino Crisis 2		DM 24.95
NEU Donald Duck Quack Attack		DM 79.95
TOP **Driver2 Back on the Street**		**DM 89.95**
Dschungelb. Groove Party		DM 89.95
Ducati		DM 69.95
F1 Championship S2000		DM 89.95
NEU Final Fantasy IX	FEB 01	DM 109.95
FIFA 2001		**DM 89.95**
Flintstones Bedrock Bowl.		DM 59.95
Formel Eins 2000		DM 99.95
Fussball Live 2		**DM 99.95**
Int. Superstar Soccer 2000		**DM 89.95**
Legend of Dragoon	JAN 01	**DM 99.95**
The Mumie		**DM 89.95**
Moorhuhnjagd 2		DM 49.95
NBA Live 2001		DM 89.95
NHL 2001		DM 89.95
Rainbow Six Rouge Spear	FEB 01	DM 49.95
R. 2 R. Boxing Round 2		DM 79.95
Road to Eldorado	JAN 01	DM 59.95
Reel Fishing 2		DM 69.95
Sheep		DM 89.95
Spyro 3 Year of t. Dragon		**DM 89.95**
Techno Mage	JAN 01	**DM 89.95**
The Grinch		DM 89.95
Tomb Raider: Die Chronik		**DM 89.95**
UEFA Ch. League 2000/2001		DM 49.95
Ultimate Fighting		DM 79.95
Vanishing Point		**DM 79.95**
Wer wird Milionär ?		DM 69.95
Woody Woodpecker Racing		DM 89.95
WWF Smack Down 2		**DM 89.95**

DVD

Abyss Special Editon	FSK 12	**DM 59.95**
American Beauty	FSK 16	DM 44.95
Das Geisterschloß	FSK 12	DM 44.95
Der Sturm	FSK 12	DM 44.95
Glatiator	FSK 16	DM 54.95
Men in Black Coll.Edition	FSK 12	DM 49.95
Terminator2- Judgment Day	FSK 16	DM 49.95
The Beach	FSK 16	DM 44.95
The Saint	FSK 16	DM 49.95

DREAMCAST

Dreamcast-Online-Pack	DM 379.00

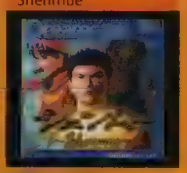
WWW Smack Down 2

PSOne
Art. Nr.: SONYD1342
ERHÄLTLICH
DM 89.95

Dino Crisis 2

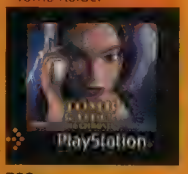
PSOne
Art. Nr.: SONYD1418
ERHÄLTLICH
DM 89.95

Shenmue



DREAMCAST
Art. Nr. DCDT153
ERHÄLTLICH
DM 99.95

Tomb Raider



PSOne
Art. Nr. SONYD1382
ERHÄLTLICH
DM 89.95

Digimon World

PSOne
Art. Nr. SONYD1352
Januar 01
DM 79.95

Sega GT

DREAMCAST
Art. Nr. DCDT159
ERHÄLTLICH
DM 84.95

gameplay™ THE GATEWAY TO GAMES

Wirklich gute Spiele gibt's bei gameplay

INTERNET: WWW.GAMEPLAY.DE

... ODER RUND UM DIE UHR IM INTERNET BESTELLEN

DAS TOP SPIEL DES MONATS

No One Lives Forever

PC CD-ROM
Art. Nr.: PCCD3531
ERHÄLTLICH

Dreamcast Controller Pad		DM 49.95
VMS Memory Card Dreamcast		DM 59.95
VGA Box		DM 39.95
DC-Mouse		DM 59.95
Xploder Schummelmodul		DM 49.95
Chicken Run		DM 89.95
Disney's D.D. Quack Attack		DM 89.95
F1 Racing Championship		DM 89.95
F1 World Grand Prix II		**DM 99.95**
Ferrari 355 Challenge		DM 89.95
Fighting Vipers 2	FEB 01	**DM 84.95**
Heroes of M&M 3		DM 89.95
Jet Set Radio		**DM 84.95**
Kiss Psycho Circus		DM 89.95
Le Mans 24		DM 89.95
Metropolis Street Racer		**DM 84.95**
Phantasy Star Online	FEB 01	**DM 84.95**
POD 2		DM 89.95
Ready 2 Rumble Round 2		DM 89.95
Sega GT		DM 84.95
Shenmue TV		**DM 99.95**
Skies off Arcadia	APR 01	**DM 84.95**
Speed Devils Online		DM 89.95
Starlancer		DM 79.95
The Grinch		DM 89.95
Time Stalkers		DM 89.95
Tomb Raider: Die Chronik		**DM 99.95**
Tony Hawk's 2		DM 89.95
Ultimate Fighting		DM 89.95
Vanishing Point		**DM 89.95**
Virtua Tennis		DM 89.95

NINTENDO 64

Nintendo 64 Pokemon		DM 249.00
Xploder 64		DM 39.95
Aidyn Chronicles	FEB 01	DM 119.95
Banjo Kazooie		**DM 89.95**
Donald Duck Quack Attack		**DM 99.95**
Excitebike 64	JAN 01	DM 109.95
Int.Superstar Soccer 2000		DM 109.95
Mario Party 2		DM 119.95
Mario Tennis		DM 119.95
Mickey's Speedway USA		**DM 129.95**
Perfect Dark		DM 119.95
Pokemon Snap		DM 129.95
Pokemon Stadium		DM 139.95
Starcraft	FEB 01	DM 119.95
Turok III		DM 79.95
Zelda - Majora´s Mask		**DM 129.95**
SB Zelda Majors Mask		DM 29.95
WWF No Mercy		DM 109.95

GAMEBOY

G.B. Pocket m. Farbdisplay		DM 139.00
AC-Adapter GBC & GBP		DM 9.95
XPloder GB/GBC		DM 69.95
Bond: Die Welt ist nicht genug		**DM 69.95**
Cannon Fodder		**DM 59.95**
Donald Duck Quack Attack		**DM 59.95**
Donkey Kong Country		DM 64.95
Pokémon Gelbe Edition		**DM 69.95**
Pokémon Trading Card Game		**DM 69.95**
SB Pokemon Trading Card		DM 24.95

PC GAMES

Alice		DM 89.95
B17 Flying Fortress II		DM 74.95
Call to Power 2		DM 79.95
Colin Mc Rae Ralley 2.0		DM 79.95
Dark Projekt JC		DM 19.95
Der Patrizier 2		DM 89.95
Die Flucht von Monkey Island		DM 89.95
Die Siedler 4	Feb.01	DM 79.95
Fifa 2001		DM 89.95
Gunman Chronicles		DM 69.95
Herrscher des Olymp : Zeus		DM 89.95
Insane		DM 79.95
Jagged Aliance 2,5		DM 69.95
Kicker 2		DM 69.95
Monkey Island Collection		DM 29.95
Sheep		DM 74.95
Techno Mage		DM 89.95
Tomb Raider:Die Chronic		DM 84.95
Tribes 2		DM 74.95
Wer wird Millionär ?		DM 64.95

PREISHAMMER !!!!

DREAMCAST

Formula One Racing		DM 49.95
Racing Simulation 2		DM 29.95
Sega Rally II		**DM 44.95**
Virtua StrikerII V.2000.1		**DM 44.95**

PSOne

Colony Wars 2		DM 39.95
Cool Boarders 3	Platinum	DM 49.95
Formel 1 97		DM 19.95
Frankreich ´98		DM 19.95
Gran Turismo II	Platinum	**DM 49.95**
Landmaker		DM 49.95
NBA live 99		DM 29.95
Need for Speed IV	Platinum	DM 49.95
NHL 99		DM 29.95
Rayman	Platinum	DM 29.95
Ridge Racer Revolution		DM 29.95
Shadow Master		DM 29.95
Street Scooter		DM 49.95
Spyro 2	Platinum	**DM 49.95**
Wild Rapits		DM 49.95

NINTENDO 64

ECW Hardcore Revolution		DM 19.95
F1 World GP II		**DM 39.95**
NBA Jam 2000		DM 69.95
Shadowman		**DM 49.95**
Waialae Country Club		DM 29.95

GAMEBOY

Disney's Mulan		DM 29.95
Drop Zone		DM 19.95
Shadowgate Classic		DM 19.95

Portofreie Sonder-Lieferung*

Preishammer - aktuelle Top-Spiele zum Spitzenpreis

Top Spiel

Jetzt vorbestellen – zum Release-Datum spielen

Bundle – all inklusive

Budget – Spiele-Klassiker zum Sonderpreis

Neuheiten – ab sofort erhältlich

Die ersten Besteller dieses Artikels erhalten eine Überraschung!

Zelda - Majora's Mask

NINTENDO 64
Art. Nr.: N64DT259
ERHÄLTLICH
DM 129.95

WWF No Mercy

NINTENDO 64
Art. Nr.: N64DT262
ERHÄLTLICH
DM 109.95

Für das komplette Spiele-Angebot fordern Sie unseren kompletten Katalog an.

Lieferung innerhalb Deutschlands: Versandkosten: Post Nachnahme: 2.95 DM zzgl. NN-Gebühr UPS Nachnahme 16.50 DM. Vorkasse (nur Euroscheck bis 200.- DM) oder Kartenzahlung: 2.95 DM. Ab einem Auftragsvolumen von 3 Artikeln erfolgt die Lieferung Portofrei. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Alle Angebote solange Vorrat reicht.

* Bei Lieferungen mit diesem Artikel berechnen wir weder Portokosten noch Nachnahmegebühren; lediglich Nachnahme-Besteller zahlen die Zustellgebühr der Post. Lieferung portofrei/Nachnahme – Besteller zahlen nur DM 3,- Zustellgebühr

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

Sega leitet ein neues Zeitalter für Videospiele ein: In einem fantastischen Spiel stürzt Du Dich online ins Abenteuer!

PHANTASY STAR ONLINE

ファンタシースターオンライン

SCREENFUN AWARD

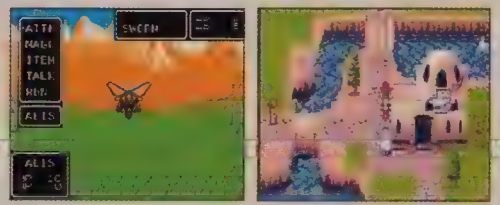
Die Orte sind wunderschön und verträumt – sie verbergen aber ein dunkles Geheimnis

HUnewearl kombiniert starke Angriffstechniken mit guten Nahkampfeigenschaften

Die „Phantasy Star"-History

Bereits 1987 bekam die Videospielwelt das erste **„Phantasy Star"** auf Segas Master System zu Gesicht. Bis 1994 folgten drei weitere Teile für das Sega Mega Drive (Sega Genesis in den USA).

Exklusiv für den japanischen Markt erschienen 1992 die zwei Handheld-Abenteuer **„Phantasy Star Adventure"** und **„Phantasy Star Gaiden"** für den Game Gear sowie 1998 die **„Phantasy Star Collection"** für Segas Saturn.



Kaum zu glauben: Sowohl das erste „Phantasy Star" (l.) wie auch der vierte Teil (r.) waren damals technisch revolutionär

Aber hallo: Bei Schussattacken des Drachen hilft Dir nur Ausweichen, nicht Blocken

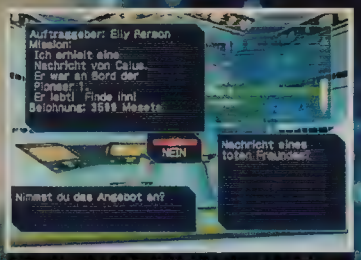
GEMEINSAM SIND WIR STARK

Mit zwei weiteren Spielern kämpfst Du online gegen den riesigen Killerwurm...

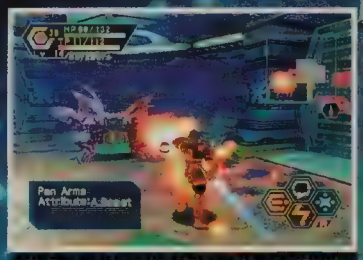
...der sich mit heftigen Plasma-Attacken und Stachelhieben zur Wehr setzt

Doch vergeblich: Gegen die Power Deines Teams hat das Monster keine Chance

Die Belohnung: massig Erfahrungspunkte und eine große Portion Selbstbestätigung



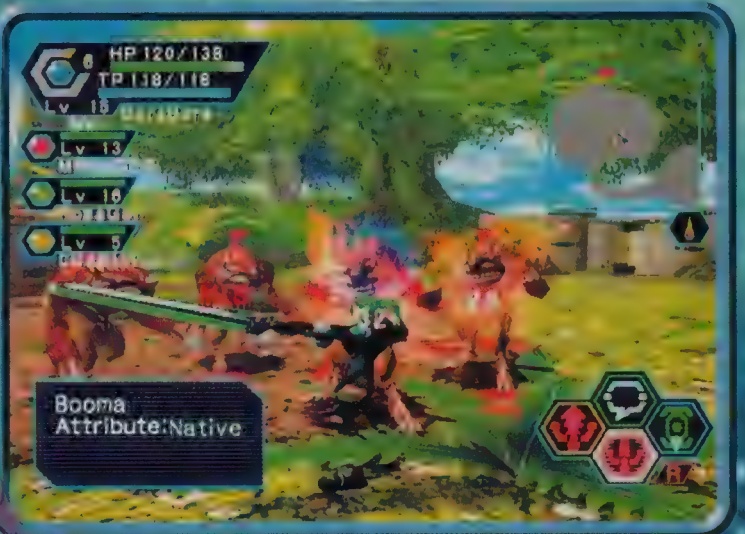
Die „Hunter's Guild": Hier lassen sich neue Aufträge checken und annehmen



Mit Feuer-, Eis- oder Blitzzauber greifst Du die Gegner aus sicherer Entfernung an

Fütterst Du Deinen Mag regelmäßig mit Heilgetränken oder anderen Säften...

...kannst Du einen spektakulären Spezialangriff der Marke „Final Fantasy" auslösen!



Mit dem riesigen Schwert erwischst Du problemlos mehrere Gegner auf einen Streich

NEUE HELDEN BRAUCHT DAS LAND

HUmar
Jäger + Mensch
Guter Nahkämpfer

HUnewearl
Jäger + Newman
Starke Angriffstechnik

HUcast
Jäger + Android
Hohe Angriffskraft

RAmar
Ranger + Mensch
Experte für Pistolen

RAcast
Ranger + Android
Nutzt alle Fernwaffen

RAcaseal
Ranger + Androide
Nutzt alle Fernwaffen

FOmarl
Armee + Mensch
Wachstumspotenzial

FOnewm
Armee + Newman
Kann alle Techniken

FOnewearl
Armee + Newman
Viele Techniken

Die Welt steht kurz vor der Zerstörung. Nur eine Evakuierung kann die Menschheit retten. Ein Transporter namens „Pioneer 1" startet, um den Planet Ragol auf eine Besiedlung vorzubereiten. Knapp sieben Jahre später nähert sich das Raumschiff „Pioneer 2" mit weiteren Flüchtlingen der neuen Welt. Doch bevor man zur Landung ansetzen kann, erschüttert eine Explosion den Planeten und verschluckt jedes Lebenszeichen der Bewohner.

Mit einem von neun Charakteren (siehe Kasten oben) stürzt Du Dich auf dem Raumschiff „Pioneer 2" ins Abenteuer. Dort kannst Du Ausrüstungsgegenstände kaufen, Aufträge annehmen, nützliche Tipps erhalten und Dich für eine Erkundungstour auf die Planetenoberfläche beamen lassen.

In der „Hunter's Guild" warten immer ein paar kleinere Aufträge auf Dich. Meistens wirst Du mit fadenscheinigen Vorwänden, wie das Suchen einer Person, nach Ragol geschickt. Aber der Zweck heiligt ja bekanntlich die Mittel, sodass jeder Ausflug nicht nur Kleingeld in die Kasse bringt und die Charaktereigenschaften Deiner Spielfigur erhöht, auch die Story entwickelt sich dabei stetig weiter.

In jedem Levelabschnitt warten unterschiedliche – für die jeweilige Umgebung passende – Gegnertypen. Während bei ersten Streifzügen noch Insekten oder Cyber-Wölfe auf der Oberfläche nach Deinem Leben trachten, jagen Dich später gepanzerte Robotereinheiten durch Hi-Tech-Minen. Ein bildschirmfüllender Obermotz erwartet Dich zudem nach jedem abgeschlossenen Szenario. **Ob mit Schwert oder Pistole – gekämpft wird immer in Echtzeit.** Durch Schlagkombinationen lassen sich den Gegnern gleich mehrere Treffer verpassen, während Du ihre Angriffe geschickt blockst oder ihnen ausweichst.

Allerdings solltest Du jede Toilettenpause vorsorglich planen, denn weder off- noch online kannst Du pausieren – sanitär entspannen kannst Du Dich nur auf der sicheren Raumstation.

Beim Durchstreifen der diversen Levelabschnitte müssen sonst meist nur Schalter umgelegt oder Plattformen aktiviert werden. Auf tiefgründigere Rätsel stößt Du nicht.

Neben einer Vielzahl an Angriffs- und Genesungstechniken, die Du im Laufe des Spiel erlernst und taktisch einsetzen kannst, steht Dir auch ein mechanischer Freund zur Seite. Dieser so genannte „Mag" folgt treu an jeden Ort und entwickelt bei entsprechender Fütterung neue Fähigkeiten. In regelmäßigen Abständen kann er mit einem Drehangriff nahe Gegner plätten oder Deine Gesundheit auffrischen.

„Phantasy Star Online" verzaubert den Spieler mit farbenprächtigen Grafiken, durchgestylten Levels und einem wandlungsfähigen Soundtrack. Wie schon in „Diablo II" begeistert neben dem Entdecken neuer Orte und Gegenstände auch das Verbessern der Werte und Fähigkeiten der Spielfigur. **Man hat dabei jederzeit die Wahl, mit seinem Helden off- oder online zu spielen. Da sich die Aufträge im Internet zudem gänzlich von den normalen Einspieler-Missionen unterscheiden, ergänzen sich beide Komponenten zu einem einmaligen Erlebnis.**

Beeindruckend schnell und reibungslos verlief das Spielen über Segas Online-Server. Eine Tastatur sollte man aber schon sein Eigen nennen, um im Eifer des Gefechts rechtzeitig Hilfe anfordern zu können.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Phantasy Star Online

Action-Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 100 DM | Sonic Team/Sega | 1-4 Spieler

• unterstützt VM, Tastatur, Online-Gaming

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Brillante Grafik, faires und durchdachtes Spieldesign, problemloses Online-Gaming

Bisweilen unpassende Kameraschwenks, oft nervige Anzahl an Monstern

Mehr als nur ein weiteres Meisterwerk: „PSO" ist ein Meilenstein der Videospielgeschichte

1

Dieses Historienspektakel katapultiert Dich in den Nachbarschaftsstreit zweier japanischer Herrschersippen.

KESSEN

Dein Arbeitsplatz sieht nicht gerade umwerfend aus

Kriegsherr Tokugawa (l.) und Prinzessin Sen streben nach der Macht

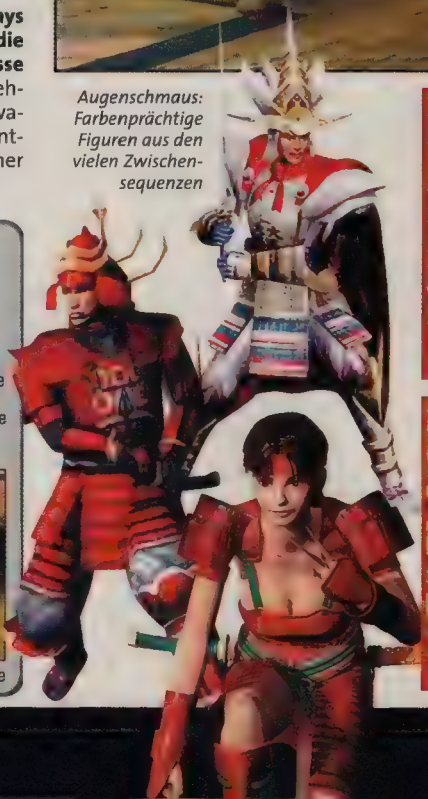
Die Fürsten Ieyasu Tokugawa und Mitsunari Ishida lebten vor vierhundert Jahren und konnten sich gar nicht leiden. – Was machten stolze Samurai in solchen Fällen? Richtig, hurtig wurde ein gewaltiges Heer aus den versehentlich anwesenden Bauern aufgestellt und gegen den alten Intimfeind ins Feld geführt.

So geschehen im Jahre 1600. In der Schlacht von Sekigahara, die in Japan jedem Schulkind geläufig ist, massakrierten die Armeen von Tokugawa ihre Busenfeinde, und Obermotz Ieyasu stieg drei Jahre später zum Shogun, zum obersten Kriegsherrn Japans, auf. Er und seine ehrgeizigen Nachfahren hielten sich alsdann satte 250 Jahre an der Macht.

Als glücklicher Besitzer von Sonys neuer Wunderkonsole kannst Du die aufregenden historischen Ereignisse jetzt nachspielen. In „Kessen" befehligst Du die Armeen des Tokugawa-Clans und nimmst so an allen entscheidenden Kämpfen teil. Auf einer optisch extrem drögen 3D-Landkarte, die nur im Schneckentempo scrollt, werden die Armeeeinheiten in Echtzeit verschoben. Zur besseren Übersicht kannst Du auf eine tauglichere, aber noch abstraktere Übersichtskarte umblenden. Hat man sich endlich bis auf Metzeldistanz genähert, wird ein vorproduziertes Kampfvideo abgespielt. **Diese vielfältigen kleinen Filme veranschaulichen aufs Schönste die beeindruckenden Grafikfähigkeiten der Playstation 2.** Leider nutzt sich die gute Kampfoptik spätestens in der hundertsten Wiederholung deutlich ab, zumal auf eine Abschaltmöglichkeit verzichtet wurde.

Beobachtest Du gerade keine längst verblichenen Asiaten bei ihrem Soldatenhandwerk, kannst Du gegnerische Heerführer bestechen und wichtige Einheiten einbuddeln. Oder, wenn die Moral der Truppen stimmt, einen von acht Spezialangriffen einläuten. – Das war's dann aber, und das ist deutlich zu wenig für ein ausgewachsenes Spiel, das sich durch gehobenen Schwierigkeitsgrad an den Profi-Strategen wendet. Der vermisst Ressourcen-Management, ein zumindest in Ansätzen vorhandenes Wirtschaftssystem und taktische Finessen im Kampf.

Eitle Gesellen: Die Offiziere tragen prunkvolle Hüte


Augenschmaus: Farbenprächtige Figuren aus den vielen Zwischensequenzen

Dein noch motivierter General zieht mit einem Eiferwert von 92 in die Schlacht

in einer schönen Zwischensequenz

INFO

Die rettende Übersicht

Mit der aussageschwachen Kampf-Ansicht kannst Du Dir kaum strategischen Durchblick verschaffen – die Kamera zoomt nicht weit genug heraus.

Zum Glück gibt's noch eine informative Übersichtskarte. Dort werden Freund und Feind zwar nur als popelige Symbole dargestellt, aber dafür hast Du das ganze Schlachtfeld im Blick.

Nicht weinen, General: die Übersichtskarte

PC PS **PS2** NG4 DC CBC D

Kessen

Strategiespiel für Profis

ca. 120 DM | Koei/Electronic Arts | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

Spannende japanische Geschichtsstunde, beeindruckende Zwischenfilme

Dröge und langsame Landkartenoptik, wenig Eingriffsmöglichkeiten

Tolle Präsentation der Kampfszenen, sonst trödelt „Kessen" im strategischen Mittelfeld

3

Text: Volker Weitz

Literatur in drei Dimensionen: Buchheldin Alice erblickt nach 136 Jahren das Licht des Monitors.

Die Abenteuer von „Alice im Wunderland" gehören in England und Amerika zur Grundausstattung jeder Leseratte. Die hintergründig gesponnene Märchenfabel von Lewis Carroll hat die Bücherwelt um so illustre Gestalten wie die Grinsekatze und das weiße Kaninchen bereichert.

Kein Wunder, dass man also auch in Electronic Arts' 3D-Actionumsetzung auf über 20 Bewohner des Schmökers trifft. **Leider wird das spielerisch konventionelle Ballerprogramm der gewichtigen Vorlage nicht ganz gerecht:** Von der prächtigen Story blieb kaum etwas übrig, und Rätsel kannst Du mit der Lupe suchen.

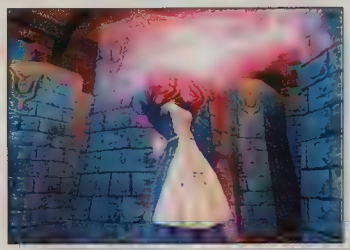
Die digitale „Alice" setzt auf Action und sonst nichts. Wem das reicht, der kann sich an zehn sehr unkonventionellen Waffen erfreuen und die zum großen Teil außergewöhnliche Grafik bestaunen. In insgesamt neun optisch unterschiedlichen Spielgebieten treiben abgedrehte Feinde, Zwischen- und Endgegner ihr Unwesen. Diese sind, je nach eingestelltem Schwierigkeitsgrad, schön happig und werden selbst Profis zufrieden stellen.

Abgesehen von diesen künstlichen Erschwernissen spielt sich Action-„Alice" flott durch, so dass noch Zeit bleibt, um endlich das Buch zu lesen. Ist Dir das zu mühsam, musst Du auf den „Alice"-Film warten, der irgendwann unter der Obhut von Regisseur und Gruselspezialist Wes Craven („Scream") realisiert werden soll.

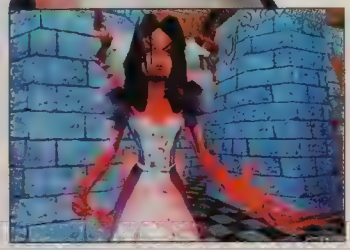
Lies mich? Nein, spiel mich! Buchheldin Alice auf der Datenautobahn

Feinde, die gefallen: Missmutige Schachfiguren setzt Alice locker matt

Klein-Alice erspäht eine mysteriöse Pfandflasche, bekommt Durst...



...genehmigt sich einen starken Schluck des aggressiven Power-Trunks...



...und legt anschließend, chemiebedingt, ein völlig neues Make-up auf

PC E/D

Alice

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM | Electronic Arts | 1 Spieler

Min.: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 95, 70 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 840 MB HD, 3D-Karte

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 3

Motivierende Levelvielfalt mit ulkigen Grafikgags, gute Waffenauswahl

Frustintensive Hüpfeinlagen, zu schnell durchgespielt, sehr wenig Rätsel

Schön realitätsferne Gruselgrafik mit arg bodenständigem Actionspiel-Mechanismus

2

Text: Volker Weitz

ANZEIGE

60 Pfennig für schnelle Leute

Die besten Logos und Klingeltöne des bekannten Universums!

www.dacLogO.com

Bestell-Hotline: 0190 - 80 11 32

Dm. 3,63 p.m.

Macht mit auf unserer Website! Einfach 'n cooles Logo entwerfen und einen von vielen wertvollen Preisen gewinnen!

Sternzeit 02:2001

40 Handys

40 Kuckboards

und noch viel mehr zu gewinnen

30002287 Holler
30002288 Let love lead ...
30002289 I'm over you
30002290 She bangs
30002291 Who let ..
30002292 Stomp
30002293 Kids
30002294 Silence
30002295 Body to body
30002296 Black coffee
30002297 Trouble
30002298 Body groove
30002299 Should I stay
30002300 Kernkraft 400
30002301 Could I have ...
30002302 Against all odds
30002303 The way I am
30002304 Lady

30002306 I wish
30002307 I don't really care
30002308 Dooms night
30002309 Sunset
30002310 Most girls
30002311 Who the hell ..
30002312 Please forgive ..
30002314 Gettin' in the way
30002316 The lonely one
30002317 In demand
30002318 Why does my .
30002319 Overload
30002320 Sky
30002321 Natura
30002322 Music is my ...
30002323 Rumours
30002324 Groovejet
30002326 Walk on waters

30002327 Shape of my ..
30002328 Case of the ex
30002329 Follow that ...
30002330 Heyah Mama
30002331 Luna
30002332 Come on over ..
30002333 Oh Bambolero
30002334 Gotta tell you
30002335 Land of the living
30002050 Maria
30002051 I want it that way
30002052 Livin' la vida loca
30002053 That don't ...
30002054 Flatbeat
30002057 Narcotic
30002058 Strong enough
30002062 That's my way ...
30002063 Big big world

30002064 Hijo de la Luna
30002066 Believe
30002067 Millennium
30002068 No matter what
30002070 Immortality
30002071 Crush
30002072 Love is the price
30002073 Life
30002076 Bailando
30002077 Diva
30002080 Die Flut
30002081 Ghetto supastar
30002082 My All
30002083 C'st la vie
30002084 The boy is mine
30002085 Viva forever
30002088 Life is a flower
30002089 Ocean of light

Nokia 3310, 6090, 6150, 6210, 6250, 7110, 8210, 8850, 8890, 9110, 9110i.– Nokia 5130 nur Logos

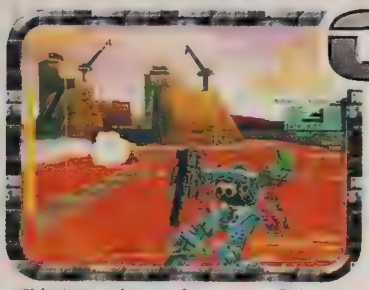
20000005 | 20000006
SONIC | 20000009 | 20000018
20000048 | 20000076
NINJA TURTLES | 20000084 | 20000116
DARK SIDE | 20000125 | 20000179

20000187 | 20000334
20000350 | 20000664
Error! VOLUME | 20001052 | 20001130
SPACE ALIENS | 20001164 | 20001166
20001187 | 20001188

Scheffel fleißig Credits und bastle einen mit Waffen gespickten Blech-Gigant zusammen

ARMORED CORE 2

Wirtschaftskrieg im Jahr 2033: Als freischaffender Mech-Pilot unterstützt Du Konzerne im Kampf um neue Absatzmärkte.



Sidestep und Dauerfeuer: Im Gefecht blickst Du Deinem Mech über die Schulter

INFO

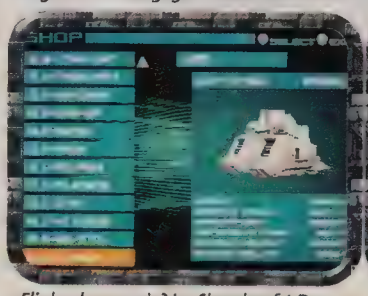
Invasion des Metalls

Vor wenigen Monaten waren sie noch exotische Außenseiter, nun sind japanische Mech-Spiele groß im Kommen: Nach „Armored Core 2" erwartet PS2-Fans mit **„Gun Griffon Blaze"** ein strategisch noch ausgefeilteres Actionspiel. In ihm wird der Kauf- und Konfigurationsaspekt zugunsten größerer Schlachtfelder abgespeckt: Statt Aufrüstung und wirtschaftlicher Verwicklungen simuliert „Gun Griffon Blaze" ein virtuelles Schlachtfeld.

Noch strategischer ist **„Ring of Red"** von Konami. Dieser Roboterfeldzug zwingt während der Schusswechsel zu schnellen Reaktionen. Davon abgesehen erinnert der PS2-Titel aber an das rundenbasierte „Front Mission 2" – geplant wird auf einer Übersichtskarte.

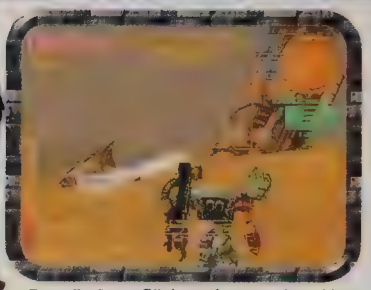
Die Mechs kommen: „Gun Griffon Blaze" entfacht ein Stahlgewitter

Fliegender Mech gegen stationäre Kanonen: Finde die Zeitbomben auf der Ölstation



Flink oder massiv? Im Shop kaufst Du Körperteile, Waffen- und Radarsysteme...

...die Du in Deiner Garage zur optimalen Ausstattung zusammenschraubst



Zu spät: Dem flüchtenden Feind sind bereits zwei Zielsuchraketen auf den Fersen

Notruf aus der Konzernzentrale: Bewaffnete Einheiten der Firma Emeraude haben den Fluss überschritten und bedrohen die Labors von Zio Matrix. Die Einrichtung hat kein Verteidigungssystem, deshalb braucht der Konzern dringend einen Söldner. Entlohnung: 40.000 Credits! Du überlegst nicht lang, montierst geeignete Waffen an Deinen Mech und eilst Zio Matrix zur Hilfe.

Alle Missionen zünden ein wahres Freudenfeuer der Nah- und Fernkampfwaffen: **Raketen schwirren gegen von Dir bewachte Gebäude, mechanische Spinnen überrennen das Schlachtfeld, und regelmäßig lässt sich ein computergesteuerter Stahlriese blicken.** Sobald die komplexe Pad-Belegung gecheckt wurde, düst Du souverän durch die Trümmer, wechselst blitzschnell zwischen Waffensystemen oder lässt statt des Körpers nur die Waffenarme kreisen. Der Sidestep ist Baller-Fans aus Ego-Shootern bekannt, die „Armored Core"-Mechs können jedoch zusätzlich noch fliegen.

Zwischen den Missionen wird im Shop nach neuen Körperteilen und Zielsystemen gestöbert. Die schrittweise Aufrüstung Deines persönlichen Mechs steigert den Spielwitz – durch die gewaltige Waffen- und Ersatzteil-Auswahl lassen sich ungezählte Varianten zusammenbasteln, flinke Jäger oder schwerfällige Panzerkolosse.

„Armored Core 2" besitzt nicht die strategische Tiefe eines „Mechwarrior", sondern fesselt als schnelle Ballerei auf übersichtlichen Schlachtfeldern. Interessant ist das Spiel aber auch, weil es die neuen Playstation-2-Schnittstellen nützt: Mit einer USB-Maus lassen sich im integrierten Malprogramm eigene Mech-Wappen entwerfen, und via iLink-Kabel können Spieler zwei Konsolen vernetzen: Wie der 32-Bit-Vorgänger enthält auch „Armored Core 2" neben dem Splitscreen-Duell einen Modus, bei dem jeder Spieler vorm eigenen Bildschirm sitzt – zwei Fernseher vorausgesetzt.

PS | **PS2** | N64 | DC | GBC | E

Armored Core 2

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 120 DM	Crave/Ubi Soft	1-2 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, USB-Maus, iLink

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 1

FX-sprühende Action, gute Benutzerführung und massig Mech-Konfigurationen

Die Kämpfe besitzen kaum strategische Tiefe, Text und Sprache in Englisch

Dank detailverliebter Extras ist „Armored Core 2" viel mehr als eine simple Schießorgie

2

Text: Winnie Forster

A SOLDIER ISN'T BORN.

HE'S MADE

Red Storm Entertainment

RAINBOW SIX COVERT OPS ESSENTIALS

Tom Clancy's RAINBOW SIX ...HOL' SIE DIR ALLE!

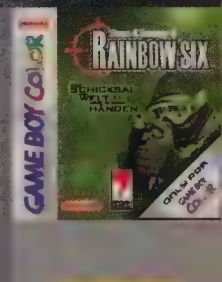
Rainbow Six: Covert Ops Essentials (PC CD-ROM)

Rainbow Six: Rogue Spear (PC CD-ROM)

Rainbow Six: Rogue Spear Urban Operations (PC CD-ROM)

Rainbow Six: Gold Pack Edition (PC CD-ROM)

Rainbow Six (PlayStation)

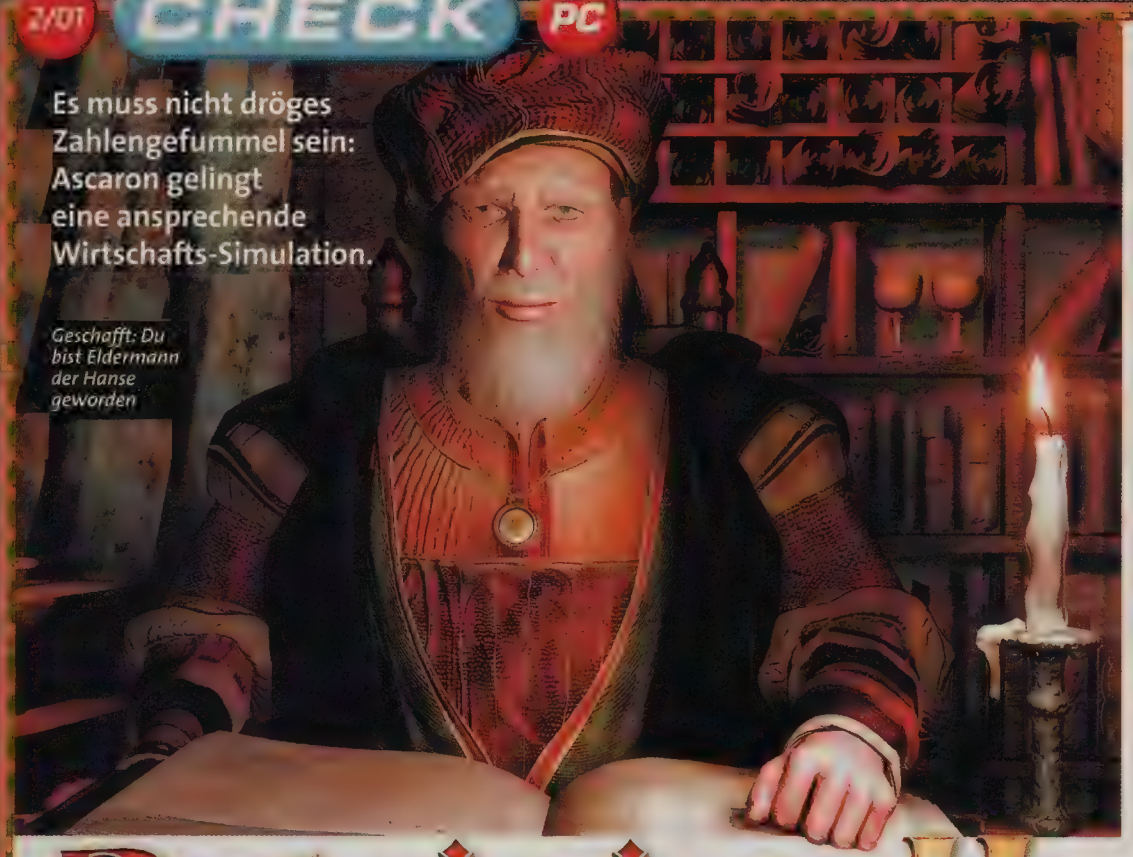


Rainbow Six (Game Boy Color)

Ubi Soft ENTERTAINMENT

WWW.UBISOFT.DE

Es muss nicht dröges Zahlengefummel sein: Ascaron gelingt eine ansprechende Wirtschafts-Simulation.



Geschafft: Du bist Eldermann der Hanse geworden

Patrizier·II·

In solchen ansehnlichen Städten gehst Du Deinen Geschäften nach

Trittst Du einer Handelsgilde bei, gibt's besonders lukrative Aufträge

Hilfe, Statistik! Auf dieser schmucken Tabelle wird der Warenbestand angezeigt

Hart Backbord! Güter werden mit Schiffen transportiert

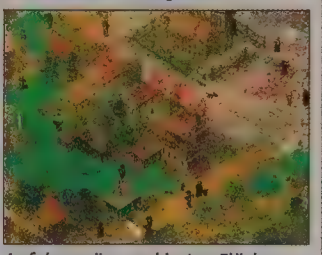
Schiffsreisen kannst Du auf dieser Landkarte planen und starten

Klar zum Entern! Dein Boot greift frech drei Koggen der Konkurrenz an

TiPPS

Wer produziert, gewinnt

Fremde Waren verkaufen ist ja gut und schön, aber der Taler rollt erst richtig, wenn Du selber produzierst. In jeder Stadt, in der Du ein Kontor eröffnet hast, kannst Du auch eigene Manufakturen errichten. Achte aber unbedingt darauf, dass Deinen Sägewerken und Schmieden nicht die Rohstoffe ausgehen, sonst wird es für Dich richtig teuer.



Auf den grün markierten Flächen kannst Du eigene Häuser bauen

Wirtschafts-Simulationen sind nicht jedermanns Sache. Unspannende Finanzmenüs und komplexe Bilanzfummeleien sind ungefähr so aufregend wie ein halbvoller Eimer mit Kieselsteinen. Dass es aber auch ganz anders geht, beweist der deutsche Hersteller Ascaron mit Teil zwei der „Patrizier"-Reihe.

Wie im ersten Teil des Kapitalismus-Programms tummelst Du Dich wieder im Einflussbereich der Hanse. Diese mittelalterliche Handelsorganisation war im vierzehnten Jahrhundert besonders im Ostseeraum tätig. Nach einem erhellenden Tutorial startest Du dort auch in einer Küstenstadt Dein Imperium.

Anfangs nur mit einem winzigen Schiffchen ausgerüstet, transportierst Du Handelsgüter vom Hersteller zum Verbraucher. Der eingefahrene Gewinn wird in eine bessere Flotte und Immobilien investiert. Im Laufe der Zeit eröffnest Du neue Handelskontore, produzierst selber Rohstoffe und Luxusgüter und kabbelst Dich in flotten Seeschlachten mit Piraten und der Konkurrenz.

Die natürlich auch bei „Patrizier II" immer noch notwendige Menü-Arbeit hält sich dabei in erträglichen Grenzen und wird durch nette Grafik versüßt. Ein beträchtlicher Funktionsumfang lässt so schnell keine Krämer-Langeweile aufkommen. Händler mit Ausdauer und finanziellem Fingerspitzengefühl kommen bei diesem Spiel voll auf ihre Kosten.

PC PS PS2 N64 DC GBC **D**

Patrizier II

Wirtschafts-Simulation für Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Ascaron	1-8 Spieler

Min.: Pentium II 233, 32 MB RAM, Win 95, 300 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 64 MB RAM, Win 95, 520 MB HD, 3D-Karte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	3	2

Nützliches Tutorial, viel Abwechslung, sehr gutes Wirtschaftsmodell

Um Tabellen und Zahlenkolonnen kommst Du nicht ganz herum

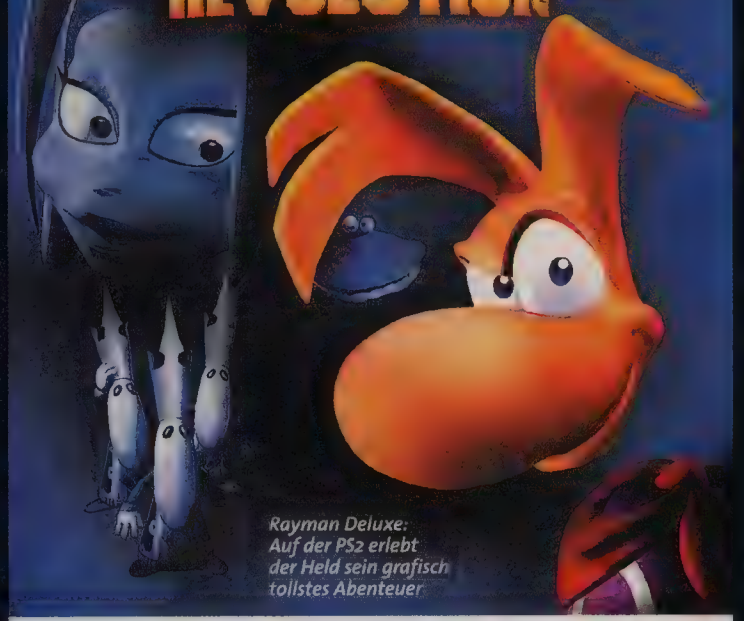
Inhaltlich aufgepepptes und interessantes Wirtschaftsprogramm für Finanzchecker

2

Text: Volker Weitz

PS2

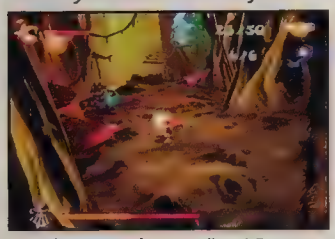
RAYMAN REVOLUTION



Rayman Deluxe: Auf der PS2 erlebt der Held sein grafisch tollstes Abenteuer

Die Playstation 2 begrüßt Cartoon-Held Rayman mit einem technisch verbesserten Neu-Arrangement seiner zweiten Episode.

Abseits der regulären Levels schaltet die Fee Ly rasante Extralevels frei



Mit Plasmageschossen räumt Rayman die Piratenwächter aus dem Weg

Statt auf der Inselkarte tummelt sich der Rayman in einer 3D-Oberwelt

Text: Winfried Forster

Nach Engagements auf fast allen Plattformen besucht Rayman die neue Sony-Konsole: Die PS2-Fassung hat Ubi Soft auf der Basis des zweiten Teils zusammengestrickt, grafische Details verfeinert und den Sound in Dolby Surround neu abgemischt.

Gängige Orte wie die Lichtung der Feen oder der verwunschene Sumpf sind jetzt durch eine prächtige 3D-Oberwelt verbunden – Du musst Dir nun alle Wege und Levelzugänge erwandern.

Dank bekannter Aufgaben und vertrauter Elemente ist das jüngste „Rayman" keine Revolution, aber trotzdem von allen die gelungenste Fassung des charmanten Hüpfspiels: **Die Grafik ist etwas besser als auf der Dreamcast – stimmungsvolle Ausleuchtung und massig Partikeleffekte zeigen Raymans Welt von ihrer schönsten Seite.**

Die spielerischen Qualitäten blieben erhalten: „Rayman Revolution" ist umwerfend fantasievoll, stellenweise aber frustrierend knifflig. Die fiesesten Stellen lässt Du Dir von Deinem kleinen Bruder freispielen – am flügelohrigen Rayman haben alle ihren Spaß.

PC | PS | **PS2** | N64 | DC | D

Rayman Revolution

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

ca. 120 DM	Ubi Soft	1 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

+ Prachtvolle Grafik, Surround-Sound, detailverliebte und abwechslungsreiche Levels

– Unglückliche Kameraführung, trotz Teleporter muss Rayman endlos latschen

Das bisher beste „Rayman" verbindet tolle Optik mit vertrauten spielerischen Elementen

1

bereits getestet für PC 1, PS 1, N64 1, DC 1

The Mission

DAS ALL-ACTION FUSSBALL-ABENTEUER

DAS OFFIZIELLE SPIEL ZUM NIKE-KULTWERBESPOT

OUT NOW ON PLAYSTATION

Kämpfen Sie mit einigen der besten Fußballspieler der Welt gegen die Macht des Bösen!

PlayStation

Developed and Published by Microids 2000 .© 2000 Microids. All Rights Reserved. " " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. NIKE. Copyright 2000. All Rights Reserved. All other trademarks, copyrights and namings are property of their respective owners. All Rights Reserved.

MICROIDS

www.microids.com

Wer im Big-Air-Contest mit 'nem schlaffen Method 720 gewinnen will, hat sich geschnitten. Da müssen Combos her

Tina Basich im schneeweißen Outfit (l.) und Terje . Haakonsen (u.r.) sind zwei der eingebauten Kult-Boarder. Auch dabei: Peter Line und die blonde Tara Dakides

ESPN winter X Games snowboarding

Außergewöhnlich viele Spielmodi wollen Konamis neues Boarder-Game aus dem Tiefschnee ragen lassen.

Ohne Frage haben es Snowboard-spiel-Hersteller angesichts der überragenden „SSX"-Messlatte auf der PS2 nicht leicht. Konamis „ESPN Winter X-Games Snowboarding" ist eine im Gegensatz zum EA-Meisterstück eher realistische Board-Simulation. Und sowohl optisch als auch spielerisch verliert sie das Duell.

Das Spiel mit der offiziellen X-Games-Lizenz, die deutschen Boardern allerdings relativ egal sein kann, hat einen höllischen Spielmodi-Umfang. **Du kannst als X-Games-Pro entweder Boarder-X-, Half-Pipe-, Big-Air- und Slopestyle-Contests fahren oder eine Karriere als Boarder beginnen.** Hier startest Du in verschiedenen Wettbewerben (zum Beispiel Downhill-Rennen oder Super-Half-Pipe) und verdienst so Geld, das in Boards, Bindungen oder Klamotten investiert wird. Auch Heli-Boarding oder bessere Skipässe warten auf einen Käufer. Wer schnell viel Geld braucht, dreht einfach einen Film und bekommt für tolle Tricks richtig viel Geld.

Dieses sehr abwechslungsreiche Sammelsurium an Spielmodi begeistert sofort. Wegen der trägen, nicht sehr ausgeklügelten Steuerung und recht langweiliger Grafik versinkt das Spiel aber schnell im Mittelmaß. Optisch wirken nur die Boarder hübsch detailliert. Schneefreaks, die sich an die teils frustige Steuerung gewöhnen wollen, finden Vergnügen, alle anderen spielen weiter das richtig spaßige „SSX".

Corkscrew-Stunts bringen egal mit welchem Grab richtig viele Zähler

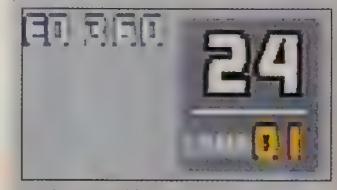
Wer stürzt, bekommt im Film-Modus Geld abgezogen

Lahm: Boarder-X ist im Gegensatz zur Realität die langweiligste Disziplin

INFO

Tricks an der Kette

Wer auch nur annähernd Erfolg haben will, der muss mit dem eingebauten **„Chain-System"** (dt. Ketten-System) zurechtkommen. Dabei wird je nach Qualität eines Tricks eine bestimmte Zeit vorgegeben, in der Du weitere Stunts landen und so Bonuspunkte sammeln kannst.



Nach einem klasse Trick erhältst Du hier satte 24 „Chain"-Sekunden

Solche verschwommenen Aufnahmen gibt's im Replay bei tollen Sprüngen

PC PS2 DC

ESPN Winter X-Games Snowboarding

Sportspiel für Profis

ca. 120 DM	Konami	1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 3

Wunderschön viele und witzige Spielmodi, schöne Boarder, tolle Videos

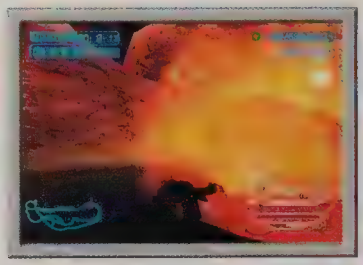
Ungenügende Steuerung, grafisch eintönig und effektfrei

Boarder-Tour voller Ideen, die wegen grober Handling-Fehler höchstens Profis anspricht

3

Text: Knut Gollert

Waffe, Boost oder Rüstung? Hinter jeder Farbe verbirgt sich ein anderes Extra



Dumm gelaufen: Minen kosten nicht nur Zeit, sie beschädigen auch Dein Vehikel

POD 2 MULTIPLAYER ONLINE

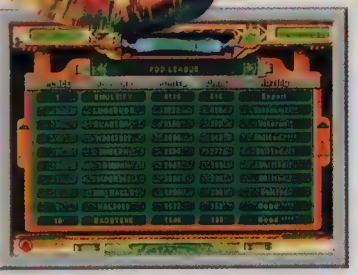
Endlich online: Auf dem „Planet of Death" werden wieder halsbrecherische Rennen ausgetragen.

Schweres Erbe: „POD" war vor über drei Jahren das erste PC-Rennspiel, das die MMX-Technologie von Intel und alle damals gängigen 3D-Grafikkarten unterstützte. Die Fortsetzung wandert nun auf ähnlichen Pionierpfaden, aber in der Konsolen-Landschaft: Exklusiv für die Dreamcast entwickelt, offenbart sich Teil zwei als reiner Online-Racer.

Optisch präsentiert sich „POD 2" wie sein Vorgänger: Futuristische Wagen kurven über abgedrehte Fantasiekurse. Die komplexen Strecken strotzen dabei vor Weggabelungen und Abkürzungen. Allerdings hast Du online nur eine Chance, wenn Du stur die schnellste Verbindung zwischen Start und Ziel abfährst und dabei kein Boost-Extra verpasst.

Abgesehen von den nahezu nicht vorhandenen Einspieler-Modi kann „POD 2" selbst als reiner Online-Racer nicht überzeugen. Dazu sind die Strecken einfach zu einfallslos, die Extras zu unspektakulär und das Fahrgefühl ist zu schwammig.

Alle Wege führen ins Ziel: Doch die richtige Wahl der Abzweigung entscheidet oft über Sieg oder Niederlage



Kräftemessen: In der Online-Liga werden alle errungenen Punkte und Siege aufgelistet

PC PS PS2 N64 **DC** GBC D

POD 2: Multiplayer Online
Rennspiel für Fortgeschrittene

ca. 90 DM	Ubi Soft	1-4 Spieler

- unterstützt VM, VGA-Box, Online-Gaming

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 4

+ Ruckelfreie und schöne Hi-Res-Optik, Online-Funktion läuft reibungslos
− Keine Meisterschaftsrennen für Solospieler, fade Strecken, Ideenarmut

Bemühter Nachfolger, der zu keinem Zeitpunkt die Klasse des Originals erreicht

3

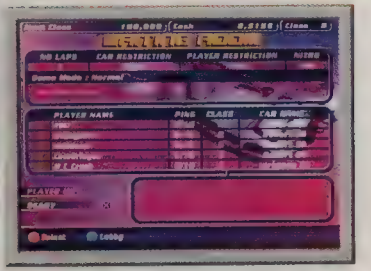
Text: Michael Stapf

Gerade online gilt: Gut abgekürzt ist halb gewonnen!

Im Arcade-Modus kannst Du alle Strecken gemütlich erkunden und trainieren

Speed Devils ONLINE RACING

Doppelt hält besser: In diesem Winter geht's heiß her auf der Datenautobahn!



Im „Waiting Room" wartest Du, bis alle Spieler bereit sind – dann geht's los!

Knapp verfehlt: Zwar geht die Neuauflage von „Speed Devils" nicht als allererstes Online-Rennspiel über die Ziellinie, dafür lässt Ubi Softs Racer den hauseigenen Konkurrenten „POD 2" in spielerischer Hinsicht locker hinter sich.

Im Vergleich zum Vorgänger (Test in SCREENFUN 2/00) hat sich auf den ersten Blick wenig getan: Die etwas angestaubte Grafikengine wurde wie die Steuerung unverändert übernommen. Dafür haben die Entwickler einige neue Kurse auf die GD-ROM gepackt – ganze 14 Strecken gibt es nun zur Auswahl.

Wenn hier die Radarfalle zuschnappt, freut sich der Geldbeutel! Zusätzliche Groschen kann man in der Online-Liga gut brauchen

Im Mittelpunkt steht jedoch der neue Online-Modus. **Mit einer Handvoll Dollar beginnst Du Deine Karriere im Netz. Auf zahlreichen Servern tummeln sich mögliche Gegner, die in Chat-Rooms auf eine Herausforderung warten.** In den zustande kommenden Rennen versuchst Du, durch möglichst gute Platzierungen Bares zu sammeln. Dadurch kletterst Du nicht nur in der Rangliste weiter nach oben, sondern hast auch genügend Kleingeld zur Verfügung, um Dein Auto gehörig zu tunen. Schade aber, dass man offline nur trainieren, aber nichts freispielen kann!

PC PS PS2 N64 **DC** GBC D

Speed Devils: Online Racing
Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 90 DM	Ubi Soft	1-5 Spieler

- unterstützt VM, 60-Hz-Modus, Online-Gaming

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 2

+ Mit versteckten Abkürzungen gespickte Strecken, motivierender Karriere-Modus
− Solospieler greifen wegen Modi-Armut zum Vorgänger, technisch veraltet

Gelungener Online-Racer für alle Temposünder dieser Welt, nur Solisten sollten passen

2

Text: Michael Stapf

Bei Tempo 300 den Fluchtpunkt im Auge: Acclaim startet mit seinem neuen Dreamcast-Rennspiel einen gelungenen Angriff auf das Racer-Spitzenteam!

Wer bremst, verliert: Hier zählt nur Platz eins – der Zweite ist der erste Verlierer

Vanishing Point

Weniger erfahrenen Joypad-Cracks sei gleich zur Vorsicht geraten: „Vanishing Point" macht's einem nicht gerade leicht, sich mit dem neuen PS-Spaß anzufreunden. Fast alle Autos und Strecken müssen erst einmal freigeschaltet werden. Dementsprechend groß ist der Frust, wenn man aufgrund der gewöhnungsbedürftigen Steuerung bereits bei den ersten Aufgaben schmerzhaftes Lehrgeld zahlen muss.

Da meist nur ein erster Platz von Nutzen ist, bleibt andererseits jedes Rennen äußerst spannend. **Selbst wer Nerven wie Keilriemen hat, wird sicher schweißgebadet das Gamepad des Öfteren genervt in die Ecke pfeffern.** Doch nach einem Tag harten Trainings hat man die driftlastigen Vehikel auch dank Tuning-Shop bestens im Griff.

Dann schüttet „Vanishing Point" ein ganzes Füllhorn voller Spielspaß aus: **Illegale Kamikaze-Rennen im Selbstmord-Tempo durch malerische „Ridge Racer"-Kurse ohne jegliche Grafik-Pop-Ups gefallen auf Anhieb.** Dutzende weiterer Spielmodi für einen oder zwei Fahrer sorgen für lang anhaltende Motivation. Der von „Crazy Taxi" inspirierte Stunt-Modus verlangt Dein ganzes Geschick: Beim Weitsprung, Slalom fahren oder Luftballons zerstören musst Du alle Autos (von BMW bis Viper) optimal im Griff haben.

Alles in allem braucht sich „Vanishing Point" nicht vor dem mächtigen Dreamcast-Racer-Quartett verstecken, welches sich aus „Sega GT", „MSR", „Le Mans 24" und „F355 Challenge" zusammensetzt. Im Gegenteil: Mit röhrendem Motorensound und dröhnenden Trance-House-Stücken im Nacken gibt jeder Rennspiel-Fan beherzt Gas.

Der Stunt-Modus: Beim Weitspringen lernt der Lotus Esprit fliegen...

...während Du beim Slalomfahren den Audi TT unter Kontrolle halten musst...

...um dann im BMW in einer Minute fünf Sprünge hinzulegen – das verlangt Übung!

Hohe Einstiegshürde: Anfangs ist das Fahrverhalten der Autos in „Vanishing Point" noch sehr gewöhnungsbedürftig

Wer rammt hier wen? Die Kollisionsphysik sorgt immer wieder für unliebsame Überraschungen auf der Straße

Neben dem Jaguar XKR rasen auch Aston Martin, TVR und Lotus um die Wette

Ganze 36 Autos und 13 Strecken gibt's zu entdecken – aber fast alles muss man sich erst mühsam erspielen

Vanishing Point

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM	Acclaim	1-2 Spieler

- unterstützt VM, Vibration Pack, VGA-Box

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	2	1

Pfeilschnelle Grafik, witziger Stunt-Modus, originale Autolizenzen

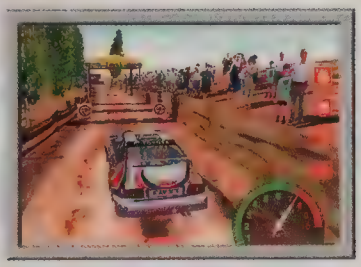
Unberechenbare Kollisionsphysik, schwerer und mühseliger Einstieg

Hurra, Gaspedal: Technisch fehlerfreies Kamikaze-Rennen mit massig Boni und Extras

1

geplant für PS

Text: Wolfgang Krauser



Geschafft! Mit komplett kaputtem Auto gerade mal eben so ins Ziel gerettet...

Abseits der Straße: Aus der Sicht des Fahrers wird die Rallye so richtig holprig

Im Arcade-Mode sitzen die Gegner in Geisterautos

Pro Rally 2001

Optisch überaus lecker angerichtet, will Ubi Softs Rallye-Simulation dem Hauptkonkurrenten „Colin McRae Rally" den Auspuff zeigen.

Alle Achtung, da haben sich die spanischen Programmierer aber mal richtig Mühe gegeben. **Was Ubi Softs „Pro Rally 2001" stellenweise an grafischen Finessen offenbart, gehört in die allererste Kategorie.** Die Autos sind klasse detailliert, die Effekte zahlreich und die Landschaft ist wunderschön weit und sogar befahrbar. Das Ganze wird dann noch mit netten Spielmodi gebündelt.

In der Arcade-Meisterschaft fährt man neue Strecken frei, und in der Fahrschule gilt es zehn Prüfungen zu bestehen, in denen Du die Grundbegriffe des Rallye-Fahrens erlernen sollst. Wer die Schule erfolgreich abschließt, darf an Meisterschaften teilnehmen und Rallye-typisch gegen die Uhr fahren.

Und da knallt Dir der große „Pro Rally 2001"-Stolperstein entgegen: **Die Steuerung hat nichts mit Rallye zu tun, kontrollierte Drifts sind nicht möglich und die Unfallphysik ist nicht vorhanden.** Ernsthafte Fahrer halten sich klar an „Colin McRae 2.0", alle anderen stören sich einfach nicht an der Realitätsferne.

Nur wer die zehn Fahrprüfungen besteht, darf an einer Meisterschaft teilnehmen

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Pro Rally 2001
Rennspiel für Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Ubi Soft	1-8 Spieler

Min.: Pentium II 300, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 500 MB HD, GeForce2

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Teils sehr schöne Grafik, weit befahrbare Landschaft, nette Strecken

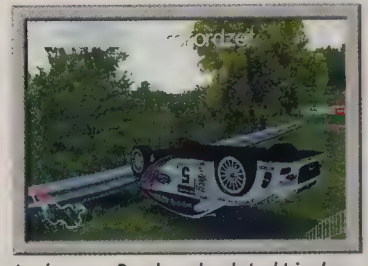
Fahrverhalten und Handling sind Rallye-untypisch, wenig korrekte Physik

Rundherum wunderschön verpacktes Rennspiel – leider ohne echtes Rallye-Feeling

2

Text: Knut Gollert

In den Wiederholungen glänzen vor allem die wunderschönen Autos



Ja, der neue Rundenrekord steckt in der Tasche und das Auto liegt auf dem Dach

Aus der Cockpit-Perspektive fährt es sich am eindrucksvollsten

Colin McRae Rally 2.0

Der Meister kehrt zurück: Nach der höchst gelungenen PS-Variante steht die kultige Rallye endlich am PC-Start.

Der Ford Focus ist Colin McRaes Rennwagen im echten Leben

Das hat aber gedauert: Nachdem die Playstation-Version des zweiten „Colin McRae Rally" schon seit letztem Sommer alle Fans begeisterte, mussten PC-Fahrer noch lange in die Röhre gucken. Doch es ist vollbracht – und die PC-Version des kultigen Rallye-Spiels hat nichts von ihrem Charme verloren.

Du heizt im Meisterschaftsmodus, dem Herz des Spiels, je nach Schwierigkeitsgrad über sechs bis zehn Etappen. Dabei fährst Du, wie in der echten Rallye, nur gegen die Uhr und versuchst natürlich, schneller als das restliche Feld zu sein. Zwischenzeiten halten Dich über Deine Position auf dem Laufenden.

Ein ins Spiel eingebauter Arcade-Modus lockert die anstrengende Meisterschaft gekonnt auf. Belohnungen wie Bonusautos und Cheats sorgen für zusätzliche Motivation.

Eine Klasse für sich sind wieder einmal das Handling und die nachvollziehbare Fahrphysik. Die Autos sind optisch eine Augenweide, die Landschaften enttäuschen hingegen durch dröges Design. Egal, PC-Fahrer schlagen gnadenlos zu.

Ui, ein Konkurrent! Nur im Arcade-Modus triffst Du auf andere Autofahrer

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Colin McRae Rally 2.0
Rennspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 80 DM	Codemasters	1-6 Spieler

Min.: Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 10 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, 600 MB HD, GeForce2-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Extrem schöne Autos, grandiose Steuerung und tolles Fahrverhalten

Enttäuschende Landschaftsgrafik, keine Fahrschule mehr

King of the Road: Das einzigartige „Colin"-Handling und die korrekte Physik begeistern

1

bereits getestet für PS

Text: Knut Gollert

DER WEG NACH EL DORADO

Zu Beginn musst Du die Karte mit der Wegbeschreibung im Würfelspiel gewinnen (PS)

Das Gaunerpärchen Tulio und Miguel sucht wie in seinem Kinoauftritt die Goldstadt El Dorado auch auf digitalem Wege.

Da haben die vom Gesetz verfolgten Kleinkriminellen Miguel und Tulio aber Glück gehabt. Irgendwann zur Zeit der großen Seefahrer kommen die beiden an eine Karte, die den Weg zur geheimnisvollen Goldstadt El Dorado beschreibt. Klar, dass sich das eigentlich ganz liebe Paar in die Neue Welt aufmacht, um der Legende auf den Grund zu gehen.

Statt den Abenteurern wie im Kino tatenlos zuzusehen, übernimmst Du im Spiel mit Tastatur oder Pad die Kontrolle. **Du geleitest die 3D-Burschen durch vorberechnete Hintergründe und löst die unterschiedlichsten Rätsel, die durchweg logisch und teilweise sogar zu einfach sind.**

In vielen Situationen kannst Du wählen, welchen Charakter Du steuern willst – beide Jungs haben unterschiedliche Fähigkeiten und Eigenschaften. Gemeinsam ist ihnen aber ein grandioser Witz, der fast pausenlos auf Dich losgelassen wird und auch erfahrene Spieler zum Grinsen bringt. In Sachen Komplexität werden diese aber enttäuscht – da bietet „Flucht von Monkey Island" sehr viel anspruchsvollere Knobelkost. **Wer sich aber gerade erst einspielt, hat an „El Dorado" soliden, lang anhaltenden Spaß.**

Grafisch reißt Ubi Soft allerdings keine Bäume aus, und auch soundtechnisch geht es nur mittelmäßig zur Sache. Mehr atmosphärische Musik und die Originalstimmen aus dem Film hätten die El-Dorado-Suche noch spannender gemacht.

Machen die Neue Welt unsicher: Miguel (r.) und Tulio erleben auf der Suche nach El Dorado jede Menge Abenteuer

Die zahlreichen Zwischensequenzen stammen oft direkt aus dem Film (PS)

Sympathisch und witzig: Miguel (r.) und Tulio sind die zwei Geschichtenerzähler (PC)

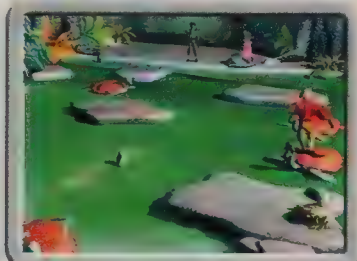
TiPPS

Help Dorado

- Um aus der Stadt herauszukommen, benötigst Du ein Frauenkleid – El Diablo verschafft es Dir, wenn Du den Steckbrief an die Bretterwand pinnst.
- Im Schiffsverlies kannst Du die Leiter mit einem Bootshaken herunterziehen. Und dieses Instrument spendiert Dir ein Pferd, das Äpfel mag.
- Eine Ratte lockst Du in die Bilge und fängst sie dann mit einer Socke.

- Im Urwald brauchst Du eine Liane, um aus der Schlucht zu kommen. Dein neuer kleiner Freund und ein biegsames Bäumchen (siehe Bild) helfen Dir, das notdürftige Seil nach oben zu befördern.

Mit etwas Zwieback lässt sich der Affe zur Herausgabe der Schlüssel verleiten (PC)



Geschicklichkeit ist gefragt: Beide Helden hüpfen über den grünen Sumpf (PC)

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Der Weg nach El Dorado
Adventure für Einsteiger

ca. 80 DM	Ubi Soft	1 Spieler

Min.: Pentium II, 32 MB RAM, Win 95, 466 MB HD. *Empf.:* Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 98, 466 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Lustige Texte, amusante einfache Rätsel, teilweise sehr schöne Hintergründe

Für erfahrene Spieler viel zu leicht, hakelige Steuerung, dünner Sound

Für Einsteiger und jüngere Spieler ein tolles und vor allem witziges Abenteuer-Erlebnis

2

Text: Knut Gollert

Gezielter Laserbeschuss schwächt die grün-blauen Schutzschilde der Raumschiffe

Die gerenderten Filmsequenzen erinnern an die erfolgreiche „Wing Commander"-Serie

Krawumm: Selbst übergroße gegnerische Raumflotten halten Deinen heftigen Raketensalven nur kurzzeitig stand

Starlancer

In der Zukunft wird alles anders? Sicher: Der kalte Krieg wird heißer denn je im Weltraum ausgetragen.

Wer hätte das gedacht: Trotz der unendlichen Weiten im Weltraum reiben Ost und West im Jahre 2125 wieder zusammen. Im kommunistischen Verbund mit China und Korea macht Russland Front gegen jeden, der die demokratische Flagge hochhält.

Im Gegensatz zu früheren Konflikten wird der Kampf nicht auf der Erde ausgetragen. **Mit Laserzielsuchsystem und raketenbestückten Raumgleitern zerlegt der Spieler diesmal die Rote Armee im Weltall.** Unterstützt von einer Handvoll Wingmen ballerst Du Dich durch spannende Missionen: Konvois beschützen, Frachtschiffe ausschalten oder feindliche Überfälle abwehren – so schnell nimmt man den Steuerknüppel nicht mehr aus der Hand. **Die effektgeladene Grafik und die orchestrale Soundkulisse runden die gelungene Space-Oper ab.**

Zwei große Stolpersteine liegen der abwechslungsreichen Weltraum-Action im Weg: Zum einen steigt der Härtegrad schnell von knackig schwer bis unschaffbar an, zum anderen können nur englischkundige Kampfpiloten den häufigen Storywendungen in den Missionen folgen.

Die Qual der Wahl: Ganze zwölf verschiedene Fliegertypen gibt's zu entdecken

PC PS PS2 N64 DC GBC E

Starlancer

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM | Digital Anvil/Ubi Soft | 1-2 Spieler

- unterstützt VM, 60-Hz-Modus, VGA-Box

Grafik 1 Sound 1 Dauerspaß 2

Technisch einwandfreie Umsetzung der PC-Version, mehrphasige Missionen

Altbekanntes Spielprinzip, keine deutsche Übersetzung, schwere Missionen

Aufwendige 3D-Action, bei der sich nur erfahrene Weltraumpiloten hinters Steuer klemmen

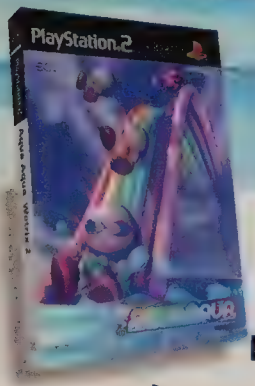
2

bereits getestet für PC 2

Text: Michael Stapf

launch successful!

- Überspielende Puzzle-Action für 1 oder 2 Spieler!
- Setze Geschick und Überlegung ein und beweise die Power von Aqua Aqua!
- 4 verschiedene Spielmodi und unzählige Levels in herausfordernden Spielwelten
- Komplett für Ihren Dualshock!



AQUA AQUA

Wetrix 2.0

PlayStation.2

Published by SCi

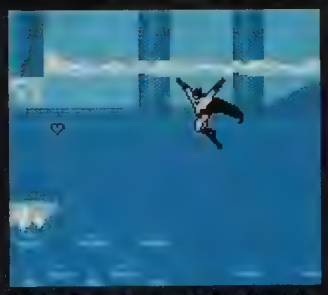
Developed by GAME DESIGN STUDIO

"PlayStation", and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2000 SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. All Rights Reserved. Aqua Aqua is a trademark of Zed Two. SCi (Sales Curve Interactive) Ltd. is a subsidiary of SCi Entertainment Group Plc. E & OE

Batman: Chaos in Gotham

Gothams Gangster sind auf freiem Fuß. Doch Fledermaus-Krieger Batman ist den Verbrechern auf der Spur.

Grafisch langweilig: Gotham City wirkt auf dem Game Boy eintönig und fad



An den Eiszapfen zum Extra! Vorsicht, die Plattform links unten ist beweglich!

Panik in der Stadt: Verbrecher sind aus dem Knast ausgebrochen und terrorisieren Gotham City. Als Batman oder Batgirl stürmst Du in 18 Levels die Verstecke der Gangster und buchtest Mr. Freeze & Co wieder ein.

Die Handlanger der Bösewichte vermöbelt Dein Held mit Schlägen und Tritten, abgelegene Plattformen erreicht er mit Sprung- und Hangelmanövern. Du entdeckst zahlreiche Geheimpfade und löst viele Rätsel, die unlogische Kollissionsabfrage trübt jedoch den Spielspaß: Manchmal springst Du durch Plattform oder Extra einfach durch...

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Batman: Chaos in Gotham

Jump&Run für Fortgeschrittene

ca. 70 DM	Ubi Soft	1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 4	Sound 2	Dauerspaß 3

- Große, gut gefüllte Levels, eine Menge Rätsel, schneller Spielablauf
- Kahle Optik, lieblose Animationen, behämmerte Kollisionsabfrage

Vielfältiges Jump&Run – leider mit vielen grafischen Mängeln und technischen Fehlern

3

Chicken Run

Flucht von der Todesfarm: Mit Grips und Geschicklichkeit führst Du Deine Hühnerkollegen in die Freiheit.

Immer dem Schnabel nach: Deine Spur führt die Hennen zum Ausgang

Klassische Knastlösung: Den Fluchttunnel gräbst Du mit einem Löffel

Baracke 17 bricht aus: Um nicht als Pastete zu enden, führt Henne Ginger ihre Freunde per Körnerspur in die Freiheit. Auf dem Hof und in der Fabrik gibt es Katapulte, Gräberlöffel und Schlüssel zu entdecken, die Dich und Ginger in neue Territorien führen.

Während der Flucht durch 20 Levels trixt Deine Hühnerheldin Wachhunde, Suchscheinwerfer und Elektro-Zäune aus. Die spannende Mischung aus Geschicklichkeits- und Grübelspiel überzeugt mit cleveren Rätseln, flottem Ablauf und großzügigem Körnernachschub. Die öden, ständig wiederholten Hintergründe wirken aber wie kahlgerupft.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Chicken Run

Knobelspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 70 DM	THQ	1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 2

- Witzige Spielidee, viele Extras und Knobeleinlagen, kein Zeitlimit
- Mickrige Helden, keine Übersichtskarte, langweilige Hintergründe

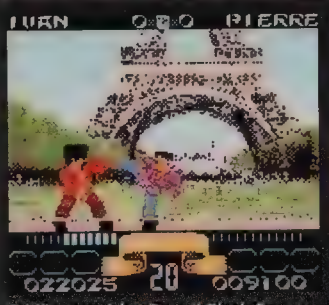
Hennen rennen in die Freiheit: Unterhaltsame, aber grafisch etwas eintönige Filmumsetzung

2

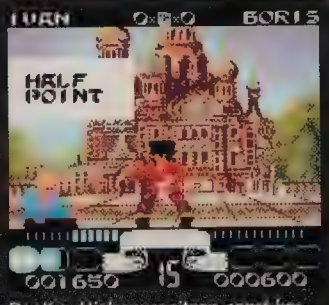
geplant für PC, PS, DC

International Karate 2000

Retro-Fighter: Virgin hat den Commodore-64-Handkantenklassiker für den Farb-Game-Boy überarbeitet.



Schlägen weichst Du mit Block, Sprung, Rückwärtsschritt oder Hocke aus



Der K.o.-Hieb muss sitzen, sonst kassierst Du auch nur die halbe Punktzahl

Zwölf Kämpfer stellen sich dem Turnier um den Meistertitel: Vor dem Eiffelturm, einem prunkvollen Tempel und der Freiheitsstatue bezwingst Du Deine Kontrahenten im Zweikampf.

Jeder Kampfsportler beherrscht elf Attacken. Während Faustschläge nur nah am Feind treffen, nützt Du Fußtritte geschickt aus der Distanz. Das taktische Kampfsystem begeistert: Erst schwächst Du Deinen Gegner, dann schickst Du ihn mit einem korrekt ausgeführtem K.o.-Schlag auf die Matte. In den witzigen Bonus-Spielen gilt es, sich gegen hüpfende Bälle und Bomben zu wehren.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | E

International Karate 2000

Fightspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM	Virgin	1 Spieler

- unterstützt Passwort-Funktion

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

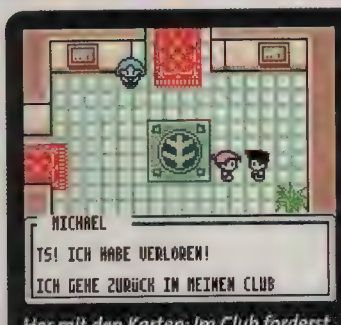
- Ausgefallenes Kampfsystem, tolle Bonus-Spiele, erstklassiger Soundtrack
- Kein Zweispieler-Modus, fehlende Special Moves

Taktik statt Spezialeffekte: „International Karate 2000" gehört zur Game-Boy-Elite

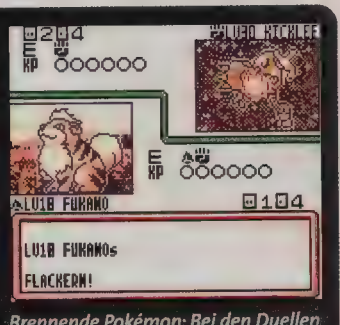
1

Pokémon Trading Card Game

Fans der Monster bekommen Nachschub: Sammle die Pokémon-Karten und duelliere Dich mit Freunden.



Her mit den Karten: Im Club forderst Du virtuelle Spieler zum Zweikampf



Brennende Pokémon: Bei den Duellen sind alle Manöver schick animiert

Zu 200 Originalkarten des berühmtberüchtigten Trading-Games packt Nintendo ein paar exklusive Blätter aufs Modul. Du wanderst als Ash über die Pokémon-Insel, um alle zu ergattern.

Die Abenteuerwelt ist kleiner als sonst und beschränkt sich auf ein Dutzend Gebäude. Dort erwarten Dich andere Kartenspieler, Meister und Rivale Gary. Die Duelle fesseln ebenso wie das Adventure: Dank taktischem Ablauf zockt man wie ein Besessener um die besten Karten. Auch wer bislang keine echten Trading-Cards gesammelt hat: der Einstieg ist dank Tutorial sehr leicht.

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Pokémon Trading Card Game

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 DM	Nintendo	1-2 Spieler

- unterstützt Batterie, Linkkabel, Drucker

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 1

- Ausgeschlafene Gegner, übersichtliche Verwaltung, Deck-Tabelle zum Ausdrucken
- Spärliche und geradlinige Handlung, winzige Oberwelt

Erstklassige Umsetzung des Kartenspiels in simpler Rollenspiel-Umgebung

1

Text: Oliver Ehrle

Donald Duck wütet in Entenhausen (PS2)

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Donald Duck Quack Attack

Jump&Run für Einsteiger

Vier Welten durchhüpfte Donald bereits auf Playstation und N64, um Daisy in die Arme zu schließen. Jetzt gibt's zwei neue „Quack Attack"-Versionen: Während die Dreamcast-Umsetzung nur grafisch aufpoliert wurde, freuen sich PS2-Besitzer über neue Levelstruktur und Manöver. Davon abgesehen geht der Next-Generation-Sprung daneben: Die 3D-Landschaft ist unansehnlich und verträgt sich schlecht mit der ruppigen Kamerabewegung. Nicht gute Sicht, nur zähe Übung verhindert fatale Sprünge in Erdspalten und stur herummarschierende Feinde.

Fazit: Alle beiden Umsetzungen sind schwach. Die PS2-Fassung ist komplizierter und nicht so flott wie die Sega-Version – und schon im Intro absturzgefährdet.

bereits getestet für PS 2, N64 2, GBC 1

ca. 120 DM (PS2)/90 (DC) Ubi Soft 1 Spieler

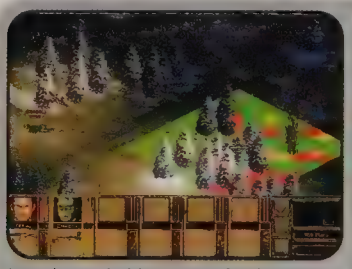
Unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2 (PS2) – VM, Vibration Pack, VGA-Box (DC)

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 3

+ Gewaltfrei, humorvoll, massig geheime Freispielmöglichkeiten

– Rückständige Grafik, schwache Technik, biederes Leveldesign

Zwei schwache Umsetzungen: Gegen Rayman hat Donald auf Dreamcast und PS2 keine Chance 3



Neu: die zuschaltbare Line-of-Sight-Option

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Jagged Alliance 2: Unfinished Business

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Es gibt wieder Probleme in der Karibik: Nachdem Arulco in „Jagged Alliance 2" von Dir und Deinen tapferen Söldnern befreit wurde, liegt jetzt eine Nachbarinsel im Visier. Eine Militärbasis soll eingeäschert werden und es kommt, wie es kommen musste: Deine Söldner stranden und kämpfen sich von Sektor zu Sektor. Dabei sind die Feindscharen sehr zahlreich, die Neuigkeiten aber nicht. Ein paar nette Kampfhilfen, kein Strategie-Wirtschaftspart mehr und fast ein Dutzend neuer Waffen wollen begeistern.

Fans des Originals finden's auch ganz gut, Anfänger scheitern allerdings nach nur wenigen Missionen. Einen Mehrspieler-Modus gibt's wieder nicht.

ca. 60 DM Sir Tech 1 Spieler

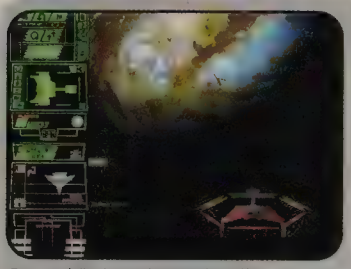
Min.: Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95, 620 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 64 MB RAM, Win 98, 620 MB HD

Grafik 3 Sound 2 Dauerspaß 2

+ Sehr schönes Spielsystem, tolle Sprachausgabe, lang anhaltende Motivation

– Kein Wirtschaftspart mehr, keine Mehrspieler-Option, sehr schwer

Ziemlich anspruchsvolle Zusatz-CD für „Jagged Alliance"-Fans – leider ohne Mehrspieler-Option 3



Ganz schön kompliziert, der All-Tag

PC PS PS2 N64 DC GBC E/D

Starfleet Command 2

Strategiespiel für Profis

Wenigstens etwas: Wer „Starfleet Command 2" checkt, der kann auch ein waschechtes Föderationsschiff fliegen – dann an Knöpfen, Schaltern und Reglern gibt's in den richtigen Raumern wahrscheinlich auch nicht mehr Teile zu bedienen als hier.

Wie im ersten Teil von Interplays „Star Trek"-Strategiespiel hat man es auch im Nachfolger mit der Steuerung deutlich übertrieben. Bevor Du die Anleitung nicht im Schlaf beherrschst, lohnt sich der Computerstart nicht. Auch das eingebaute Online-Tutorial kann Dir da nicht weiterhelfen. Hast Du die Steuerung allerdings endlich intus, dann steht einer anspruchsvollen und umfangreichen Laser- und Photonentorpedo-Sause nichts mehr im Weg.

ca. 80 DM Interplay 1-6 Spieler

Min.: Pentium II 350, 64 MB RAM, Win 95, 550 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III 500, 126 MB RAM, Win 95, 950 MB HD, 3D-Karte

Grafik 4 Sound 4 Dauerspaß 4

+ Hohe Motivation durch Schiffskauf-Option, sehr komplex und ausgefeilt

– Zäher Spielablauf, verwirrende Icon-Vielfalt, keine richtige Kampagne

Schwer übersteigert in der Steuerung, sonst aber brauchbares Hardcore-Strategiespiel 3

Nette Effekte peppen die schlichte Grafik auf

PC PS PS2 N64 DC GBC E

Super Bust-A-Move

Knobelspiel für Einsteiger bis Profis

Keine neue Videospielkonsole ohne den Knobel-Klassiker von Taito: Im Gegensatz zu der etwas lustlosen „Bust-A-Move 4"-Umsetzung für die Dreamcast erfreut die Playstation-2-Variante alle Denksportler mit einigen kleinen Detailverbesserungen.

Ziel ist es, wie in Segas Kultspiel „Columns" Ketten von mindestens drei gleichfarbigen Kugeln aufzulösen. Neue Extragegenstände und Special Moves sowie unterschiedliche Eigenschaften der wählbaren Charaktere machen die Knobelei abwechslungsreicher denn je.

Im Battle-Modus drückst Du frisch abgeräumte Kugelreihen einem Freund oder dem Computergegner aufs Auge. Wer es weniger hektisch mag, versucht sich am missionsbasierten Puzzle-Modus.

ca. 120 DM Taito/Acclaim 1-2 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 3 Sound 3 Dauerspaß 1

+ Fesselndes und im höchsten Grade Sucht erzeugendes Grips-Training

– Für ein reines Knobelspiel zu teuer, fürs Grafikniveau viel zu lange Ladezeiten

Raffinierter Knobelspaß mit spielerischen Anleihen bei Klassikern wie „Columns" und „Tetris" 2

Man kann ja nicht immer Erster sein...

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Toy Racer

Rennspiel für Einsteiger

Feiner Zug: Um die Welle der Dreamcast-Online-Rennspiele (siehe auch Seite 39) aus eigener Kraft zu unterstützen, schickt Sega kurzfristig einen weiteren Teilnehmer ins Feld.

„Toy Racer" beruht technisch und spielerisch auf den Mini-Games aus „Toy Commander". Mit Spielzeugautos rast Du über abwechslungsreiche und mit Extras gespickte Strecken. Wer sich nach ein paar Trainingsrunden zurecht gefunden hat, der sollte sofort auf den Servern nach Gegnern Ausschau halten – offline gibt es bei „Toy Racer" nämlich keinen Blumentopf zu gewinnen.

Aber bei einem Preis von nur knapp 20 Mark sehen Dreamcast-Piloten großzügig über solche Mängel hinweg. Schade nur, dass eine Online-Rangliste fehlt.

ca. 20 DM No Cliché/Sega 1-4 Spieler

Unterstützt: VM, VGA-Box, Online-Gaming

Grafik 3 Sound 4 Dauerspaß 4

+ Online oder über Splitscreen-Modus zu viert spielbar, superleichte Steuerung

– Keine ernsthaften Spielmodi, keine erspielbaren Extras, kein Online-Ranking

Gelungenes Schnäppchen für alle, die erst mal zaghaft Segas Online-Gaming austesten wollen 3

Ein feines Büro trotz Börsencrash

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Wall Street Trader 2001

Wirtschaftssimulation für Profis

Schwaches Bild: Der neue „Wall Street Trader" hat im Vergleich zum Vorgänger grafisch deutlich abgebaut. Der zwei Jahre alte „Wall Street Trader 98" erfreute durch neuartiges Menüdesign und abwechslungsreiche Optik. In der aktuellen Ausgabe geht es dagegen visuell kreuzbrav und altbekannt zu. Die Lage wird durch ganz nette TV-Einblendungen nur zum Teil verbessert.

Inhaltlich kann man sich in sieben neuen Finanzszenarien versuchen und zum Beispiel Microsoft aus dem Internet-Markt feuern oder ins trickreiche Musikgeschäft einsteigen.

Vorsicht: Obwohl die Fachbegriffe im Tutorial und in der Online-Hilfe erklärt werden, wird das extreme Fachchinesisch nicht alle begeistern.

ca. 70 DM Infogrames 1-8 Spieler

Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 100 MB HD. *Empf.:* Pentium 200, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD

Grafik 4 Sound 4 Dauerspaß 2

+ Sieben unterschiedliche Szenarien, aufgeräumte und logische Menüstruktur

– Keine echten Kurse aus dem Internet, setzt viel Fachwissen voraus

Brokern ohne Geldverlust: Steht Dir der Sinn nach schmerzfreiem Aktienhandel, bist Du hier richtig 3

Text: Winnie Forster

Text: Knut Gollert, Michael Stapf, Volker Weitz

Der Soundtrack zum Spiel gemixt von OSCAR G. (Funky Green Dogs) auf Guidance Recordings.
SMUGGLER'S RUN
EFA 50580-2
SMUGGLER'S RUN
GAMES Gold CLASSIC
Ein perfektes Racing-Vergnügen! Suchterzeugung pur!
Video Games 12/2000 - 85%
DIE RENNER FÜR DIE PlayStation®2
Mit Vollgas über Stock & Stein oder mitten durch die Stadt. Smuggler's Run und Midnight Club sind die Renner für die Playstation®2.
MIDNIGHT CLUB
STREET RACING
www.take2.de

Leisure Suit Larry Collection

PC

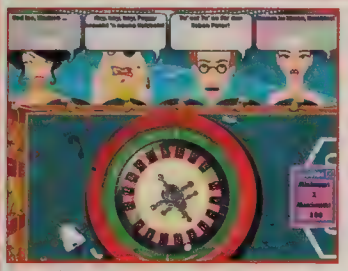
Im letzten „Larry" dem siebten Teil [illegible] auflösende Frauen

Er gehört zu den glücklosesten Figuren in der Bagger-Branche. Larry Laffer ist sein Name, und er versucht seit langen Jahren, bei den Frauen zu landen. Doch trotz aller Bemühungen geht kurz vor dem Knackpunkt immer wieder alles schief. In sechs Grafik-Adventures quälte sich der frivole Knirps von Fettnapf zu Fettnapf, und brachte Computerspieler aus aller Welt zum Lachen.

Die wunderschön witzigen Abenteuer waren schon 1999 Gegenstand einer Spielesammlung, die sich „Larry Collection" nannte (siehe SCREENFUN 9/99). Und – man sollte es nicht glauben – die gerade erschienene Sammler-Edition „Leisure Suit Larry Collection" ist nichts anderes als die alte Sammlung mit neuem Titelbild. Keine Frage: Der Inhalt ist nicht schlechter geworden und die Abenteuer des Helden sind nicht weniger witzig. Den Tatbestand der „Frechheit" muss sich Sierra aber vorwerfen lassen, und dieser bittere Beigeschmack zerstört das Kultpotenzial von Loser Larry.

Larry-Fans seien also ausdrücklich gewarnt. Wer die 99er-Sammlung allerdings verpasst hat, greift trotzdem zu, denn die Abenteuer sind trotz altertümlicher DOS-Technik nach wie vor eine Meisterleistung, und die vielen kleinen Zusatzprogramme, wie die „Laffer Utilities", eine lustige Abwechslung. Interviews mit Larry-Schöpfer Al Lowe runden das Paket gehaltvoll ab.

Spieletitel	Genre	Note
Larry 1	Adventure	2
Larry 2	Adventure	4
Larry 3	Adventure	1
Larry 5	Adventure	1
Larry 6	Adventure	2
Larry 7	Adventure	2
Larry's Casino	Glücksspiel	4
Larry Pinball	Flipper	3



„Larry's Casino" ist eine nette, aber nicht umwerfende Glücksspielsammlung

„Larry 1" gibt es in dieser EGA-Grafikfassung sowie in 256-Farb-VGA

In „Larry 6" wird Ex-Sierra-Boss Ken Williams auf die Schippe genommen

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Leisure Suit Larry Collection
Adventure-Sammlung für Larry-Fans

ca. 40 DM | Sierra/Havas | 1 Spieler

Min.: Pentium 90, 16 MB RAM, Win 95, 200 MB HD *Empf.:* Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95

Frechheit: Die gute Sammlung gab es schon vor über einem Jahr mit einem anderen Cover

3

Text: Knut Collert

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Crash Team Racing

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Nicht mal zwei Monate ist es her, seit der sympathische Nasenbeutler mit „Crash Bash" (Test in SCREENFUN 12/00) zum letzten Mal die 32-Bit-Bühne betrat. Grund genug für Sony, nach den drei „Crash Bandicoot"-Jump&Runs nun auch „Crash Team Racing" in die ehrenwerte Platinum-Reihe aufzunehmen.

Spätestens hier sollten Rennspiel-Fans bedenkenlos zugreifen: „CTR" holt mit seinen fantasievoll gestalteten Kursen, kleinen Finessen in der Steuerung und durchdachtem Extrawaffen-System sogar das Fun-Racer-Spitzenduo „Mario Kart 64" und „Diddy Kong Racing" ein. Ausgerüstet mit einem Multitap, bretterst Du sogar im Splitscreen-Modus gegen bis zu drei Freunde über die Kurse!

ca. 50 DM | Naughty Dog/Sony | 1-4 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock, Multitap

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

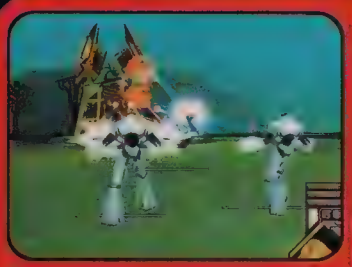
Sehr gute Grafik und Steuerung, abwechslungsreiche Kurse, toller Einspieler-Modus

Relativ lange Ladezeiten, doch wann sonst bleibt Zeit zum Verschnaufen?

Spaß total – und das nicht nur zu viert! Crash zeigt sich auch auf der Rennpiste in Top-Form!

1

Text: Michael Stapf



Viele 3D-Einheiten sorgen für Kurzweil

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Dark Reign 2

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Das hört sich vertraut an: In Echtzeit baust Du eine Basis inklusive Kraftwerk, Raffinerie und einigen Fabriken. In den Fabriken werden Panzer, Infanteristen, Boote und Flieger gebastelt. Ist Dein Fuhrpark groß genug, wird die Armee gegen den Feind geschickt und erobert hoffentlich die Basis des Gegenspielers.

Dieses Spielprinzip ist seit Westwoods „Command & Conquer"-Reihe hinlänglich bekannt. Auch Activisions „Dark Reign 2" setzt hier keine neuen spielerischen Akzente, kann aber durch eine grundsolide Steuerung und witzige Missionsvielfalt Boden gutmachen. Fans klassischer Echtzeit-Strategie kommen auf ihre Kosten, etwas grundlegend Neues sollten sie allerdings nicht erwarten.

ca. 45 DM | Activision | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II 233, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 550 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

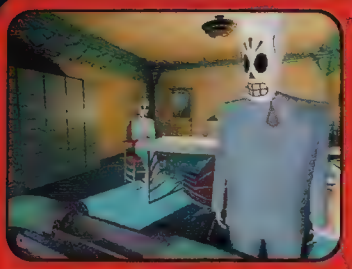
Stimmungsvolle 3D-Optik, originelles Einheiten-Design, durchdachte Missionen

Altbekanntes Spielprinzip, das leider jede Innovation vermissen lässt

Grundsolides, aber recht ideenloses Strategiespiel, das vor allem optisch überzeugt

2

Text: Volker Weitz



Spürnase Manny hat gar keine mehr.

PC PS PS2 N64 DC GBC D

Grim Fandango

Adventure für Profis

Gute Computer-Abenteuer muss man heute praktisch mit der Lupe suchen. Eine meist sichere Bank in Sachen Qualität und Spielwitz sind die Programme von LucasArts. Auch das zwei Jahre alte „Grim Fandango" macht keine Ausnahme.

Die abgedrehte Detektivgeschichte aus dem Totenreich bietet alles, was ein gutes Adventure ausmacht: sympathische Helden, originelle Story, ansprechende Präsentation und knifflige Rätsel. Für Anfänger aber leider etwas zu knifflig: Wenn man nicht höllisch aufpasst, kann es schon mal passieren, dass man einen Ausgang oder ein wichtiges Rätseldetail verpasst. Schreckt Dich der hohe Schwierigkeitsgrad nicht ab, dann freu Dich auf einen tollen Rätselspaß.

ca. 40 DM | LucasArts | 1 Spieler

Min.: Pentium 133, 32 MB RAM, Win 95, 8 MB HD. *Empf.:* Pentium II 233, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Komplexe und knackige Rätsel, tolle Story, ungewöhnliche Optik

Einige zu kniffige Stellen, die Steuerung hätte komfortabler ausfallen können

Sehr witziges und sehr schweres Ausnahme-Adventure mit ein paar Detailmacken

2

Text: Volker Weitz

PC | PS | PS2 | N64 | DC | GBC | D

Theme Park World

Simulation für Einsteiger

Wenn das mal Zufall ist: Kurz bevor Electronic Arts den neuen „Theme Park Manager" ins Rennen um die Käufergunst schickt, erscheint sein Vorgänger „Theme Park World" in der günstigen „Budget"-Linie. Jetzt heißt es also ein paar Wochen auf den Neuzugang warten oder das alte Programm kaufen...

Die Entscheidung ist leicht: Erwartest Du von Deinem Kirmesprogramm wirtschaftlichen Tiefgang und knackige Missionen, solltest Du auf das neue Spiel warten. Reicht Dir ein einfach bedienbarer Simulator mit üppiger Optik und bequemen Baufunktionen, dann gehört „Theme Park World auf Deine Festplatte. Bei diesem günstigen Eintrittspreis kannst Du ohne Reue eine Runde wagen!

ca. 30 DM | Electronic Arts | 1 Spieler

Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 170 MB HD. *Empf.:* Pentium II 266 , 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Tolle Rummel-Atmosphäre, einfacher Achterbahn-Editor, einsteigerfreundlich

Mickriger Management-Anteil, in voller Ausbaustufe etwas unübersichtlich

Kunterbunter Simulator für Kirmesmanager, die wenig Wert auf inhaltlichen Tiefgang legen

2

Text: Volker Weitz

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
24 Stunden von Le Mans	Rennspiel	PC	Infogrames	ca. 30 DM	3
Age of Empires	Echtzeit-Strategie	PC	Microsoft	ca. 20 DM	2
Anno 1602	Echtzeit-Strategie	PC	Infogrames	ca. 35 DM	2
Battle Isle Platinum	Strategie	PC	Blue Byte	ca. 40 DM	3
Dungeon Keeper II	Echtzeit-Strategie	PC	Bullfrog/EA	ca. 45 DM	2
Euro 2000	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 50 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1

Titel	Genre	System	Hersteller	Preis	Note
Gold Strategy Games	Strategie	PC	Topware	ca. 40 DM	2
NBA Live 2000	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 30 DM	2
Need for Speed 4	Rennspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Rayman 2	Jump&Run	PC	Ubi Soft	ca. 50 DM	1
Silent Hill	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 50 DM	1
System Shock 2	Rollenspiel	PC	EA	ca. 30 DM	1
Tekken	Fightspiel	PS	Sony	ca. 30 DM	2

THE X FILES 0001 | 0011 | Danger 0200
POKÉMON 0208 | 0403 | OPEL 0423
0433 | smart 0444 | RELAX 0607
bb boy 0608 | MR. COOL 0609 | THE SIMPSONS! 0800
Asterix 0844 | 0876 | JAVA™ 0936
1002 | 1212 | LIGHT ON! 1601
1612 | NEXT 1618 | 1759
2216 | NO SERVICE 2235 | Error! 2244
IT'S ME!! 2374 | 2606 | JVC 2839
YAHOO! 2844 | 3249 | 3276
MP3-HITZ 3418 | 3614 | 4400
4403 | 4606 | 4608

...out your Nokia

Die Art und Weise, Deinem Handy etwas Persönliches zu geben... mit einem Logo oder Klingelzeichen eigener Wahl. So unterscheidest Du dich von der Masse. Bestimme selbst, was Du nett findest. Es funktioniert ganz einfach. Ruf die Bestell-Hotline an und gib den Bestellcode ein. In wenigen Sekunden zeigt Dein Handy Dein gewähltes Logo oder lässt den gewählten Klingelton hören. Du kannst natürlich auch Deine Freunde überraschen, indem Du ein Logo oder einen Klingelton an ihr Handy sendest. Be an original... and get your kicks!

CH (CHF 42,30/10 Min.) | A (ATS 23,47/Min.)

Liste der Klingeltöne

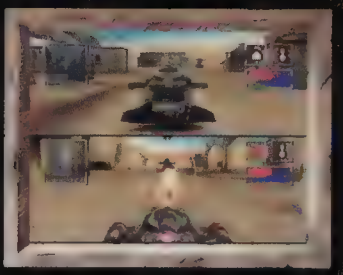
Titel	Bestellnummer
Star Wars - Teil 1	9900
Anton aus Tirol	9901
A-Team-Theme	9902
Back Street Boys - Get Down	9903
Beastie Boys - Girls	9904
Emilia - Big big girl	9905
Eifel 65 - Blue	9906
Venga Boys - Boom Boom Boom	9907
Robert Miles - Children	9908
Coca Cola "enjoy"	9909
Das Boot	9910
Rambo Theme	9911
Gute Zeiten schlechte Zeiten (GZSZ)	9912
Halloween-Theme	9913
Happy Birthday	9914
Indiana Jones Theme	9915
Mc Donald's Theme	9916
Michael Jackson - Beat it	9917
Mike Oldfield - Tubular Bells	9918
Britney Spears - Oops I did it again	9919
Ich vermiss Dich wie die Hölle	9920
Deutsche Nationalhymne	9921
Was wollen wir trinken ?	
How much is the fish?	9922
Barbie Girl	9923
10 kleine Negerlein	9924

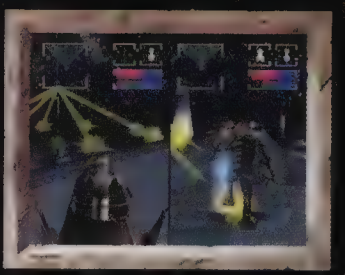
OK-10/

In der Galaxis wütet ein CRASH *katastrophaler Bürgerkrieg. Doch mitten im allgemeinem Chaos bereichert sich Gangsterboss Jabba der Hutt in der abgelegenen Welt des Planeten Tatooine. Es gibt kaum ein Verbrechen,* SMASH *bei dem Jabba nicht seine Finger im Spiel hat. Und obgleich er es mit Glücksspiel, Schmuggel und* CRASH *anderen Missetaten zu beträchtlichem Reichtum gebracht hat, kennt seine Gier keine Grenzen. Zwar hat das Imperium die tödlichen* SMASH *Podracer-Rennen verboten, doch Jabba hat einen noch gefährlicheren Untergrund-Wettstreit ins Leben* BANG *gerufen, um Wettbesessene* POLTER *aus allen Teilen der Galaxis nach Tatooine zu locken...*

STAR WARS DEMOLITION

Abgedrehte Schlachten in einer weit entfernten Galaxis mit Fahrzeugen aus dem Star-Wars-Universum





ACTIVISION

Luxoflux

PlayStation

© 2000 LucasArts Entertainment Company LLC. © 2000 Lucasfilm Ltd. & TM wie angegeben. Das LucasArts-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Lucasfilm Ltd. Entwickelt von Luxoflux Corp. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und die PlayStation-Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Könnt ihr einmal nicht gewinnen, hilft es nichts, wenn Tränen rinnen – doch mit TRIX in eurem Schoß ist die Freude wieder groß...

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 52 **KNACKIGE SPIELE**

PC, Playstation, Dreamcast
Tomb Raider – Die Chronik (Teil 2)
Lara springt, hechtet und schießt sich durch ein russisches U-Boot und die schwarze Insel (ab S.52)

PC
Flucht von Monkey Island
Guybrush verrät höchstpersönlich, wie er alle haarigen Klippen umschifft (ab S.62)

Playstation
Driver 2 (Teil 2)
Tanners Mission führt durch Las Vegas und Rio de Janeiro – mit ausführlichen Karten und Tipps (ab S.72)

Nintendo 64
The Legend of Zelda: Majora's Mask (Teil 2)
Und wieder 72 Stunden! Links Reise geht diesmal durch den Dämmerwald-Tempel bis zum Gegner Odolwa (ab S.78)

Seite 60 **PC** *Alle Spiele alphabetisch*
Aiken's Artifact • Cossacks: European Wars • Frontschweine • Herrscher des Olymp: Zeus • Mercedes Benz Truck Racing • Metal Gear Solid • Star Trek: Deep Space Nine – The Fallen

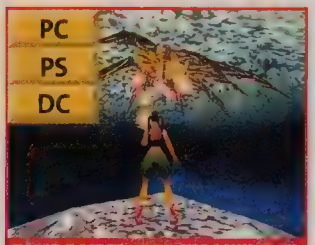
Seite 68 **PLAYSTATION**
Dave Mirra Freestyle BMX • Frontschweine • Fussball Live 2 • Spyro: Year of the Dragon • Tomb Raider – Die Chronik

Seite 69 **PLAYSTATION 2**
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 • Silent Scope • Swing Away Golf • X-Squad

Seite 77 **GAME BOY**
Army Men • Batman of the Future • Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado • Spirou

Seite 82 **DREAMCAST**
MTV Sports: Skateboarding • San Francisco Rush 2049 • Sega Bass Fishing

FLUCHT VON MONKEY ISLAND S. 62
Wilde Piraten-Abenteuer mit Guybrush Threepwood und seiner süßen Elaine warten auf fachgerechte Lösung



TOMB RAIDER – DIE CHRONIK S. 52
Helft Klein-Lara, die Wurzeln des Galgenbaumes zu entzunden...

DRIVER 2 S. 72
Ab durch die Mitte! Die Gangster wollen zur Strecke gebracht werden

ZELDA: MAJORA'S MASK S. 78
Auf in den Kampf gegen Odolwa mit dem Zwischengegner Dinofol

2/01 TRIX **VORSCHAU**

Final Fantasy IX: Dank Komplettlösung gibt's Durchblick statt Fragezeichen

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu **Final Fantasy IX (Teil 1), Tomb Raider – Die Chronik (Teil 3), Zelda: Majora's Mask (Teil 3)** und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 3/01 erscheint am 21. Februar

TRIX PER FAX

Tolle Spiele für den Fax-Abruf (siehe Anleitung)

Code	Spiel	Beschreibung	System
490	Dead or Alive 2	Cheats	PS2
491	Tekken Tag Tournament	Cheats	PS2
492	The Legend of Dragoon	XPloder-codes	PS
500	NHL 2001	Cheats	PC, PS
503	FIFA 2001	Cheats, XPloder-codes	PC, PS
504	Zelda: Majora's Mask	Cheats	N64
505	WWF Smackdown! 2	Spieleblitze	PS
506	Crimson Skies	Cheats	PC
507	Mario Golf	Cheats, XPloder-codes	N64

Anleitung: Ohne Service-Fax! Kostenlos und unverbindlich vom Faxgerät! Die Abfrage kostet 0,49 DM pro Minute. Jugend darf's? Na klar! Die Rechnung zahlen Eltern.

Über 400 Trix zum Abrufen! siehe Seite 124

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Durchwahl (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste auch kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken: [illegible]
Ihr bekommt dann alle vier Wochen den Tipsletter mit den Neuheiten und der aktuellen Gesamtliste des „Trix per Fax"-Angebots!

TOMB RAIDER DIE CHRONIK

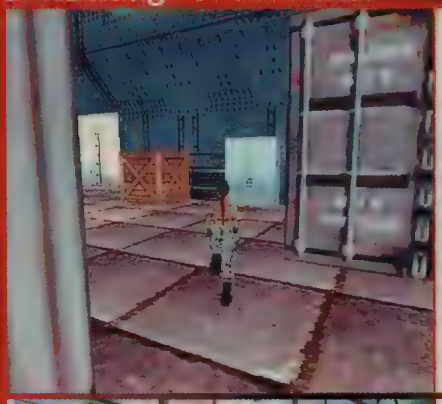
Vor dem lodernden Kamin erinnern sich Laras Weggefährten an vergangene Abenteuer – während Du Mühe hast, sie auch zu bestehen. Doch dank der TRIX kommst Du sicher weiter.

Teil 2: Das russische Boot

2.TEIL

1. Abschnitt: Die Basis

1. Achtung vor dem Kran

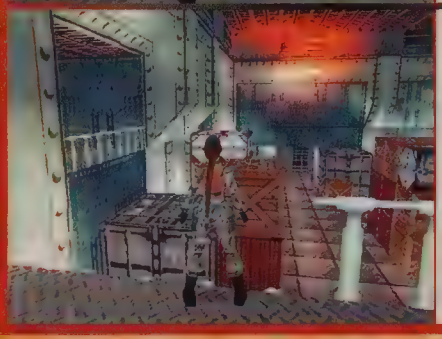


Um zum U-Boot zu gelangen, musst Du zunächst die russische Militärbasis infiltrieren.

Lauf in die große Halle und dort zur gegenüberliegenden Seite. Zwischen den beiden Türen findest Du in einem Schrank einen silbernen Schlüssel. Achtung vor dem Kran: Bleib in Bewegung, dann erwischt er Dich nicht.

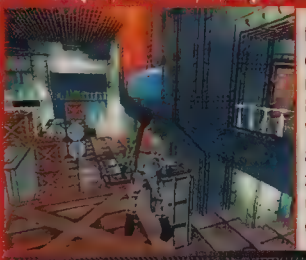
Wende und lauf wieder zurück auf die Seite der Halle, von der Du gekommen bist – diesmal jedoch in die andere Ecke. Die dortige Tür öffnest Du mit dem eben gefundenen silbernen Schlüssel.

Im dahinter liegenden Raum bewachen zwei Schurken die Schlüssel-Karte und die Uzi (sie liegt im Schrank).

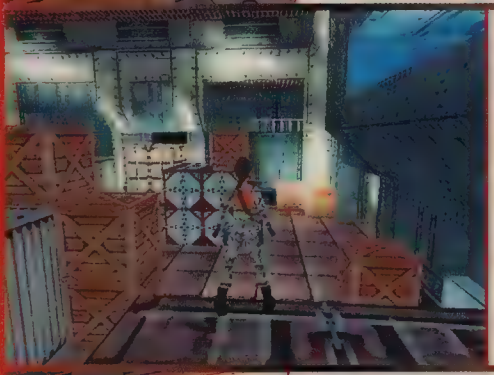


Nun kehr zurück in die große Halle – und zwar zu der Tür, die rechts von dem Schrank liegt, der den silbernen Schlüssel enthalten hatte. **Nachdem die Tür mittels Schlüssel-Karte von Dir entriegelt wurde, geht es weiter nach oben zur Brüstung der Halle.**

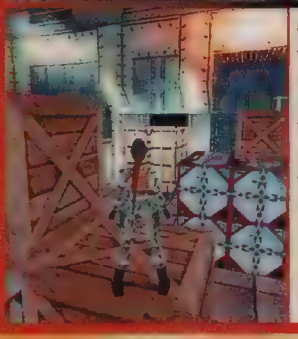
2. Hüpf, Lara, hüpf!



Bist Du auf die Kiste gegenüber von der Brüstung gesprungen, wende Dich nach rechts und tritt bis zum Rand. Der Kran sollte Dich nicht nervös machen. Wenn das Brummen verstummt ist, er also direkt über Dir ist, dauert es noch zirka eine Sekunde, bis der Haken nach unten knallt. Genug Zeit, um auf den Container schräg rechts zu springen.



Geh geradeaus zur Kante und peile den Holzkistenstapel (nicht den Container) schräg links an. Nun noch ein Schritt für den kommenden Anlauf und abwarten, bis der Kran über Dir ist. Hechte dann zur Holzkiste!

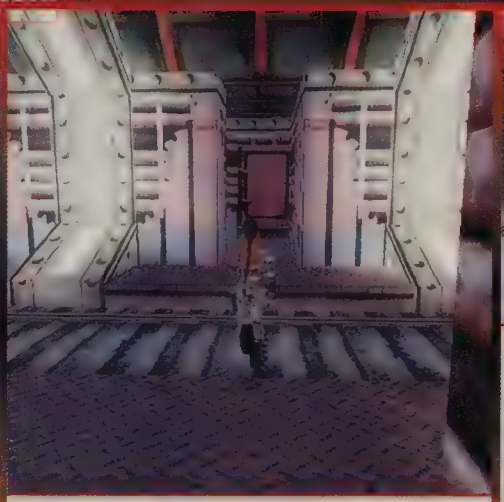


Gerade vor Dir erkennst Du den nächsten Kistenstapel, auf den Du springen musst – warte wieder, bis der Kran über Dir ist. Klettere nach dem Sprung sofort auf die Holzkiste und spring dann schnellstmöglich in Richtung Wand an die dortige Brüstung. Folge dem Gang bis zum Raum, zu dem Du Dir dank des auffälligen Knopfes Zutritt verschaffst.

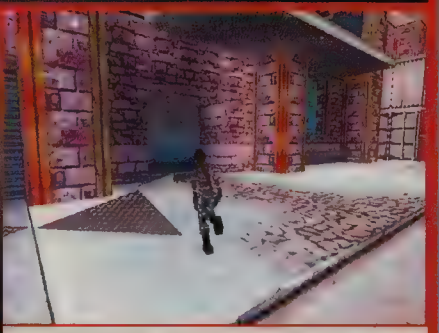
Nach einem Feuergefecht zertrümmerst Du mit dem Kran das große Tor der Halle.

3. Die Sicherung des Generators

Natürlich lauern Dir hinter dem Tor im Transportkorridor wieder russische Schergen auf. Doch auch die sollten Dich nicht davon abhalten können, links einzubiegen. **Draußen angekommen, musst Du Dich links halten und die nächste Tür mittels Schlüssel-Karte öffnen.**



Von der auszuschaltenden Wache erhältst Du den Silberschlüssel und erkennst am Generator, dass eine Sicherung fehlt. **Renn zurück in den Transportkorridor und probier den rechten Gang aus.** Die nächste Tür öffnest Du mit dem Silberschlüssel.



Der Brüstung unter freiem Himmel gilt es zu folgen und zum links gelegenen Ende zu springen. Dort befindet sich das Laserzielgerät. **Lass Dich nun von der Plattformkante auf den Boden hinunter und öffne die große Metalltür mit der Schlüssel-Karte.**

Der knurrende Hund bewacht die Desert-Eagle-Pistole und die A-Sicherung, das heißt, die Stahlschränke, in denen diese Gegenstände liegen. Kombiniere die Desert Eagle mit dem Laserzielgerät, öffne die verbleibende Tür und lauf dann zum Generator-Raum zurück.

4. Es wird scharf geschossen

Auch wenn Du auf dem Weg zum Generator beschossen wirst: beachte diese Attacke gar nicht. **Platziere die A-Sicherung** und betätige in der nun offenen Seitenkammer den Knopf, um den Lastenkran zu drehen.

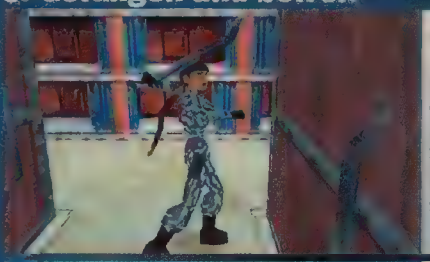
Beim Verlassen des Generatorraums legen zwei Heckenschützen auf Dich an. **Rüste Dich mit der Desert Eagle aus, blick durchs Visier und schalte die Typen aus, die sich hinter zerbrochenen Fensterscheiben verschanzen. Einer zielt von schräg rechts gegenüber**, der andere von oberhalb der Generatorraum-Tür auf Dich.

Klettere nun unbehelligt auf den Container, der am Kranseil hängt, und spring mit Anlauf auf das U-Boot. Ziel erreicht!

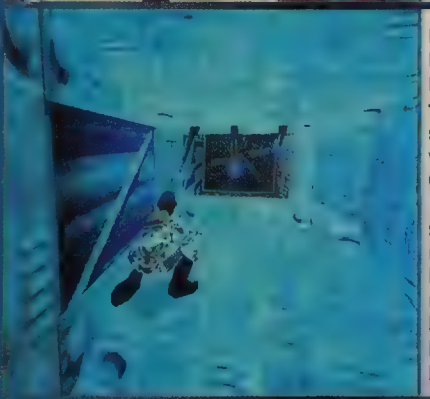
So gemütlich wie hier kann es sich Lara beim Bestehen ihrer Chronik-Abenteuer nicht machen...

2. Abschnitt: Das U-Boot

5. Gefangen und befreit



Nach der Gefangennahme findest Du Dich ohne Waffen in einem Quartiersraum wieder. **Löse den Metallbügel im Zwischengang** und brich damit die beschädigte Klappe zum Lüftungsschacht auf.



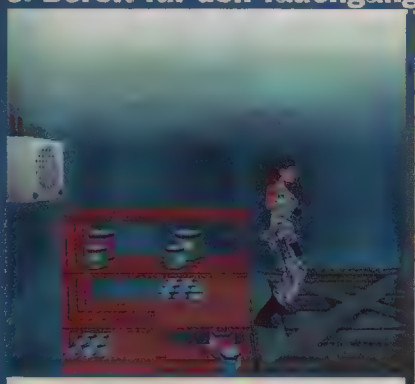
Nach einer Kriech- und Kletterpartie gelangst Du an einen senkrechten Schacht mit freischwingenden Kabeln, von dem zwei weitere Quergänge abgehen.

Nimm zunächst den seitlichen Weg und öffne die dortige Bodenklappe zu einem Frachtraum. Untersuche das herumstehende Mobiliar, um die Uzi und die Batterie (-) zu finden.

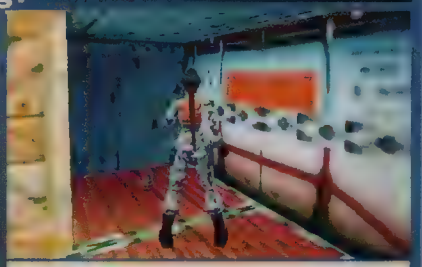
Dann geht's zurück und weiter durch den Schacht. Die nächste Bodenklappe führt Dich in eine Küche. **Geh (!) vorsichtig von hinten an den Koch heran und zieh ihm mit dem Metallbügel eins über.** Nimm seinen Bronzeschlüssel an Dich und öffne so die Speisekammer, in der sich ein weiterer Silberschlüssel befindet.

Text: Michael Martin

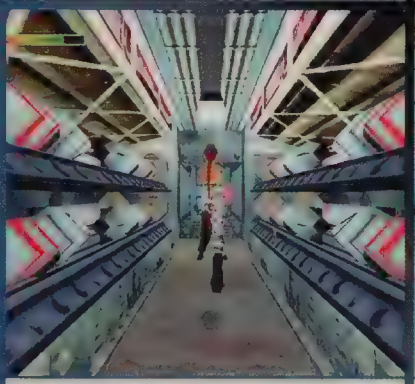
6. Bereit für den Tauchgang?



Öffne mit dem Silberschlüssel die noch verbleibende Tür und geh im Speisesaal zur Tür rechts neben dem Fernseher. **Im dahinter liegenden Raum erreichst Du nach einem Feuergefecht über die Holzkiste einen weiteren Lüftungsschacht...**



...und im Lagerraum unter der nächsten Bodenklappe findest Du die Batterie (+). Eine Wache öffnet übrigens die Tür für Dich, damit Du wieder zurück in den Speisesaal kannst. Lauf zur Öffnung in der gegenüberliegenden Wand und bieg links ab. Mach die nächste Tür auf und klettere nach oben, bis Du in einen Frachtraum gelangst. Einer der Gangster dort besitzt eine Schrotflinte. **Zudem liegt in einer dunklen Ecke auf dem Kistenstapel eine Atemmaske herum.**



Atemmaske eingesackt? Zurück in den Speisesaal und durch den Gang geradeaus! An der Abzweigung, an der rechts die Batterie (+) zu finden war, biegst Du links ab. Folge dem Gang. Nimm den ersten Durchgang, der links abgeht. **So kommst Du in den Torpedoraum. Von dort aus gelangst Du nach oben zu den Taucheranzügen.**

Einer der dortigen Wächter überlässt Dir nach seinem Ableben praktischerweise die Anzug-Konsole. In der letzten Taucherkammer kombinierst Du die beiden Batterien zur Anzugbatterie und die Atemmaske mit der Anzug-Konsole. **Montiere dann beides an den Taucheranzug und geh schließlich auf „Tauchstation".**

7. Tiefseetauchen

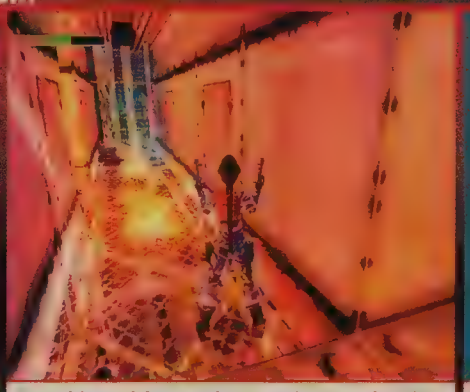
Die nervigen Mini-U-Boote lenkst Du mit Streufackeln ab. **Ansonsten hältst Du Dich an der Abzweigung links und schwimmst weiter bis zum gesunkenen U-Boot.** Ein Loch in der Bordwand führt Dich zu einer Kiste. Nach Erhalt des Artefaktes ist dummerweise Deine Sauerstoffversorgung hinüber. Tauch schnellstens (!) zum russischen U-Boot zurück.

Nie wieder „Tomb Raider"! Mit einem weinenden und einem lachenden Auge erwartet Lara ihre neuen Next-Generation-Abenteuer

3. Abschnitt: Das U-Boot sinkt

8. Powered by Starkstrom

Nach einer Sequenz beginnt das U-Boot zu sinken. **Dreh Dich um und klettere hinab in den Torpedoraum, wo es zu einem Schusswechsel kommt.** Bieg im nächsten Gang in den Korridor (Wache) ein und geh über die Leiter nach oben.

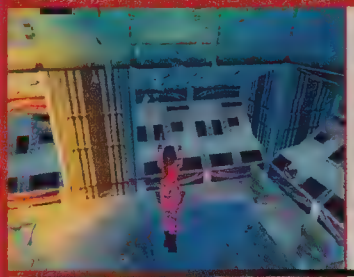


Marschiere nicht geradeaus weiter, sondern in den Gang, in dem zwei Flammen lodern (mit ausreichend Abstand einfach drüber springen).

Zwischen den Feuern zweigt ein Lagerraum ab, in dem sich die Uzi wieder findet. Hinter der zweiten Flamme liegt der Speisesaal. Dummerweise durchsetzen herumhängende Kabel das dortige Wasser mit Starkstrom – also: Abstand halten.

Über die Tische geht es zum anderen Ende des Speisesaals, wo in einer kleinen Kammer ein weiterer Scherge und eine Schlüssel-Karte auf Dich warten. Nun zurück durch den Speisesaal und über die Flammen in den vorher nicht gewählten Gang. Links liegt dann eine Tür, die sich mit der Schlüssel-Karte öffnen lässt. Schließlich gelangst Du in die Kommandozentrale. Den Raum, der ebenfalls unter Strom gesetzt ist, lässt Du erst mal links liegen.

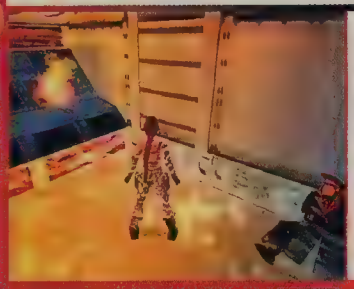
9. Laras Grab am Meeresgrund



Vom dahinsiechenden Kapitän im hinteren Teil des Kommandoraums erhältst Du einen Silberschlüssel. **Zerschieß im vorderen Teil die beschädigte Lüftungsklappe, um durch den dahinter liegenden Schacht einen Lagerraum zu erreichen.** Spring an den Wandschalter, um den Strom in allen Räumen abzustellen.

Der Raum vor der Kommandozentrale, der eben unter Strom gesetzt war, ist Dein nächstes Ziel. Dort findest Du nämlich eine Stickstoff-Flasche. Nun zurück zu der Tür, die Du vorhin mit der Schlüssel-Karte geöffnet hast. Wenige Schritte davor zweigt ein Gang ab, der eben noch durch Starkstromkabel unpassierbar war.

Im Kapitäns-Raum dahinter findest Du eine Sauerstoff-Flasche – sofern Du mit dem Silberschlüssel zuvor den dortigen Schrank aufschließt.

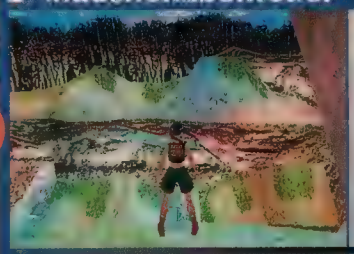


Schließlich geht es zurück in den Raum, wo der Kapitän immer noch sein Leben aushaucht... Klettere die Leiter hoch und setz dort die beiden Flaschen ein, zunächst links die Stickstoff-Flasche, dann rechts die Sauerstoff-Flasche. Abermals hast Du Lara das Leben gerettet. Dein Weg führt weiter auf die schwarze Insel.

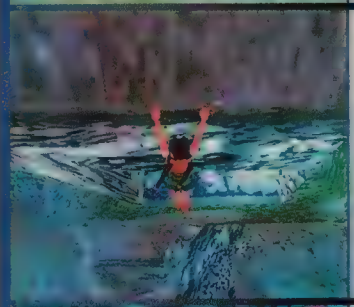
Teil 3: Die schwarze Insel

1. Abschnitt: Der Galgenbaum

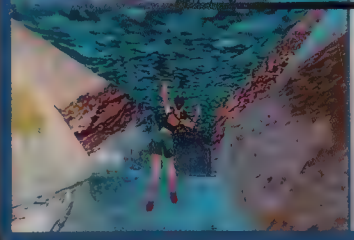
1. Mädchenabenteuer



Ganz ohne Waffen und noch im zarten Mädchenalter muss sich Lara durch diesen Abschnitt schlagen. Doch springen, tauchen und klettern kann sie natürlich schon. **Dreh Dich zu Beginn um und lauf dann zur Kante. Spring über die Schlucht** und hangle Dich weiter ganz nach links.



Wende Dich nach links und spring zur grauen Felsschräge – Obacht, Du rutschst ab, also halte Dich an der Kante fest, **um Dich anschließend nach rechts über eine Einbuchtung zu hangeln. Lass dort kurz los, um sofort wieder die Aktions-Taste zu drücken.** So bleibst Du an der Einbuchtung hängen und kannst Dich in den Schacht hineinziehen.



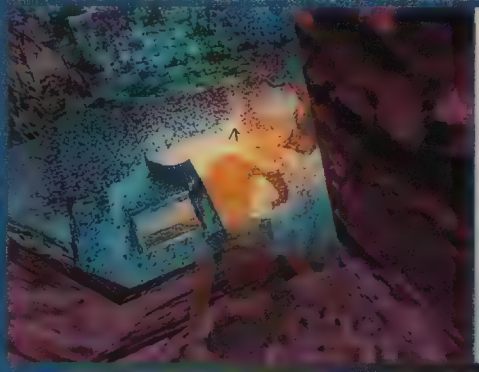
Dahinter kannst Du Dich über eine mit Ranken versehene Felsdecke zu einer Öffnung in der Schluchtwand hangeln. Rutsch die dortige Schräge hinunter, um den Galgenbaum zu erreichen und dort einen geheimnisvollen Auftrag entgegenzunehmen.

WARM-UP! GP 2001
Sind Sie bereit für die nächste Saison?!
www.stormfish.de
WARM-UP! GP 2001 die pfeilschnelle Rennsimulation für den Einsteiger und den Profi!

PC CD-ROM
• 3 verschiedene Modi Arcade, Simulation, Ghost Car
• 8 verschiedene Teams
• 22 verschieden Rennboliden
• 17 detaillierte Rennstrecken (inkl. Australien, Brasilien, Spanien, Monaco, USA etc.)
• zahlreiche Steuerhilfen
• fotorealistische Grafiken
• einfache und übersichtliche Menüführung
• adrenalintreibende Cockpitansicht
Auf PC CD-ROM und PlayStation!
PlayStation

Lankhor
PlayStation
PC CD ROM
MICROIDS
© 2000 Lankhor. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und PlayStation sind eingetragene Warenzeichen der Sony Computer Entertainment Inc. Veröffentlicht durch Microids. Vertrieb durch HAVAS Interactive Deutschland. Entwickelt von Lankhor.

2. Mini-Monster und viel Wasser



Lass Dich nicht von dem Mini-Monster erwischen, während Du Dich zum Gang rechts neben dem Brunnen aufmachst.

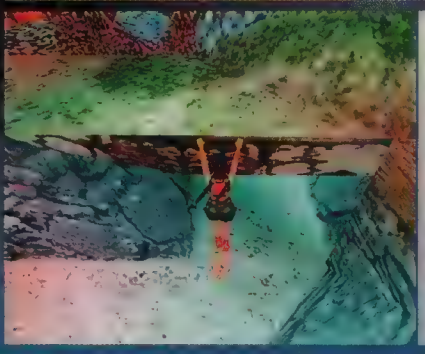
Dein Weg führt nicht in die schmale Felsspalte, sondern rechts über die Decke zu einem Schacht, **der Dich zu einer Plattform direkt über den Brunnen bringt...**

...rutsch einfach den Abhang hinab, um zielsicher in der Mitte des Brunnens zu landen. Tauch dann den Gang entlang. Nimm die rechte Abzweigung. Dann schwimm noch mal rechts und bei der nächsten Gelegenheit nicht (!) nach oben, sondern halte Dich links. Schließlich tauchst Du in einem kleinen Becken auf.

Die nun ins Spiel kommenden Ratten können Dich unter Wasser nicht erwischen – warte also einfach seelenruhig ab.

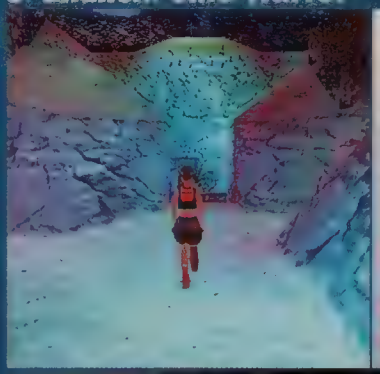
Dann geht es zur Schräge rechts neben dem Holzsteg. Zieh Dich hoch und spring, bevor Du wieder ins Wasser rutschst. **Du landest nach einem Salto neben einem Haus.** Durch eine kleine Öffnung kannst Du ins Innere kriechen und einen Gummischlauch einsammeln.

Kehr zurück zum Holzsteg und spring ins andere Becken. Ein Gang in der Felswand führt Dich zurück zum Galgenbaum.



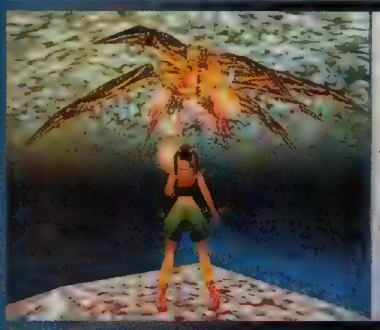
Lauf links am Lagerfeuer vorbei und krieche durch die schmale Öffnung im Fels. Auf der anderen Seite befindet sich in der vernebelten Ecke eine Heugabel, die Du mit dem Gummischlauch zu einem Katapult kombinierst. **Vor der Nebelecke kannst Du auf eine Plattform vor einem Holzzaun klettern.** Wende dort das Katapult an.

3. Endlich: eine Waffe!



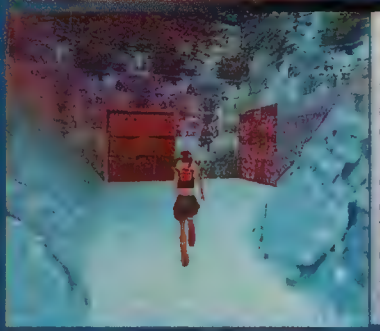
Die heruntergefallenen Glocken bringen Dir eine Eisenklapper ein. Sammle diese Waffe unbedingt ein, bevor Du dem nun frei gewordenen Gang folgst. Du stößt auf eine Art Friedhof. In der ersten Grabstätte wartet eine Fackel, die Du aber noch nicht entzünden musst.

Lauf den Friedhof entlang und klettere in den Schacht nach unten, nachdem Du die Fackel hinabgeworfen hast.



Im Schacht hebst Du die Fackel wieder auf und musst Dich dann rechts halten, um die Falle geradeaus zu umgehen. Bieg zweimal links ab und folge dann dem Gang.

Am Ende kommst Du in einen Raum, in dem von der Decke die Wurzeln des Galgenbaums herabhängen. Entzünde sie mit der Fackel und nimm das herabfallende Herz an Dich.



Lauf zurück und klettere zum Friedhof empor. **Schwenke nach rechts und setze am Ende des Weges das Herz rechts in die Wandöffnung.**

Zwar tauchen nun auch ein paar Mini-Monster auf, doch Du solltest die offene Tür erreichen, bevor sie Dich erwischen. Folge dem Gang und nach der Brücke hast Du die Kapelle erreicht.

2. Abschnitt: Das Labyrinth

4. Die Kapelle

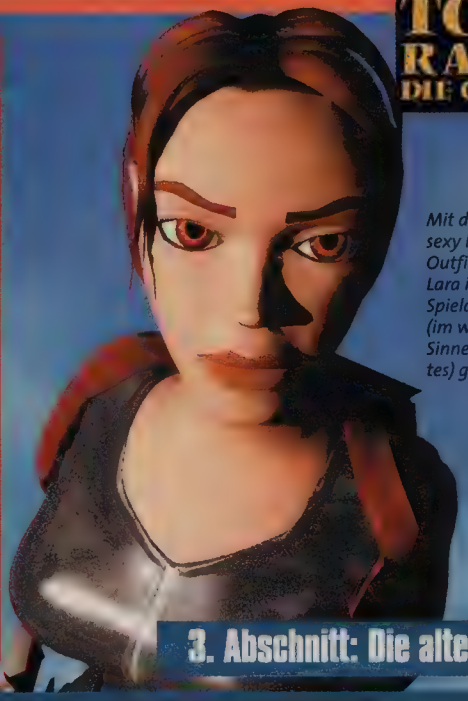
Durchquere die Kapelle, um die drei großen Steintafeln in die Wand zu drücken. Die Reihenfolge lautet: Mitte, links, rechts. Anschließend öffnet sich eine Tür und halb unsichtbare Skelettkrieger tauchen auf. Wenn Du ihnen nicht zu nahe kommst, lassen sie auch Dich in Ruhe...

Im nun zugänglichen Raum montierst Du das Ornament von der Holzbank und erhältst so einen Beutel Knochenstaub. Wende ihn bei dem Gefäß links neben den drei Steintafeln an. Schwupps sind die Skelette weg und eine weitere Tür geöffnet.

Der dahinter liegende Gang führt zu einer Rutsche, die Dich prompt in einen kleinen Raum befördert.

Lass Dich vorsichtig ins Loch in der Mitte des Bodens hinunter (an der Kante festhalten – nicht springen!). Du landest weich in einem Wasserbecken. Klettere empor und nimm die erste seitliche Abzweigung.

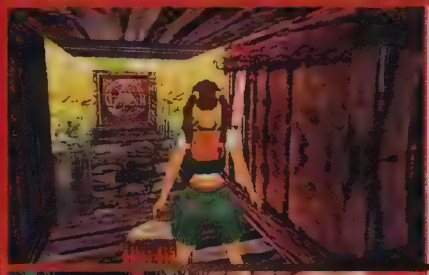
Eine Brücke führt in eine seltsame Konstruktion. Betätige den Schalter dort und lauf dann zur freigelegten Öffnung in der Felswand.



Mit diesem sexy Latex-Outfit wird Lara im letzten Spielabschnitt (im wahrsten Sinne des Wortes) glänzen...

3. Abschnitt: Die alte Mühle

5. Eine seltsame Brücke



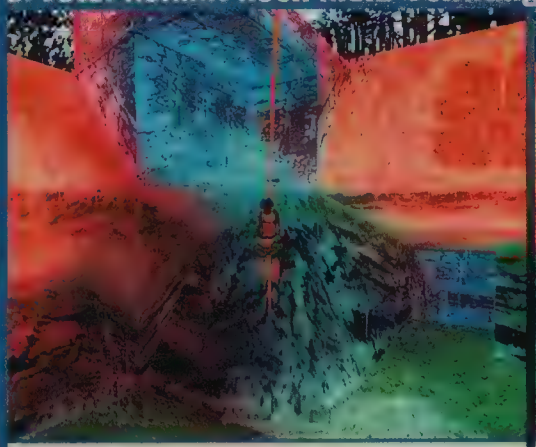
Weiter geht es nach oben und dann in den nächsten Gang. Er führt zu einem höheren Stockwerk der seltsamen Brückenkonstruktion.

Lauf dahinter den Gang entlang und dann weiter nach oben zum obersten Stockwerk der Konstruktion. **Dort findest Du ein Buch und entdeckst danach einen neuen Ausgang in der Felswand.** Spring hinüber!

Das umherschwirrende Licht zeigt fortan den Weg. Klettere zunächst den hohen Raum empor. Du erreichst ein Labyrinth mit tiefen Fallgruben und einem hartnäckigen Verfolger.

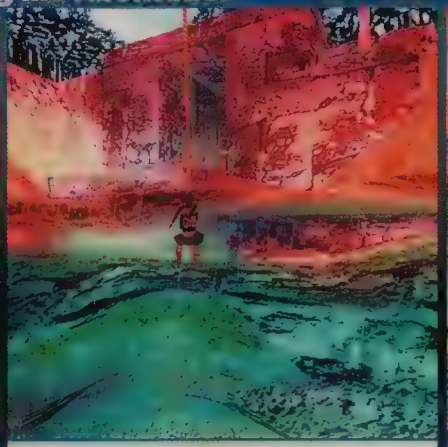
Lass Dich nicht aus der Ruhe bringen, sondern folge dem Licht und spring vom Rand der Fallgruben stets mit einem einfachen „Hopser" ab. So erreichst Du eine Rampe, die in eine Kammer führt. Und dort befindet sich auch schon der Level-Ausgang.

6. Jetzt kommt noch mehr Schwung ins Abenteuer

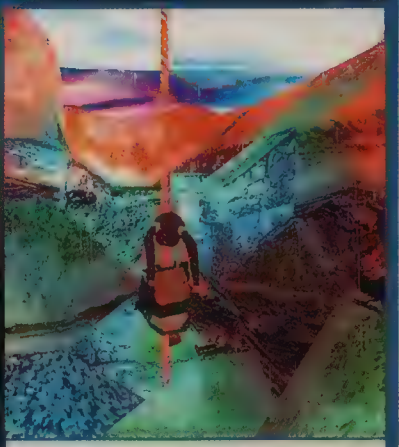


Vergiss zunächst den Weg geradeaus – halte Dich links. Du erreichst ein Tal, in dessen Mitte ein Seil hängt.

Spätestens wenn Du ans Seil gesprungen bist, werden die Steine werfenden Mini-Monster nerven. Dreh Dich also schnellstens am Seil um 180 Grad um und beginne mittels gedrückt gehaltener Sprint-Taste zu schwingen. **Peile den Vorsprung an, um dann aus vollem Schwung mittels der Sprung-Taste hinüberzuhechten.**



Nimm die Fackel auf und lass Dich dann seitlich zum Eingang des Tals hinab. Renn zurück in den Gang und zwar in die Tiefe, wo sich die Fackel entzünden lässt. Mit der heißen Waffe lassen sich die Mini-Monster vertreiben. Geh einfach ins Tal zurück und wirf die Fackel zu ihnen hinüber. **Spring dann nochmals ans Seil und peile die höher gelegene Plattform an.**

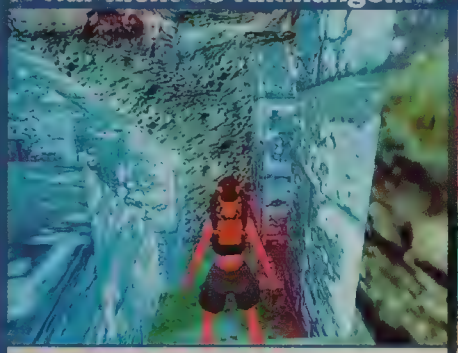


Brich ein Stück vom Zaun ab. So erhältst Du sprichwörtlich ein Brecheisen. **Begib Dich wieder zum Eingang des Tals und schwing Dich dann auf die andere Seite der Schlucht. Peile hierfür am besten die rechte Felsschräge an der Talwand an,** denn ansonsten fallen Deine eventuellen Sturzverletzungen höher aus.

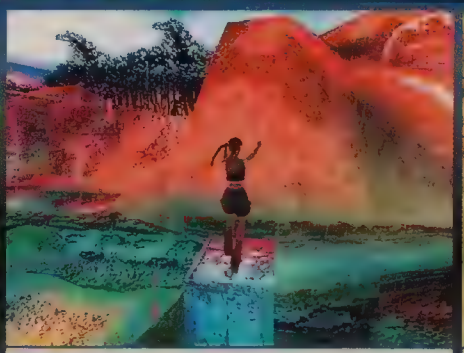
DIE SUPERSCHAU IM WESTEN!
Neueste Produkte und Informationen für Computeranwender und Hobby-Elektroniker. Die erfolgreichste Ausstellung dieser Art im westdeutschen Raum. Aussteller aus dem In- und Ausland präsentieren: Computer-Hard- und Software, Elektronik-Bausätze und Bauteile, Datenträger, Daten-Übertragungseinrichtungen, Gehäuse, CB-Funkgeräte, Funkzubehör und Mess- und Prüfgeräte, Online-Kommunikation und Multi-Media.
HobbyTronic Computerschau
14.–18.2.2001
24. Ausstellung für PCs, Software, Funk & Elektronik
täglich 9–18 Uhr
Verkaufsausstellung mit breitem Angebot
Dazu informative Sonderschauen
Messe Westfalenhallen Dortmund
Westfalenhallen Dortmund GmbH · Geschäftsbereich Messen · Rheinlanddamm 200 · 44139 Dortmund
Tel.: (02 31) 12 04-521 o. 525 · Fax: (02 31) 12 04-678 o. 880 · www.westfalenhallen.de · E-Mail: info@westfalenhallen.de

TOMB RAIDER DIE CHRONIK

7. Nur nicht so rumhängen...



Häng Dich an den Felsblock links hinten im Blick. Spring gleich nach dem Hochziehen mit einem Salto auf den rechten Fels und dann sofort weiter zum nächsten Block. Wenn Du keinen Fehler gemacht hast, solltest Du nun an der Kante eines hohen Felsblocks hängen.



Zieh Dich hoch, und Du rutschst eine Rampe hinunter. Spring rechtzeitig ab, um auf einer weiteren Rampe zu landen, **die Du ebenfalls schnellstens mit einem gut getimten Sprung wieder verlässt.** Ging nichts daneben, hängst Du nun an einer Felskante eines Schachtes.

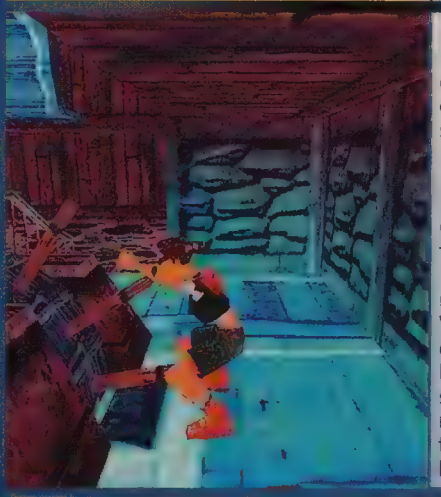
Folge dem Gang, und Du kannst am Ende mittels des Brecheisens ein Stück Kreide aus dem Fels kratzen. Dann geht es zum Startpunkt des Levels und den anderen Weg entlang.

Benutze die Kreide auf der braunen Bodenfläche, und schauriger Besuch stellt sich ein...

8. Viel Mühe in der Mühle

Folge dem Schacht nach unten und lauf dann zwischen den Gebäuden zu einem schmalen Fluss. Spring übers Wasser, und Du gelangst zur alten Mühle. Tauch dort in den Graben hinab und suche nach einer hellgelben Stelle am Boden. Dort liegt nicht nur eine Silbermünze, sondern auch der Eingang zur Mühle.

Dummerweise wird beides von einem Monster bewacht. Sobald Du die Münze hast (was wahrscheinlich ein paar Versuche in Anspruch nehmen wird), **schwimm zum Käfig und setze dort die Silbermünze ein.** Dein hartnäckiger Verfolger wird dann auf einen der weltältesten Tricks hereinfallen...

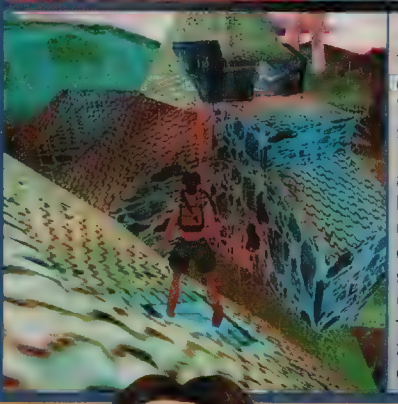


Im Innern der Mühle läufst Du zu einem Rad empor. Betätige es ein paar Mal, um dann schnellstens links vom Rad an eine Stange zu hechten und zur anderen Seite zu springen (die Aktions-Taste einfach loslassen).

Wende Dich nun nach rechts und hüpf zum Vorsprung. Dort schnell durchs Tor kriechen, bevor es sich wieder schließt! Dahinter erreichst Du einen Schalter, den Du unbedingt betätigen solltest.

9. Der Dämon gehört Dir!

Nun geht es wieder zurück zum Haus, wohin der geheimnisvolle Reiter zuletzt verschwunden ist. Links daneben führt Dich ein bewässerter Gang zu einer Wandöffnung. Zieh Dich aus dem Nass ins Trockene und klettere den Schacht empor. **Du erreichst so eine Plattform, die der Start für die nächste Hüpfarie sein wird.**



Hechte über die Felsplattform in die Nische des Hausdachs. Dann weiter auf das Vordach über dem Tor und schließlich in die nächste Dachnische. **Jetzt kannst auf das Dach des benachbarten Gebäudes springen und Dich rückwärts in die dortige Öffnung hinablassen.** Erneut ist ein Schalter (diesmal drehbar) zu betätigen, bevor Du ins Freie zurückkehrst und den Level erfolgreich beendest.

Vorschau

In der nächsten SCREENFUN meisterst Du zusammen mit der durchtrainierten Heldin den verbleibenden „Chronik"-Level. Freu Dich auf ihr hübsches Latex-Outfit und ein paar neue Waffen!

Free & Easy WAP

500 WAP-Minuten und 70 SMS *inklusive**

Mit Free & Easy wappen bis der Arzt kommt!

WAP-Time mit dem Free & Easy GZSZ Set

• **WAP-Handy Alcatel 303*** – inkl. GZSZ-Oberschale und GZSZ-Handytasche • **Free & Easy Weekend Card** – Karte ohne Vertragsbindung. Ohne Grundgebühr • **Mit besonderen GZSZ WAP-Seiten**

Infoline: 0 18 03-177 177 / www.eplus.de

In allen E-Plus Shops.

129,– DM*

GUTE ZEITEN SCHLECHTE ZEITEN

e·plus

*Dieses Ha[illegible] deshalb so günstig, weil es nur mit d[illegible]

Aiken's Artifact

Wenn Euch selbst das erweiterte Hirnpotenzial in diesem Spiel nicht zum Weiterkommen reicht, dann helfen vielleicht nur noch diese Cheats.

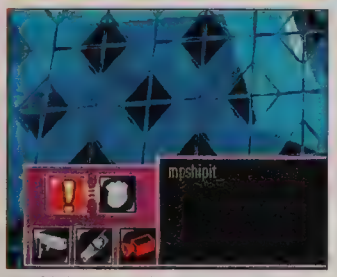
Im Spiel wird dazu die **[ENTER]**-Taste gedrückt und dann die Schummelei eingegeben. Abschließend müsst Ihr noch mit **[ENTER]** bestätigen.

Cheats

Gott-Modus an/aus:
mptedthehead

Alle Kapitel und Levels im Hauptmenü freischalten:
mpshipit

Gesundheit und Geisteszustand auf 100% erhöhen:
mpjuiceme



***mpshipit**: Dieser Cheat wird im Chat-Fenster eingegeben (**[Enter]**-Taste)*

*Im Untermenü **„Einzelspieler"** findet sich nun der Eintrag **„Kapitel"***

Wenn Ihr dort Kapitel 6, Mission „Mutation", wählt, so könnt Ihr Euch der endgültigen Konfrontation mit Abel stellen

Tja, da haben die Gegner Cain ja schon ganz schön zugesetzt! Gevatter Tod winkt eifrig mit der Sense...

***mpjuiceme**: ...aber nichts da, Ihr habt ihm noch mal ein Schnippchen geschlagen*

Cossacks: European Wars

Um bei diesem „Strategie-Hammer" die eigenen Chancen ein wenig zu verbessern, gibt es im Kasten ein paar nützliche Cheats für Euch.

Drückt im laufenden Spiel einfach die Taste **[ENTER]**, um die Konsole aufzurufen. Dort gebt Ihr nun die folgenden Codes ein, um den entsprechenden Cheat zu aktivieren.

Cheats

Nebel des Krieges an/aus:
supervizor

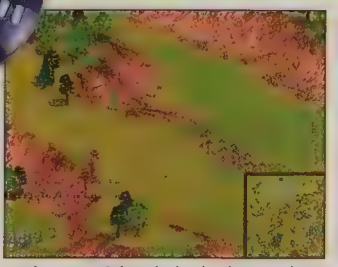
Zusätzliche Rohstoffe:
money

Mit dem Computer die Seiten tauschen (durch Drücken der Tasten **[1]**-**[9]** auf dem **Numpad** schaltet man die Parteien durch):
izmena

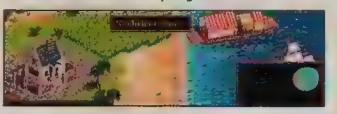
Alle Einheiten anwählen und frei platzieren können (durch Drücken von **[P]** kommt man ins Einheitenmenü – Achtung: Um wieder richtig weiterspielen zu können, müsst Ihr das Spiel speichern und neu laden!):
multitvar

Alle Cheats außer dem Rohstoff-Cheat aktivieren:
www

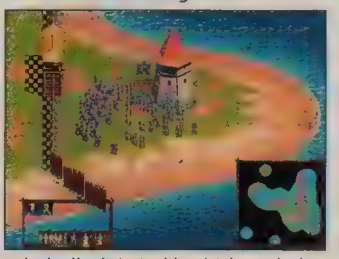
***supervizor**: Mit **[Enter]** öffnet man das Nachrichtenfenster zur Cheat-Aktivierung...*



...schwupps: Schon habt Ihr den totalen Überblick über das Spielfeld

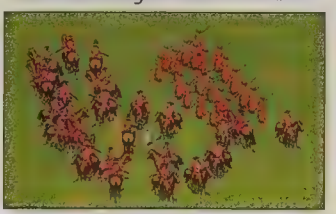


***izmena**: Schwache Leistung – zu viel habt Ihr es noch nicht gebracht...*



...doch alles kein Problem! Schaut doch einfach mal nach, was der Computer inzwischen geleistet hat

***multitvar**: Ein paar berittene Dragoner zusätzlich könnten nicht schaden. Deshalb den Cheat eingeben, die **[P]**-Taste drücken und Dragoner auswählen...*



...schon kommt Ihr billig zu neuen Einheiten. Und billig, darauf steht Ihr doch?!

Gut gedrillt statt gut gegrillt: Knusprige Frontschweinchen!!

Frontschweine

Welches Schweinderl hätten'S denn gern? Die folgenden Cheats gebt Ihr so ein: Zunächst im Hauptmenü **„Ein Spieler"** wählen, anschließend **„Neues Spiel"** und schließlich ein Team. Für dieses ändert Ihr den Teamnamen auf einen der im Kasten genannten. Oink!

Cheats

Alle Zwischensequenzen ansehen:
PRYING PIGS

Zusatz-Team „Lard":
MARDY PIGS

*Im Hauptmenü zuerst **„Ein Spieler"** und dann **„Neues Spiel"** aussuchen*

Als nächster Schritt wird ein beliebiges Team zum Dienst verpflichtet

***PRYING PIGS**: Nachdem der Teamname entsprechend geändert wurde...*

*...aktiviert Ihr im nächsten Bildschirm sofort **„Mission starten"**...*

...schon könnt Ihr Euch die saumäßigen Zwischensequenzen zu Gemüte führen

***MARDY PIGS**: Hiermit habt Ihr das Spezialteam „Lard" zur Verfügung*

Herrscher des Olymp: Zeus

Göttervater Zeus kann Euch bei diesem Spiel nicht viel helfen – aber die folgenden Cheats! Um sie zu aktivieren, wird im laufenden Spiel gleichzeitig **[STRG]+[ALT]+[C]** gedrückt. In das daraufhin erscheinende Eingabefenster wird der Cheat eingetippt.

Cheats

Episode gewinnen:
Ambrosia

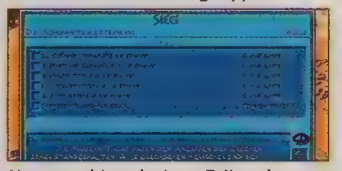
1000 Drachmen mehr:
Delian Treasury

Feuerbälle verschießen (auf Mausklick):
Fireballs from Heaven

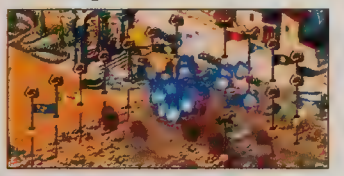
Käserei-Arbeiter im Käse-Kostüm:
Cheese Puff

Kühe statt Pfeile:
Bowvine and Arrow

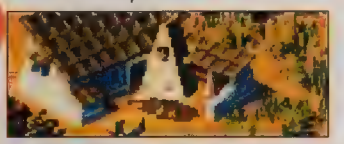
***Ambrosia**: Zur Eingabe wird während des Spiels **[STRG]+[ALT]+[C]** gedrückt und dann der Cheat eingetippt*



Nun vergeht noch etwas Zeit... schon habt Ihr das ganze Abenteuer bestanden, ohne auch nur ein einziges der Episoden-Ziele erledigt zu haben



***Fireballs from Heaven**: Mit den Feuerbällen könnt Ihr Euren (Gottes-)Zorn auf die Stadt niederprasseln lassen*



***Cheese Puff**: Emmentaler oder Gouda? Was dieser Arbeiter hier als Kostüm trägt, das weiß nur er selbst*

Mercedes Benz Truck Racing

1300 ungezügelte PS wollen in diesem Game gezähmt werden. Für Abwechslung sorgen die folgenden Cheats.

Dazu wird während des laufenden Spiels **buggygirl** eingetippt – dies aktiviert die folgenden Cheat-Tasten. Mit **alloff** können die Schummeleien dann wieder abgeschaltet werden.

Cheats

Debug-Infos 1: **[d]**

Debug-Infos 2: **[i]**

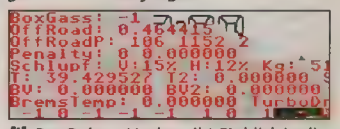
Hubschrauber-Modus: **[u]**

Grafikauflösung wechseln: **[j]**

Odo (l.) und Quark drücken ihren Freunden aus „The Fallen" die Daumen

***buggygirl**: Damit die Cheat-Tasten funktionieren, muss man mitten in der Action diesen Code eingeben*

***[u]**: Vom Hubschrauber aus kann man jetzt das Rennen beobachten – und sogar damit herumfliegen*



***[i]**: Der Debug-Modus gibt Einblick in die Komplexität der Truck-Simulation*

Metal Gear Solid

Um den Cheat-Modus zu aktivieren, wird das Spiel mit der Befehlszeile **mgsi.exe –cheatenable** gestartet. Danach könnt Ihr die folgenden Cheats während des Spiels benutzen.

Cheats

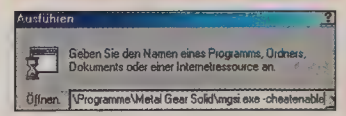
Lebensenergie wiederherstellen: **[F2]**

Unendlich Munition (nur in bestimmten Levelabschnitten möglich): **[F4]**

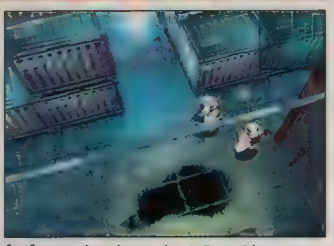
In den „Observer-Modus" wechseln: **[F6]**

Vom „Observer-Modus" zurück zur Normalsicht wechseln: **[F5]**

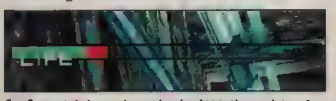
Level mit allen bisher gesammelten Gegenständen von vorne beginnen: **[F7]**



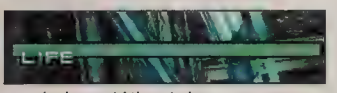
*In der Befehlszeile wird der Zusatz **-cheatenable** angehängt*



***[F6]**: Von oben betrachtet: Der „Observer-Modus" garantiert mehr Übersicht*



***[F2]**: Ja, is' denn heut' scho' Weihnachten? Eben lebt Ihr noch hart am Tode dran...*



...und schon seid Ihr wieder putzmunter

Star Trek: Deep Space Nine – The Fallen

Um das Spiel ein wenig einfacher zu gestalten, muss die Konsole mit **[TAB]** geöffnet und eine Befehlskette eingegeben werden. Die setzt sich folgendermaßen zusammen:

Der erste Teil besteht immer aus **SET PLYR.DS9_** – woran sich dann je nach Spielfigur **SISKO**, **KIRA** oder **WORF** anschließt. Wenn der Charakter gerade einen Raumanzug trägt, folgt direkt danach noch **EVA**. Nach einem **Leerzeichen** wird nun noch der eigentliche Cheatcode eingegeben.

Ein Beispiel: Wenn Ihr mit Sisko in einem Raumanzug unterwegs seid und ihm eine höhere Sprungkraft verleihen wollt, dann sollte die Zeile in der Konsole wie folgt lauten:

SET PLYR.DS9_SISKOEVA JUMPZ 1000

Ohne Raumanzug entsprechend:
SET PLYR.DS9_SISKO JUMPZ 1000

Achtung: Wenn bei Kira der Code nicht funktioniert, sollte – das hängt von der Spielsituation ab – noch ausprobiert werden, direkt an den Namen **CARD** anzuhängen, also:

SET PLYR.DS9_KIRACARD <Cheat>

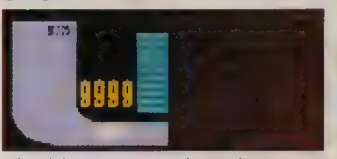
Cheats

Unendlich Lebensenergie:
HEALTH 9999

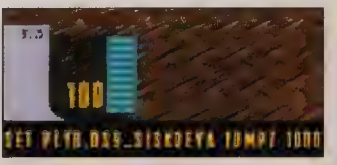
Schneller laufen:
GROUNDSPEED 800

Höher springen:
JUMPZ 1000

***SET PLYR.DS9_KIRA HEALTH 9999**: Durch Eingabe des Cheats in der Konsole (**[TAB]**-Taste drücken)...*



...brodelt Major Kira nahezu über von bajoranischer Lebensenergie



***SET PLYR.DS9_SISKOEVA JUMPZ 1000**: Da Benjamin Sisko einen Raumanzug trägt, muss unbedingt der Zusatz **EVA** in den Cheat eingefügt werden...*

...schon springt er durch die Gegend wie ein überdrehter Gummiball

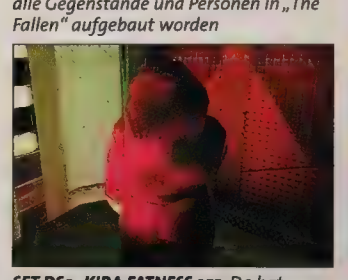
Zwei weitere Schummeltricks geben Euch ganz neue Einblicke ins Spiel.

Cheats

Körpergewicht der Spielfigur (auch mit den anderen Figuren möglich. Voreinstellung ist 128):
SET DS9_SISKO FATNESS <1-255>

Beleuchtung ändern (Voreinstellung ist 5):
RMODE <Zahl>

***RMODE 1**: Blick hinter die Kulissen – Aus solchen Drahtgittermodellen sind alle Gegenstände und Personen in „The Fallen" aufgebaut worden*



***SET DS9_KIRA FATNESS 255**: Da hat Major Kira wohl in letzter Zeit etwas zu oft am Replikator genascht...*

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

Der Fluch der Piraten

Wenn Du Deinen Spielspaß retten willst, kannst Du diesen Spickzettel an der gestrichelten Linie nach innen knicken. Schau nur an Stellen nach, an denen Dir das Wasser bis zum Hals steht!

Duelle in Monkey Island: Meine Klinge und meine Zunge sind scharf genug!

1.Akt

Melee Island

Bastle aus dem Kaktus eine Gegenschlagswaffe und verschaffe dem Katapultierer eine Essenspause. — **Wie rette ich unsere Villa?**

Such einen Gegner für einen fairen Beleidigungswettkampf und versorge alte Kameraden mit richtig lauen Jobs. — **Wie bekomme ich eine Crew?**

Ein Zeichen der Macht von ehemals Mächtigen öffnet das Herz der Bürokraten. — **Was verschafft mir ein Schiff?**

Lucre Island

Mach Platz für einen Haufen Schwämme, die sich vollsaugen wollen. — **Wie komme ich aus dem Tresor?**

Mixe aus diversen Zutaten einen starken Banditenduft und führe ihn vor. Benutze Initialen mit dem Dateisystem, um an die Banditen-Akte zu kommen. — **Wie finde ich den nasenlosen Banditen?**

Besorg Dir einen Wecker, eine Wegbeschreibung und achte auf alles, was Du machst. — **Wie finde ich durch den Sumpf?**

Auf dem Weg nach unten begegnen Dir drei Namen, die sich zu einer Geschichte formen lassen. — **Wie komme ich in die Bank?**

Le Chucks Gestank verursacht einen Wutausbruch, in dessen Folge Du einen Stock mit Termiten verseuchen kannst. Besorg Dir auf jeden Fall ein Plastebehältnis. — **Wie mache ich die Beutehöhle ausfindig?**

2.Akt

Melee Island

Blockiere brennendes Essen in der Bar mit einem stabilen Gegenstand. — **Wie finde ich die Karte?**

Eine sehr stille, aber eindrucksvolle Person verlangt danach. — **Was muss ich mit dem ganzen Zeug tun?**

Jambalaya Island Knottin Atoll

Bei Stan gibt es ein Gegenmittel gegen Seekuh-Abwürfe. — **Wie bekomme ich eine freie Mahlzeit?**

Lass Dich mit dem Krug zeichnen und verziere einen ähnlich aussehenden Krug mit dem Affenkonterfei. — **Wie bekomme ich den Affenkopf?**

Rede mit Touristen, besorg was Alkoholisches und ein Lockmittel für Papageien. Und denk immer dran: Drei sind eine Revolte. — **Wie bekomme ich den Bronzehut?**

Stelle alle drei Kampfrichter zufrieden. Eine Kopfbedeckung und ein wenig Erpressung sind okay. Sorg für eine Robbenbabyölspezialfüllung. — **Wie bekomme ich die Statue?**

3.Akt

Monkey Island

Ein Bananenpflücker, eine Banane, eine Banane, eine Banane,... — **Wie öffne ich das Tor in der Mine?**

Gutes Timing und zusammenstoßende Steine lassen einen in der Mitte landen. — **Was mache ich am Aussichtspunkt?**

Du kannst navigieren. Vergiss herumliegende Sachen nicht. Sei Unkraut-Ex. — **Was tue ich am Lavasee?**

Halte in der Kathedrale die Augen offen. — **Wie kriege ich das Akkordeon?**

Wirf ihm ein paar Sachen an den Kopf: Das erste ist rund, das zweite ist leer, und das dritte macht Krach. — **Wie bekommt Hermann sein Gedächtnis zurück?**

Zwei Zeichen der Macht und ein wenig Popeln lassen es krachen. — **Was mach ich mit dem Affenkopf?**

Finale

Benutz herumliegende Gegenstände und erinnere Dich an „King Kong". — **Wie kann ich den Sender abschalten?**

Kämpfe so, dass Elaine nichts passieren kann. — **Wie kann ich den letzten Kampf beenden?**

Elaine, schönste und klügste Frau der Welt UND meine Gemahlin!

FLUCHT VON MONKEY ISLAND™

Gestatten, Guybrush Threepwood, mächtig mächtiger Pirat

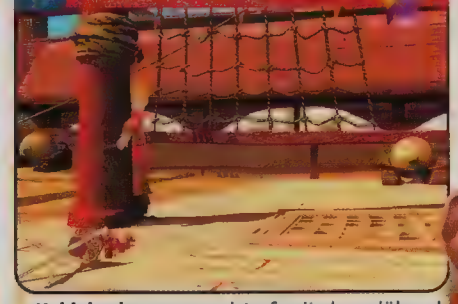
Damit Du nicht auch auf der geruchsintensiven Affeninsel festhängst, hier meine Reisebeschreibung...

Intro: Auf dem Schiff

1 Auf dem Meer

Während Elaine die Störer unserer Hochzeitsreise in Schach hielt, kickte ich ein...

2 Auf dem Meer



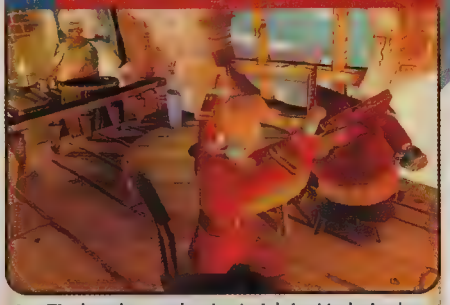
...**Kohlebecken** um und traf mit den glühend heißen Kohlen genau die schussfertige Kanone.

1. Akt: Melee Island

3 Scumm Bar

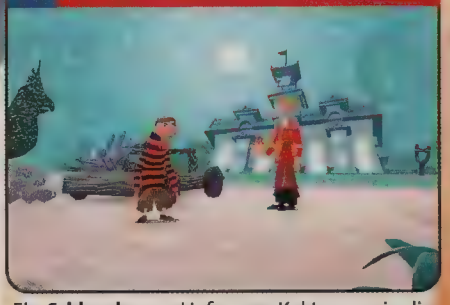
In der örtlichen Kneipe brachte ich zwei Dartspieler dazu, einen Luftballon zu zerschießen, der mir glatt einen Korb mit **Brezeln** einbrachte.

4 Scumm Bar



Am Tisch nebenan besiegte ich im Vorbeigehen Mr. Käse im Beleidigungsarmdrücken. Damit hatte ich einen Steuermann für meine Reise.

5 Vor Elaines Villa

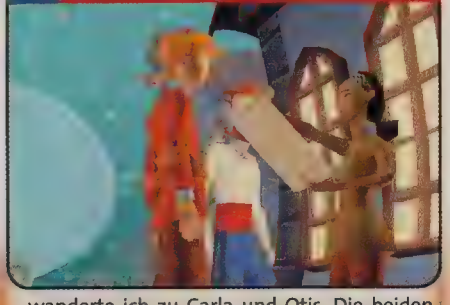


Ein **Schlauch** vom Hafen am Kaktus sowie die **Brezeln** für den Katapultierer ließen mir Zeit, die Steuerung des Katapults zu manipulieren.

6 In Elaines Villa

Vorerst gerettet, ließ ich Elaine einen **lausigen Vertrag** unterschreiben, den ich im Haus gefunden hatte. Mit ihrem **Siegel** und dem Vertrag...

7 In der Stadt



...wanderte ich zu Carla und Otis. Die beiden waren ganz heiß auf die Regierungsjobs. Sie erklärten sich bereit, mit mir segeln zu gehen.

8 Am Hafen

Mit Elaines **Siegel** überzeugte ich die Hafenmeisterin von meiner Wichtigkeit und konnte endlich mit meiner neuen Crew in See stechen.

Text: Joachim Enderlin

1. Akt: Lucre Island

9 Bei Elaines Anwälten

Auf Lucre Island angekommen, wandte ich mich an die Anwälte. Sie hatten einen interessanten **Brief** für Elaine, in dem es um die sehr spezielle Hinterlassenschaft ihres Großvaters ging.

10 In der Bank

Natürlich wollte ich den Kram gleich aus der Bank holen. Ist schon erstaunlich, wie einfach man an eine **Nummerntruhe** kommt, wenn man ein **Gouverneurssiegel** bei sich trägt.

11 Im Tresorraum

Das **Schwert**, die **Schwämme** und der **Grog** halfen mir aus dem Tresorraum. Ich vergaß auch die **Musikbox** und das **Taschentuch** des Banditen nicht.

12 Haus der Wohlgerüche

Ich fing an, alles einzusammeln, was nicht niet- und nagelfest war: das **Hühnerschmalz** aus dem Knast, einen leeren **Zerstäuber** und das **Eau de Le Chuck** vom Parfumladen, die **Ente**...

13 Haus der Stöcke

...und den **Köder** vom Köderladen sowie die **Holzspäne** aus dem Haus der Stöcke. Aus dem **Brunnenwasser**, **Schlamm** aus dem Sumpf, der **Blume** vor Ozzies Villa, **Köderwasser** und den....

14 Prothesenparadies

...**Spänen** mixte ich mir im leeren **Zerstäuber** einen bekannten Duft. Im Prothesenladen versuchte ich es erst mit dem **Taschentuch**, dann mit dem Zerstäuber. Die Initialen...

15 Prothesenparadies

...des in Erfahrung gebrachten Namens ließen sich auf der Dateisteuerung einstellen (wobei jedes Symbol für einen Bereich des Alphabets stand). Zur Belohnung bekam ich so eine Art **Karte**.

16 Hafen

Die zur Orientierung benötigte **Uhr** erhielt ich von den beiden Schachspielern. Der dicke erzählte mir von Brittany, und der andere ließ sich auf diese Tour erschreckend leicht ablenken.

17 Sumpf

Die Tour durch den Sumpf war absolut kein Zuckerschlecken, aber mit Hilfe der **Uhr** und der **Wegbeschreibung** kam ich ganz gut vorwärts – bis ich mir auf einmal selbst begegnet bin.

18 Sumpf

Ich machte meinem anderen Ich das Tor auf und merkte mir haargenau, was wir sprachen und taten. Damit vermied ich beim nächsten Zusammentreffen einen sehr üblen Zeitknick.

19 Hütte von Pegnose

Mit **Hühnerschmalz** auf der Fußmatte und dem **Federvieh** durchs Fenster brachte ich Pegnose zur Strecke. Danach musste ich in die Bank. Mein **Schwert** und der **Gullydeckel** erzählten...

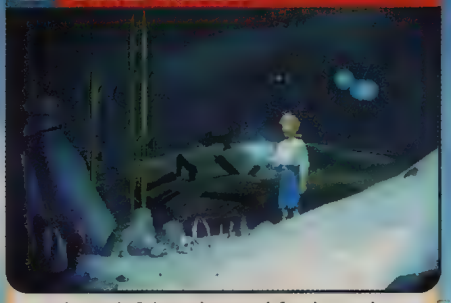
20 Bank

...eine Geschichte, für die ich im Prothesenladen **Kunsthaut** für ein Gullytrampolin erhielt. In der Bank wurde ich bei voller Beleuchtung fündig. Die **Nase** und die **Dose** nahm ich mit.

21 Ozzies Villa

Die **Musikbox** brachte mir die **Kunsthand** im Prothesenladen ein. Damit holte ich die **Termiten** für Ozzies Stock, den er zerbrach, weil ich ein Tier mit **Le Chuck**...

22 Unter Wasser



...tränkte. Ich folgte ihm und fand erst den geheimen Unterschlupf und dann die Höhle unter Wasser. Als Erhellung dienten mir die Leuchtfische, die ich mit etwas **Köder** in die **Dose** lockte.

23 Gefängnis

Ich nahm alles mit, auch die **Nasenschraube**, mit deren Hilfe ich Pegnose endgültig entlarven konnte. Damit war ich frei und konnte endlich wieder zu meiner geliebten Elaine zurückfahren.

2. Akt: Melee Island

24 Bei Meathook

Das Geschwafel über Meathooks Wachsmalerei ging mir ganz schön auf den Senkel, aber immerhin konnte ich einen seiner **Pinsel** erbeuten.

25 Am Hafen

Eine **Münze** aus dem Wechselschacht eröffnete mir ungeahnte Möglichkeiten, auch wenn der Erwerb einer Dose **Grog** etwas länger dauerte.

26 Haus of Mojo

Die Voodoo-Lady konnte aus dem ganzen Krimskrams drei **Hochzeitsgeschenke** hervorzaubern. Ich wusste, dass sich Fingerhakeln lohnt.

Auf meine tapfere Piratencrew war Verlass!

27 Lua Bar

Mit dem **Pinsel** im Antrieb und **Grog** im Dampfgenerator (Küche) brachten meine flambierten Kutteln die begehrte **Karte** zum Vorschein.

28 Am Hafen

Gesegnet mit den nun vier **Geschenken** wurde die Gallionsfigur meines Schiffes redseliger, als ich mir gewünscht hätte. Mein Gott, es ist rosa.

2. Akt: Jambalaya Island Knottin Atoll

29 Bei Stan

Shopping-Tour: Im „Buccaneers" gab's eine **Tasse** mit **Kaffee**, einen **Becher** und **Mini-Bagels**. Mit dem **Kaffee** überstand ich Stans Vortrag und...

30 Planet Threepwood

...erhielt 'nen **Gutschein** fürs „Planet" und **Kleber**. Ich ließ ein Bild von mir mit Becher malen, klebte das an meinen Becher – und konnte umtauschen.

31 Marktplatz

Aus der Groggery besorgte ich noch **Grog** und redete mit dem Touristen sehr ausgiebig über das Denkmal von Tiny Lafeet. Auf zum Atoll!

32 Strand

Dem Puppenspieler konnte ich mit der einfachen Frage nach der ultimativen Beleidigung seine **Puppen** abspenstig machen. Der arme Bursche hatte wirklich fürchterliche Angst.

33 Umerziehungsanstalt

In der Schule war ich so grandios schlecht, dass ich die **Narrenkappe** abbekam. Mit Hilfe des Feueralarms erbeutete ich auch noch den wichtigen **Papageienruf** aus dem Klassenzimmer.

Yippie! Eine Seekuhfahrt ist lustig, eine Seekuhfahrt...

34 Felsiger Strand

Der Pirat am Strand gestattete mir, den **Hut** mitzunehmen. Seine Papageien (einer unter **Grog**einfluss) halfen, den...

35 Felsiger Strand

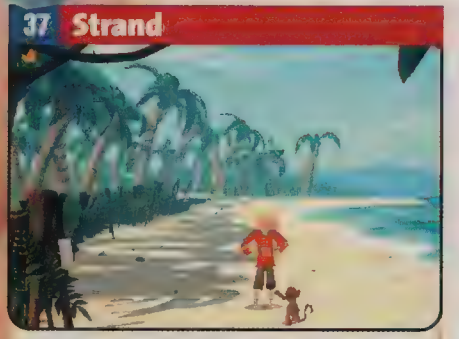
...Hut zu finden. Der mit den **Puppen** gefoppte Admiral grub das Stück dann für mich aus. Beim Sprungfelsen kam ich mit der **Narrenkappe**...

36 Sprungfelsen

...und Stans **Prospekt** nach einem Gespräch mit den Kampfrichtern weiter. Den Rest erledigten zerkaute **Mini-Bagels** im Robbenbabyöl.

3. Akt: Monkey Island

37 Strand



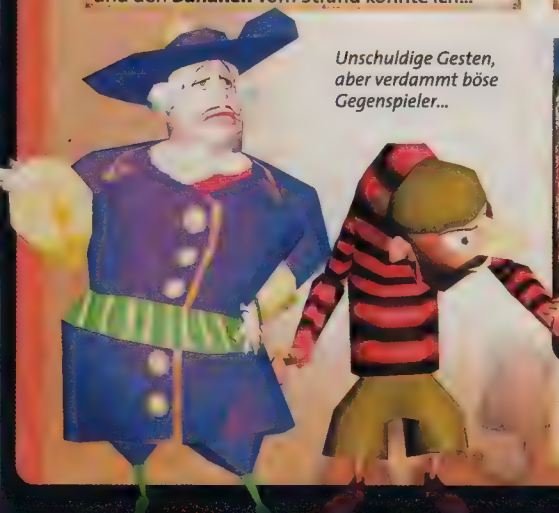
Mal wieder Monkey Island. Grrr! Aber irgendwie werde ich hier schon wieder wegkommen. Mit dem **Bananenpflücker** aus dem Canyon und den **Bananen** vom Strand konnte ich...

38 Mine

...Timmy dazu bringen, mir das Tor zu öffnen. **Banane** unten, Klappe zu, **Banane** oben und statt Affe tot war die Tür offen und ich im Besitz eines **Tangpflückers**. Sehr nützlich, so ein Teil!

39 Aussichtspunkt

Am Aussichtspunkt brauchte ich genau vier Steine. Rechts, Wackelwurzel, Mitte, Wackelwurzel, links, Wackelwurzel und noch mal links. Mann, das hat vielleicht einen Spaß gemacht.



Unschuldige Gesten, aber verdammt böse Gegenspieler...

40 Kirche des Le Chuck

In der gruseligen Kathedrale fand ich über der Tür ein paar **Schilde** und hatte ein seltsames Gespräch. Zum Glück durfte ich die Lavafahrt einmal ausprobieren, auf der ich zuerst die...

41 Lavasee

...**Milchflasche** mit dem **Bananenpflücker** erbeutete. Den Rest der Fahrt passte ich auf, dass es mich in den – von mir selbst mit Steinschlag geschaffenen – ruhigen Teil des Lavasees trieb.

42 Lavasee

Nach dem Ausstieg wollte ich unbedingt den **Tangpflücker** ausprobieren. Seltsamerweise ist dadurch die Lava abgesackt. Ganz nebenbei hat ein satter Kick an die Palme eine Brücke gebaut.

43 Affendorf

Im Affendorf tauschte ich die **Mini-Schilde** gegen das **Akkordeon** und besiegte ganz nach meiner Art den Affenchef im Monkey Kombat. Als Belohnung gab's den **bronzenen Chefhut**.

So meisterst Du den Monkey Kombat

Naja, ganz so einfach war das mit dem Monkey Kombat dann doch nicht. Diese Zeichnung hier hat mir aber sehr geholfen. Immer wenn ich einen neuen Spruch für einen Stellungswechsel erfahren habe, trug ich seine Initialen in das entsprechende Dreierkästchen ein. Und durch Ausfüllen eines Pfeilendes konnte ich mir notieren, welche Stellung wen schlägt.

44 Bei Hermann

Dann ging es zu Hermann. Er kriegte von mir die herumliegende **Kokosnuss**, die **Flasche** und das **Akkordeon** an den Kopf. Ich kriegte das **Siegel**.

45 Am Affenkopf

Den zweitgrößten Affenkopf bedeckte ich mit dem kleinen, aber wirkungsvollen **Bronzehut**. Der Einsatz des **Bananenpflückers** mit der Nase brachte einen Gang zum Vorschein, der...

46 Im Affenkopf

...in die Kommandozentrale des Affenmechanoiden führte. Ein deutlich sichtbarer Spalt schrie geradezu nach dem Einsatz des **Siegels**, und ich fühlte mich auf einmal unbesiegbar.

3. Akt & Das Finale

47 Am Sendemast

Mit der losen **Planke** schaffte ich es, mich auf den Sendemast zu schwingen und die Anlage gerade noch rechtzeitig außer Betrieb zu nehmen.

48 An Melee Islands Küste

Im furiosen letzten Kampf war ich dreimal auf eine Remis-Stellung bedacht, um meine geliebte Elaine nicht unnötiger Gefahr auszusetzen.

49 An Melee Islands Küste

Eigentlich wäre ich jetzt reif für den Ruhestand, aber ich befürchte, dass der Knebelvertrag meinen Knochen einen fünften Teil abverlangt.

Dave Mirra Freestyle BMX

Mit dem BMX auf die Piste – und das ganz ohne Beulen oder blaue Flecken! Wer alle Features von „Dave Mirra" austesten will, braucht die folgenden Cheats. Zunächst einmal startet Ihr den **Proquest-Modus**. Dann wählt Ihr jeweils das entsprechende Menü, um den Cheat einzugeben. Ein Sound bestätigt die korrekte Eingabe.

Cheats

Fahrer „Slim Jim"
(Eingabe im Fahrerauswahl-Bildschirm):
↓↓←→↑↑◎

Alle Levels
(Eingabe im Levelauswahl-Bildschirm):
←↑→↓←↓→↑←◎

Alle Bikes
(Eingabe im Bikeauswahl-Bildschirm):
↑←↑↓↑→←→◎

Alle Stile
(Eingabe im Stilauswahl-Bildschirm):
←↑→↓←↓→↑←◎

*Im Hauptmenü wird der **„Proquest"-Modus** ausgewählt*

↑←↑↓↑→←→◎: *Bei der Bikeauswahl wird dieser Cheat eingegeben. Er ermöglicht Euch, auch mit Daves geheimem Bike über die Pisten zu düsen*

←↑→↓←↓→↑←◎: *Mit einem schicken neuen Outfit ausgestattet, geht's gleich auf eine der anspruchsvolleren Strecken im Spiel, die „Shilo Dunes"*

↓↓←→↑↑◎: *Lämmermann? Mit dem freakigen „Slim Jim" könnt Ihr nun auf die Piste. Vorsicht mit seiner Fönfrisur!*

Frontschweine

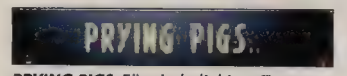
Im Hauptmenü wird von Euch zuerst **„Ein Spieler"** ausgewählt und anschließend **„Neues Spiel"**. Folgende Codes dann als Teamnamen eingeben:

Cheats

Alle Zwischensequenzen ansehen:
PRYING PIGS

Zusatz-Team „Lard":
MARDY PIGS

*Sucht zunächst **„Ein Spieler"** und dann **„Neues Spiel"** im Hauptmenü aus*



***PRYING PIGS**: Für ein beliebiges Team nun den Teamnamen abändern und...*

...zurücklehnen! Nach dem Start der Mission laufen alle Zwischensequenzen ab

Fussball Live 2

Im **Hauptmenü** des Spiels wird eine der folgenden Buttonkombinationen eingetastet. Ein Vibrieren des Gamepads bestätigt Euch anschließend die korrekte Code-Eingabe.

Cheats

Spieler „oben ohne":
L2 L2 L1 R1 □

Zwei Trikots als Tor:
□ △ ◎ L1 R1

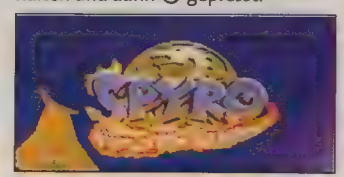
Im Hauptmenü wird einer der im Kasten genannten Cheats eingegeben

L2 L2 L1 R1 □: *Extra für die Spielerfrauen laufen die Kicker diesmal fast nackt in das Stadion...*

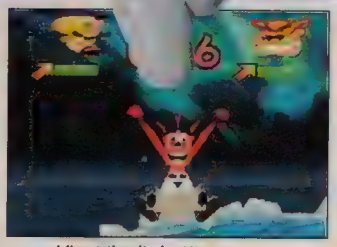
□ △ ◎ L1 R1 :*...und ihre nutzlosen Trikots benutzen sie als Torstangen*

Spyro: Year of the Dragon

Im Drachenabenteuer lässt sich eine Demoversion des Spiels **„Crash Bash"** freischalten. Zu diesem Zweck wird im **Hauptmenü** L1+L2 gedrückt gehalten und dann □ gepresst.



*Im **Hauptmenü** die Tasten L1+L2 festhalten und □ drücken...*



...nun könnt Ihr die lustige Demo von „Crash Bash" abchecken

Tomb Raider – Die Chronik

Wem unsere Komplettlösung für Laras neue Abenteuer noch nicht reicht, dem helfen vielleicht die hier genannten Schummeltricks weiter.

Im **Hauptmenü** drückt man eine der folgenden Tastenkombinationen, um sich in eine der späteren Episoden transportieren zu lassen.

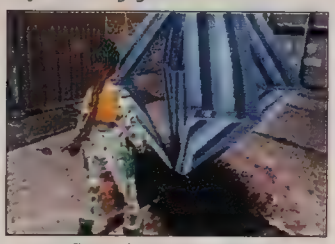
Cheats

Das russische U-Boot:
L1+↑+Ⓧ

High-Tech-Tower:
R1+↑+Ⓧ

Die schwarze Insel:
L2+↑+Ⓧ

L1+↑+Ⓧ: *Im Hauptmenü drückt man einfach die angegebenen Tasten...*



...woraufhin sich Lara in der russischen Basis befindet und sich gleich vor den dortigen Gegnern in Acht nehmen muss

Die weiteren Cheats erlauben es Lara, ihr schmales Inventar aufzustocken. Dazu wechselt man während des Spiels ins **Inventar** (SELECT-Taste) und hebt die **Timex-TMX-Uhr** hervor. Dann drückt man die folgenden Buttons.

Cheats

Alle Schlüssel und ID-Karten, spezielle Features freischalten:
L1+L2+R1+R2+↓+△

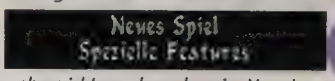
Alle Waffen, unbegrenzte Munition, Fackeln und Medipacks:
L1+L2+R1+R2+↑+△

*Im **Inventar** wird die Timex-TMX ausgewählt und dann der Cheat eingegeben*

Mit unbegrenzter Munition, allen Waffen...

...und unlimitiertem Medipack-Vorrat kämpft sich's doch gleich viel entspannter

L1+L2+R1+R2+↓+△: *Dieser Cheat gibt Euch alle Schlüssel des Levels...*



...aber nicht nur das – denn im Hauptmenü werden nun auch die „Speziellen Features" freigeschaltet...

...so könnt Ihr Euch schon mal einen Eindruck vom Next-Generation-Lara-Croft-Abenteuer verschaffen...

...und die erste Zwischensequenz der runderneuerten Lara begutachten

Text: Martin Metzler

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Schickt Eure Gegner auf die Bretter, die die Welt bedeuten – jedenfalls für die Boxchampions aus diesem Game. Zur Eingabe der Cheats drückt Ihr im **Charakter-Auswahlscreen** eine der folgenden Tastenkombinationen. Nach der korrekten Aktivierung solltet Ihr einen Pausen-Gongschlag hören.

Cheats

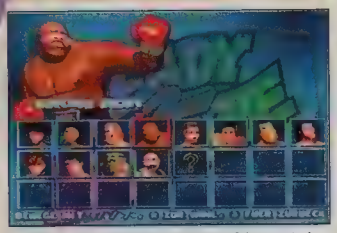
Fette Boxer:
→→↑↓→ R1 R1 R2

Schlanke Boxer:
→→↑↓→ R1 R2

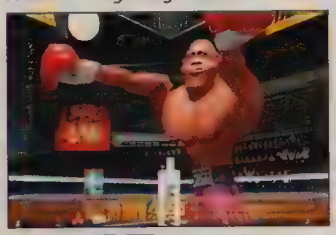
Große Boxhandschuhe:
←→↑↓ R1 R2

Zombie-Boxer:
←↑→↓ R1 R1 R2

Michael Jackson und Freak E.Deke freischalten:
13x R1, R2, 10x R1, R2



*Im **Charakter-Auswahlbildschirm** wird der Cheatcode eingegeben – daraufhin sollte ein Gongschlag ertönen*



→→↑↓→ R1 R2: *So schlank wie Butcher Brown nun ist, kann er sich das Siegesmenü schmecken lassen*

Schüttel' dein Haar! Auch mit Afro Thunder könnt Ihr in „Round 2" verrückte Sachen anstellen

→→↑↓→ R1 R1 R2: *Bis die Schwarte kracht – Boris „The Bear" Knokimov steht hier leicht (gewichts-)verändert*

13x R1, R2, 10x R1, R2 und ←↑→↓ R1 R1 R2: Nach der Kombination der beiden Cheats zeigt Jacko endlich sein wahres Gesicht – als grauer Zombie!

Um die folgenden Cheats zu aktivieren, müsst Ihr das Systemdatum Eurer Playstation 2 ändern. Dazu startet Ihr sie, ohne eine CD ins Laufwerk zu schieben, und ändert das Datum in der Systemkonfiguration. Das Systemdatum wird nun entsprechend der folgenden Tabelle eingestellt.

Cheats

Joey T. in Windeln:
01.01.2001

Lulu Valentine in Strapsen:
14.02.2001

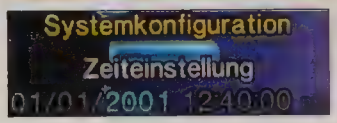
Schiedsrichter im grünen Anzug:
17.03.2001

Mama Tua als Playboy-Bunny:
23.04.2001

G.C. Thunder als Uncle Sam:
04.07.2001

J.R. Flurry im Skelettkostüm:
31.10.2001

Selene Strike im Elfenkostüm, RumbleMan als Schneemann:
25.12.2001



Im System-Menü wird das Datum entsprechend der obigen Liste geändert

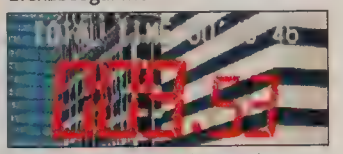
***01.01.2001**: Na, ob sich Joey T. gerade in Windeln für die Niederlage durch Lulu Valentine rächen kann?*

***17.03.2001**: Für das irische Frühlingsfest schmeißt sich auch der Ringrichter in schicke grüne Klamotten*

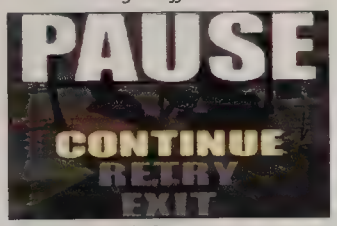
Silent Scope

Ruhe bewahren! Wenn Euch die Zeit nicht reicht, um Euren Scharfschützen-Auftrag auszuführen, kommt der folgende Cheat sehr gelegen.

Pausiert das Spiel einfach mit der START-Taste. Drückt im erscheinenden Menü ↑↑↓↓←→←→ⓧⓞ. Ein schwaches Bimmeln (wie von einer Fahrradklingel) bestätigt die erfolgreiche Eingabe. Schon habt Ihr fünf Sekunden mehr Zeit für den Level – Ihr verliert jedoch dafür etwas Leben. Dieser Vorgang lässt sich bis zu einer bestimmten Grenze sogar mehrfach wiederholen.



Vorher: Langsam wird die Zeit aber wirklich knapp, wenn Ihr den Auftrag noch rechtzeitig schaffen wollt...



↑↑↓↓←→←→ⓧⓞ: *...im **Pausenmenü** wird nun der Cheat eingegeben...*

...und schon habt Ihr alle Zeit der Welt zur Verfügung...naja, fast...

Swing Away Golf

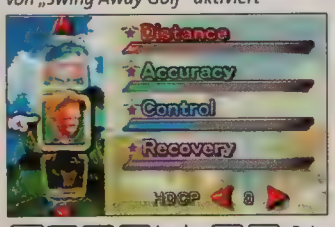
Für dieses Anime-angehauchte Golfspiel existieren ein paar nützliche Cheats. Die nötige Eingabe erfolgt im **Hauptmenü** des Spiels.

Cheats

Alle Spieler freischalten:
L2 R2 L2 R2 ↑→↓← L1 R1

Verschiedene Sounds für das Menü durchschalten:
L1 R1 L2 R2 L1 R1 L2 R2

*Die beiden Cheats werden im **Hauptmenü** von „Swing Away Golf" aktiviert*



L2 R2 L2 R2 ↑→↓← L1 R1: *Bei der Spielerauswahl stehen Euch nun alle Golfer zur Verfügung...*

...darunter auch der greisenhafte Sam (dessen Werte für sein Alter aber gar nicht zu verachten sind)

X-Squad

Die Geheimorganisation X-Squad kämpft gegen eine tückische Terroristengruppe. Für jedes Durchspielen erhältst Du eine Beförderung. Doch warum warten – hier sind die Codes.

Cheats

Rang Private:
□ⓞ△

Rang Sergeant:
△ⓞ□

Rang Lieutenant:
R1 L2 L1 R2

Rang Captain:
ⓞ R1 ⓞ L1 △ R2

Rang Major:
L2 □ R2 △ L1 ⓞ R1

Rang Colonel:
△□ⓞ□△ⓞ

Rang General:
L1 L1 L2 L2 R1 R1 R2 R2

Rang Master:
ⓞⓞⓞⓞ△□□□□

*Im **Hauptmenü** des Spiels gibt man die oben genannten Cheatcodes ein*

ⓞⓞⓞⓞ△□□□□: *Jeder Cheatcode wird nach erfolgreicher Eingabe nochmals am Bildschirm angezeigt*

...und durch die Aktivierung habt Ihr jetzt schöne Extras wie massenhaft Waffen und haufenweise Munition

Text: Martin Metzler

Deutschlands ausgez

GAMESTAR 01/2001, 82%

„[...] Technomage strotzt nur so vor spannenden Aufträgen und jeder Menge versteckter Details“ „Ganz hervorragend ist den Sunflowers-Entwicklern dabei das märchenhafte Flair gelungen.“ Spaß, Spannung und [illegible] Überraschungen.“

www.gildenweb.de, 90% GILDENWEB

„Technomage sollte sich kein ambitionierter Spieler entgehen lassen. Solch hochwertige Kost bekommt man heutzutage nicht all zu oft auf die Festplatte. Fazit: zugreifen.“

www.gamesmania.de, 80%

„Hänsel und Gretel sind Backwerk von gestern, Melvin und Talis liegen dagegen voll im Trend. Als moderne Fabel im virtuellen Gewand bezaubert Technomage durch sein märchenhaftes Ambiente.“ „Kein anderes Spiel versprüht derart zügellosen Märchenbuch-Charme wie Technomage.“

www.gamesweb.com, 87%

„Technomage hat einfach einen unglaublichen Charme, dem sich kaum ein Spieler, ob Anfänger oder Profi, auf die Dauer entziehen kann.“ „Durch den leichten Einstieg und die durchdachte Steuerung ist Technomage ein Spiel, welches nicht nur Profis, sondern auch Anfänger über Stunden fesseln kann.“

BRAVO SCREENFUN, 01/2001, Note 2

„In der hübschen Landschaft verstecken sich massenweise anspruchsvolle, dabei aber immer logische Rätsel und motivierende Minispielchen.“

Powered

Die Comicserie zum Spiel von CARLSEN COMICS

Poster und Postkarten zum Spiel bei CloseUp

Musiksingle in

eichnetes Traumpaar

TechnoMage

DER EWIGKEIT

TM

www.gamez.de, 84%

„D[illegible] [...]. Es macht einfach Spaß, dem bunten Treiben zuzuschauen." „Unterstrichen wird das Ganze noch durch die Geräuschkulisse und Musikuntermalung, welche, wie sollte es in einem Märchen-Spiel auch anders sein, einfach zauberhaft ist."

www.daddelnews.de, 92%

„In jedem Bereich ein [illegible] gendes und fantast[illegible] Man kann sich kaum davon lösen und will immer wieder in die Welt von Melvin eintauchen."

www.raffs.de, 89%

„Nach Anno 1602 hätte ich nie gedacht, dass es möglich ist, noch einen solchen Hit zu machen." „Ständig kommt der 5-Minuten-Effekt, dass man nur noch schnell die eine Aufgabe lösen will – und dann ist es wieder Mitternacht." „Die Quali[illegible] das Beste, was [illegible]en kann."

Computer BILD Spiele, Note 1,94

„Besonders beeindruckend sind allerdings die Trickfilm-Sequenzen innerhalb des Spiels. Sie erzählen nicht nur wichtige Teile der Handlung, sie sind auch von atemberaubend guter Qualität." „Gefahr und Gefühl, Lieb[illegible] das Spiel bietet all das u[illegible] nämlich jede Menge Spa[illegible]"

PC PLAYER, 01/2001, 81%

„Was sich die Jungs da alles einfallen lassen an motivierenden Puzzles, witzigen Zwischeneinlagen und heiklen Endgegnern!" „Großer Ideenreichtum, viele feine Puzzles."

by:

Offizielles Lösungsbuch von

Vorbereitung

Gewinnspiel mit den neuen ENERGY GUMS von

Katjes

SUNFLOWERS

www.sunflowers.de
www.technomage.de

INFOGRAMES

www.de.infogrames.com

TechnoMage ist eingetragenes Warenzeichen der SUNFLOWERS interactive Entertainment Software GmbH. TechnoMage © 2000 by SUNFLOWERS Interactive Entertainment Software GmbH

DRIVER 2 TEIL 2

Bandenkrieg mit Brasilianern, mörderische Verfolgungsjagden: Der letzte Teil unserer Lösungshilfe verrät, wie Du in den Straßen von Las Vegas und Rio am Leben bleibst.

Eine große Hilfe ist Agent Tanners neuer Kollege Tobias Jones

BRAVO SCREENFUN

AKTION!

Hi Driver, neue Herausforderung gefällig? Wir verlosen 7 ferngesteuerte Autos der Marke Ford F-150 von Nikko mit Einzelradaufhängung. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

Las Vegas

Gleich zu Beginn in Las Vegas solltest Du Dich mit den Gesetzen der Straße vertraut machen. Denn in der Wüstenstadt ist Fahren unter Einfluss von Alkohol und Drogen ein weitläufiges Vergnügen. Auch Rasen und Rammen gehören zu den beliebtesten Sportarten der Einheimischen. Wenn Du Dich an die Gesetze hältst, kannst Du Dich ganz auf die Jagd nach den Verbrechern konzentrieren.

Mission 19 Flucht aus dem Casino

Fast in Sicherheit: Die Garage Deines Verstecks befindet sich einer Seitenstraße

In diesem Auftrag arbeitest Du als Fluchtfahrer bei einem Casino-Überfall: Steig in den Wagen rechts neben Dir ① und düse zum Casino ②. Nachdem die Verbrecher auf die Rückbank gehüpft sind und die Cops Deine Fährte aufgenommen haben, rast Du weiter ins Versteck ③.

Die Garage Deines Schlupfwinkels öffnet und schließt sich von allein; 2:45 Minuten bleiben Dir für die kriminelle Fahrt.

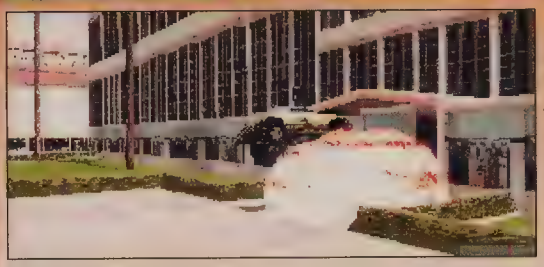
Mission 20 Gegen den Zug

Rettung in letzter Sekunde: Hinter Dir zerschellt Dein Truck am Expresszug

Bandenkrieg: Die Konkurrenz hat einen von Caines Männern in den Kofferraum seines Wagens verfrachtet und das Vehikel auf einer Eisenbahnbrücke abgestellt.

Mit einem Pickup überholst Du den herandonnernden Zug ④ und rast zur Brücke ⑤, um dort schnell den Wagen zu wechseln und Caines Mann zu retten. Düse immer neben den Gleisen und erlaube Dir nur beim Holztor einen Schlenker nach links. Du hast 45 Sekunden!

Mission 21 Die Autobombe

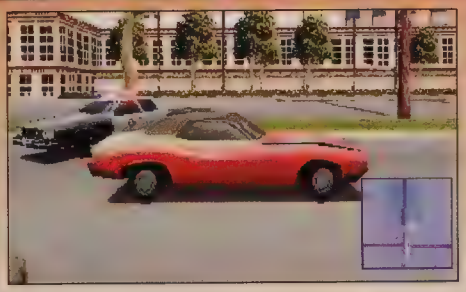


Fahr auf den verwinkelten Parkplatz, um zum Eingang von Caines Casino zu gelangen

Vasquez lässt nicht locker. Diesmal haben seine Schergen eine Autobombe vor Caines Haus ⑥ abgestellt.

Steig in den Wagen und transportiere das C4 an den Cops vorbei zum Parkplatz vor Vasquez' Casino ⑦: Der Zünder ist auf drei Minuten eingestellt. Flüchte vor der Explosion zu Fuß durch den schmalen Gang, der auf die andere Seite des Casinos führt.

Mission 22 Die Autobombenflucht



Auf den breiten Straßen weichst Du entgegenkommenden Cops am besten nach rechts aus

Nach der Explosion halten Dich die Cops für einen bösen Terroristen und jagen Dich gnadenlos. Schnapp Dir ein Auto und flüchte vom Casino ⑦ innerhalb von zwei Minuten zu Caines Versteck ⑧ im Süden. Der Parkplatz vor der Tür ist sehr deutlich mit einem roten Pfeil markiert.

Mission 23 Der Bankjob

Auf dem Highway ist die Hölle los: Vor der Bank hängen sich die Cops an Deinen Auspuff

Hilfe in der Not: Jericho hat einen Bankraub verpatzt und liefert sich mit der Polizei eine Schießerei – als Caines Topfahrer holst Du ihn raus.

Rase in 2:20 Minuten von Deinem Versteck ③ zur Bank ⑨ und schnapp Dir den Tollpatsch. Anschließend düst Du innerhalb von 3:20 Minuten, ohne das Transportmittel zu wechseln, in die Garage ⑩. Schließ per Schalter das Tor, damit Euch die lästigen Hüter des Gesetzes nicht entdecken.

Mission 24 Der Krankenwagen

Aus dem Weg: Mit der R1-Taste aktivierst Du im Krankenwagen Sirene und Blaulicht

Jericho befindet sich in Sicherheit, doch sein angeschossener Komplize wird verhaftet und ins Krankenhaus gebracht. Stopp deshalb den Krankenwagen ⑪ mit gezielten Rempiern. Je nach Route hast dafür zwischen 1:20 und 2:05 Minuten Zeit zur Verfügung. Dann bretterst Du mit dem ramponierten Krankenwagen in die Garage ③. Für diese Aktion bleiben Dir satte drei Minuten, Du kannst also recht vorsichtig fahren.

Mission 25 Überwachung

Ausgetrickst: Auf engen Straßen bretterst Du seitlich an den Straßensperren der Cops vorbei

Dein Kollege Jones düst nach Rio, und Du fährst ihn deshalb zum Flughafen. Leider verfolgt Dich dabei immer noch die Polizei. Die Fahrt beginnt auf der Straße vor Jones Haus ⑫. Wende Dein Fahrzeug und flitze nach Osten zur Autobahn. Um den zwei entgegenkommenden Einsatzwagen auszuweichen, bleibst Du dabei einfach auf dem Grünstreifen rechts. Für den Weg zum Flughafen ⑬ hast Du 3:30 Minuten Zeit.

Mission 26 Die Schlüssel

Fahr immer geradeaus, statt wie die Verbrecher kreuz und quer über die Fahrbahn zu trudeln

Caine hat das Lager von Vasquez entdeckt und rächt sich für die Autobombe (siehe Mission 21). Als erstes klaust Du von Vasquez' Männern, die in der blauen Limousine ⑭ durch die Stadt fahren, den Lagerschlüssel. Du startest am Flughafen ⑬ und hast vier Minuten Zeit, die Gangster abzudrängen und den nützlichen Schlüssel aus ihrem Wagen zu stehlen.

Mission 27 C4-Deal

Das erhellte Tor ist der Eingang zum Parkhaus: Im Dunkeln ist das Ziel leicht zu übersehen

Den Schlüssel hast Du eingesackt, jetzt fehlt nur noch C4-Sprengstoff, um Vasquez' Lager in die Luft zu jagen. Lauf zum Wagen vor der Tankstelle ⑮, wende das Fahrzeug und triff den Waffenhändler im Parkhaus ⑯. Unterwegs verfolgen Dich die Cops. Über den Highway erreichst Du Dein Ziel locker innerhalb des dreiminütigen Zeitlimits.

Mission 28 Zerstöre die Basis

Boom: Mit der △-Taste bringst Du das C4 an den markierten Kisten an

Die Stunde der Rache ist da. Such Dir im Parkhaus ⑯ einen Wagen und düse mit C4 und Schlüssel in der Tasche zum Lager ⑰. Halt Dich nicht mit den Cops auf – das Zeitlimit von 2:30 Minuten ist knapp. Betritt das Lager durch die Tür und platziere die drei Sprengladungen an den Kisten vor den Trucks. Dann flüchtest Du rasch aus dem Gebäude, bevor die Bomben explodieren.

DRIVER 2 TEIL 2

Rio de Janeiro

Wie schon in den Level zuvor, so ist auch in Rio nur Vasquez Dein Freund. Um Jenny zu finden, benötigst Du dein ganzes Fahrkönnen. Verwinkelte Seitengassen, Einbahnstraßen und dichter Verkehr machen Dir das Leben schwer. Fahr an Strand, auf keiner Fahrt Wrack

Mission 29 Bus Crash

Vorsicht, Gegenverkehr: Mit dem dicken Bus schlängelst Du Dich für den Anschlag durch Einbahnstraßen

Vasquez soll merken, dass Du angekommen bist. Mit einem Anschlag setzt Du den Verbrecher unter Druck. Wähle eines der drei Autos ① und klau den Bus ②. Mit ihm bretterst Du zu Vasquez' Fuhrpark ③ und rammst seine geliebten Wagen. Von den Männern des Gangsters verfolgt, flüchtest Du anschließend in die Garage ④. 6:00 Minuten hast Du für den Anschlag.

Mission 30 Der Polizeiwagen

Augen zu und durch: Auf der Flucht durchbrichst Du mindestens zwei Polizeisperren

Für Deinen nächsten Anschlag auf Vasquez benötigst Du einen Polizeiwagen. Düse in 1:40 Minuten vom Versteck ⑤ zur Polizeigarage ⑥. Im Inneren findest Du den Einsatzwagen. Das Garagentor öffnet sich automatisch. Rase in 3:12 Minuten zu Deiner Garage ④. Pass dabei auf, dass die Cops Deine Beute nicht beschädigen.

Mission 31 Caines Knete

Statt die Limousine mehrfach zu rammen, versperrst Du ihr mit einem Schleudermanöver den Weg

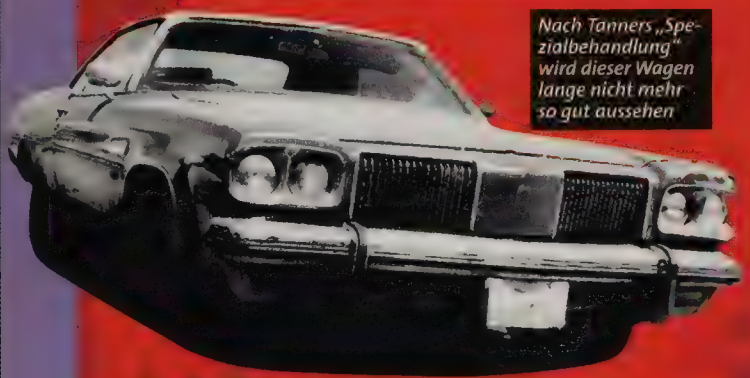
Mit dem Polizeiwagen klaust Du jetzt Caines Knete zurück. Als erstes stoppst Du dafür bei ④ die Stretchlimousine, die das Geld bei Vasquez abholen soll. Dies gelingt Dir am besten an der ersten Kreuzung, wenn Du nach links aus der Garage fährst. Klau die Limousine und rase zu Vasquez' Villa ⑦. Die Übergabe erfolgt nach zwei Minuten. Hast Du das Geld eingesackt, flitze in weiteren zwei Minuten zur Garage ④. Achte auf Deine zivilen Verfolger!

Mission 32 Rette Jones

Der Wagen des Killers ist stabiler als Deiner: Folge ihm zum Strand und dräng ihn ins Wasser

Die Deckung von Tobias Jones ist aufgeflogen, und Vasquez schickt einen Killer, um Deinen Kollegen zu beseitigen. Du verfolgst den miesen Ganoven und drängst ihn am Strand ins Wasser. Die wilde Verfolgungsjagd startet im Süden der Stadt ⑧ und führt Dich an die Küste im Osten. Vier Minuten bleiben Dir, um den Berufskiller aufzuhalten.

Rio de Janeiro



Nach Tanners „Spezialbehandlung" wird dieser Wagen lange nicht mehr so gut aussehen

Mission 33 Sprung aufs Boot

Beeil Dich beim Bomben legen: Wer trödelt, fliegt ins Wasser oder samt Schiff in die Luft

Jones berichtet von einem Frachtschiff im Hafen, voll beladen mit Sprengstoff. Nur Du kannst den Frachter in die Luft jagen, bevor er aus dem Land schippert. Lauf zum Wagen ⑨ und düse zum Dock ⑩. Dabei verfolgt Dich die Polizei. Beeil Dich, denn die 2:50 Minuten sind knapp bemessen. Fahr direkt auf Deck und platziere innerhalb von 30 Sekunden drei Sprengladungen an den markierten Kisten. Das Schiff hat inzwischen abgelegt! Sprinte zum Auto und spring über die Rampe an Land. Halte Dich dabei links.

Mission 34 Jones in der Klemme

Durch einen Zaun gesichert: Das letzte Stück zu Jones' Haus läufst Du zu Fuß

Vasquez schickt seine Männer, um Jones endgültig zu erledigen. Rase rückwärts aus der Gasse ⑪ und dann über die Hauptstraße zu Jones ⑫ in den Norden. Verlass dort den Wagen, springte zu Jones' Haus und öffne die Tür. Nur 2:50 Minuten hast Du Zeit, um Deinen Freund zu retten.

Mission 35 Hol Dir den Killer

Der härteste Level: Verfolge den Killer zum See und starte erst dort Deine Abdrängmanöver

Gerade noch rechtzeitig: Jones ist am Leben, und der Killer flüchtet. Dies ist die schwierigste Mission im Spiel! Sprinte zu einem der beiden Wagen ⑫ und verfolge den Killer nach Westen zum See. Statt ihn ständig zu rammen, schubst Du ihn mit einem gezielten Rempler die Böschung runter in den See. Der Gangster fährt wie ein Wahnsinniger: Du benötigst einige Versuche, um den Verbrecher in 2:15 Minuten abzudrängen.

Mission 36 Lenny haut ab

Um den Landeplatz zu erreichen, düst Du durch das große Steintor neben dem Strand

Lenny versucht, mit einem Hubschrauber aus der Stadt zu flüchten. Sprinte zum Wagen ① und brettere in 1:40 Minuten, von den Cops verfolgt, zu Jericho ⑬. Steig in der Seitentraße in seinen bereit stehenden Wagen. Rase nun in 2:50 Minuten zum Hubschrauberlandeplatz ⑭. Dort nimmst Du den Helikopter samt Lenny unter Beschuss.

Mission 37 Lenny wird geschnappt

Voll durch die City: Bevor er abbiegt, macht der Hubschrauber jedes Mal einen Schlenker zur entgegengesetzten Seite

Der Hubschrauber ist getroffen und knattert brennend durch die Straßen von Rio. Verfolge das Ungetüm vom Landeplatz ⑭ zur Absturzstelle ⑮. Dabei darfst Du den Helikopter auf keinen Fall aus den Augen verlieren. Dein Wagen ist in dieser Mission sehr empfindlich: Achte auf die schwarzen Limousinen, die Dich mit Vollgas zu rammen versuchen.

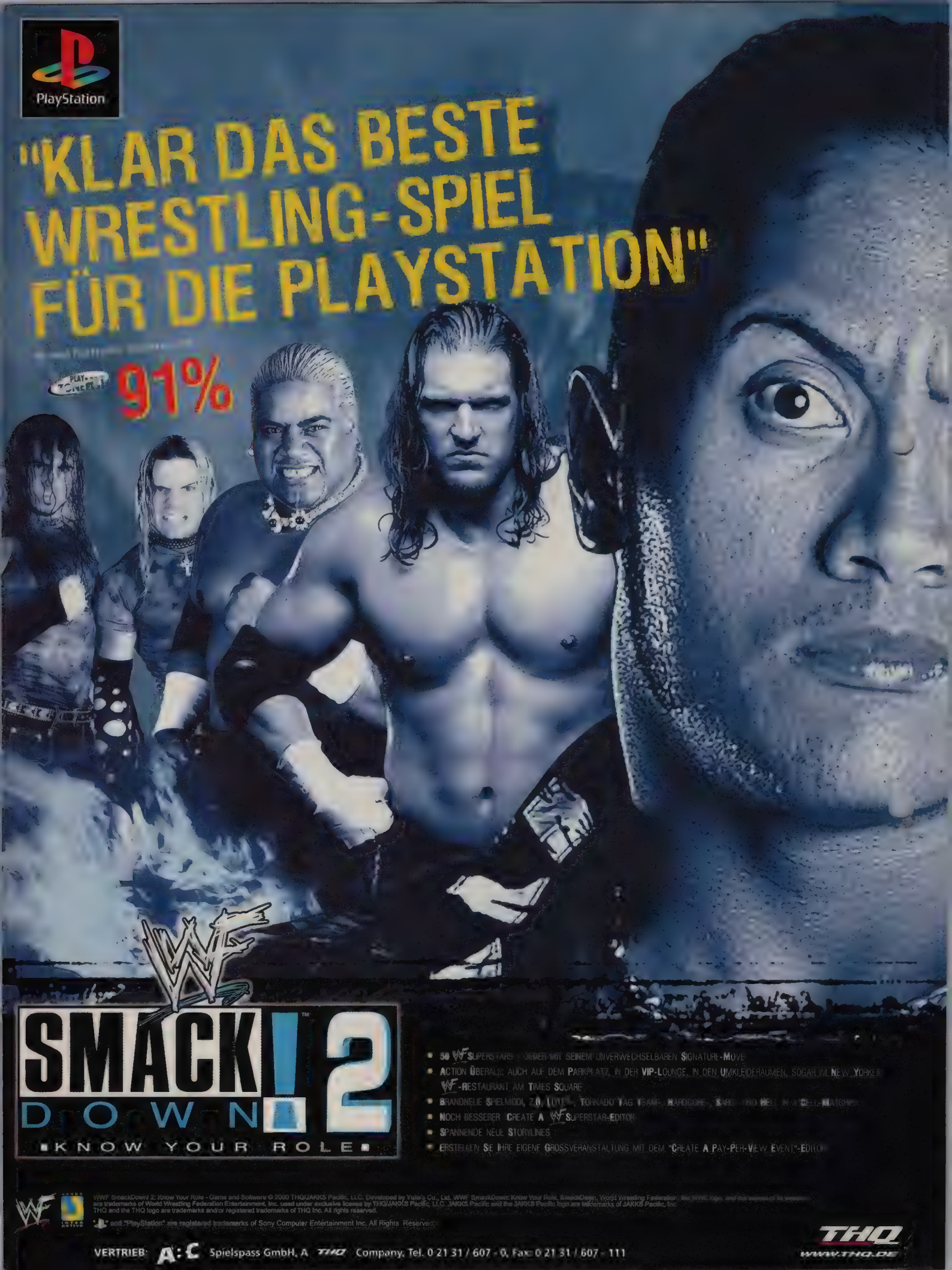
Das ENDE

Unglück im Glück: Lenny überlebt den Heli-Absturz und kassiert von Dir eine ordentliche Tracht Prügel

Am Flughafen übergibst Du Lenny Deinem Vorgesetzten: Endlich wandert der Gangster ins Kittchen

Am Wahrzeichen von Rio schmieden Vasquez' Männer Racheplläne: Das nächste „Driver" ist bereits in Planung

Text: Oliver Ehrle


PlayStation
"KLAR DAS BESTE WRESTLING-SPIEL FÜR DIE PLAYSTATION"
91%
SMACK! 2
DOWN
KNOW YOUR ROLE
50 WF SUPERSTARS, JEDER MIT SEINEM UNVERWECHSELBAREN SIGNATURE-MOVE
ACTION ÜBERALL: AUCH AUF DEM PARKPLATZ, IN DER VIP-LOUNGE, IN DEN UMKLEIDERÄUMEN, SOGAR IM NEW YORKER WF-RESTAURANT AM TIMES SQUARE
BRANDNEUE SPIELMODI, Z.B. LUTE, TORNADO TAG TEAM, HARDCORE, SAFE AND HELL IN A CELL-MATCHES
NOCH BESSERER CREATE A WF SUPERSTAR-EDITOR
SPANNENDE NEUE STORYLINES
ERSTELLEN SIE IHRE EIGENE GROSSVERANSTALTUNG MIT DEM "CREATE A PAY-PER-VIEW EVENT"-EDITOR
WWF SmackDown! 2: Know Your Role - Game and Software © 2000 THQ/JAKKS Pacific, LLC. Developed by Yuke's Co., Ltd. WWF SmackDown! Know Your Role, SmackDown, World Wrestling Federation, the WWF logo, and their respective logos are trademarks of World Wrestling Federation Entertainment, Inc. used under exclusive license by THQ/JAKKS Pacific, LLC. JAKKS Pacific and the JAKKS Pacific logo are trademarks of JAKKS Pacific, Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.
and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
VERTRIEB: A:C Spielspass GmbH, A THQ Company, Tel. 0 21 31 / 607 - 0, Fax: 0 21 31 / 607 - 111
THQ
WWW.THQ.DE

Army Men

Wenn die Braune Armee Euch in einem Level zu sehr unter Druck setzt, verfrachtet Eure Truppen einfach in den nächsten. Die Eingabe erfolgt im **Hauptmenü**, Option **„Passwort"**. Die Codes setzen sich jeweils aus mehreren Symbolen zusammen.

Symbolerklärung

Codes

ÖDLAND

Kaktus-Ebenen
Vorsicht:
Granate Gewehr Hubschr. Jeep
Marschbefehl:
Jeep Hubschr. Hubschr. Jeep
Aufräumen:
Gewehr Granate Gewehr Granate

Casa Plastica
In die Stadt:
Gewehr Hubschr. Jeep Gewehr
Zur Bank:
Granate Granate Hubschr. Hubschr.
Braune stoppen:
Gewehr Jeep Gewehr Hubschr.
HQ der Braunen:
Jeep Jeep Granate Gewehr

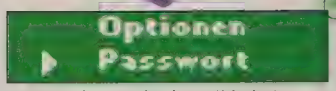
Wicklung Canyon
Jeep finden:
Gewehr Flugzeug Jeep Hubschr.
Patrouillen:
Panzer Hubschr. Jeep Gewehr
Radar aufreiben:
Mörser Panzer Hubschr. Jeep
Noch einmal:
Gewehr Hubschr. Panzer Mörser
Zum Helipad:
Gewehr Mörser Gewehr Hubschr.

ALPIN

Wicklung Fluss
Patrouille:
Mörser Mörser Granate Gewehr
Verteidigung:
Hubschr. Granate Jeep Gewehr
Radarstation:
Jeep Mörser Gewehr Gewehr
Hausbesuch:
Hubschr. Jeep Granate Flugzeug
Weiter geht's:
Flugzeug Panzer Mörser Jeep

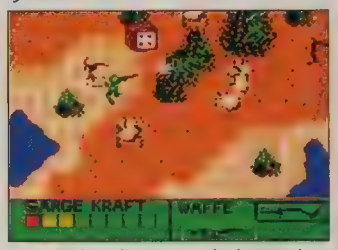
Gefängnislager
Planung:
Gewehr Panzer Hubschr. Jeep
Angriff:
Gewehr Mörser Jet Mörser
Camp zerstören:
Mörser Gewehr Granate Mörser
Flüchtlinge:
Jet Gewehr Granate Gewehr

Konstruktion
Region sichern:
Mörser Flugzeug Gewehr Flugz.
Panzer holen:
Hubschr. Jeep Granate Panzer
Plündern:
Gewehr Hubschr. Hubschr. Jeep
Offensive:
Mörser Hubschr. Gewehr Jeep
Sieg:
Flugzeug Panzer Flugzeug Gewehr



*Für die Schummelcodes wählt Ihr im **Hauptmenü** den Punkt **„Passwort"** aus*

***Flugzeug Panzer Flugzeug Gewehr**: Die Symbole müsst Ihr so anordnen...*



...um Euch im letzten Level schon mal auf die gefährliche Suche nach dem Mega-Device begeben zu können

Batman of the Future

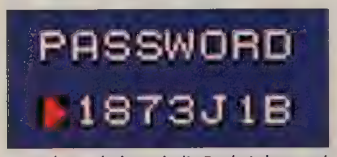
Batmans alter Erzfeind Joker macht mal wieder Zicken. Mit den Level-Passwörtern könnt Ihr ihm und seinen Jokerz als „Batman der Zukunft" viel schneller auf den Schlips treten.

Dazu wählt Ihr im **Hauptmenü „Password"**. Danach sucht Ihr Euch aus der Tabelle den Cheat zusammen.

Codes

Level 2: **C91QP13**	Level 3: **Q95●H59**
Level 4: **595GYP●**	Level 5: **1873J1B**

*Im **Hauptmenü** sucht Ihr Euch das Untermenü **„Password"** aus...*



...wo Ihr Euch danach die Buchstaben und Ziffern für den Cheat zusammensucht

***1873J1B**: Mit dem Code ist es ein Leichtes für Euch, sofort in Jokers Versteck einzudringen, bevor dieser die ganze Stadt in Flammen setzen kann*

Den Feind im Visier hat dieser Plastiksoldat aus „Army Men" dank der Cheats

Gold und Ruhm: Der Weg nach El Dorado

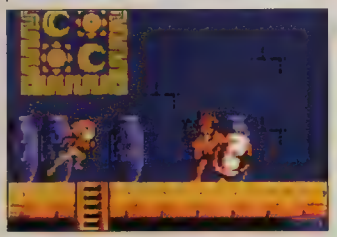
Miguel und Tulio haben eine geheimnisvolle Karte gefunden und sind nun auf der Suche nach einem großen Schatz. SCREENFUN dagegen hat ein paar Levelcodes für Euch entdeckt...

Codes

Level 4 – Überfahrt:
N87-PW
Level 5 – Der große Wasserfall:
NS2B7T
Level 9 – Die große Rutschpartie:
QTXS59
Level 13 – El Dorado:
QGH22C
Level 15 – Der Tempel:
Q+H04-
Level 17 – Die Grotten I:
QC003P
Level 20 – Der Schatz:
QC12KH

*Wie üblich wählt Ihr im **Hauptmenü** die **„Password"**-Option aus*

Jetzt könnt Ihr das entsprechende Levelpasswort aus der Liste benutzen



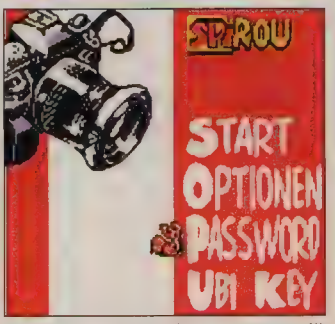
***QC12KH**: Auf nach El Dorado! Diese berühmte Stadt müsst Ihr vor Cortès' Fingern retten. Die Belohnung: ein Schatz*

Spirou

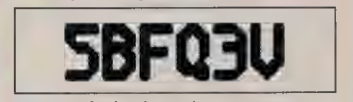
Helft Spirou beim Kampf gegen die blechernen Roboterarmeen, die Rummelsdorf überrollen wollen. Die Levelcodes werden folgendermaßen eingegeben: Im **Hauptmenü** wählt man **„Password"** – schon könnt Ihr einen der unten stehenden Cheats aktivieren.

Codes

Level 2 – Rummelsdorf:
R92LLM
Level 3 – Jahrmarkt:
-12V09
Level 4 – Auf dem Land:
J90XZC
Level 5 – Das Schloss von Rummelsdorf:
J1NP1-
Level 6a – Der Alptraum:
MZNZQZ
Level 6b – Der Alptraum:
TF5XXL
Level 7 – Das Lager:
T5SRRL
Level 8 – Vor der Fabrik:
48TBJo
Level 9 – Die Roboc-Fabrik:
45T-WV
Level 10 – Der Schrottplatz:
5BFQ3V



*Im **Hauptmenü** geht Ihr auf **„Password"***



Schon befindet Ihr Euch im Passworteingabe-Fenster... auf geht's!

***5BFQ3V**: Im letzten Level des Spiels werdet Ihr auf dem Schrottplatz mit ganz üblen Blechdosen konfrontiert*

***-12V09**: Ihr könnt aber auch schon mal mit Spirou über den Jahrmarkt turnen*

Text: Martin Metzler

ZELDA Majora's Mask

Teil 2

Ständige Wiederholungen in Unruh-Stadt? Höchste Zeit für neue Herausforderungen!

Die Feen lösen die erste üble Begegnung Links mit dem Horror Kid aus

Ein guter Rat vorweg: Gib bei diesem Ausflug nicht zu früh auf und nimm Dir Zeit! Erst wenn Du die Eulenstatue im Dämmerwald „abgeklatscht" hast, kannst Du pausieren. Wer vorher aussteigt, muss die ganze „Hexenjagd" erneut absolvieren, um überhaupt an den Einsatzort zu gelangen.

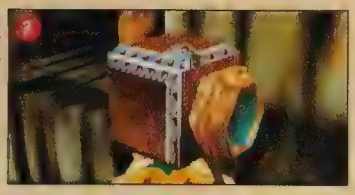
Stell vor Reiseantritt sicher, dass Du bei allen zugänglichen Eulenstatuen (Unruh-Stadt, Sumpf-Center, Romani-Ranch) angemeldet bist, um unnötige Laufereien einzusparen. Einmal aktivierte Statuen werden permanent gespeichert, sodass Du zumindest hier keine Probleme mehr hast.

Sobald Du besagte Eule aktiviert hast, kannst Du nicht nur pausieren, sondern auch mit der richtigen Ausrüstung in den Dämmerwald zurückkehren. Du wirst vor allem Deku-Stäbe benötigen. Aber bis dahin ist es ein schöner, langer Weg...

HEXE IN NOT

Vielen Dank für den Trank: Bei den Hexen hast Du jetzt was gut

Die nette Foto-Box ermöglicht einträgliche Erinnerungsfotos



Das Boot beseitigt den störenden Oktopus und macht den Weg zum Palast frei

Blase die Ballade des Kronos und verlass Unruh-Stadt in südlicher Richtung. Marschiere durch das Moor zum **Sumpf-Infocenter**. In der Nähe des Baums mit dem **Herzteil** befindet sich übrigens ein Erdloch mit **20 Rubinen**.

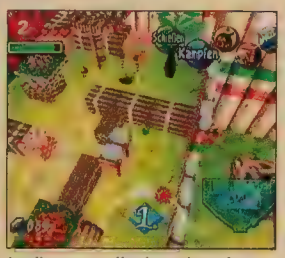
Wie sich schnell herausstellt, ist im Sumpf ohne Boot kein Weiterkommen. Doch leider ist der Bootsverleiher gerade nicht vor Ort, stattdessen schickt man Dich zum **Magieladen** „Zur alten Schachtel". Dort wirst Du Zeuge der Grausamkeiten des Schicksals: Im ersten Teil noch fiese Endgegner, fristen die beiden Hexen nun ihre Tage als ‚Ladenhüter' – so tief kann man sinken! Aber das ist ihr Problem, Du hast ein anderes: Koume, zuständig für die Bootsfahrten, ist in den **Wäldern der Mysterien** verschollen. Trotz der früheren schlechten Erfahrungen mit den beiden Schwestern hilfst Du ihnen natürlich.

Sprich im nahe gelegenen Baumgebiet mit dem **Affen** und folge ihm durch das Waldlabyrinth (der Weg ändert sich von Tag zu Tag!). Letztlich kommst Du zu Koume, der vom Horror Kid übel mitgespielt wurde. Nur ein **Zaubertrank** aus der heimischen Küche kann ihr helfen. Zurück zu Kotakes Magieladen, wo Du eine Flasche mit rotem Elixier abstaubst! Mit der geht es durch den Wald wieder zu Koume. Gib ihr den Trank 1, um als Belohnung eine **Freifahrt durch den Sumpf** zu erhalten. Außerdem darfst Du die **leere Flasche** behalten. Gefundene Flaschen werden übrigens dauerhaft gespeichert, ihr Inhalt geht jedoch bei einem Zeitsprung meist verloren.

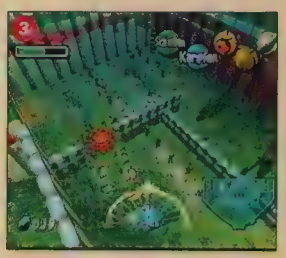
Also geht es zurück zum Sumpf-Center. Es mag verlockend sein, die neue Flasche auf dem Rückweg im Magieladen mit einem Elixier zu füllen, doch spar Dir das Geld: Du benötigst die leere Flasche bald für andere Zwecke. Beim Verlassen des Waldes wirst Du von einigen Affen angesprochen, die um die Rettung eines Artgenossen aus dem Deku-Palast bitten. Bevor Du die Bootsfahrt 3 antrittst, solltest Du noch mit dem anderen Herrn im Sumpf-Center sprechen, um die **Foto-Box** 2 zu erhalten.

ÄRGER IM PALAST

Ein Palast im Grünen – genau richtig für königliche Dekus



In diesem Erdloch wohnt der benötigte Erbsenhändler



Nachts kannst Du die Palastwachen besser einschätzen

Nach einer erholsamen Bootsfahrt stehst Du vor der beeindruckenden Kulisse des **Deku-Palastes** 1. Setz als Tarnung die Deku-Schale auf und bitte um eine Audienz beim König. Sprich im Thronsaal mit dem **gefangenen Affen** und fotografiere den König. Wenn Du darauf zum Sumpf-Center zurückspringst oder -schwimmst, kannst Du mit diesem Foto ein Herzteil ergattern.

Erforsche nun die **inneren Palastgärten**. Vorrangige Aufgabe ist es, sich im **östlichen** Garten an den Wachen vorbeizuschleichen (nachts geht das übrigens etwas einfacher 3) und das dortige **Erdloch** zu erreichen. Sammle bei Bedarf die herumliegenden Rubine ein: Du solltest mindestens zehn davon haben, bevor Du in das Loch springst.

Im Loch wartet ein Händler auf Kundschaft 2. Kauf ihm mindestens eine seiner **Wundererbsen** ab, aber verfalle nicht in einen Kaufrausch: Die Dinger sind zwar relativ günstig – aber nach einem Zeitsprung auch wieder weg. Füll nun noch die leere **Flasche mit etwas Wasser** aus dem nahe gelegenen Teich und verlass dann das Erdloch.

Hüpf nun außerhalb des Palastes über die Wasserblätter zur **nordöstlichen Außenmauer des Palastes**, wo Du eine Pflanzstelle für die Wundererbse findest. Steck sie in den Boden und gieße Wasser darüber, und schon gelangst Du in höhere Regionen 4: nämlich zu den **Schwebeplattformen**, die Du im inneren Garten schon gesehen hast.

Lass Dich von den Deku-Blumen katapultieren und schweb von Plattform zu Plattform 5, bis Du schließlich im Inneren des Affenkäfigs ankommst. Sprich mit dem Tierchen und versuche, es durch ein Lied auf der Okarina aufzuheitern. Du lernst so die **Sonate des Erwachens** 6, mit welcher der Dämmerwald-Tempel, in dem die Deku-Prinzessin verschwunden ist, heraufbeschworen werden kann. (Warum nur konnte uns dieser blöde Affe das Lied nicht auch von der anderen Seite des Gitters aus beibringen?!)

Dank der Wundererbsen geht es aufwärts in neue Regionen

Bei der Plattform-Schweberei ist gutes Timing wichtig

Der verhaftete Affe kennt ein neues Liedchen für Link

MUSIKALISCHE EULEN

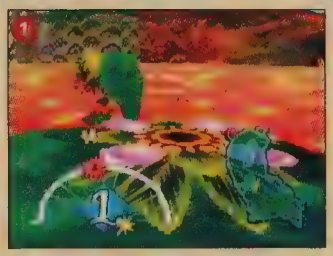
Hüpf nach dem Rausschmiss aus dem Palast zur ‚Deku-Abkürzung' im Südosten der Palastregion und verwende die Blume, um den Durchgang zu erreichen. Du befindest Dich nun in luftiger Höhe über der Anlegestelle. Schwebe in Richtung des **Wasserfalls** 1 und untersuche dort die **Noten auf der Steinsäule**.

Eine nette Eule lehrt das **Lied der Schwingen** 2, mit dem Du schnell zu allen Eulenstatuen warpen kannst, die Du mit einem Schwerthieb aktiviert hast. (Vorsicht! DIESE Eule ist KEINE solche Speichereule!)

Schwebe anschließend auf die andere Seite des Wasserfalls, um die Tempelregion zu erreichen. Arbeite Dich gegen den Uhrzeigersinn über die Planken bis nach ‚6 Uhr' durch. Dort findest Du eine Eulenstatue – schlag sie mit dem Schwert, um einen wichtigen Wegpunkt zu markieren!

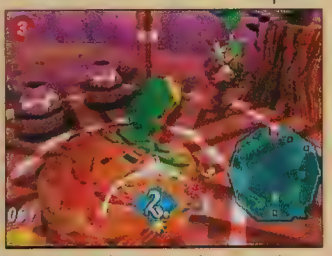
Nun hast Du freie Wahl: Du kannst eine verdiente Pause einlegen, die übrige Tempelregion erkunden (bei ‚5 Uhr' wartet der Zugang zu einem **Feen-Schrein**, bei ‚2 Uhr' ein Herzteil) oder einen ersten Blick in den Tempel selbst werfen. Stell Dich in letzterem Fall auf den bunten **Stein vor der Eulenstatue** 3 und spiel die Sonate des Erwachens. Die Deku-Blume bringt Dich dann zum aufgetauchten Tempel.

Da inzwischen der zweite Tag schon wieder halb vorbei sein dürfte, ist wohl ein Zeitsprung angesagt, bevor Du den Tempel ernsthaft angehst. Das hat auch den Vorteil, dass Du für die Exkursion gleich die richtige Ausrüstung mitbringen kannst, wie etwa ein Elixier sowie einige **Deku-Stäbe** 4. Und vergiss nicht, zu Beginn des neuen Zyklus die Ballade des Kronos zu spielen – es könnte mal wieder länger dauern...

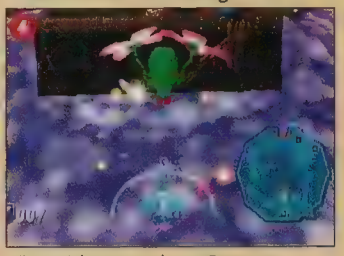


Der Wasserfall ist nur ein Zwischenstopp auf dem Weg zum Tempel

Das Lied, welches Du hier lernst, beschleunigt die Reisen erheblich



Von hier aus kannst Du den Tempel beruhigt in Angriff nehmen



Rüste Dich gut aus, bevor Du zum Dämmerwald-Tempel schwebst

STRESS IM TEMPEL

Im Tempel fällt Dir zunächst eine **verirrte Fee** ins Auge. Fang sie ein (und ihre 14 im Tempel verteilten Kolleginnen auch) und liefere sie später im nahe gelegenen Schrein ab, um so eine Belohnung zu erhalten. Einige dieser Damen musst Du nur berühren, andere werden von der Feen-Maske angelockt, einige verstecken sich auch in Truhen oder Vasen oder werden von bestimmten Gegnern gefangen gehalten. Beachte, dass die eingesammelten Feen bei einem Zeitsprung natürlich wieder verloren gehen.

Schweb auf die andere Seite des ersten Raumes und geh im folgenden Zimmer in Richtung Osten. Im nächsten Raum findest Du eine Truhe mit einem **kleinen Schlüssel**, einen Raum weiter ostwärts kannst Du die Karte des Dungeons erhalten – allerdings nur, wenn Du die lästigen Schildkröten besiegst. Die sind nur am Bauch verwundbar, also **tauch in eine Deku-Blume** und spring im richtigen Moment nach oben 2. Die Karte übersteht übrigens einen Zeitsprung, Du brauchst sie bei einem eventuellen Neuanlauf nicht mehr zu suchen.

Geh nun zurück zur verschlossenen Tür im Westen, bei welcher der kleine Schlüssel passt. Verschiebe im folgenden Raum den Stein ein wenig nach hinten, folge dem Steg zur Fackel und geh weiter, um den Stein wieder zu verschieben. Die lästige Skulltula wird natürlich ausgeschaltet.

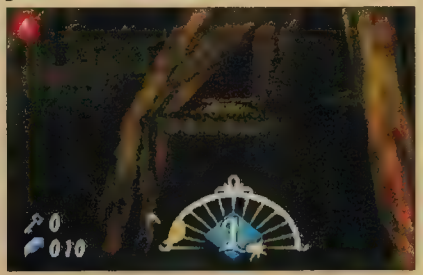
Zünde an der Fackel einen Deku-Stab 3 an und **entflamme mit ihm die Fackel** an der unteren Tür. Besiege im folgenden Raum alle Gegner (Deku-Blase oder Blumen-Sprung), um den **Kompass** zu erhalten. Anschließend geht es wieder zurück zur zweiten Fackel. Spring mit einem weiteren brennenden Deku-Stab die Treppe hoch, zünde die nächste Fackel an und beseitige das störende **Spinnennetz mit Feuer**.

Plätte im nächsten Raum alle Feinde und betätige Dich an den drei Fackeln wieder als Brandstifter. Schlag Dich weiter durch die Gänge, bis Du endlich wieder in dem Raum bist, in dem Du den Schlüssel gefunden hattest – allerdings in etwas größerer Höhe. Betätige dort den **Schalter** und sei auf Ärger vorbereitet.

Vorsicht beim Anflug: Auf beiden Seiten lauern Skulltulas auf den heldenhaften Link

Sag's durch die Blume: Schildkröten sind hier gänzlich unerwünscht

Deku-Stäbe sind mit die wichtigsten Werkzeuge im Tempel – hoffentlich hast Du genug davon



Vorsicht: In diesem Raum kannst Du viel tiefer fallen, als Dir lieb sein kann

ZWISCHENGEGNER DINOFOL

Als brennbarer Deku-Link solltest Du diesem Feuerspucker 1 nicht gegenübertreten. Greif ihn als normaler Link mit dem Schwert an und weiche den Flammen aus. Als Lohn erhältst Du nach dem Kampf den **Heroenbogen** 2. Der ist nicht nur eine tolle Distanzwaffe, sondern auch ein praktisches Werkzeug, wie sich nach Verlassen dieses Raumes schnell zeigt: Triff mit ihm das **Auge** an der gegenüberliegenden Wand, um einen **Aufzug** zu aktivieren.

Ein übel gelaunter Dino bewacht den Heroenbogen

So wird es nicht klappen: Mit dem Bogen solltest Du stets leicht links unten vorhalten, um einen Treffer zu erzielen

Auch Untote wollen Link an die (grüne) Wäsche

Text: Michael Anton

ZWISCHENGEGNER GECKO

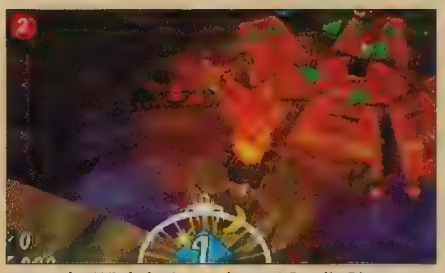
Im nun zugänglichen Raum wartet schon wieder ein Mini-Boss auf Prügel. Allerdings ist er schwieriger zu besiegen, da sowohl die **Fähigkeiten von Deku-Link als auch die vom normalen Link** nötig sind: Sobald der kleine Feigling einige Male mit dem **Schwert** getroffen wurde, zieht er sich auf eine Reit-Schildkröte 1 zurück. Die ist auch nur am Bauch verwundbar – also ab in die **Deku-Blume**.

Gegen den Gecko und sein Reittier benötigst Du eine gute Strategie – denk an die Deku-Blume

Schalte im Raum vor dem Boss erst einmal alle Störenfriede mit dem Bogen aus...

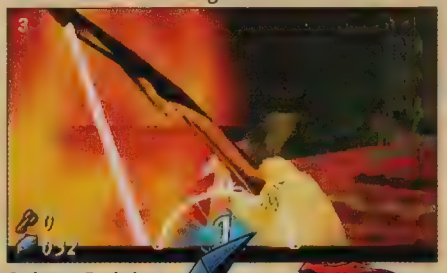
Nach gelungener Auftauchaktion hängt der Gecko dann irritiert an der Wand – und wartet auf einen schmerzhaften Pfeil. Nach einigem Hin und Her gibt Gecko klein bei – der Weg zum **Master-Schlüssel** ist frei.

Die restlichen Probleme auf dem Weg zum Oberboss sind dann relativ einfach zu überwinden, wenn man folgende Regeln beherzigt: Unzugängliche Fackeln lassen sich anzünden, indem man **einen Pfeil durch eine Flamme** auf sie schießt 3. Mit einem Pfeil kann man nicht nur Gegner aus der Distanz erledigen 4, sondern auch **Schalter betätigen** 5. Die Auswirkungen eines betätigten Schalters können von **begrenzter Dauer** sein. Alles klar? Dann auf ans Werk, beginnen wir mit der Umsetzung der Regeln im zentralen Raum mit der Riesenblüte 2, denn Odolwa soll nicht zu lange warten müssen!



Wenn der Winkel stimmt, kannst Du die Riesenblüte im zentralen Raum aktivieren

...bevor Du mit Hilfe des Schalters die Flammen auf dem weiteren Weg beseitigst



So lange Du keine Feuer-Pfeile hast, musst Du eben improvisieren

Ob dieser Bursche immer noch so grimmig schaut, wenn er erst mal Link gegenübersteht?

ENDGEGNER ODOLWA

Dieser Bursche ist riesig 1 – und das macht ihn verwundbar. Renn ihm **zwischen die Beine**, wenn er zu einem Schlag ausholt, und bring einige **gezielte Hiebe** an. Geh ansonsten eher auf Abstand, da seine Schwerthiebe recht schmerzhaft sind. Mit einem gezielten **Pfeil** kannst Du für etwas Luft sorgen, da Odolwa so für kurze Zeit **betäubt** wird.

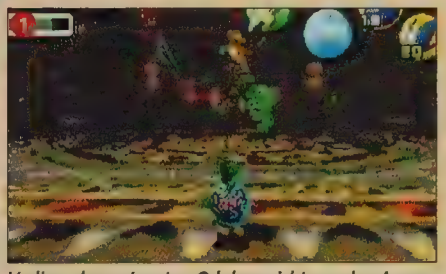
In der zweiten Phase des Kampfes tauchen einige Riesenspinnen auf, die zwar etwas behindern, aber auch frische Energie liefern können. Als letztes Mittel greift der Boss dann zu einem Feuerzauber und irritiert mit Fledermäusen, die man mit dem Schild abblocken kann – nur Mut, bald ist es vorbei. Als Lohn erhältst Du einen kompletten **Herzcontainer**, **Odolwas Überreste** und den **Gesang des Himmels** – mit dem Du vorerst wenig anfangen kannst.

Befreie die **Deku-Prinzessin** 2 aus ihrem Gefängnis hinter den Lianen und steck sie für den Transport in die leere Flasche. Falls Du alle 15 verirrten Feen schon gefunden hast, solltest Du sie auf dem Rückweg im **Feen-Schrein** abliefern und Deine Belohnung abholen. Falls Dir noch einige fehlen, keine Panik: Morgen sind auch noch drei Tage, auch wenn Du den Dungeon erneut komplett abklappern musst.

Liefere die Prinzessin im **Palast** ab und freue Dich mit der gesamten Sippschaft 3. Als Lohn darfst Du Dich nun noch im **Deku-Schrein** um eine neue Maske bewerben (Zugang über die Blätter an der westlichen Palastmauer): Falls Du mit dem Deku-Butler im Schrein Schritt halten kannst (Du darfst gerne als normaler Link mit Hasenohren unterwegs sein! 4), gibt er Dir die **Maske der Gerüche**.

Mit der Maske kannst Du in den Wäldern der Mysterien einen kleinen Auftrag der Hexen erledigen 5. Ist er erfüllt, lädt Dich Koume zu einem Schießwettbewerb ein, der ein Herzteil einbringt. Der erste Versuch ist gratis, dann kostet es. Achte auf die Uhr! Du musst auf alle Fälle noch **rechtzeitig** eine Zeitreise antreten, um die gemachten Fortschritte zu **speichern**!

Auch wenn Du die Maske und das Herzteil aus Zeitmangel nicht erspielt hast, musst Du den Dämmerwald-Tempel nicht nochmals durchspielen, um an diese Extras zu gelangen. **Zumindest nicht ganz**: Ist der Boss eines Dungeons besiegt worden, erscheint in den folgenden Zyklen am Eingang des Dungeons ein **Warpfeld**, das Dich direkt zum jeweiligen Endgegner bringt. Ihn musst Du erneut besiegen, damit die Region wieder als **‚befreit'** gilt.



Verliere den getarnten Odolwa nicht aus den Augen

Och, is' die putzig! Dieser adeligen Dame haben wir den ganzen Stress zu verdanken

Fröhliches Wiedersehen und klärende Worte im Deku-Palast – nach Ablieferung der Prinzessin

Den Butler im Deku-Schrein verfolgst Du am besten mit ausgerüsteten Hasenohren

Am Ende der Episode brauchen die Hexen erneut Hilfe – kein Problem mit der Maske der Gerüche

SO GEHT'S WEITER

So viel für diese Folge. Übe den Umgang mit Pfeil und Bogen und nutze die gesammelte Erfahrung dazu, in den Schießbuden von Unruh-Stadt und im Sumpf die Kapazität des Köchers auf 40 oder gar 50 Pfeile zu erhöhen. Mit einem gut gezielten Pfeil auf den hängenden Eiszapfen verschaffst Du Dir im Norden Zugang zu neuen Regionen. Zuvor solltest Du bei Tingle jedoch noch die Karte für den Pic Hibernia kaufen. Was Dich dort erwartet, erfährst Du in der nächsten SCREENFUN.

Wenn Du von Tingle neue Karten willst, musst Du ihn erst vom Himmel holen

MEHR HERZTEILE

In der näheren Umgebung von Unruh-Stadt sowie beim ersten Ausflug in die Weiten der Dungeon-Welt lässt sich gleich ein wenig für Deine Energieleiste tun. Drei weitere Herzteile kannst Du übrigens schon vorher bei den diversen Geschicklichkeitsprüfungen in der Stadt gewinnen: beim Postboten ❶, im Dojo und auf dem Deku-Spielplatz. Für die anderen Schieß- und Spielbuden fehlt Dir noch etwas Ausrüstung, was sich aber bald ändert – hier sind die anderen Fundorte:

- Nördlich und südwestlich von Unruh-Stadt befinden sich Erdlöcher ❷ (letzteres ist unter Gras versteckt). Spring hinein und besiege die dortigen Gegner, um je ein Herzteil zu erhalten.
- Beobachte mit dem Teleskop, wie ein Deku-Händler in einem Erdloch in der Nähe des Observatoriums verschwindet. Besuch ihn dort und kauf ihm ein Herzteil ab (Du kannst den Preis auf 100 Rubine runterhandeln ❸).
- Nach Mitternacht spukt auf einem der Eispilze nordwestlich der Stadt der Geist eines Tänzers. Spring mit Hilfe der Hasenohren zu ihm und spiel für ihn das Lied der Befreiung. Als Lohn gibt es die Kamaro-Maske. Mit ihr kannst Du den Tänzerinnen vorm Lotterie-Gebäude Nachhilfe geben. Ein herzliches Dankeschön ist Dir gewiss ❹.
- Auf dem Weg zum Sumpf glitzert es in einem Baum verdächtig. Schalte die Fledermäuse mit Blasen aus und klettere dann die Ranken hoch.
- Besorge die Mondträne und tausch sie gegen die Land-Urkunde ein. Mit ihr kannst Du den Deku-Händler am Sumpf-Center zu einem Ortswechsel bewegen ❺. Benutz die Deku-Blume, um auf dem Hüttendach fündig zu werden.

Du erhältst dabei übrigens auch die Sumpf-Urkunde, mit der Du später einen weiteren Deku-Händler bestechen kannst. Dessen Blume im Goronendorf führt ebenfalls zu einem Herzteil, auch gibt es wieder eine Urkunde, und so weiter... Richte Dich einfach schon mal auf eine längere Tauschsequenz ein.

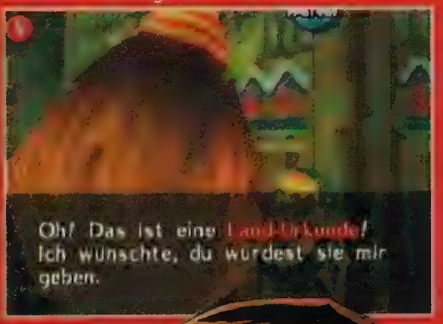
- Fotografiere den Deku-König und gib das Bild im Sumpf-Center ab: Der erste Preis im Fotowettbewerb ist Dir sicher ❻. Vorsicht: Das Bild ist nur für den aktuellen Zyklus gültig!
- Auch wenn die Wachen in den Gärten des Deku-Palastes nerven: Im westlichen Palastgarten gibt es ein Herzteil zu finden. Und noch ein ganz guter Tipp (der übrigens nicht mal im offiziellen Lösungsbuch steht): Nachts hast Du bessere Chancen: Blickrichtung und -reichweite der Wächter werden dann als Punkte angezeigt.
- Erkunde vor dem Dämmerwald-Tempel die nahe Umgebung, um ein Herzteil zu entdecken.
- Nach erfolgreicher Arbeit im Dämmerwald-Tempel kannst Du Koume zu einem Schießwettbewerb herausfordern und durch gute Leistungen ein Herzteil gewinnen.

Dieser Postbote ist durch gutes Zeitgefühl zu beeindrucken. Der Lohn: ein weiteres Herzteil

Die Monster in diesem Loch lassen sich gut mit Bomben besiegen – noch ein Herzteil

Lass Dich in der Nähe des Observatoriums nicht abzocken: 100 Rubine sind auch ein guter Preis

Unruh-Stadt Night Fever: Für etwas Nachhilfe gibt's mit der richtigen Maske ein Herzteil



Der Tauschhandel mit den Deku-Händlern lohnt sich ebenfalls

Ein weiter Weg für ein Herzteil, aber es lohnt sich

Ein Schnappschuss des Königs bringt Dir noch ein Herzteil ein

Im nächsten Teil der Lösung geht's auch diesem garstigen Wesen an den Kragen

Solche hohen Sprünge machen einen Mordsspaß in „San Francisco Rush 2049“

San Francisco Rush 2049

Für die Schummeleien zu diesem Rennflitzer braucht Ihr vor allem eines: viel Geduld! Dies gilt sowohl für die ewig langen Passwörter als auch für die Cheat-Codes, wo es bei der Eingabe auf exaktes Timing ankommt. Durchhalten ist hier die Parole.

Mit den Codes gelangt Ihr immer auf den ersten Platz des folgenden Rennens. Vom Hauptmenü geht es über **„Spieler“** zu **„Rennstrecke“**. Dort wählt Ihr **„Code eingeben“**, was Ihr daraufhin auch tut.

Codes

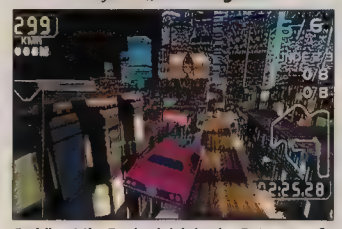
Anfänger
Rennen 4:
WX17QQ6FDC XBDWCLCTYC
Rennen 5:
BY17QQBHWC YBFLD@CJFD
Rennen 6:
WY17QQLJ8C 3WJWDGD6%C
Rennen 7:
B117QQWK%C @BMLFLD@MD
Rennen 8:
W117QQ6LLD FXNWFWDQ2D

Fortgeschritten
Rennen 2:
XB@#T3LCGB FWB6C2B42C
Rennen 4:
XC@#T36FNB VBD6GQC%2C
Rennen 5:
CD@#T3BHQB YBFBJLDW9C
Rennen 6:
XD@#T3LJTB 5BG6K2DWQD
Rennen 7:
CF@#T3WKWB WJWL@DYMD
Rennen 8:
XF@#T36L2B HCK6MLF6LD
Rennen 9:
CG@#T3BN4B KXLWP@FW#D
Rennen 10:
XG@#T3LP6B MCPLRLGQVD

Extrem
Rennen 2:
1WBBBWMCDB KWDWBQBN2B
Rennen 3:
FXBBBBYDJB TBH6B6BTFC
Rennen 4:
1XBBBB8FLB 1WLLCGCBDC
Rennen 5:
FYBBBBDHQB 8BMBD6CG1C
Rennen 6:
1YBBBBNJTB ?WQ6DBD4WC
Rennen 7:
F1BBBWYKWB CCWBGQDYFC
Rennen 8:
11BBBW8L4B JX1LG2DNVC
Rennen 9:
F2BBBWDN6B MC56GLFQXC
Rennen 10:
12BBBWNP@B QX8BH@FWDD
Rennen 11:
F3BBBWYQBC RC%LJLGJFD
Rennen 12:
13BBBW8RDC WXCXKWGLDD
Rennen 13:
F4BBBWDVJC 5CD7L@GTCD
Rennen 14:
14BBBWNWNC @XHXMBHG#C
Rennen 16:
15BBBW8YYC GYMXNWJBFD
Rennen 17:
F6BBBWD24C HDRMPGK63C
Rennen 18:
16BBBWN3@C NYW7PLKYWC
Rennen 19:
F7BBBWY4BD VDYCQGLNGC
Rennen 20:
17BBBW85JD XY3MQ6LN3C

*...dann **„Rennstrecke“**...*

*...und schließlich **„Code eingeben“***



So könnt Ihr Euch gleich in der Extremstufe im 20. Rennen den anderen Rasern stellen

Im Spiel lassen sich auch Cheats freischalten, die den Spielablauf beeinflussen. Hier ist abermals eine gehörige Portion Geduld vonnöten.

Im Hauptmenü markiert man den Eintrag **„Optionen“**. Jetzt drückt man gleichzeitig L+R+Ⓧ+Ⓨ. Nun erscheint ganz unten das Untermenü **„Leben“**. Hier finden sich alle Cheat-Einträge, die nochmals einzeln freigeschaltet werden müssen. Dazu wird der gewünschte Schummeltrick gehighlightet und die entsprechende Tastenkombi eingegeben. Dann muss der Cheat noch aktiviert werden.

Cheats:

Alle Wagen:
Ⓐ Ⓐ Ⓨ Ⓨ L L, R+Ⓧ, L+Ⓐ

Bremsen:
Ⓨ Ⓨ Ⓨ, L+R+Ⓐ+Ⓧ

Demolition Battle:
L+Ⓐ gedrückt halten, Ⓨ Ⓧ, alle Buttons loslassen, R+Ⓐ gedrückt halten, Ⓨ Ⓧ

Masse:
Ⓐ gedrückt halten, Ⓧ Ⓧ Ⓨ, Ⓐ loslassen, L R

Streckenrichtung:
L+R gedrückt halten, Ⓧ, alle Buttons loslassen, Ⓐ Ⓧ Ⓨ, L+R gedrückt halten, Ⓧ

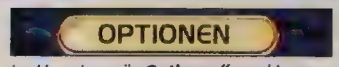
Supergeschwindigkeit:
Ⓨ+R gedrückt halten, L, alle Buttons loslassen, Ⓐ+Ⓧ, Ⓐ Ⓐ Ⓐ

Superräder:
R gedrückt halten, Ⓧ Ⓧ Ⓧ, R loslassen, L gedrückt halten, Ⓐ Ⓐ Ⓨ

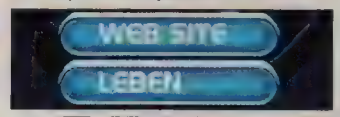
Unbesiegbarkeit:
L+Ⓧ gedrückt halten, Ⓨ Ⓐ, alle Buttons loslassen, R+Ⓐ+Ⓧ+Ⓨ

Unsichtbare Strecke:
R L Ⓨ Ⓧ Ⓐ Ⓐ Ⓧ Ⓨ, L+R gedrückt halten, Ⓐ

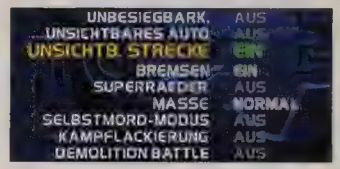
Zufallswaffen:
L+Ⓐ gedrückt halten, Ⓧ Ⓨ, alle Buttons loslassen, R+Ⓐ gedrückt halten, Ⓧ Ⓨ



*Im Hauptmenü **„Optionen“** markieren...*



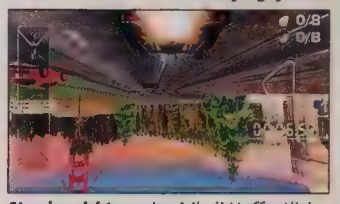
*...und L+R+Ⓧ+Ⓨ drücken. Der neue Eintrag **„Leben“** erscheint*



Der gewünschte Cheat wird hervorgehoben und die entsprechende Tastenkombination eingegeben. Nur Geduld!

***Unsichtbare Strecke**: Wo ist denn die Landschaft hin? Viel Spaß beim Suchen!*

***Alle Wagen**: Ab sofort könnt Ihr auch mit dem Euro LX über die Strecken flieg...fahren*



***Streckenrichtung**: Ismiribel! Hoffentlich fällt der Fahrer in dieser Position nicht aus seinem Wagen heraus*

Sega Bass Fishing

Der Arcade-Modus lässt sich auch mit einer Frau spielen. Im **Levelauswahlbildschirm** des Arcade-Modus' presst Ihr dazu gleichzeitig Ⓐ+Ⓑ.

*Im **Levelauswahlbildschirm** des Arcade-Modus wird Ⓐ+Ⓑ gedrückt...*

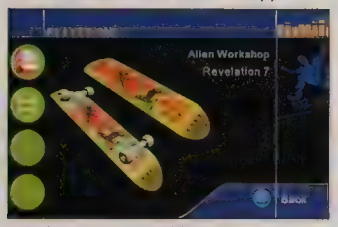
...schon können sich hier auch Frauen ganz dicke Dinger angeln

MTV Sports: Skateboarding

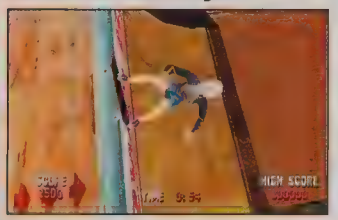
Der Master-Cheat für den Dreamcast-Skaterspaß schenkt Euch Boarddesigns, Outfits und Strecken satt – was wollt Ihr mehr? Gebt dazu im **LIFESTYLE-Menü** statt eines Namens **PASWRD** ein.

*Zuerst geht Ihr ins **LIFESTYLE-Menü**...*

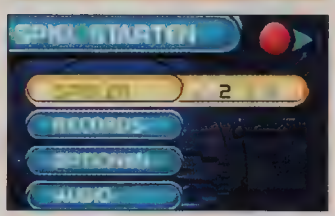
*...wo Ihr **PASWRD** als Name eintippt*



Mit den neuen Boarddesigns...



...geht es gleich auf eine der durch den Cheat freigeschalteten Pisten



*Im **Hauptmenü** wählt man **„Spieler“**...*

Text: Martin Metzler

KARSTADT

Speed, Fun & Action

DRIVER 2
89.95
€ 45.99

THE MUMMY
89.95
€ 45.99

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER
89.95
€ 45.99

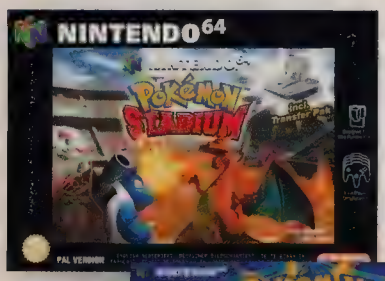
FORMEL EINS 2000
99.95
€ 51.10

THE GRINCH
89.95
€ 45.99

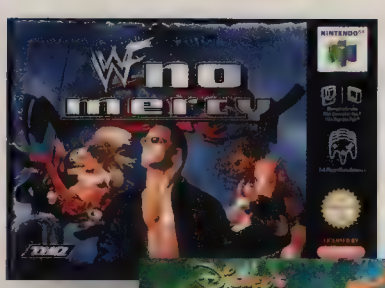
ALADDIN NASIRA`S REVENGE
89.95
€ 45.99

KARSTADT

Mach Dich auf die Konsolen!



POKÉMON STADIUM
149.95
€ 76.67



WWF NO MERCY
139.95
€ 71.56

POKÉMON SNAP
129.95
€ 66.44

TARZAN
119.95
€ 61.33

DONALD DUCK QUACK ATTACK
129.95
€ 66.44

MARIO PARTY 2
129.95
€ 66.44

SUPER MARIO BROS. DELUXE

69.95

€ 35.76

THE GRINCH

69.95

€ 35.76

POKÉMON TRADING CARD GAME

69.95

€ 35.76

TOM & JERRY

69.95

€ 35.76

POKÉMON PINBALL

69.95

€ 35.76

LUCKY LUKE BANDITEN-EXPRESS

69.95

€ 35.76

KARSTADT

Hautnah dabei

TOY RACER

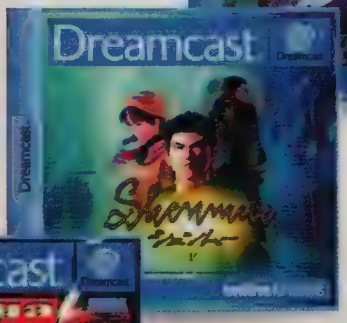
19.95

€ 10.20

SHENMUE

99.95

€ 51.10



SEGA GT

99.95

€ 51.10

FERRARI 355

99.95

€ 51.10

F1 WORLD GRAND PRIX II

99.95

€ 51.10

DAVE MIRRA BMX

99.95

€ 51.10

In den Griffstücken eines Gamepads sind ein großer und ein kleiner Motor eingebaut. Im Zusammenspiel erzeugen sie den Rütteleffekt

WAS RÜTTELT DA?

Egal ob Gamepad, Lenkrad oder Handy, alle machen mit Rütteln auf sich aufmerksam. SCREENFUN erklärt, wie es funktioniert.

Eine ganze Umdrehung des Gewichtes in Einzelbildern dargestellt

Gewicht

● Der Motor bewegt ein Gewicht. Da das Gewicht nicht gleichmäßig um die Drehachse verteilt ist, entsteht eine Unwucht. Der Spieler nimmt diese Unwucht als Rütteln wahr. Durch unterschiedliche Drehgeschwindigkeit wird der Rütteleffekt variiert.

Elektromotor

● Im Inneren des Elektromotors befindet sich ein Anker (Spule), der von Wechselstrom durchflossen wird. Dadurch lädt sich der Anker magnetisch auf.
● Zwei Magnete im Motorgehäuse versetzen den magnetischen Anker in eine Drehbewegung.

Dual Shock (Sony)

● Zwei Motoren mit unterschiedlich großen Gewichten erzeugen den Rütteleffekt.
● Ein kleiner Motor mit geringem Gewicht dreht sich schnell mit immergleicher Geschwindigkeit. Ein großer Motor mit schwerem Gewicht kann sich dagegen in 256 verschiedenen Geschwindigkeitsstufen drehen.
● Während der kleine Motor schnell und leicht rüttelt, erzeugt der große Motor ein starkes, aber etwas langsameres Vibrieren.

Stromversorgung

● Kein Motor läuft ohne Strom. Deshalb versorgt die Spielekonsole über das Verbindungskabel den Motor mit dem nötigen Saft.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

INFO

Namen & Varianten

● Die Rüttelfunktion hat viele Namen. Während die Sony-Version **Dual Shock** heißt, nennt sie Nintendo **Rumble**. Bei Sega heißt sie einfach **Vibration**. Viele Hersteller von Zubehörgeräten verwenden aus Lizenzgründen eigene Wortschöpfungen wie Dual Force, Dual Vibration oder Double Shock.
● In manchen **PC**-Gamepads werden auch zwei gleichstarke Motoren eingebaut. Dadurch sind die Effekte besser ortbar. Wird der Spieler in einem Autorennspiel hinten links gerammt, dann ist dies auch so am Gamepad zu spüren.
● Die für PC entworfene **Force-Feedback**-Funktion (siehe SCREENFUN 1/01) vibriert nicht nur einfach, sondern dreht selber an den Achsen. Sie steuert entgegen der Lenkbewegung des Spielers.

Geräte mit Rüttelfunktion

Nur einen Motor hat das Rüttel-Pack

Rüttelmotor im Lenkradgriff

Gamepad

● In Pads (siehe links oben) sind oft schon Rüttelmotoren eingebaut. Falls nicht, kann der Spieler sie mit einem Rüttel-Pack nachrüsten. Die Effekte müssen vom Spiel unterstützt werden.

Rüttel-Pack

● Rüttel-Packs werden in einen Memory-Card-Slot eingesteckt. Sie besitzen einen Motor mit unterschiedlich starken Vibrationsstufen. Sie dienen zum Nachrüsten von Gamepads und Lenkrädern.

Lenkrad

● Die Rüttelmotoren bei Lenkrädern befinden sich links und rechts in den Griffstücken. Im Gegensatz zu Force-Feedback-Lenkrädern für PC drehen sie nicht an der Lenkachse.

Handy

● Viele Handys machen sich durch ultralaute Klingeltöne oder Melodien bemerkbar. Rücksichtsvolle Zeitgenossen schalten auf Vibrationsalarm um. Das schont die Nerven.

Kurvendrifter

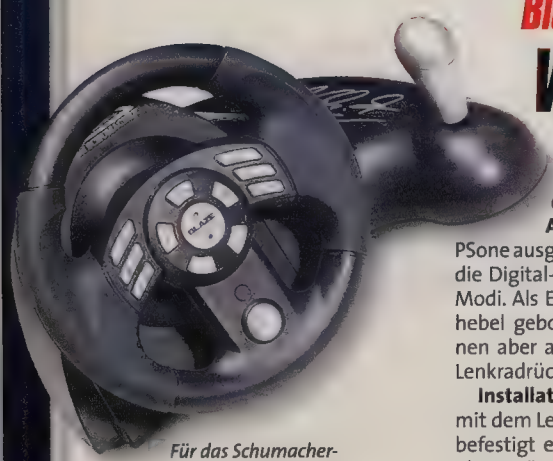
Rennspiele werden erst richtig realistisch, wenn der Fahrer ein Lenkrad in Händen hält. Hier steht, was günstige Wheels für PC und Konsolen taugen.

Neun Lenkräder im Test

- Blaze Michael Schumacher GTR Wheel
- Fanatec Le Mans Special Edition
- Hama iPC Vibration Racing Wheel
- Logic 3 TopDrive SpaceWheel
- Logitech WingMan Formula GP
- Saitek RX400
- Sega Race Controller
- Speed Link Pace Racing Wheel
- Thrustmaster Racing Wheel

Das Namhafte

Blaze Michael Schumacher GTR Wheel (PS)



Für das Schumacher-Wheel benötigt man viel Platz auf dem Tisch

Wenn sich ein Lenkrad mit dem Namen des derzeitigen Formel-1-Weltmeisters schmückt, erwartet man etwas Besonderes – zumal wenn der Preis gehoben ist.

Ausstattung: Das für die PSone ausgelegte Lenkrad unterstützt die Digital-, Analog- und Dual-Shock-Modi. Als Extra wird noch ein Schalthebel geboten. Alternativ dazu können aber auch zwei Schalter auf der Lenkradrückseite benutzt werden.

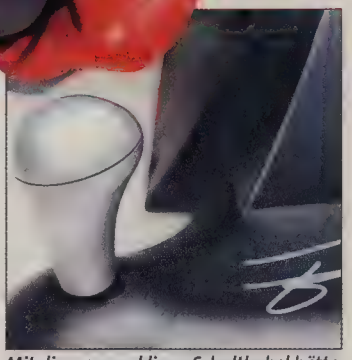
Installation: Man spielt entweder mit dem Lenkrad auf dem Schoß oder befestigt es vor sich auf einer Tischplatte. Für Letzteres benötigt man viel Patz, denn das Wheel ist sehr klobig. Vier Saugnäpfe und zusätzliche Befestigungsstäbe sollen das Lenkrad auf dem Tisch festhalten.

Qualität: Besonders die beschriebene Befestigung sorgt für Unmut. Trotz Saugnäpfen und Befestigungsstäben kann man das Schumacher-Wheel nicht vernünftig arretieren, es rutscht bei heftigen Lenkbewegungen immer wieder weg. Auch das Spielen auf den Knien ist nicht einfacher.

Die seitliche Gangschaltung ist nicht sehr Vertrauen erweckend – hier droht akute Abbruchgefahr. Die Pedale rutschen sowohl auf Teppich als auch auf glattem Boden leicht weg.

Sehr schön dagegen ist das griffige Lenkrad, das genau reagiert, nur die Rückstellkraft ist etwas zu stark.

Fazit: Das Lenkrad selbst ist gut, der Rest enttäuscht aber.



Mit diesem wackligen Schalthebel hätte Schumi keine Chance auf die WM gehabt

Michael Schumacher GTR Wheel
Playstation-Lenkrad

ca. 150 DM	Hersteller: Blaze

www.blaze.de

Gutes Lenkrad, dessen Pedale, Schaltung und Befestigung aber zu wünschen übrig lassen

3

Weltmeister Michael Schumacher und seine Kollegen aus der Formel 1 gönnen sich gerade die wohl verdiente Winterpause, doch auf dem heimischen Bildschirm glüht der Asphalt unverändert. Damit der Kampf an Konsole oder PC nicht in Wut und Verzweiflung endet, haben wir neun Lenkräder für weniger als 160 Mark auf den Prüfstand gesteuert.

Womit spiele ich am besten?

Leider benötigt man für jedes System ein eigenes Lenkrad – ein Playstation-Wheel lässt sich nicht an den PC anschließen und umgekehrt. Wer glücklicher Besitzer mehrerer Systeme ist, sollte also überlegen, über welche Rennparcours er am liebsten donnert.

PC-Spiele sind in der Regel etwas anspruchsvoller, sodass sich ein Lenkrad hier am meisten bezahlt macht. Beeindruckende PC-Simulationen wie „Grand Prix 3" sind ohne Wheel nicht zu gewinnen. Bei so manchem Konsolentitel wie etwa der „Ridge Racer"-Serie ist man mit dem Standard-Controller fast besser bedient.

Wenige Ausnahme-Wheels lassen sich sowohl mit der Playstation als auch mit dem N64 verbinden. Wer ein wenig sucht, kann einen der Exoten noch im Handel auftreiben, etwa das brauchbare TopDrive-Roadster-Lenkrad von Logic 3 (nicht im Test).

Welche Ausstattung brauche ich?

Konsolenlenkräder sollten alle Standardbuttons des normalen Gamecontrollers besitzen. Nützlich ist ein digitales Steuerkreuz, das die Auswahl in den Spielemenüs leicht macht.

Auch PC-Racer freuen sich über eine Reihe von Buttons. Mit ihnen kann man wahlweise die Sicht wechseln, den Rückspiegel einschalten oder die Handbremse auslösen. Wie viele Buttons es sein müssen, hängt letztlich vom Spiel und den persönlichen Vorlieben ab. Zur Not kann man ja immer noch schnell zur Tastatur greifen.

Praktisch ist ein digitaler Schaltknüppel, sofern man diesen benutzt. Bequeme Automatik-Fahrer können auf diesen Luxus verzichten.

Alternativ lassen sich auch Wippen zum Schalten nutzen.

Benötige ich Pedale?

Jein. Mit einem Pedalset spielt es sich nicht nur am realistischsten, sie erlauben auch die beste Speed-Dosierung. Zwar beschleunigt mancher lieber mit den Wippen, doch das ist gerade bei kurvigen Strecken nicht so optimal: Lenken und gleichzeitiges Beschleunigen oder Bremsen per Wippe ist oft zu unhandlich. Am besten eignen sich die Wippen immer noch zum Schalten.

Bei der Auswahl der Pedale ist auf sicheren Stand zu achten. Rutscht das Pedal beim Anbremsen der Kurve davon, ist jeder mühsam erkämpfte Vorsprung dahin. Unnötiger Frust, den man sich ersparen sollte.

Was bringen die Effekte?

Die Zugaben bringen nicht viel. Gerade die Rumble- und Dual-Force-Effekte konnten beim Spielen nicht sehr beeindrucken. Enttäuschend: Mehr als ein sanftes Vibrieren und Brummen war nicht drin. Auf Dauer stört das mehr als es nutzt und man neigt eher zum Abschalten. Auch das neue Dual-Shock-2 von Sony zeigt zur Vorversion keinen Unterschied.

Wirklich begeisternde Effekte kann man nur am PC mit Force Feedback (siehe SCREENFUN 1/01) erhalten. Solche Lenkräder sind jedoch nicht unter 200 Mark zu bekommen. Deshalb haben wir sie im folgenden Test nicht berücksichtigt.

Die geprüften Lenkräder zeigten sich von sehr unterschiedlicher Qualität. Ein Hauptmangel: Leider wird allzu oft an einer vernünftigen Stabilität von Lenkrad und Pedalen gespart.

Eine sichere und stabile Befestigung für das Lenkrad ist sehr wichtig

Das Pedal rutscht weg: Alptraum bei der Jagd auf die Pole Position

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Damit Ihr auch die Kurve kriegt zu realitätsnahen Ausdrucken Eurer PC-Seiten und -Bilder, gibt es 10 x 1 Farb-Tintenstrahldrucker P-2200 von Apollo zu gewinnen. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, steht auf Jackpot-Seite 130.

INFO

So haben wir getestet

- **Ausstattung:** Das Lenkrad sollte Pedale oder Wippen und Buttons besitzen.
- **Installation:** Der Aufbau und Anschluss an den PC oder die Konsole sollte ohne großen Aufwand möglich sein.
- **Qualität:** Das Lenkrad soll sich fest an einer Tischplatte befestigen lassen. Die Kontrolle der Fahrzeuge muss präzise sein. Die Rückstellkräfte sollen nicht zu stark sein, um ein ermüdungsfreies Fahren auf Dauer zu ermöglichen. Die Pedale dürfen nicht verrutschen. Alle Wheels mussten ihr Können in gängigen Rennspielen wie „Midtown Madness 2", „San Francisco Rush 2049", „Destruction Derby Raw" oder „Racing Simulation 2" beweisen.

Das Hochwertige

Fanatec Le Mans Special Edition (PC)

SCREENFUN Testsieger

Mit dem Fanatec-Lenkrad im Griff kommt die pure Rennsportbegeisterung auf

Das formschöne klassische Design des Fanatec-Lenkrades erinnert ans Innere eines Sportwagens.

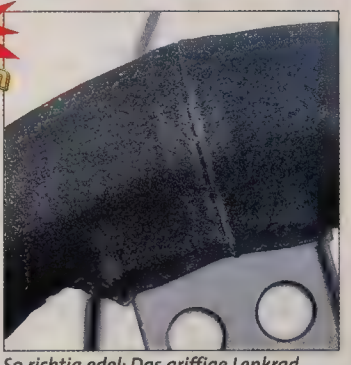
Ausstattung: Auf der Vorderseite des Lenkrads sind acht frei belegbare Buttons angebracht. Ein Pedalset und ein Schalthebel aus Aluminium gehören ebenso zur Ausstattung. Wippen fehlen leider.

Installation: Das Wheel wird mit Saugnäpfen auf die Tischplatte aufgesetzt. Mit zusätzlichen Klemmen und Distanzscheiben lässt es sich optimal an jeder dicken oder dünnen Tischplatte festmachen. Der Anschluss an den PC erfolgt per USB. Bemerkenswert dabei: Eine Software-Installation ist nicht notwendig.

Qualität: Die Lenkerachse ist aus Stahl gefertigt und besonders robust. Zwar besitzt sie ein leichtes Spiel, das stört aber nicht weiter. Der Schalthebel aus Aluminium reagiert präzise und macht sich durch ein deutliches Klickgeräusch bemerkbar.

Sehr gut sind auch die standfesten Pedale. Das Gaspedal lässt sich angenehm leicht treten, während die Bremse einen etwas höheren Widerstand aufweist. Das Lenkrad besitzt eine variable Rückstellkraft: Leichte Lenkkorrekturen gelingen mühelos, für den vollen Lenkeinschlag ist etwas mehr Kraft erforderlich.

Fazit: Dieses klasse Lenkrad könnte sich mancher Hersteller als Vorbild nehmen. Bedauerlicherweise gibt es das Fanatec Le Mans SE nur für PC.



So richtig edel: Das griffige Lenkrad ist mit echtem Leder umhüllt

Le Mans Special Edition
PC-Lenkrad

ca. 150 DM	Hersteller: Fanatec

www.fanatec.de

Sehr gelungenes Lenkrad – damit macht die Jagd nach der Bestzeit besonders viel Spaß

1

Text: Matthias Metzler · Fotos: Christian Vogel (2), Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Das Hama-Lenkrad vibriert im Takt von Soundeffekten und Musik

Das Vibrierende

Hama iPC Vibration Racing Wheel (PC)

Das Hama-Lenkrad macht nicht nur auf den ersten Blick einen etwas billigen Eindruck.

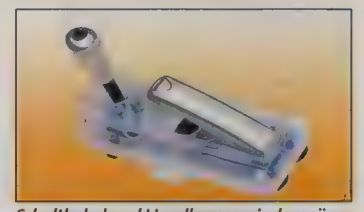
Ausstattung: Das PC-Lenkrad lässt sich in Höhe und Neigung verstellen. Es verfügt über eine Vibrationsfunktion. Diese unterstützt kein Force Feedback, sondern wird von den Geräuschen im Spiel ausgelöst.

Installation: Wegen der vielen Kabel gestaltet sich der Aufbau recht aufwendig. Für die Vibrationen ist ein Stromanschluss notwendig.

Qualität: Schon nach wenigen Runden löste sich im Test die seitliche Griffgummierung. Das Spielen am Schreibtisch strengt wegen der hohen Lenkposition sehr an.

Zudem behindert die Handbremse den Griff zum Schalthebel. An diesem kann man aber ohnehin nur ungenau herumrühren. Die Vibrationsfunktion ist überflüssig und rüttelt sogar beim Abspielen von Audio-CDs.

Fazit: Wacklige Konstruktion mit sinnloser Vibrationsfunktion.



Schalthebel und Handbremse sind ungünstig in einem Extragehäuse untergebracht

iPC Vibration Racing Wheel
PC-Lenkrad
ca. 160 DM | Hersteller: Hama
www.hama.de
Hier wird viel Geld für ein Lenkrad verlangt, das wenig Freude beim Fahren aufkommen lässt
4

Weniger ein Lenkrad als ein fahrender Teller: das TopDrive SpaceWheel

Das Auffällige

Logic 3 TopDrive SpaceWheel (PS2)

Das TopDrive SpaceWheel fällt aus dem Rahmen: Es sieht eher wie ein Teller als ein Lenkrad aus.

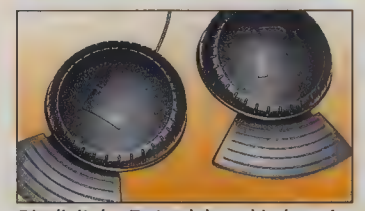
Ausstattung: Digital-, Analog- und Dual-Shock-Modi werden unterstützt. Auf der Vorderseite befinden sich zwei Steuerkreuze mit den üblichen Standardbuttons. Auf der Rückseite des SpaceWheel-Tellers verbergen sich je zwei L- und R-Tasten.

Installation: Das Wheel kann nicht befestigt werden, also wird es einfach auf den Tisch oder Schoß gestellt.

Qualität: Da die Pedale nur digital reagieren, ist ein dosiertes Bremsen unmöglich – man steigt immer voll in die Eisen. Bei heftigen Lenkbewegungen kippt das Lenkrad leicht vom Schoß oder von der Tischplatte.

Das Digitalpad reagiert mitunter nur auf wiederholtes Drücken oder spinnt einfach: Obwohl man etwa → gedrückt hat, wird ↓ ausgeführt.

Fazit: Das SpaceWheel ist zwar erfreulich günstig, jedes Standard-Pad eignet sich aber besser zum Fahren.



Die digitalen Tretpedale verhindern ein dosiertes Bremsen oder Beschleunigen

TopDrive SpaceWheel
Playstation-2-Lenkrad
ca. 90 DM | Hersteller: Logic 3
www.logic3.de
SpaceWheel-Fahrer haben's schwer – Bestzeiten rücken für sie in weite Ferne
4

Logitechs schickes PC-Lenkrad bietet keine besonderen Extras

Das Wegrutschende

Logitech WingMan Formula GP (PC)

Logitech präsentiert ein einfaches Wheel im schicken Design.

Ausstattung: Das PC-Lenkrad hat sechs Buttons: Zwei davon liegen auf der Rückseite und haben die gleiche Funktion wie die beiden unteren vorne.

Installation: Der Spieler muss zwei Befestigungsschrauben anziehen und die Pedalkabel am Lenkradsockel anschließen. Danach steckt er ein Verbindungskabel an den Gameport.

Qualität: Die gelben Lenkradteile sind angenehm griffig, der Rest ist es weniger. Die vier kleinen Aktionstasten reichen für die wichtigsten Spielfunktionen aus. An der Lenkpräzision gibt es nichts auszusetzen. Die Pedale wirken etwas billig, erfüllen ihren Zweck aber gut und sind standfest.

Leider rutschte das Wheel wiederholt vom Tisch, die Befestigung ist schlecht. Am besten besorgt man einen Satz Mini-Gummifüße (zirka 3 Mark) und klebt sie an die Wheel-Unterseite.

Fazit: Ein gutes Lenkrad, aber eine lausige Befestigung – nachrüsten!

Die Griffe zum Anziehen der Befestigungsschrauben sind schlecht zu greifen

WingMan Formula GP
PC-Lenkrad
ca. 130 DM | Hersteller: Logitech
www.logitech.de
Kompaktes Lenkrad ohne Extras, das sich aber nur unzureichend festschrauben lässt
2

Das RX400 ist eine überarbeitete Version des Vorgängermodells RX150

Das Vielseitige

Saitek RX400 (PS2)

Saiteks Lenkrad kommt mit schicken PS2-Design und drei Meter langem Anschlusskabel daher.

Ausstattung: Das Playstation-2-Lenkrad unterstützt neben den Digital- und Dual-Shock-2-Modi auch den NeGcon-Modus. Auch ein Paar digitale Schaltwippen fehlen nicht.

Installation: Das Lenkrad lässt sich sicher am Tisch befestigen. Mit einem eingesetzten Stück Plastik (dem so genannten „Laptop-Teil") steht auch dem Spielen auf dem Sofa nichts im Wege.

Qualität: Der Umschalter für die verschiedenen Betriebsmodi befindet sich etwas ungünstig auf der Rückseite. Ansonsten ist das Wheel gut geformt, es könnte aber griffiger sein.

Die Pedale sind etwas klein geraten und auch die Pedalwege sind eine Spur zu kurz: Genaues Dosieren wird schwierig. Die Befestigung am Tisch klappt problemlos und auch das Spielen auf den Knien funktioniert, da die Rückstellkraft angenehm gering ist.

Fazit: Problemlos gutes Lenkrad.

Mit eingesetztem „Laptop"-Teil kann man bequem auf dem Sofa spielen

RX400
Playstation-2-Lenkrad
ca. 130 DM | Hersteller: Saitek
www.saitek.de
Abgesehen vom zu kleinen Pedalset leistet sich Saiteks RX400 keine Schwächen
2

Das einzige Lenkrad im Test ohne Pedale kommt von Sega

Das Pedallose

Sega Race Controller (DC)

Dreamcast-Hersteller Sega schickt sein Racing-Wheel ins Vergleichsrennen um den Lenkrad-Meister.

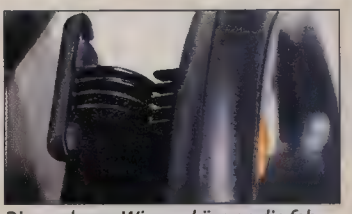
Ausstattung: Sega-Fahrer müssen ohne Pedale zurechtkommen. Dafür bietet er zwei analoge Wippen als Alternative an sowie einen Vibration-Pack-Anschluss.

Installation: Das Lenkrad wird einfach angeschlossen, und schon kann das Rennen beginnen.

Qualität: Das Wheel liegt gut in der Hand. Es könnte aber noch dringend eine griffige Gummierung vertragen. Leider gibt es für das Lenkrad keine Befestigungsklemmen. Eine Metallplatte an der Gehäuseunterseite soll es stattdessen beschweren. Das klappt jedoch nur unzureichend, denn wegen der viel zu starken Rückstellkräfte verzieht man das Lenkrad zu leicht.

Das Beschleunigen mit den analogen Wippen klappt recht ordentlich.

Fazit: Gute Verarbeitung. Wegen seiner kleinen Mängel rast der Race Controller knapp am „gut" vorbei.



Die analogen Wippen können die fehlenden Pedale nicht ganz wettmachen

Race Controller
Dreamcast-Lenkrad

ca. 130 DM	Hersteller: Sega

www.sega.de

Nicht sehr griffig, ohne Pedale, keine Befestigungsschrauben – Sega bietet etwas zu wenig

3

Die Speed-Link-Wheels werden vom Hersteller Interact vertrieben

Das Variable

Speed Link Pace Racing Wheel (N64)

Speed Links N64-Lenkrad ähnelt dem Hama-Modell auffallend. Offensichtlich wurden beide in derselben chinesischen Fabrik zusammengeschraubt.

Ausstattung: Neben den Standardbuttons bietet das Wheel noch einen Vibrationseffekt.

Installation: Das Lenkrad kann in zwei Sitzpositionen benutzt werden: entweder am Tisch oder bequem im Fernsehsessel. Höhe und Neigung lassen sich nach Wunsch verändern.

Qualität: Das Spielen am Tisch ist nicht empfehlenswert, das Wheel rutscht leicht weg. Eingeklemmt zwischen den Beinen sieht es schon besser aus, doch die ganze Lenkradkonstruktion ist recht wacklig. Die Pedale heben leicht vom Boden ab, wenn man mit der Ferse aufsetzt.

Seltsam: Die Vibrationseffekte werden nicht etwa vom Spiel ausgelöst, sondern nur durch plötzliches Lenken oder Beschleunigen des Spielers.

Fazit: Nur Durchschnittskost.

Gut: Höhe und Neigung des Lenkrads lassen sich individuell anpassen

Pace Racing Wheel
N64-Lenkrad

ca. 120 DM	Hersteller: Speed Link

www.interact-europe.de

Unauffälliges Lenkrad für N64-Fahrer. Die Verarbeitungsqualität könnte etwas besser sein

3

Edel, edel: Ein Lenkrad im Ferrari-Design – trotzdem ist alles nur aus Plastik

Das Formschöne

Thrustmaster Racing Wheel (DC)

Dreamcast-Fahrer sind begeistert, mit dem Racing Wheel fahren sie immer auf der Idealinie.

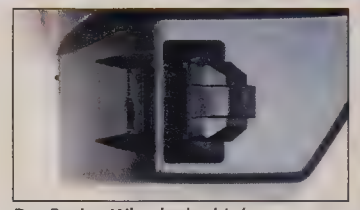
Ausstattung: Das Thrustmaster-Wheel bietet eine sehenswerte Ausstattung. Zwei kleine Digitaljoysticks kommen Links- und Rechtshändern gelegen. Neben zwei digitalen Schaltwippen sind noch zwei analoge Wippen zum Beschleunigen und Bremsen vorhanden. Wer lieber mit Pedalen fährt, benutzt stattdessen einfach das beigelegte Pedalset.

Installation: Schnell und reibungslos: einfach einstecken und losdüsen.

Qualität: Die Pedale sind standsicher, trotzdem vermitteln sie nur ein ungenaues Gefühl. Präziser fährt es sich klar mit den analogen Wippen.

Das Lenkrad selbst liegt prima in der Hand, doch es ist zu glatt. Eine griffigere Gummierung oder ein Lederüberzug wie beim Fanatec-Wheel (Seite 89) könnte nicht schaden.

Fazit: Sauber verarbeitetes Wheel, das viel Fahrspaß bringt.



Das Racing Wheel erlaubt den Anschluss von Segas Vibration Pack

Racing Wheel
Dreamcast-Lenkrad

ca. 120 DM	Hersteller: Thrustmaster

www.thrustmaster.de

Schnell und kompromisslos: Mit Ferrari-Lizenz fährt man auf der Dreamcast gut

2

Alle neun getesteten Lenkräder im Überblick

Hersteller	Blaze	Fanatec	Hama	Logic 3	Logitech	Saitek	Sega	Speed Link	Thrustmaster
Produktname	TC Schumacher STR Wheel	Le Mans Sport Edition	Racing Wheel	SpeedPower Spacemaster	Wingman Formula GP	R440	Race Controller	Pace Racing Wheel	Racing Wheel
Internet	www.blaze.de	www.fanatec.de	www.hama.de	www.logic3.de	www.logitech.de	www.saitek.de	www.sega.de	www.interact-europe.de	www.thrustmaster.de
Preis/Euro	129 Mark	129 Mark	99 Mark	99 Mark	129 Mark	129 Mark	129 Mark	129 Mark	129 Mark
Ausstattung									
Sonstiges	Pedale	Pedale	Pedale	Pedale	Pedale	Pedale	Dreamcast	N64	Dreamcast
Modi	Analog, digital, Dual Shock	–	–	Analog, digital, Dual Shock	–	Analog, digital, DS 2, NeGcon	–	–	–
Extras	Gummierung	Gummierung	Vibration	Vibration	–	Autozentrierung	Autozentrierung	Vibration	Gummierung
Gesamtnote	3	1 Testsieger	4	4	2	2	3	3	2

schnäppchen Liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand Mitte Dezember)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test in Heft 12/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	999 Mark ▼	PC ohne Monitor, AMD K6-2 500, 64 MB RAM, 20-GB-HDD, Grafikkarte onboard, 52x-CD-ROM, 16-Bit-Sound	Comtech
Mittelklasse	1710 Mark ●	PC ohne Monitor, AMD Duron 700, 128 MB RAM, 40-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 52x-CD-ROM	Comtech
Spitzenklasse	2250 Mark ●	PC ohne Monitor, Athlon 1000, 128 MB RAM, 45-GB-HDD, 32-MB-GeForce2-MX-Grafikkarte, 52x-CD-ROM, CD-Brenner	PC Spezialist

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Standardklasse (Sockel A / AMD)	299 Mark ▼	NMC 8TAX+	Avitos
Standardklasse (Sockel 370 / Intel)	332 Mark ■	Abit SE6	Checkpoint
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	399 Mark ■	Asus A7V	Avitos

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 700 MHz	189 Mark ●	Computer Profis
AMD Duron 800 MHz	279 Mark ▼	Fort Knox
Intel Pentium III 700 MHz	439 Mark ▼	K&M Elektronik
AMD Athlon Thunderbird 1 GHz	510 Mark ●	K&M Elektronik

SONY PLAYSTATION

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	249 Mark ■	Gameplay
Playstation-2-Konsole	869 Mark ■	SMM Software
Sony 8-MB-Memory-Card für PS2	79 Mark ●	Okay Soft
Sony PS2-Standfuß	33 Mark ●	Okay Soft

NINTENDO 64

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Konsole	199 Mark ■	Gameplay
Nintendo-64-Pikachu-Konsole	250 Mark ■	Saturn
Memory Card 1 MEG	15 Mark ▼	SMM Software
Transfer Pak	26 Mark ■	Okay Soft

SEGA DREAMCAST

	Preis	Anbieter
Dreamcast-Online-Pack	370 Mark ■	Gameplay
Sega Controller Pad	50 Mark ■	Gameplay
Sega Maus	60 Mark ●	Okay Soft
Sega Arcade Stick	95 Mark ●	Game it!

SOUNDKARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	125 Mark ●	Creative Labs Soundblaster PCI512	Checkpoint
Mittelklasse	199 Mark ●	Creative Labs Soundblaster Live! Player 5.1	Avitos
Spitzenklasse	229 Mark ▼	VideoLogic SonicFury (Retail)	Alternate

GRAFIK-KARTEN

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (3D-Beschleuniger)	199 Mark ■	3dfx Voodoo 3 3000, 16 MB AGP	Alternate
Spielerkarte (3D-Beschleuniger)	299 Mark ●	Creative Labs 3D Blaster GeForce2 MX AGP	Snogard
Spitzenklasse (3D-Beschleuniger mit TV-Out)	359 Mark ▼	Asus V7100/T, 32 MB AGP	Alternate

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	85 Mark ▼	AOpen CD948E 48-fach	Mix Computer
Mittelklasse (CD-ROM)	93 Mark ■	LG CRD-8520B 52-fach	K&M Elektronik
Spitzenklasse (DVD)	310 Mark ●	Pioneer DVD-105SZ	Mix Computer

MONITORE

Test in Heft 6/00

	Preis	Beispiel	Anbieter
15 Zoll (70 kHz, TCO 99)	359 Mark ■	Belinea 102020	Alternate
17 Zoll (70 kHz, TCO 99)	495 Mark ▼	Samsung 750s	Mix Computer
19 Zoll (95 kHz, TCO 99)	709 Mark ▼	Iiyama S900MT1	H&U

TINTENSTRAHL-DRUCKER

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	119 Mark ■	Lexmark Colorjet Z12	Alternate
Mittelklasse	279 Mark ▼	Epson Stylus Color 680	CompuPlus
Spitzenkl. (DIN A3, 1440 dpi)	720 Mark ■	HP Deskjet 1125C	Alternate

Griffiges Pad für die PS2

Das neue **Interceptor GamePad** von Interact liegt ausgesprochen angenehm in der Hand. Eine spezielle Beschichtung der Gehäuseunterseite sorgt für gute Griffigkeit. Die vier analogen Funktionstasten und die vier Trigger an der Vorderseite arbeiten präzise und zuverlässig.

Recht ungünstig ist dagegen der digitale 8-Wege-Steuerkranz, der sich als recht wacklig erweist und eine genaue Richtungswahl schwierig macht. An den beiden analogen Joysticks gibt es dagegen nichts auszusetzen, sie sind leichtgängig und erlauben eine genaue Steuerung. Zudem bietet das Pad Dual-Shock-Effekte und verfügt über eine Dauerfeuerfunktion. Das Interceptor GamePad ist für 50 Mark zu haben.

Wem das Sony-Pad zu teuer ist, der bekommt von Interact hier eine etwas preiswertere Alternative

Fazit: Griffiges und gutes Gamepad für die PS2, wenn man vom schwachen Digitalpad absieht. 2

Text: Matthias Metzler

Anbieter-Nachweis

Alternate · Philipp-Reis-Straße 9 · 35440 Linden · Tel.: (06403) 90 50 10 · Fax: (06403) 90 50 20
Avitos AG · Kiesweg 18 · 35396 Gießen · Tel.: (0641) 565 55 55 · Fax: (0641) 565 55 20
Checkpoint · Ringstraße 43 · 38855 Wernigerode · Tel.: (03943) 90 62 08 · Fax: (03943) 90 62 09
CompuPlus · Schillerstraße 23a · 80336 München · Tel.: (089) 551 95 95 · Fax: (089) 551 95 10
Comtech · Fronackerstraße 22 · 71332 Waiblingen · Tel.: (01805) 22 51 20 · Fax: (07151) 98 02 11
Computer Profis · Kirschberg 25-27 · 64347 Griesheim · Tel.: (01805) 60 06 06 · Fax: (06155) 60 06 16
Fort Knox Computer · Rotter Bruch 26a · 52068 Aachen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Game it! AG · Westendstr. 8 · 87488 Betzigau · Tel.: (01805) 22 53 00 · Fax: (0831) 575 15 55
Gameplay · Bohnesmühlgasse 5 · 97070 Würzburg · Tel.: (0931) 354 52 22 · Fax: (0931) 57 16 02
Hoffmann & Ueberall (H&U) · Affinger-Str. 12-14 · 86167 Augsburg · Tel. (0821) 740 38 70 · Fax: (0821) 740 39 39
K&M Elektronik GmbH · Blumenstr. 21 · 71106 Magstadt · Tel.: (07159) 94 31 11 · Fax: (07159) 94 32 22
Mix Computer · Sonnenstraße 3 · 35390 Gießen · Tel.: (06403) 70 28 70 · Fax: (06403) 70 28 80
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
PC Spezialist · Eckendorfer Str. 2-4 · 33609 Bielefeld · Tel.: (0521) 969 62 97 · Fax: (0521) 969 62 96
Saturn · Wankelstraße 5 · 85053 Ingolstadt · Tel.: (0841) 63 40 · Fax: (0841) 619 95
SMM Software GmbH · Hechtenkaute 5 · 55257 Budenheim · Tel.: (06139) 91 69 16 · Fax: (06139) 91 61 40
Snogard · Europaallee 63 · 50226 Frechen · Tel.: (02234) 966 13 33 · Fax: (02234) 69 19 81

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns!

THRUSTMASTER®

www.thrustmaster.com

Play with Style!

FREESTYLER BOARD™

Megacooler Untersatz für alle Boarding-Games

360modena® RACING WHEEL

360 Modena®: Die Wahl der Sieger

SHOCK 2 RADIO FREQUENCY CONTROLLER

Fesselspiele sind out

Für PlayStation® PlayStation® 2 und PlayStation® one

© Guillemot Corporation 2000. ThrustMaster, is a registered trademark of Guillemot Corporation. 360 Modena® is a registered trademark of Ferrari IDEA. FreeStyler Board™ is a trademark of Guillemot Corporation. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. All rights reserved. All other nationally and internationally recognized trademarks and brand names are hereby acknowledged. Photos not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another.

Hardware-S

Von der Maus bis zur Fernbedienung – clevere Geräte machen gute Laune. Hier sind SCREENFUN-Einkaufstipps.

PC

Fühlmaus

Wenn man mit dem **iFeel MouseMan** von Logitech über den Desktop fährt, lassen sich die Buttons und Schaltflächen durch sanfte Vibrationen erfühlen. Obwohl die neue Technik für Spiele nichts bringt, ist die Maus auch so einfach klasse.

Preis: ca. 130 DM
Hersteller: *Logitech*
Telefon: (089) 89 46 70
www.logitech.de

1

Sparklang

Die preisgünstigen **Ganimed**-Lautsprecher von Sound Link wenden sich an Multimedia-Einsteiger. Sie liefern einen ordentlichen Klang, der aber etwas bass-schwach ist. Auch könnte das Verbindungskabel zwischen den beiden Boxen etwas länger sein.

Preis: ca. 80 DM
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

3

Zukunftsmusik

Der Multimedia-Verstärker **Cavit AP-U70** ist dank eingebautem DTS- und Dolby-Digital-Decoder eine ideale Ergänzung zu PC (oder PS2). So lassen sich Spiele oder DVD-Filme im Dolby-Sound genießen. Noch ist der Preis zu hoch, doch wenn künftig viele Spiele mit aktivem Dolby Digital erscheinen sollten, könnte sich ein Kauf lohnen.

Preis: ca. 680 DM
Hersteller: *Yamaha*
Telefon: (04101) 30 90
www.yamaha-cavit.de

2

Rüttel-Pad

Mit dem voll programmierbaren **P1500 Rumble Pad** bietet Saitek nun auch für den PC ein überzeugendes Rüttelpad mit Force Feedback an. Die Software programmiert bei jedem Spielstart das Pad mit der gewünschten Tastenbelegung.

Preis: ca. 80 DM
Hersteller: *Saitek*
Telefon: (089) 546 75 70
www.saitek.de

2

Text: Matthias Metzler · Foto: Christian Vogel (1)

PS2

Die Sichere

Es muss nicht immer Sony sein: Genauso sicher und schnell speichert die **Memory Card 8 MB** von MadCatz alle Deine Spielstände. Mit dem empfohlenen Verkaufspreis von 80 Mark ist sie sogar um zehn Mark preiswerter.

Preis: ca. 80 DM
Hersteller: *MadCatz/NBG*
Telefon: (09471) 701 70
www.madcatz.com

1

Die Vielseitige

Die griffige DVD-Fernbedienung von MadCatz eignet sich gut für große Hände. Beim Anschluss an die PS2 wird aber einer der Controller-Anschlüsse belegt. Dafür lassen sich auch TV und Video mit der **DVD Wireless Remote** steuern.

Preis: ca. 50 DM
Hersteller: *MadCatz/NBG*
Telefon: (09471) 701 70
www.madcatz.com

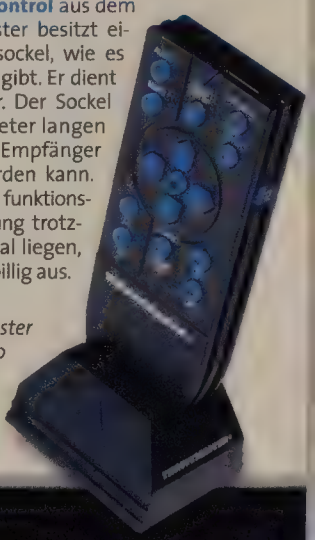
2

Die Aufrechte

Die **DVD Remote Control** aus dem Hause Thrustmaster besitzt einen eigenen Standsockel, wie es ihn auch für die PS2 gibt. Er dient auch als Empfänger. Der Sockel hängt an einem 1 Meter langen Kabel, sodass der Empfänger besser platziert werden kann. Ästheten lassen die funktionstüchtige Fernbedienung trotzdem im Verkaufsregal liegen, denn sie sieht recht billig aus.

Preis: ca. 40 DM
Hersteller: *Thrustmaster*
Telefon: (09122) 88 60
www.thrustmaster.de

2



hopping

Viererkette

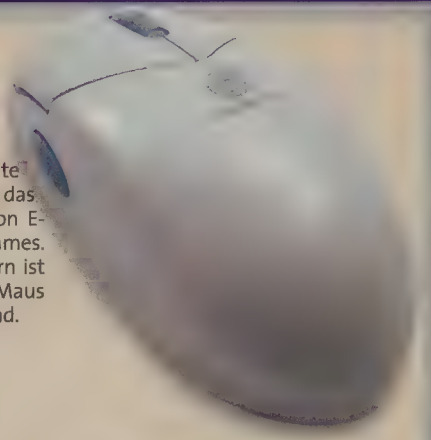
Mit dem **ACS54** bietet Altec Lansing ein recht günstiges 4.1-Soundsystem (vier Boxen, ein Subwoofer) für Spiele-Fans an. Der Rundumsound klingt sehr ausgewogen und sorgt für ungetrübten Hörspaß. Nur ein Regler für die Stärke des Basses wird stark vermisst.

Preis: ca. 160 DM
Hersteller: *Altec Lansing*
Telefon: (040) 25 17 07 07
www.altecmm.com

2

DC

Dreamcast-Maus



Endlich ist sie da. Die schon lang ersehnte **Dreamcast-Maus** von Sega erleichtert das Surfen im Internet, das Verschicken von E-Mails und das Spielen von Online-Games. Aber auch das Zocken von Ego-Shootern ist so viel angenehmer. Die wohlgeformte Maus verfügt über drei Tasten und ein Mausrad.

Preis: ca. 60 DM
Hersteller: *Sega*
Telefon: (0221) 56 34 50
www.dreamcast.de

2

Speicherriese

Wenn's um das Sichern wichtiger Spielstände geht, kann mehr Speicherplatz nie schaden. Speed Link bietet eine zuverlässige **2M Memory Card**. Mit 256 KB besitzt sie doppelt so viel Speichervolumen wie die herkömmlichen Speicherkarten von Sega.

Preis: ca. 50 DM
Hersteller: *InterAct Europe*
Telefon: (0180) 512 51 33
www.interact-europe.de

1

Rüttel-Pack

Das **Force Pack** von MadCatz steht Segas Vibration Pack in nichts nach und kostet sogar rund zehn Mark weniger. Beginnt es zu rütteln, leuchtet zudem ein rotes „Action-Light" auf. Das Pack ist in den Farben rot, grün, blau, lila und weiß erhältlich.

Preis: ca. 40 DM
Hersteller: *NBG*
Telefon: (09471) 701 70
www.madcatz.com

1

ANZEIGE

Handy-Logos und Klingeltöne von:

**[(ems/3,63 DM/Min)

Bekannt aus der TV Werbung!

WWW.HANDYSTOFF.DE™

Die schönsten Logos und aktuellsten Klingeltöne für Dein Handy!

Bestellhotline: 0190 - 842 025**

Anrufen (über Handy oder Festnetz), die Handynummer* und die Kenn-Nummer des gewählten Logos bzw. Tons eingeben! Ganz einfach!

Top Hits - Klingeltöne

13109 Brooklyn Bounce / Bass Beats Melody
13041 Soehne Mannheims / Geh Davon Aus
17016 Toploader / Dancing in the moonlight
10406 DrDre / Nuthin but a G thang
13046 Anastacia / Not that kind
13047 Toni Braxton / Spanish Guitar
17010 The Underdog Project / Summer Jam
13040 Modjo / Lady
13110 Destinys Child / Independent Woman
13148 Mauro Picotto / Proxismus
13122 PaulVanDyk / We are alive
13124 Witt / Bataillon D´amour
13125 Sasha / Owner of my heart
13126 Nelly / Country Grammar
13127 N Sync / This I promise you
13129 Wyclef Jean feat. Mary / 911
13130 Daft Punk / One more time
13135 Hyperchild / Wonderful Life
11165 Filmmusik / The Simpsons
13011 Papa Roach / Last Resort
13136 Leann Rimes / Can´t fight the ...
13120 Britney Spears / Stronger
13067 Backstreet Boys / Shape Of My Heart
13121 Die Aerzte / Manchmal Haben Frauen
13048 Vanessa Amorosi / Absolutely...
13097 Jeanette / Go Back
13057 Berger / Zeig mir dein Gesicht
13003 Das Bo / Türlich türlich
13005 Eminem / The way I am
17002 St. Raab / Hol mir mal ne Flasche Bier
10480 Filmmusik / Das Boot

Der Empfang von Klingeltönen und Logos erfolgt per SMS kurz nach telefonischer Bestellung. Aktivieren Sie Logo oder Klingelton durch "Speichern". Sie können Logos mit dem Löschlogo entfernen. Das Löschlogo hat die Nummer: 99999. **Weitere Logos und Klingeltöne unter: Faxabruf: 0190 - 27 70 49** (ems, DM 1.21/min., **oder im Internet: WWW.HANDYSTOFF.DE**
*Was kann mein Handy: 1x Betreibertogo:Nokia 3210, 5110, 5130, 6090, 6110, 6130, 6150, 7110, 8210, 8810, 8850, 9110 - 1x Klingelton: 3210, 6090, 6110, 6130, 6150, 8110i, 8810. - 5x Klingeltöne: 7110, 8210, 8850, 9000i, 9110. Achtung: Sagem Handys ab Modell 930 und nur Klingeltöne!

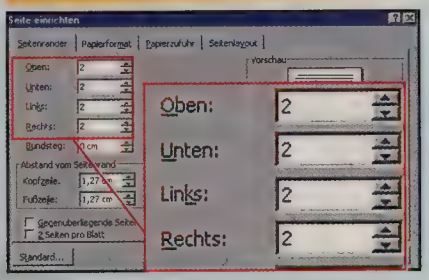
Knips & Klick!

Foto-Comic mit Word

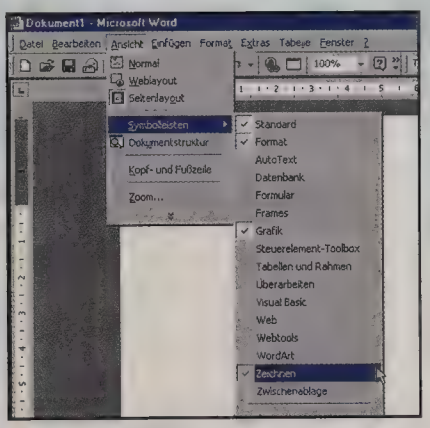
Die Fotos von Party oder Piste sind der absolute Brüller? Dann schnell eingescannt! Mit Word lässt sich nämlich am PC eine tolle Story basteln.

Wer denkt, dass das Textprogramm Word nur zum Tippen nützlich ist, hat sich geirrt. Im Nu kannst Du in Word mit Deinen Bildern und einer logischen und spannenden Handlung die eigene Foto-Action oder eine schicke Lovestory bauen! Zeichenformen und passende Cliparts peppen das kreative Werk auf. Das Ergebnis: eine Foto-Soap mit Deiner Clique als Hauptdarsteller, die pfiffiger sein kann als manche Profi-Produktion. Rechts seht Ihr unser fertiges Comic-Beispiel.

1. Seite einrichten



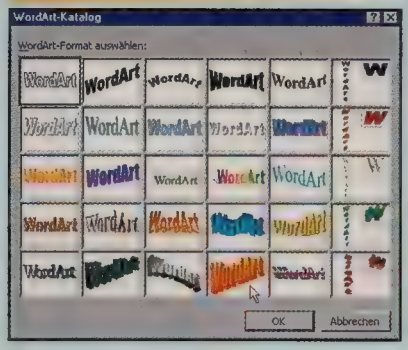
Um genug Platz für alle Fotos zu haben, muss man die Seitenränder erweitern. Klicke hierzu auf „Datei – Seite einrichten". Dann gib bei „Oben", „Unten", „Links" und „Rechts" jeweils den Wert „2" ein. Bestätige mit Klick auf „OK".



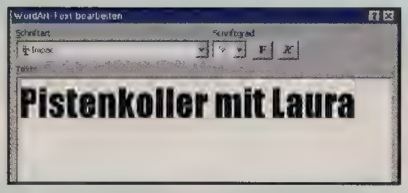
Klicke auf „Ansicht – Symbolleisten". Wähle zusätzlich „Grafik" und „Zeichnen" aus. Das Ergebnis: Jetzt befindet sich unter der Seite eine Zeichenleiste mit Grafikwerkzeugen.

Text: Lisa Brack

2. Titelform wählen

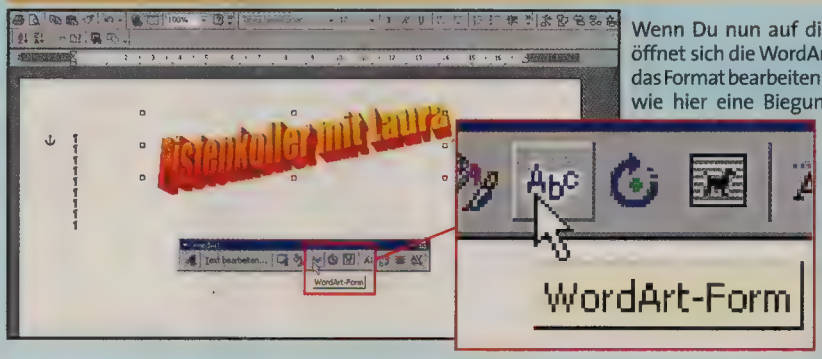


Wähle „Einfügen – Grafik – WordArt“ und such Dir das gewünschte Format für den Titel mit einem Mausklick aus. Bestätige mit „OK“...



...und gib im Textfeld den Titel ein. Nach einem „OK“ erscheint er auf dem Dokument. Klick in den Titel und zieh ihn mit gedrückter Maustaste nach oben über die erste Zeile.

3. Titel bearbeiten



Wenn Du nun auf die Überschrift klickst, öffnet sich die WordArt-Leiste, mit der man das Format bearbeiten kann. Man sucht etwa wie hier eine Biegungs-Form aus, indem man auf das kleine ABC-Symbol klickt.

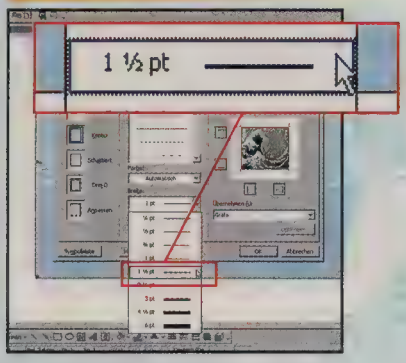
Wer ein gutes Hintergrundbild hat, legt es hinter den Titel. Schritt 4 zeigt, wie man das Bild einfügt und richtig anpasst. Den Titel zieht man dann über das Foto.

4. Bilder einfügen und anpassen

Um die zuvor eingescannten Fotos (siehe Info-Kasten nächste Seite) im .jpg-Format aufs Blatt zu bringen, klicke auf „Einfügen – Grafik – Aus Datei“. Wähle ein Foto aus und bestätige mit „Einfügen“. Wenn das Bild viel zu groß ist, klick auf den Eckpunkt rechts unten und verkleinere es, indem Du die Maus mit gedrückter Taste nach links oben ziehst.

Wiederhole alles und ordne die Fotos so an, dass zwei Fotos in einer Zeile Platz haben. Sollen in der ersten Zeile drei Fotos untergebracht sein, verkleinerst Du sie entsprechend.

5. Rahmen

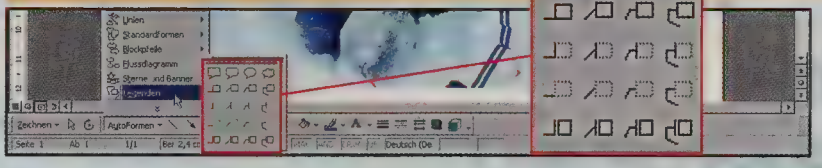


Um die einzelnen Fotos klar zu unterscheiden, ist ein Rahmen wichtig. Klicke auf das jeweilige Bild und dann auf „Format – Rahmen und Schattierungen“. Wähle „Kontur“ und als Breite „1 1/2 pt“ aus. Bestätige mit „OK“.

Grafische Elemente

Das Grundgerüst für die Story steht jetzt. Nun wird am Design gearbeitet. Die grafischen Werkzeuge von Word helfen Dir dabei.

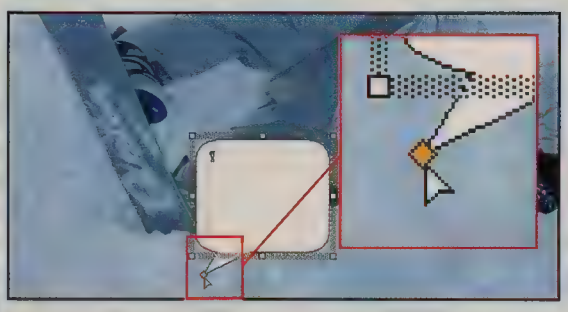
6. Sprech- und Denkblasen



Klicke unten links in der Zeichenleiste auf „AutoFormen“ und fahre mit der Maus zu „Legenden“. Wähl eine Blasenform aus.

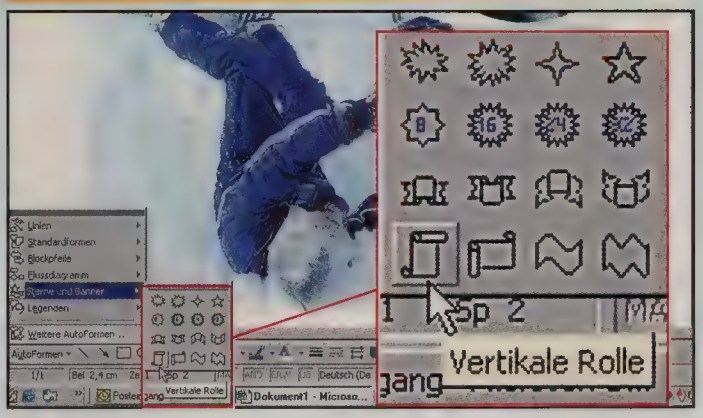
Klicke ins Foto. Dein Cursor ist jetzt ein Kreuz. Ziehe mit gedrückter linker Maustaste die Blase auf.

Ist eine Sprechblase zu klein? Klicke auf den rechten unteren Randpunkt und zieh sie mit gedrückter linker Taste in eine beliebige Größe.



Damit die Blase auf den Mund des Sprechenden weist, klickst Du an den gestrichelten Rand um die Sprechblase. Ein kleines gelbes Karo erscheint. Pack es mit der Maus und zieh es in Richtung des Sprechers. Für Ausrufe sind mehrzackige Sterne ideal. Du findest sie bei „Sterne und Banner“ (siehe 7.).

7. Bildunterschriften einfügen

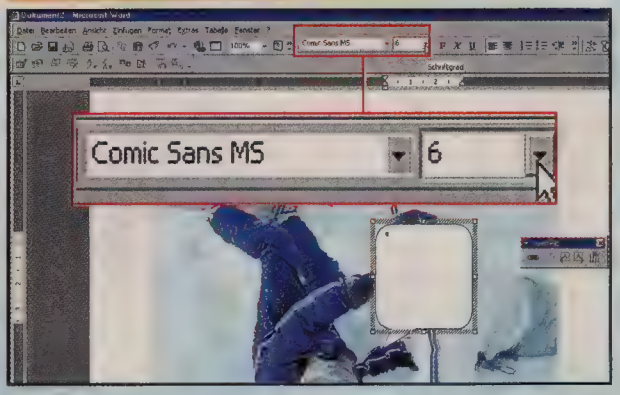


Wenn die Fotos angeordnet sind, lässt es sich manchmal nicht vermeiden, dass der weiße Hintergrund hervorblitzt. Zum Verdecken dieser „Blitzer" eignen sich Bildunterschriften. Hierzu klickt man bei „AutoFormen" auf das Symbol für Sterne und Banner. Wähle „Vertikale oder Horizontale Rolle". Jetzt – wie bei den Blasen – in das Foto klicken und mit gedrückter linker Maustaste die Rolle aufziehen.

8. Weitere Autoformen zur Gestaltung

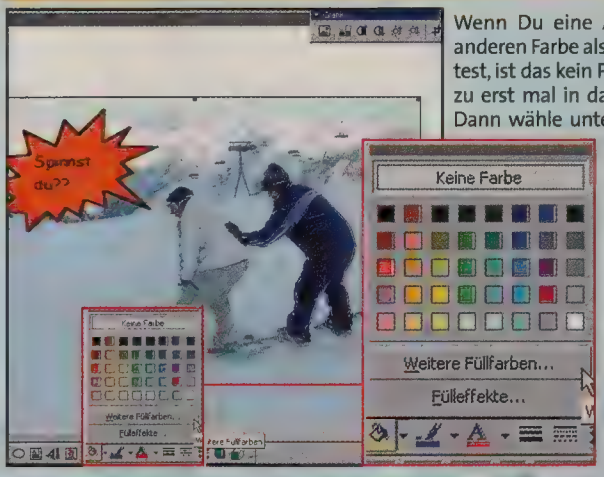
Neben Sprechblasen gibt es viele weitere Autoformen vom Herz bis zum Blitz, die gut für eine Fotostory zu gebrauchen sind. Blitze etwa eignen sich prima für eine Streitsituation und die kleinen mehrzackigen Sterne zum Nummerieren der einzelnen Fotos.

9. Texte in Autoformen einfügen



Wähle oben in der Menüleiste die Schriftart „Comic Sans MS" und gib im Feld „Schriftart" den Wert „6" ein. Mit einem Klick in die Sprechblase oder eine andere Autoform schreibst Du nun den Text.

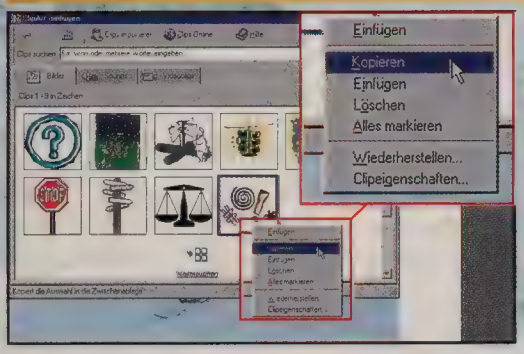
10. Einfärben von Autoformen

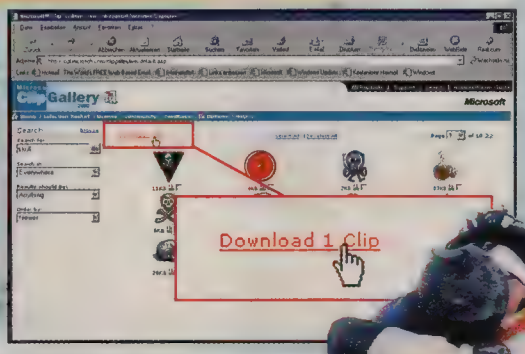


Wenn Du eine Autoform in einer anderen Farbe als weiß haben möchtest, ist das kein Problem. Klicke hierzu erst mal in das jeweilige Objekt. Dann wähle unten bei der Zeichenleiste das Symbol mit dem Farbtopf („Füllfarbe") aus – such Dir eine geeignete Farbe aus und klick darauf.

Mit dem Pinselsymbol („Linienfarbe") färbt man den Rand einer Form ein. Das „A" mit dem roten Balken steht für die Buchstabenfarbe.

11. Cliparts einfügen





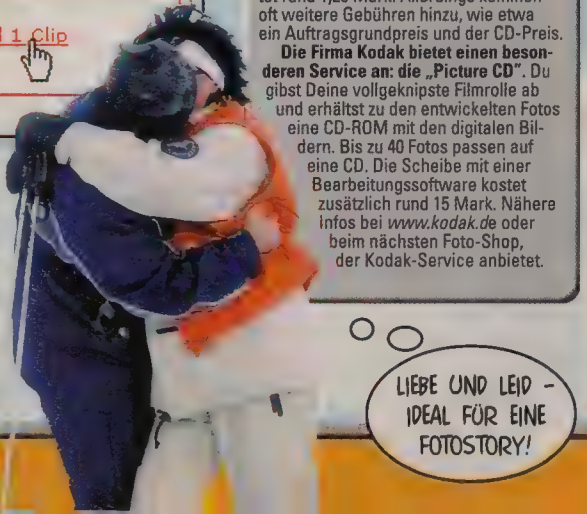
Word bietet eine Menge lustiger Bilder an, so genannte Cliparts. Sie lassen sich leicht in Autoformen wie etwa Sprechblasen importieren. Geh hierzu auf „Einfügen – Grafik – ClipArts". Such aus dem Angebot ein Bild mit Mausklick heraus und wähle mit der rechten Maustaste den Befehl „Kopieren". Wechsle in die Fotostory, und klicke in die Sprechblase. Füge nun mit der rechten Maustaste und dem Befehl „Einfügen" die gewünschte Clipart ein.

Weitere Cliparts gibt es im Web kostenlos zum Downloaden. Wähle unter „Einfügen – Grafik – ClipArt" den Punkt „Clips Online". Wenn die ClipGallery auf dem Browser erscheint, sucht man entweder in den Kategorien oder gibt einen englischen Suchbegriff bei „Search for" ein. Markiere Deine Wunsch-Cliparts mit Häkchen. Nun noch auf „Download x Clips" drücken und auf der Folgeseite auf „Download Now". Perfekt!

INFO

So kommen die Fotos in den Computer

Wer weder an eine Digitalkamera noch an einen Scanner herankommt, braucht auf die eigene Bilder-Story trotzdem nicht zu verzichten. **Zahlreiche Fotoläden können Deine Fotos anhand der Negative digital auf eine CD-ROM brennen.** Ein Foto kostet rund 1,20 Mark. Allerdings kommen oft weitere Gebühren hinzu, wie etwa ein Auftragsgrundpreis und der CD-Preis. **Die Firma Kodak bietet einen besonderen Service an: die „Picture CD".** Du gibst Deine vollgeknipste Filmrolle ab und erhältst zu den entwickelten Fotos eine CD-ROM mit den digitalen Bildern. Bis zu 40 Fotos passen auf eine CD. Die Scheibe mit einer Bearbeitungssoftware kostet zusätzlich rund 15 Mark. Nähere Infos bei *www.kodak.de* oder beim nächsten Foto-Shop, der Kodak-Service anbietet.



www.saitek.de

DBBF advertising

es ist deine welt

saitek

for PlayStation 2

RX400 Wheel

DVD Remote Control

PX4000 Pad

BRAVO Screen Fun

AKTION!

Bezahlst Du Deine Handygebühren mit einer Telly-D1-„Xtra"-Card? Dann (nur dann) ist dieser Gewinn für Dich interessant: Wir verlosen einen **Telefonscheck über 300 Mark.** Wie man mitmachen kann, steht auf der Jackpot-Seite 130.

Praktisch: Mit einem WAP-Handy kannst Du E-Mails senden und empfangen. Anders als bei SMS dürfen die Messages dabei beliebig lang sein.

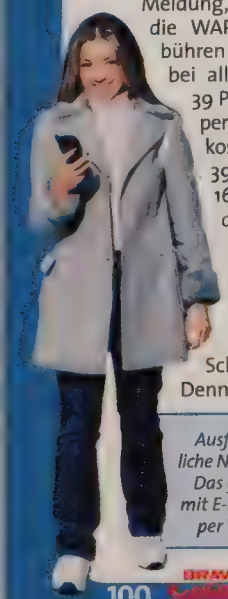
Auch wer unterwegs ist, braucht auf E-Mail nicht zu verzichten. Mit WAP checkst Du, wer was geschrieben hat

WAP-Mail

E-Mail mit dem Handy

Stell Dir vor: Beim Chatten im Internet hast Du einen süßen Typen kennen gelernt und seither düsen heiße E-Mails durch die Leitung. Doch jetzt bist Du unterwegs und kein Computer befindet sich in Reichweite. Funkstille? Nicht mit einem WAP-Handy. Denn auch per WAP kannst Du auf Dein E-Mail-Postfach zugreifen, Messages abrufen, sie beantworten oder neue schreiben.

Dabei gibt es, anders als bei SMS, keine Beschränkung auf 160 Zeichen. Auch abgerechnet wird nicht pro Meldung, sondern pro Minute für die WAP-Verbindung. Die Gebühren für WAP liegen derzeit bei allen Netzbetreibern bei 39 Pfennig pro Minute. Eine per SMS empfangene E-Mail kostet dagegen pro Stück 39 Pfennig und ist nur 160 Zeichen lang. Je nachdem, wie schnell Du liest und tippst, kann E-Mail per WAP also teurer oder billiger sein als SMS.



Ausführliche News: Das geht mit E-Mail per WAP

WAP-Mail ist nützlicher zum Lesen als zum Schreiben von Messages. Denn wer sich geschickt anstellt, der kann gleich mehrere Meldungen pro Minute lesen. Das Tippen von Mails auf dem Handy ist wie beim SMSen eher umständlich und deshalb langwieriger und teurer. Messages offline schreiben und dann erst online gehen, ist bei WAP leider nicht möglich.

Handy als Postamt

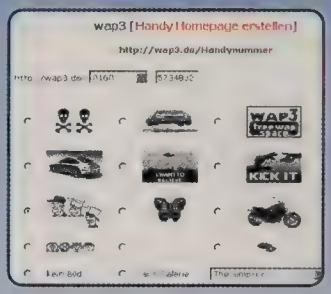
Um E-Mails aus dem Internet aufs Handy zu holen, muss das Gerät mit dem entsprechenden Internet-Postfach Verbindung aufnehmen. Es loggt sich per WAP am Mailserver ein. Das ist der zentrale Computer beim E-Mail-Anbieter, der für die Verwaltung, das Senden und Empfangen der elektronischen Messages zuständig ist.

Wenn ein Mail-Service einen eigenen WAP-Zugang eingerichtet hat, kannst Du ohne Umwege auf Dein dortiges Postfach zugreifen. Du gibst die WAP-Adresse des Anbieters ins Handy ein. Das geht zum Beispiel bei Web.de (*www.freemail.de*) oder bei Smartvia (*www.smartvia.de*). Auch bei den Startseiten der Netzbetreiber kann man sich eine eigene E-Mail-Adresse anlegen, die per WAP zugänglich ist.

Bereits bestehende Postfächer, die keinen eigenen WAP-Zugang bieten, rufst Du über spezielle Services ab. Der Unterschied zum anderen System ist, dass Du die Serveradresse und Benutzerdaten eingeben musst (siehe Info-Kasten „Zugangseinstellungen"). Eine sehr gute Möglichkeit dafür bietet zum Beispiel der kostenlose Anbieter WAP3 (*www.wap3.de*).

WAP-Mail lässt sich am besten vom Internet aus einrichten. Die Adressen dafür findest Du im Info-Kasten rechts. Wenn Du den Mailzugang anschließend als Bookmark im Handy oder in Deinem Portal speicherst, kommst Du immer schnell an Deine Post.

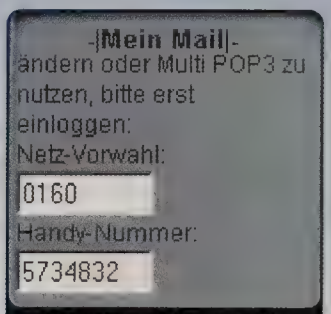
Dein WAP-Postamt bei wap3



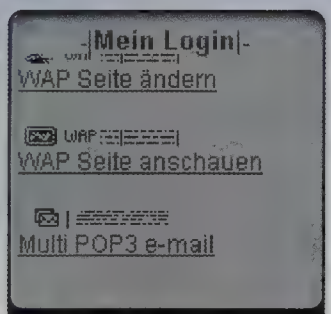
Auf der Webseite *www.wap3.de* kannst Du Dir den Zugang zu bestehenden E-Mail-Postfächern einrichten. Zwei Vorteile: Es funktioniert unabhängig vom Netzbetreiber und man kann mehrere Postfächer gleichzeitig abrufen.

Wähle dazu den Punkt „Wap-Mail" und folge dem Link zur Anmeldung von neuen Usern. Du wirst registriert, sobald Du eine eigene WAP-Homepage gebaut hast. Kein Problem, das erledigst Du mit wenigen Mausklicks: Einfach Deine Handynummer eingeben, ein Bild für die Seite auswählen, Titel, Text und E-Mail-Adresse eintragen und auf „Ins wap3 System laden" klicken. Zur Bestätigung der Anmeldung musst Du dann noch ein Formular ausfüllen und Dir ein Passwort ausdenken. Jetzt ist alles für die Einrichtung Deines WAP-Postamtes vorbereitet.

So funktioniert's



1. *Nutze den auf der wap3-Seite eingebauten WAP-Simulator WAP-Runner. Klicke auf „Inside Wap3" und anschließend auf „Mein WAP Login". Gib dort Deine Handynummer und Dein wap3-Passwort ein und klicke auf „login".*



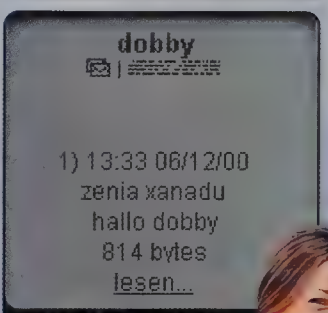
2. *Zum Einrichten des Postamtes brauchst Du den Punkt „Multi POP3 e-mail". Hier lassen sich Profile für bis zu drei verschiedene Internet-Postfächer anlegen, auf die der Zugriff mit dem Handy ermöglicht werden soll.*

3. *In einem Profil werden die Zugangsdaten für ein Postfach gespeichert. Damit Du unterschiedliche Profile auseinander halten kannst, gibst Du jedem Profil einen beliebigen Namen. Tipp diesen Namen ins Feld „Profilename" ein.*

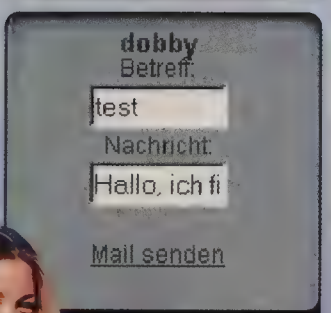
4. *Ins Feld „Emailadresse" kommt die Adresse, auf die Du mit dem Profil zugreifen willst. Bei „Mailserver" gibst Du die Daten des zugehörigen Servers ein. Du findest sie in den Angaben des Anbieters (siehe Info-Kasten). Serverart ist POP3.*

5. *Anschließend sind noch der Benutzername für das Postfach und das zugehörige Passwort gefragt. Klicke nun auf „Speichern". Auf dieselbe Weise kannst Du noch zwei weitere Profile für andere Postfächer einrichten.*

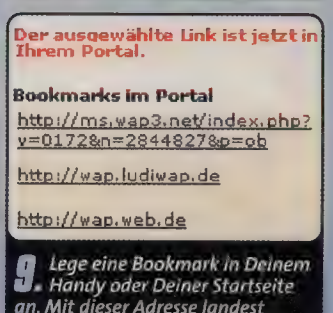
6. *Das Postfach erscheint jetzt unter der Rubrik „Profile". Wenn Du es anwählst, gibt es Menüpunkte zum Lesen und Senden von E-Mails. In Zukunft kannst Du es direkt ansteuern, sobald Du Dich auf WAP3 eingeloggt hast.*



7. *Mit „Mail lesen" rufst Du neue Messages ab. Etwas verwirrend: Wenn keine neuen Nachrichten da sind, bleibt der Bildschirm komplett leer.*



8. *Unter „Mail senden" schreibst Du beliebig lange neue Mitteilungen.*



9. *Lege eine Bookmark in Deinem Handy oder Deiner Startseite an. Mit dieser Adresse landest Du in Zukunft ohne Eingabe vom Passwort direkt in Deinem Login-Bereich. Die Handynummer und „Obelix" ersetzt Du durch Deine eigene Nummer und Dein Passwort: http://ms.wap3.net/index.php?v=0172&n=2844827&p=obelix&lang=de*

Bei wap3 kannst Du gleich drei Postfächer auf einmal benutzen

INFO

Zugangseinstellungen

Auch E-Mail-Postfächer, die keinen eigenen WAP-Zugang bieten, kann man aufs Handy abrufen. Dafür brauchst Du die Adresse des zuständigen Mailservers. Wie die Serveradresse heißt, erfährst Du beim Betreiber Deines Mail-Dienstes.

Wir haben hier die Angaben von vier beliebten Diensten gesammelt. Beim Eintippen musst Du unbedingt auf Groß- und Kleinschreibung achten:

Freemail: *pop3.web.de*
GMX: *pop.gmx.net*
Uni.de: *mail.uni.de*
Yahoo: *pop.mail.yahoo.de*

INFO

Gute Adressen für WAP-Mail

www.wap3.de
Kann bis zu drei Postfächer abfragen, bietet keine eigene E-Mail-Adresse
www.yourwap.com (englisch!)
Postfach mit WAP-Zugang und der Möglichkeit, ein Postfach abzurufen, das bei einem anderen Anbieter besteht
www.freemail.de
Kostenlose E-Mail mit WAP-Zugang
www.smartvia.de
Kostenlose E-Mail mit WAP-Zugang
www.space2go.de
WAP-Mail mit Terminkalender und Adressbuch
www.t-motion.de
Startseite für den WAP-Dienst von T-D1
www.d2mannesmann.de Klick auf **D2WAP**
Hier richtest Du WAP-Mail bei D2 ein
www.loop.de Klick auf **WAP**
Anlaufpunkt für Viag-Interkom-WAP
www.eplus.de
Startseite vom Netzbetreiber E-Plus

Text: Christiane Strobel · Fotos: Christian Vogel (3)

Mehr Power fürs Geld: Mit einer Calling Card reichen die Gesprächsgebühren für doppelt so viele Minuten

Billiger telefonieren

Beim Blick auf die Handy-Rechnung fast ins Koma gefallen? Eine Calling Card kann Dir helfen, die Kosten zu senken.

Mach hier den Check, ob sich's für Dich lohnt

Nützt Dir eine Calling Card?

1 Mit welchem Handy-tarif telefonierst Du?

Je teurer die Gesprächsgebühren zu „normalen" Zielen sind (also zu anderen Handys oder ins Festnetz), umso eher lohnt sich der Calling-Card-Einsatz. Wer ohnehin einen Vieltelefonierer-Tarif nutzt, für den lohnt sich eine Calling Card dagegen kaum.

2 Telefonierst Du häufig mit unterschiedlichen Leuten?

Wer hauptsächlich zu Hause oder bei der besten Freundin anruft, kann diese Nummer bei D1 oder D2 auch direkt als günstige Wunschnummer angeben („Number One" oder „BestFriend"). Eine Calling Card lohnt sich für Leute, die oft verschiedene Nummern im Festnetz oder in anderen Handynetzen anrufen.

3 Telefonierst Du oft ins Festnetz?

Man kann mit Calling Cards zwar auch bei Anrufen in andere Handynetze sparen, aber am deutlichsten ist der Preisunterschied bei Anrufen ins Festnetz.

4 Wie lang dauern Deine Telefongespräche?

Vorsicht vor der Taktlänge: Die erste Minute wird bei allen Calling Cards voll abgerechnet, die meisten Anbieter haben ohnehin Minutentakt. Wer häufig nur sehr kurze Gespräche führt (etwa um daheim den Anrufbeantworter abzurufen oder um einen Rückruf zu erbitten), der fährt ohne Calling Card mit einem Tarif mit sekundengenauer oder 10-Sekunden-Taktung besser.

5 Rufst Du oft am selben Ort an?

Mit einem Laufzeittarif wie Telly-D1 oder D2-Fun kannst Du „Ortsgespräch-Optionen" wie „Local" oder „BestCitySpecial" nutzen. Die sparen häufig mehr als die Kombination aus Wunschnummer und Calling Card. Bei E-Plus und Viag Interkom gibt es diese Möglichkeit allerdings nicht.

So funktionieren Calling Cards

Zwei Verfahren gibt es: Call-Through und Callback

Call-Through

PIN freirubbeln und die Einwahlnummer wählen

PIN eingeben und sofort die Zielnummer tippen

Die Zentrale stellt die Verbindung her

Dein Anruf geht direkt zur Zielnummer

Callback

Persönliche PIN auf der Calling-Card freirubbeln

Einwahlnummer des Anbieters wählen

PIN eingeben und wieder auflegen

Auf Rückruf der Zentrale warten

Zielnummer tippen, Verbindung steht

Calling Cards sind Guthabenkarten, die man zusätzlich zur Handy-SIM-Karte verwendet. Du steckst sie nicht ins Handy hinein, sondern sie enthalten eine Nummer, über die man sich bei der Telefonzentrale des Calling-Card-Anbieters einwählt. Von dort aus wird das Gespräch zu den Tarifen der Calling Card weitervermittelt. Dafür gibt es zwei Verfahren: Call-Through und Callback (siehe oben).

Die Tarife liegen oft unter den Gesprächskosten der Netzbetreiber. Ein Beispiel: Wer mit einer D1-Xtra-Card tagsüber ins Festnetz telefoniert, kann den Gesprächspreis mit der „Bananas"-Card von Interroute auf 0,49 DM statt 1,69 DM pro Minute senken.

Sparen kannst Du mit einer Calling Card allerdings nur, wenn die Summe der Gebühren – der Anruf bei der Zugangsnummer des Anbieters plus der eigentliche Anruf über die Calling Card – wirklich günstiger ist als ein direkter Handyanruf.

Das klappt in zwei Fällen: Entweder die Zugangsnummer des Calling-Card-Anbieters ist ohnehin kostenlos (0800er-Nummer). Oder die Zugangsnummer liegt im Festnetz und Du benutzt einen Trick, über den der Anruf zu dieser Nummer günstiger wird.

Letzteres geht nur für Kunden von D1 und D2. Sie können in ihrem Handyvertrag nämlich eine bevorzugte Nummer angeben, die sie günstiger anwählen können. Verbindungen zu dieser Nummer kosten bei beiden Netzbetreibern an Wochentagen durchgehend 39 Pfennig pro Minute und am Wochenende sogar nur 15 Pfennig pro Minute.

Diese „Wunschnummer" gibt's sogar in den Prepaid-Tarifen („Xtra Number One" im D1-Tarif „Xtra Friend" und „BestFriend" bei „CallYa Red2" von D2).

Bei den anderen Prepaid-Tarifen (also „Xtra 4 You" von D1, „CallYa Blue" und „White" von D2 sowie „Free and Easy" von E-Plus und „Loop" von Viag Interkom) gibt es diese bevorzugte Nummer leider nicht.

Erst zahlen – dann quatschen

Das eigentliche Gespräch über die Calling Card kostet bei Zielen ins Festnetz zwischen 8 und 69 Pfennig pro Minute. Bei Anrufen anderer Handys kostet es zwischen 39 und 99 Pfennig pro Minute.

Diesen Teil Deiner Gesprächskosten hast Du dann bereits über die Calling Card bezahlt. Denn mit dem Kauf der Karte bezahlst Du einen Gebührenblock zwischen 10 und 100 Mark im voraus – üblich sind Karten mit 20 oder 50 Mark Gesprächsguthaben. Wo man solche Karten bekommt, sagt Dir der Anbieter der Calling Card auf seiner Webseite oder über die Hotline (siehe Tabelle unten).

Ob Du mit der ganzen Geschichte wirklich sparst, musst Du aber von Fall zu Fall genau nachrechnen. So lohnt sich mit Prepaid-Karten der Calling-Card-Einsatz eigentlich nur tagsüber – abends und am Wochenende sind die Tarife der Handy-Netzbetreiber meist ohnehin günstiger. Auch netzinterne Anrufe, also Gespräche zu Handys im gleichen Funknetz, sind in der Regel per Direktwahl billiger. Und wenn Du statt einer Prepaid-Karte einen Laufzeitvertrag hast, solltest Du besonders genau nachrechnen, ob und wann sich der Einsatz einer Calling Card lohnt.

Die Checkliste links („Nützt Dir eine Calling Card?") hilft Dir dabei, herauszufinden, ob Du überhaupt ein Calling-Card-Typ bist oder nicht.

Wer mit der Calling Card wirklich sparen will, der muss also mit spitzem Bleistift rechnen. **Richtig eingesetzt, kannst Du mit den schlauen Karten Deine Handykosten aber um bis zu 50 Prozent drücken.** Also, da lohnt sich doch auch ein bisschen Rechnerei! O

Text: Hannes Rügheimer · Illustration: Horst Kolodziejczyk

INFO

Tarif-Tipps im Internet

● **www.billiger-telefonieren.de**
Hier gibt es eine Liste mit Anbietern von Calling Cards und ihren Tarifen. Außerdem findest Du Rundum-Service zum Thema Handytarife. Man kann sich für alle Netze, Provider und Verbindungsmöglichkeiten den jeweils günstigsten Tarif anzeigen lassen.

● **www.teltarif.de**
Auch bei den Tarif-Tipps unter dieser Adresse findest Du im Bereich „Mobilfunk" unter dem Link „Sparen mit Callback" ausführliche Informationen zum Thema Calling Cards und zu den Tarifen verschiedener Kartenanbieter.

Die günstigsten Anbieter & Tarife

Produkt/Anbieter	Info im Internet	Kartenpreise	Tarif in Pfennig/Min	Takt		Verfahren
[illegible] (Interroute)	[illegible].de	20, 50 DM	ins Festnetz: 0,10 DM in Handynetze: 0,49 DM	60 Sek.	(069) 66 52 46 65	Call-Through
[illegible] Prepaid Card	[illegible].de	10, 20, 50, 100 DM	ins Festnetz: 0,69 DM in Handynetze: 0,99 DM	60 Sek.	23 lokale Einwahlnummern, Service-Center (0800) [illegible]	Callback
Citylink (Ancotel)	www.ancotel.de	10, 20, 50 DM	ins Festnetz: 0,08 DM in Handynetze: 0,58 DM	60 Sek.	069 (wird mit Zustellung der Karte mitgeteilt)	Call-Through
[illegible] Telecom Centers)	– Tel. (0049 7[illegible]	20, 50 DM	ins Festnetz: 0,23 DM in Handynetze: 0,39 DM	60 Sek.	(0800) 180 [illegible]	Call-Through
Median MobilCard	www.median-telecom.de	20, 50 DM	ins Festnetz: 0,49 DM in Handynetze: 0,59 DM	60 Sek.	(069) 21 78 04 01	Call-Through
Mox Mobil Card	www.mox.de	10, 20, 50 DM	ins Festnetz: 0,59 DM in Handynetze: 0,99 DM	60 Sek.	kostenlose 0800er-Nummern (steht auf der Karte)	Call-Through
Mundophone Calling Card	– Tel. (0[illegible]) 3[illegible]	25, 50, 100 DM	ins Festnetz: 0,48 DM in Handynetze: 0,48 DM	60 Sek. (1. Min.) dann 30 Sek.	(0800) 383 83 87	Callback
[illegible] (Deutsche Telekom)	www.[illegible].de	Einmalgebühr 9 DM/Jahr	ins Festnetz: 0,69 DM in Handynetze: 0,69 DM	60 Sek.	(0800) 330 01 22	Call-Through

Bär am Ohr

Handy im Kuschel-Outfit

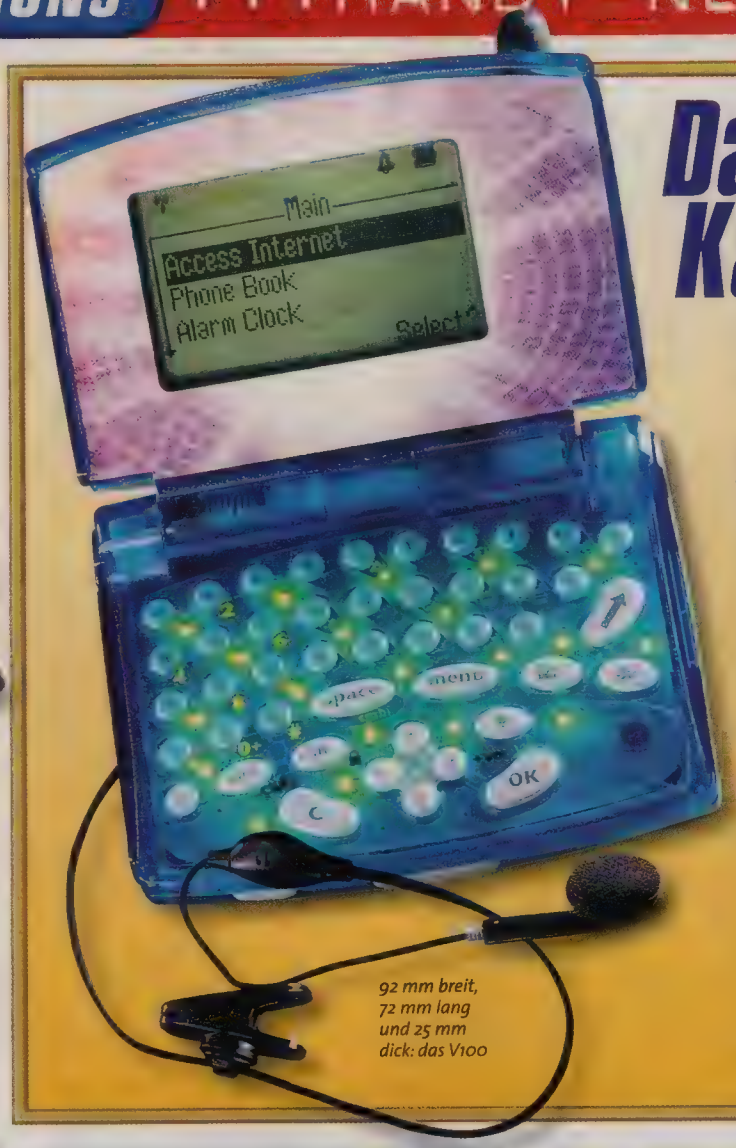
Im Koalabären-Pelz ist Dein Handy nicht nur gut aufgehoben, sondern auch zum Schmusen kuschelig. Du kannst auch tippen und talken, während das Handy im Bär steckt. *Preis: ca. 20 Mark, Info: Protuna Mobilfunk, Tel: (0461) 95 72 10*

Mit Trainerstunden versuchst Du, Dein Team fürs nächste Spiel aufzumöbeln

WAP-Kick

Fußballmeisterschaft

Die erste WAP-Fußballmeisterschaft ist gestartet! Täglich werden Spieler gekauft, trainiert und aufgestellt. Nachts treten die Teams per Computersimulation gegeneinander an. Ab 1. Februar startet die Endrunde. Mitmachen kannst Du per WAP-Handy oder Simulator auf *www.jamba.de*



92 mm breit, 72 mm lang und 25 mm dick: das V100

Das SMS-Kästchen

Das Motorola V100 bringt Fun für Vieltipper

Aufklappen, einschalten, lostippen: Das Motorola V100 erinnert eher an einen Mini-Laptop als an ein Handy. Vor allem SMS- und WAP-Fans kommen auf ihre Kosten. Denn dank Tastatur und relativ großem Display lässt sich's gut tippen und surfen. Die kleinen Tasten sind allerdings nicht für Leute mit dicken Fingern geeignet und könnten einen besseren Druckpunkt haben.

Zum Telefonieren musst Du das mitgelieferte Kopfhörerset verwenden. Sprachwahl, Vibrationsalarm, drei Spiele und ein Klingelton-Editor bilden eine super Ausstattung. Eine Weckfunktion kann sowohl per Klingelton als auch durch Sprachnachrichten an Termine erinnern.

Dank Lithium-Ionen-Akku hat das V100 eine Gesprächszeit von bis zu 140 Minuten und Standby-Zeit bis 125 Stunden. Das gerade mal 130 Gramm schwere Kästchen kommt in vier knalligen Farben auf den Markt. Preis ohne Vertrag: zirka 500 Mark.

Text: Christiane Strobel · Foto: Christian Vogel (1)

Lexikon

Hier findet Ihr Begriffe erklärt, die bei dem Thema Handys immer wieder auftauchen.

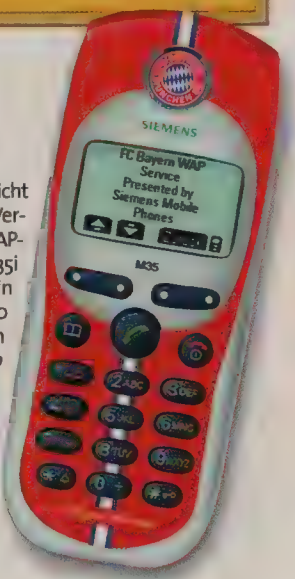
Betreiberlogo
Wenn das Handy eingeschaltet ist, erscheint das Logo des Netzbetreibers. Bei vielen Nokia- und einigen Siemens-Handys kann man dieses Logo durch andere Bilder ersetzen. Für die Übertragung der Bilder aufs Handy ist bei Siemens ein Datenkabel oder eine Infrarot-Schnittstelle notwendig. Bei Nokia kommen die Pics auch per SMS aufs Display.

Picture Message
Nokia-Handys können untereinander Bilder per SMS verschicken. Solche Pictures gibt's etwa auf *www.handylogos.at*

Fan-Phone

M35i im Bayern-Look

FC-Bayern-Fans brauchen jetzt nicht mehr auf ein Handy in den Vereinsfarben zu verzichten. Das WAP-fähige Outdoor-Gerät Siemens M35i mit dem Bayern-Gehäuse gibt's in einer limitierten Auflage von 5000 Stück. Bestellen kann man es im Internet auf *www.siemens.de/fcb* oder *www.fcb.de* – der Preis soll aber bei 460 bis 500 Mark liegen.



Hände frei dank Headsets!

Ohrstöpsel

Praktische Freisprechsets

Hände frei und trotzdem telefonieren – dafür braucht man Freisprecheinrichtungen. Mit dem Winzling „Jabra EarBoom" (l.) hast Du Mikro und Ohrknopf kompakt beisammen. Beim „Portable Roll Up" (r.) ist das Kabel aufgerollt und wird nach Bedarf ausgezogen. Erhältlich für alle Handy-Modelle. *Preis: Jabra EarBoom ca. 70 Mark, Portable Roll Up ca. 40 Mark, Info: www.hama.de*

Kraftpaket

Software zum Tunen

Eigene Klingeltöne für Nokia-, Siemens- oder Ericsson-Geräte komponieren, Logos malen, SMSe verwalten oder die eigene WAP-Page bauen – das Softwarepaket „Handy Maxx" hat alles gesammelt, was an brauchbaren Free- und Sharewareprogrammen zum Thema Handy-Tuning zu haben ist. *Preis: ca. 30 Mark, Info: www.sybex.de*

Knallbunte Hülle: Der g-belt schützt Dein Handy

Rutschfest

Gummi-Überzieher

Statt mit einer Handytasche lässt sich das kostbare Telefon auch mit dem g-belt schützen. Die knallbunte Gummihülle verhindert, dass das Gerät leicht wegrutscht und polstert einen Aufprall an den Crashzonen.

Der g-belt passt auf Handys von Siemens, Nokia, Ericsson und Motorola. Er ist in den Farben schwarz, rot, blau, gelb und orange erhältlich. Preis: ca. 20 Mark. Überall im Fachhandel oder im Internet: *www.mobstar.com*

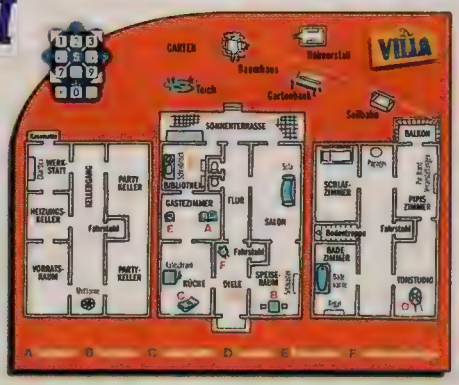
Viag-Interkom-Nutzer können in den dunkelblau markierten Ländern telefonieren

kein Roaming-Land
Roaming-Land

Handy-Chat

Talktreff bei D1

Die Villa ist ein virtuelles Haus, in dem Du Leute vom Telefon aus treffen und palavern kannst. Durchs Haus bewegt man sich per Tastatur. Mit dem Handy haben nur D1-Kunden Zugang zur Villa. Wähle die Nummer 488 88. Aber Achtung: Das kostet 59 Pfennig pro Minute! Vom Festnetz erreichst Du die Villa mit 0 10 07 00 65 66 93 38 81 für 33 Pf/Min.



Anhand des Lageplans orientierst Du Dich in der Villa. Durch die Räume steuert man per Telefon-Tastatur

Roaming

Mit Loop ins Ausland

Bisher konnte man nur mit den Prepaid-Karten von D1 und D2 im Ausland telefonieren. Viag Interkom zieht mit seiner Loop-Karte nach. Das System funktioniert nach dem Call-Back-Verfahren. Du tippst den Code *111*, dann die Telefonnummer und die #-Taste. Es erscheint die Meldung „Bitte warten Sie auf den Rückruf" und Du legst auf. Reicht das Guthaben auf der Karte aus, klingelt das Handy und die Verbindung kommt zustande.

L O O P *

ANZEIGE

DerLogo.com

Jetzt gibt's was auf's Display!

Gewinn wöchentlich ein Nokia-Handy bei uns im Internet...
www.deinlogo.com

Bestell-Hotline
0190-869 883*
Gratis-Katalog
Faxabruf 01805-944955
(0,12Eur./Min)

Hits:
1157 Black & Jones - Beyond Time
1158 Bon Jovi - Thank You For Loving Me
1159 Britney Spears - Stronger
1160 Christian - Es Ist Geil ein Arschloch
1161 Die Ärzte - Manchmal Haben Frauen..
1162 Eminem - Stan
1163 Gigi D'Agostino - La Passion
1164 LimpBizkit - My Generation
1165 Madonna - Dont Tell Me
1166 Maum Picotto - Proximus
1167 Rednex - Hold Me
1168 Sasha - Owner Of My Heart
1169 The Corrs - Irresistible
1170 Vanessa Amorosi - Absolutely Everybody
1154 3te Generation - Ich Will Dass Du ...
7752 Madonna - Music
7755 Rednex - Spirit of the hawk
7751 ATC - My heart beats like a ...
7758 BSB - Shape of my heart
7759 Eros Ramazotti - Fuoco
7747 Britney Spears - Lucky
7750 Mel C - I turn to you
7757 All Saints - Black coffee

Themenmusik
7668 Adams Family
7675 Biene Maja
7679 Eine Insel mit 2 Bergen
7680 Flintstones, meet the Flintstones
7682 Gute Zeiten, schlechte Zeiten
7679 Al Bundy Titelmusik

Kuschelrock
7617 Elton John - Candle in the wind
7420 Ricky Martin - Private Emotion
7742 Beatles - Hey Jude
7410 R. Kelly - I believe I can fly

Evergreens/Oldies
7201 ABBA - Dancing Queen
7231 BeeGees - Staying Alive
7741 Beatles - All my loving
7743 Sinatra - New York,New York
7697 MANA MANA.....

Musicals
1181 Magical Mr aus Cats
1183 Don't cry for me Argentina aus Evita
1189 All I ask of you aus Phantom der Oper
1190 Think of me aus Phantom der Oper

Top 10
0307 0765 Happy Birthday 3322 1175 1204 1334 1338 1701 1946 2884

1623 2855 2853 hehe 2851 2882 3667 2860 2894 1711 2854 2885 2890 1939 1940 1931 1729 2886 1703 3607 2884 3688 3629 1495 1966 1949 3638 2872 2883 2881 1927 1976 2878 1972 1702 2880 2871 2877 1971 2863 1930 3673 2887 1736 2889 1674 ICEHOCKEY 3426 3405 3420 3421 Goal! 3416 1977 1935 2888 1601 1993 1968

0900-56 56 76
0900-57 85 57

Bau Deine Homepage

Mit einem Klick von hier nach da: Links und Downloads sorgen für Action!

Teil 1: Startklar für die Startseite: Bauen mit Text und Bildkästen

Teil 2: Das große Klicken: Links und Downloads einfügen

Teil 3: Die Homepage mit Counter und Gästebuch ins Web stellen

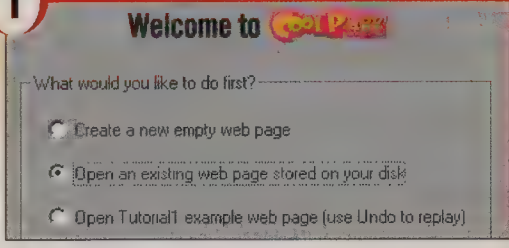
Die Startseite steht. Jetzt baust Du Unterseiten und schaffst Verknüpfungen

Das Grundgerüst Deiner Homepage hast Du im vorigen Kursteil bereits gebaut. Jetzt geht es an den Feinschliff. Mit Querverweisen, so genannten Links, verknüpfst Du Seiten und Teilbereiche.

Ein Link kann von einer Seite auf eine eigene Unterseite führen oder auf eine fremde Page irgendwo draußen im Internet. Du baust dafür zwei Unterseiten und verknüpfst sie mit der Hauptseite. Auch wenn sich per Mausklick ein E-Mail-Fenster öffnet oder Dateien heruntergeladen werden können, stecken Links dahinter. Wie all das geht, zeigt der Workshop Klick für Klick.

Wir arbeiten weiter mit dem kostenlosen Programm CoolPage. Den Download gibt's auf *www.coolpage.com*

1

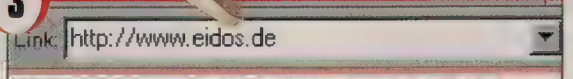


Starte das Programm CoolPage und wähle „Open an existing web page stored on your disk". Öffne Deine Index-Seite aus dem vorigen Teil des Kurses.

2

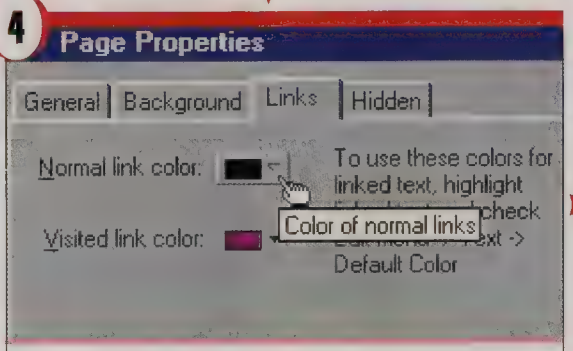
Die Menüpunkte auf der blauen Leiste sollen verlinkt werden. Markiere sie dazu der Reihe nach mit der Maus. Ins Feld „Link" kommt der Name der Seite, auf die der Querverweis führen soll. Bei „Home" tippst Du *index.html*, bei „Games" *games.html* und bei „Links" *links.html*. Den Eintrag „Gästebuch" lässt Du vorerst ohne Link.

3



Hinter die Namen der Spiele für die Insel legst Du Verweise zu den Homepages der Hersteller. Da dies Seiten außerhalb Deiner Homepage sind, musst Du bei „Link" die volle Webadresse einer Seite eintragen, etwa *http://www.eidos.de*

4



Die Links werden von CoolPage automatisch blau eingefärbt. Verändere die Farbe, indem Du auf den Seitenhintergrund klickst und im Pop-Up-Fenster ins Menü „Links" gehst.

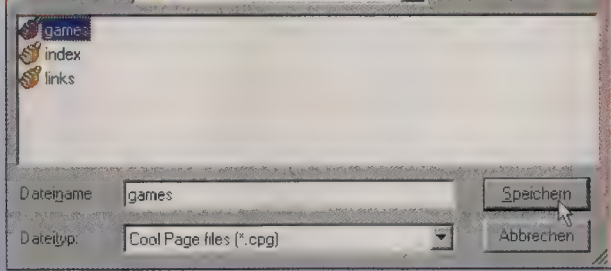
5

Wähle im Farbfenster die Farbe Schwarz aus und bestätige mit „OK". Alle Querverweise auf Deiner Seite sind jetzt schwarz.

6

Wenn jemand auf den E-Mail-Button klickt, soll sich automatisch ein E-Mail-Fenster öffnen, in das die Leute Post an Dich tippen können. Wähle den Button mit der Maus an und tipp Deine E-Mail-Adresse in dieser Form ins Linkfenster: *mailto:deinname@gmx.de*

7



Leg jetzt die Seiten „Games" und „Links" an, auf die die Index-Seite verweist. Damit die Seiten dieselbe Struktur und Benutzerführung haben wie die Index-Seite, speicherst Du diese unter anderem Namen ab. Geh auf „File – Save as" und speichere die Seite einmal unter „games" und einmal unter „links".

Text: Christiane Strobel · Fotos: Christian Vogel (3)

8

Schließ die Index-Seite und lade die Games-Seite. Markiere nacheinander alle Elemente im Hauptbereich der Seite und entferne sie mit der [Entf]-Taste.

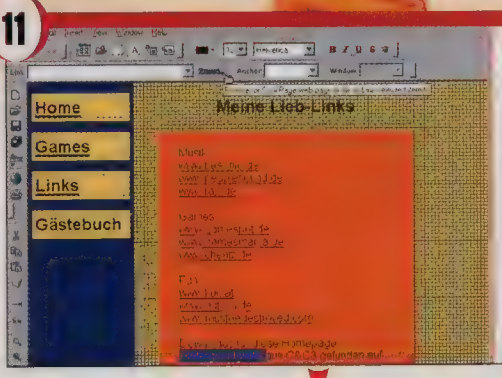
9

So könnte Deine Games-Seite aussehen. Mit „Draw colored box or line" und „Draw text rectangle" ziehst Du einen farbigen Kasten auf und setzt Textkästen hinein. Mit „Import image or text" fügst Du Bilder ein. Speichere die fertige Seite.

10

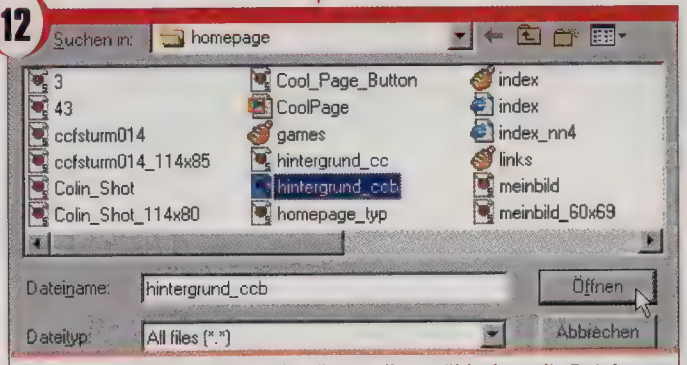
Bau nach demselben Prinzip die Links-Seite. Sie könnte wie eine Liste aussehen. Markiere die Einträge und verlinke sie mit den passenden Adressen im Link-Fenster.

11



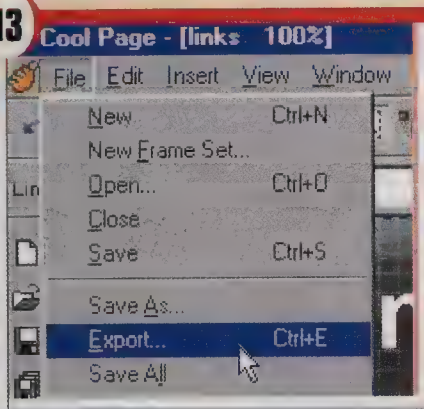
Wenn Du Dateien zum Download anbieten willst, funktioniert das ähnlich wie ein Link. Markiere das Wort, hinter welches der Download gelegt werden soll, hier etwa „Hintergrund" und klicke auf „Browse".

12

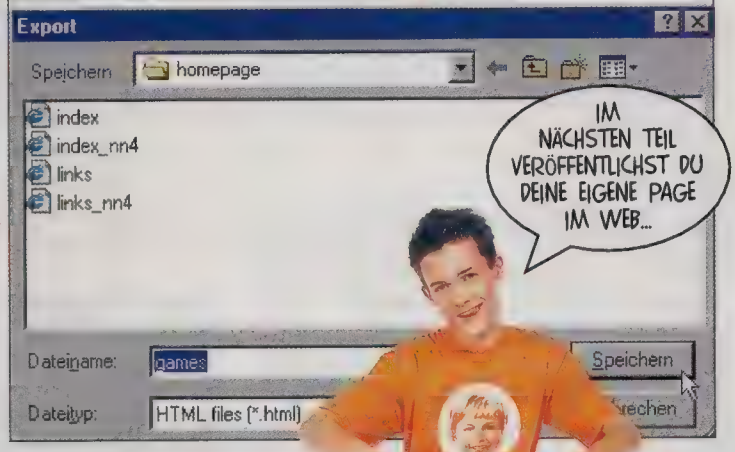


Bei „Dateityp" musst Du „All files" einstellen. Wähle dann die Datei aus, die als Download auf die Seite gestellt werden soll. Mit „Öffnen" wird sie als Link eingefügt. Speichere die fertige Links-Seite.

13



Um die Links auszutesten, musst Du Deine Seiten exportieren und im Browser laden. Im Vorschau-Modus von CoolPage funktionieren Links leider nicht. Öffne also die Seiten Index, Games und Links der Reihe nach und klicke auf „File – Export". Bei „Dateityp" muss *HTML-files* stehen (siehe Info-Kasten). Klicke auf „Speichern" und bestätige die nächsten beiden Meldungen mit „OK".



INFO

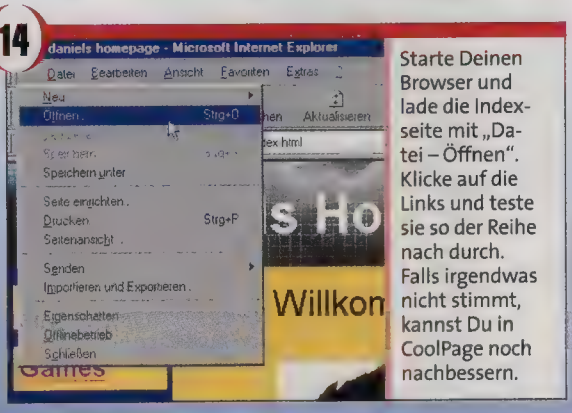
HTML

HTML steht für Hyper Text Markup Language und ist die Sprache, in der Internetseiten geschrieben werden.

Das Programm CoolPage verwendet ein eigenes Dateiformat. Damit lassen sich Elemente einer Seite leichter bearbeiten. Um aber Links auszutesten und bevor Du eine Seite ins Web hochlädst, müssen die Dokumente ins HTML-Format umgewandelt werden.

Es empfiehlt sich, eine Seite immer im HTML-und gleichzeitig im CoolPage-Format zu speichern. So kannst Du in CoolPage bequem Änderungen vornehmen.

14



Starte Deinen Browser und lade die Index-seite mit „Datei – Öffnen". Klicke auf die Links und teste sie so der Reihe nach durch. Falls irgendwas nicht stimmt, kannst Du in CoolPage noch nachbessern.

So geht's weiter: Mit drei bunten Seiten, vielen Links, Downloads und einer E-Mail-Funktion kann sich Deine Homepage wirklich sehen lassen. Da wird es Zeit, dass man sie auch im Internet bewundern kann! Im letzten Teil des Kurses erfährst Du, wie man sich kostenlosen Homepage-Platz im Web einrichtet und Seiten dorthin hochlädt. Checker bauen noch ein Gästebuch und einen Counter ein. Dann weißt Du, wie viele Leute Deine Page besuchen und sie können Dir Nachrichten hinterlassen.

Teil 1 des Kurses verpasst? Wir schicken ihn Dir gerne zu. Wende Dich einfach an den Leserservice.

Internet-Charts

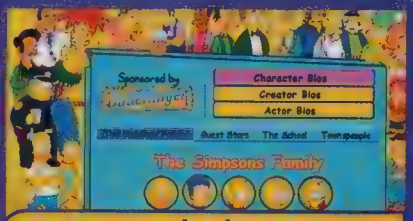
Eure Lieblings-Comicseiten

Vielen Dank für alle Einsendungen mit den Comic-Sites Eurer Wahl. **Ab sofort suchen wir die Top 5 der Seiten rund ums Handy im Internet.** Mailt uns Eure Favoriten mit Eurer vollständigen Adresse an **webcharts@screenfun.de** – natürlich gibt es wieder etwas zu gewinnen. Näheres im Aktionsstern!

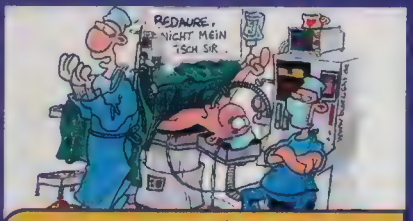
1 www.dinocomics.de
Beim Verlag der Superhelden könnt Ihr Comics online kaufen

2 www.diesimpsons.de
Ultimative deutsche Fanpage der Gelbköpfe mit vielen Downloads

3 www.futurama-area.de
Hier gibt's abgefahrene Wallpapers, Icons, Screensaver und vieles mehr



4 www.thesimpsons.com
Auch die offizielle Homepage der Simpsons schafft's in Eure Charts

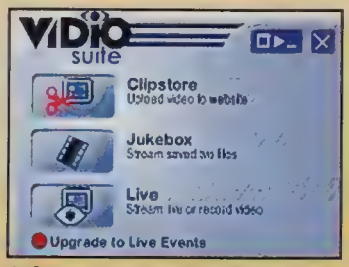


5 www.comicsurf.de
Platz für eigene Zeichnungen und tolle Linkliste rund um Comics

Zeig Dein Gesicht!

Mit der Webcam live ins Netz

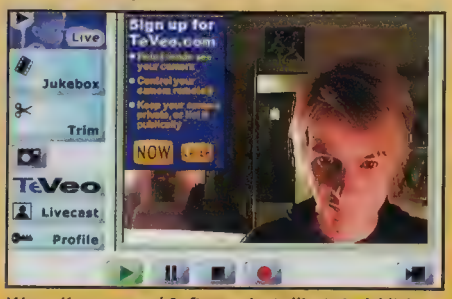
Big Brother"-Feeling für daheim: Mit einer eigenen Webcam und der kostenlosen Software „Teveo Vidio Suite" kannst Du live ins Internet senden. Das geht ohne eigene Homepage und mit wenigen Klicks. Downloade von *www.teveo.com* die Software. Installiere die Cam und registriere sie auf der Teveo-Website. Dort kann sie jeder anklicken und zusehen, was bei Dir abgeht. Das Bild erscheint in einem eigenen Fenster. Sound wird bei der Gratisversion nicht übertragen.



Auf www.teveo.com klickst Du auf den Download für die „Vidio Suite"

Die Live-Übertragung klappt mit jeder beliebigen USB-Webcam

AKTION!
Unter allen Einsendern für die Internet-Charts verlosen wir **10 x 3500 Minuten Internet-Zugang** von Talkline. Wie man bei der Verlosung mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 130.

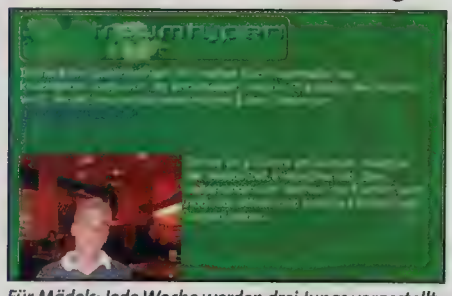


Wenn Kamera und Software installiert sind, klickst Du auf „Sign up NOW", um Dich online anzumelden

Registrierte Kameras werden auf der Teveo-Website aufgelistet. Mit einem Klick kannst Du zuschauen

Fun Community

Homepage, Chat und Unterhaltung



Für Mädels: Jede Woche werden drei Jungs vorgestellt. Darunter könnt Ihr Euren Traumtypen wählen

News rund um Musik, Sport, Kino und Stars findest Du im Online-Treffpunkt Comxl. Platz für eine eigene Homepage, E-Mail-Adressen, Chat und kostenlose SMS sind mit von der Partie. Außerdem gibt's Spielekritiken, Cheats und einen separaten Bereich für alles, was Girls interessiert.
www.comxl.de

Rund ums Kino

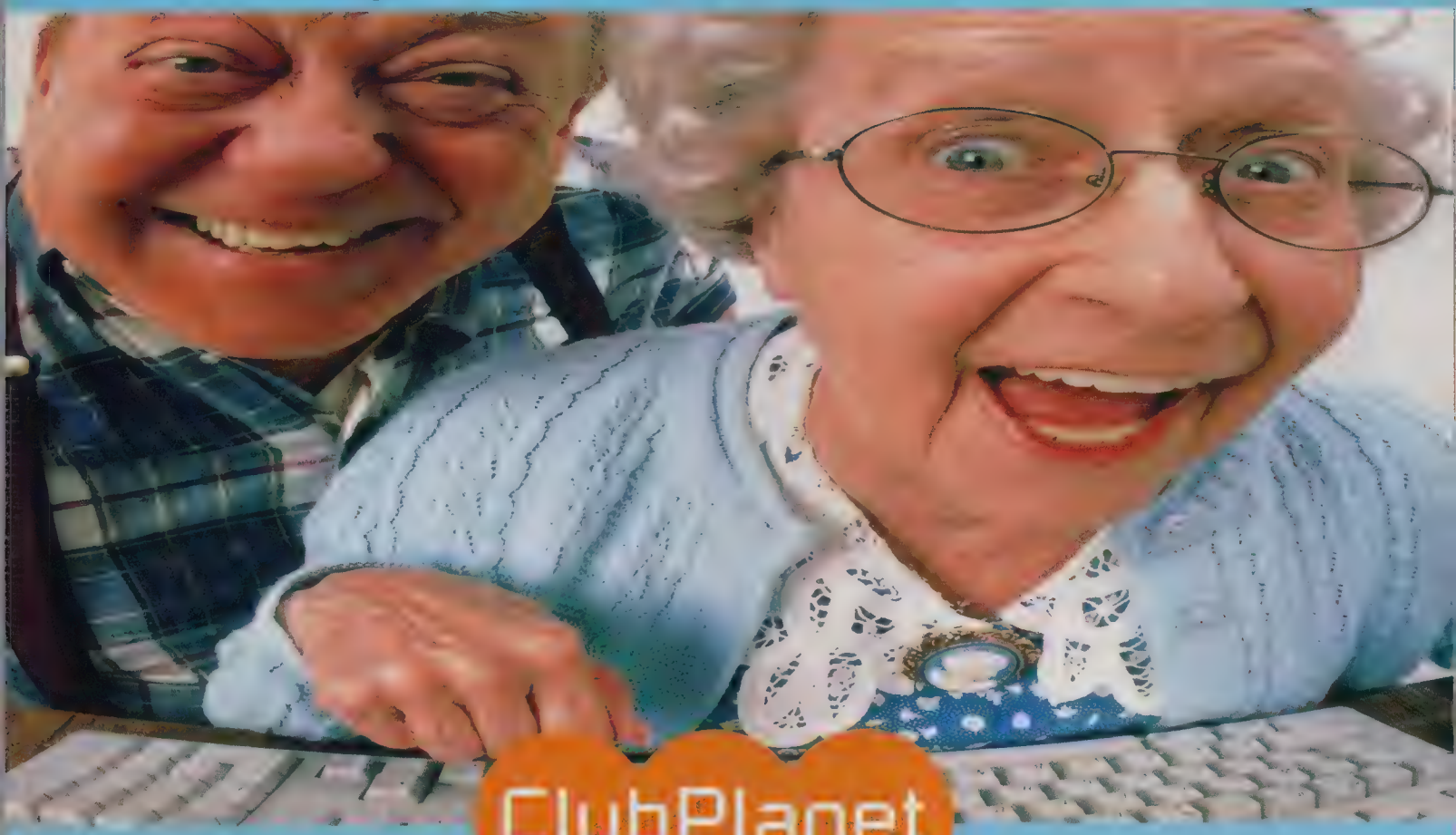
Neue Filme, Stars & Sternchen

Vorschau auf neue Filme: Die aktuellen Top-5-Trailer gibt's auf www.filmstadt.de zu sehen

Was kommt neu auf die Leinwand? Welche Filme lohnen sich und wo haben die Stars in letzter Zeit ihre Nase gezeigt? Die Seite *www.filmstadt.de* bringt die Trailer-Highlights der Woche und zudem Videoclips von wichtigen Events. Auch Infos über neue Videos, DVDs und Fernsehfilme fehlen nicht.
www.filmstadt.de

Text: Christiane Strobel · Foto: Christian Vogel (1)

Computerschmusetastenoldieclub
Voll okay!



ClubPlanet

Wir haben das Netz. Du hast die Ideen.

Und auf was stehst Du? Mach einfach mit - triff Leute mit gleichen Interessen und neuen Ideen unter www.planetinternet.de.

Bei ClubPlanet findest Du den Club, der zu Dir passt. Den Mexiko-Traveller-Club, den Sushi-Club, den Rennfahrer-Club... ClubPlanet hat aber natürlich auch Platz für Deine eigenen Ideen. Online gehen, im Handumdrehen eine Website aufbauen und den eigenen Club eröffnen - mit ClubPlanet ganz einfach und kostenlos: Wir haben das Netz. Du hast die Ideen.

Gründe bis Ende Februar 2001 Deinen eigenen Club mit mindestens 25 Mitgliedern und gewinne eins von 1000 exklusiven Clubmasterpackages inkl. multifunktionaler Webcam im Taschenformat. Unter den schönsten Clubsites und den aktivsten Clubmastern verlosen wir außerdem 10 Clubtrips im Wert von je 15.000,– DM.

Einchecken und Infos unter www.planetinternet.de oder Tel. 0800 - 100 90 30

PLANET INTERNET

Der Planet der Ideen

powered by TOMORROW

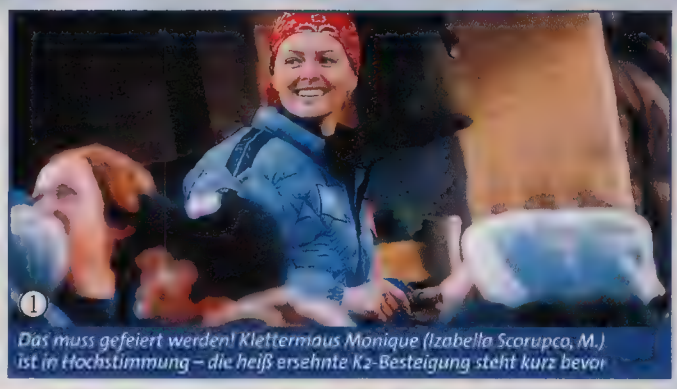
Vergesst „Cliffhanger" – hier gibt's Action für wahre Adrenalin-Junkies: Bei einer K2-Besteigung stürzen Profi-Kletterer ins Bodenlose...

Peter (Chris O'Donnell) Berauben tragischen Bergunfall seinen Garret seinen Vater

Annie (Robin Tunney) Anne Garret macht Vaters

VERTICAL

Menschen sind eben doch keine Bergziegen: Ein Arm am Eispickel rettet Monique vor dem tödlichen Absturz



① Das muss gefeiert werden! Klettermaus Monique (Izabella Scorupco, M.) ist in Hochstimmung – die heiß ersehnte K2-Besteigung steht kurz bevor

④ ...gestürzt – und mit ihr Bergführer Tom McLaren (Nicholas Lea, l.), den es besonders schlimm erwischt hat. Auch das noch: Der Sauerstoff wird knapp, er reicht nur noch für etwa 36 Stunden

Steilwand-Profis am Set

Ed Visteurs

Barry Blanchard

Roger Vernon

⑦ Auweia, war das knapp: Während einer halsbrecherischen Abseilaktion verliert Peter urplötzlich den Halt. In letzter...

⑧ ...Sekunde kommt Steilwand-Freak Wick seinem schlecht trainierten Mitstreiter zur Hilfe

Wick (Scott Glenn, Grimmig, aber clever: Er leitet die Gefahren einer K2-Besteigung

Monique (Izabella Scorupco) Das Ex-Bondgirl ist die counterpartie Action zone am ganzen Berg

LIMIT

Hinter den Kulissen

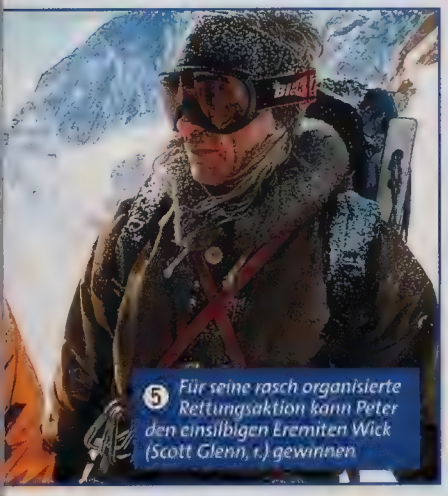
Nachdem Actionspezialist Martin Campbell mit „Goldeneye" James Bond aus der Krise und mit „Die Maske des Zorro" eine Legende aus dem Museum holte, widmet sich der Neuseeländer nun dem hochalpinen Steilwand-Vergnügen. Wie es aussieht, entpuppt sich „Vertical Limit" als dritter Hit in Serie: **Der spektakuläre Bergsteiger-Thriller kletterte am Startwochenende in den USA von Null auf Platz zwei.**

Die Story: Peter Garrett (Chris O'-Donnell, Flattermann Jr. aus „Batman & Robin") musste seinen Vater am Berg in den Tod schicken, um seiner Schwester Annie und sich das Leben zu retten. Seither ist seine Beziehung zu Annie (Robin Tunney spielte zuletzt in „End of Days – Nacht ohne Morgen" an der Seite von Äktschn-Arnie) vereist. **Als die junge Frau jedoch bei der Besteigung des K2 in eine Gletscherspalte stürzt, liegt ihr Leben in den Händen ihres Bruders. Der nimmt den Kampf gegen die Zeit und den launischen Berg mit Hilfe von Kletterprofis auf.**

Damit die dramaturgische Luft beim Kraxeln nicht zu dünn wird, sorgen selbstmörderische Rettungsaktionen, hoch explosives Nitroglycerin und mächtige Lawinen für Spannung bis zur Schmerzgrenze. Wen interessieren da schon die Grenzen des Möglichen. Heftiges Vollgas-Vergnügen!

② *Hat ebenfalls ein Faible für Schwindel erregende Bergtouren: Vollprofi Annie (Robin Tunney). Die Traumkulisse aber...*

③ *...interessiert sie kein bisschen. Peter (Chris O'Donnell, l.) nimmt schockiert einen Notruf entgegen. Schwester Annie ist beim Aufstieg in eine Gletscherspalte...*



⑤ *Für seine rasch organisierte Rettungsaktion kann Peter den einsilbigen Eremiten Wick (Scott Glenn, r.) gewinnen*

⑥ *Um an die Verschollenen heranzukommen, ist ein Helikopter nötig. Er setzt den todesmutigen Rettungstrupp so nah wie möglich am Unglücksort ab*

⑨ *Die Zeit rennt den Opfern davon. Annie wartet sehnsüchtig auf eine Nachricht...*

⑩ *...ihres Bruders. Die Anspannung in dieser Nerven zehrenden Lage schweißt Peter und Monique (r.) ganz fest zusammen. Ob sie gemeinsam das Gipfeldrama abwenden können, ist ungewiss...*

Action 2	Spannung 1	Spezialeffekte 1
Vertical Limit		
Bergsteiger-Action/USA		
Start: 25.1.	ab 12 Jahre	
www.vertical-limit.de		
Darsteller: Chris O'Donnell, Robin Tunney, Bill Paxton, Scott Glenn, Izabella Scorupco		
Alpines Abenteuer, das den Zuschauer kaum atmen lässt. Nur die Story steht auf dünnem Eis		2

Text: Rainer Fellmann

Disney

PC CD ROM

GAME BOY COLOR

Dreamcast

JETZT BIST DU FELLIG!

PSX/DC AB 19.01.2001
PC/GBC AB 08.02.2001

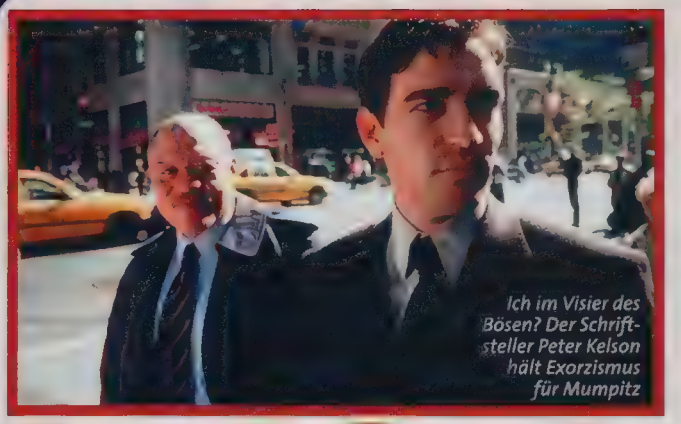
Rette sich, wer kann! Die kaltschnäuzige Cruella De Vil braucht 102 Welpen für ihren Dalmatinermantel. Dafür will sie deiner Familie und deinen Freunden das Fell über die Ohren ziehen! Als mutiger Dalmatinerwelpe rennst, springst, bellst, buddelst, schnüffelst und paddelst du durch 16 Level und 4 Mini-Spiele! Eine fantastische Mission mit vielen Bekannten aus dem Kinoabenteuer. Erhältlich für PC, PlayStation, Game Boy Color und Dreamcast und als Junior Game mit 5 lustigen Spielen auf PC.

EIDOS ACTIVISION

Disney INTERACTIVE

klick, liedig & erat

www.2tmcs.de/DisneyInteractive/



Ich im Visier des Bösen? Der Schriftsteller Peter Kelson hält Exorzismus für Mumpitz

Lost Souls

Verlorene Seelen

Satan, Dämonen und Teufelsaustreibung: Dieser optisch aufregende Horror-Schocker beschäftigt sich mit altbekannten Themen.

Die eherne Katholikin Maya glaubt fest, dass der Teufel auf die Erde zurückkehren will

Auf dem Weg zu einer Teufelsaustreibung wird Lehrerin Maya von...

...Pater LaCroix (Mitte) begleitet. Die engen, düsteren Gänge des Sanatoriums lassen...

...Böses ahnen – und richtig: Die religiöse Prozedur schlägt fehl

Völlig verstört entwickelt Maya eine Verschwörungstheorie, nach der...

der erfolgreiche Publizist Peter Kelson (l.) des Teufels nächstes Opfer ist

Beim misslungenen Austreiben des Dämonischen aus einem verurteilten Mörder erkennt die gläubige Katholikin Maya (Winona Ryder), dass der nächste Kandidat auf des Teufels Liste schon feststeht: der erfolgreiche Schriftsteller Peter Kelson (Ben Chaplin). Doch Kelson hängt der Lehre des Agnostizismus an und glaubt nicht an die Existenz von Übersinnlichem. Entsprechend abschätzig reagiert er auf Mayas Verschwörungstheorie. Doch als er merkt, dass die verstörte junge Frau richtig vermutet, beginnt ein teuflischer Wettlauf mit der Zeit...

Der Oscar-prämierte Kameramann Janusz Kaminski („Schindlers Liste", „Der Soldat James Ryan") streift mit bizarren Kamerafahrten durch einen kunstvoll unterbelichteten Okkult-Streifen. Damit erinnert er an Horror-Klassiker wie „Rosemaries Baby". Ein echter Spannungskiller ist allerdings eine biblische Prophezeiung, die gleich zu Beginn des Films eingeblendet wird. Dadurch wird eine entscheidende Handlungswendung leider vorweggenommen. Immerhin sorgen ein schäbiges Sanatorium und bedrohlich wirkende Kirchengebäude für alptraumhafte Atmosphäre. Und das abrupte Ende schockt!

INFO

Was ist Exorzismus?

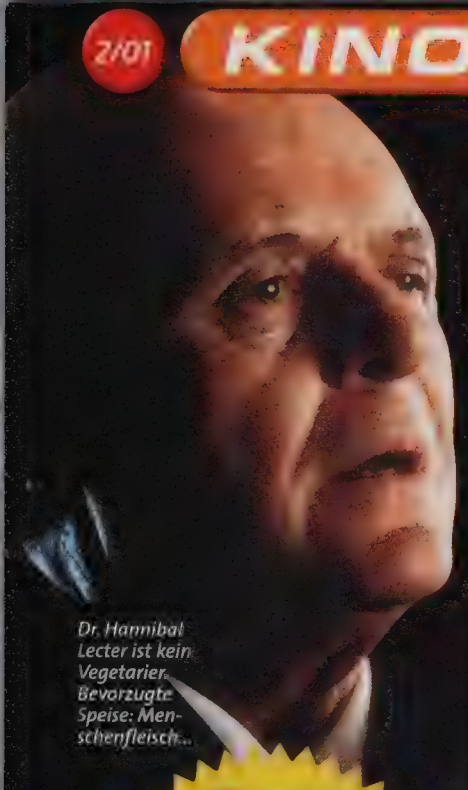
William Blattys Bestseller „Der Exorzist" bescherte Millionen von Lesehungrigen eine Gänsehaut. Seitdem halten viele Exorzismus für etwas Übernatürliches. Teufelsaustreibungen sind aber ein überaus reales Ritual, das in den christlichen Religionen seit jeher eine wichtige Rolle spielt. Sie sind der Versuch, mysteriöse Krankheitszustände zu heilen, die weder Ärzte noch Psychiater erklären können.

Doch es kommt noch viel schlimmer: Pater James (l.) bedroht die streng gläubige Katholikin

Mayas Glaube ist erschüttert. Was ist Gut, was ist Böse?

Text: Rainer Fellmann

Action 3	Spannung 2	Originalität 1
Lost Souls – Verlorene Seelen		
Horror/USA		
Start: 18.1.	ab 16 Jahre	
www.lost-souls.de		
Darsteller: Winona Ryder, Ben Chaplin, John Hurt, Philio Baker Hall, Sarah Wynter		
Okkult-Schocker im Stil von „Rosemaries Baby". Ein Oscar für Originalität ist nicht drin		3

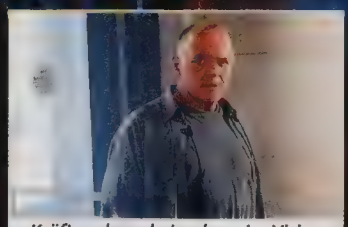


Dr. Hannibal Lecter ist kein Vegetarier. Bevorzugte Speise: Menschenfleisch...

Die Schöne und der Menschenfresser sind wieder da – und „Das Schweigen der Lämmer".

Hannibal

Fit wie ein Turnschuh: FBI-Agentin Clarice Starling bereitet sich auf eine...



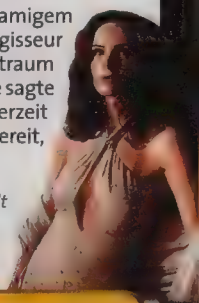
...Kräfte zehrende Jagd vor. Im Visier: Hannibal Lecter, Genie und Monster

Der korrupte Justizbeamte Paul Krendler (Ray Liotta) liefert seine...

...Elite-Polizistin dem Menschenfresser als Köder aus. Der Wahnsinn beginnt...

Sieben Jahre sind vergangen, seit Dr. Hannibal Lecter (Anthony Hopkins) aus der Gefangenschaft fliehen konnte, sieben Jahre, seit die FBI-Agentin Clarice Starling (diesmal Julianne Moore statt Jodie Foster) ihn zum ersten Mal traf. Heute genießt der kultivierte Menschenfresser sein Leben in Europa, kostet alle Vorzüge einer freien, unbewachten Welt aus. Aber wie lange noch? Mason Verger (Gary Oldman), Lecters sechstes Opfer, hat nämlich überlebt und ist von Rachegelüsten besessen. Mit Starling als Köder will er den Schlächter schnappen.

„Hannibal" ist die mit Höchstspannung erwartete Fortsetzung des Top-Thrillers „Das Schweigen der Lämmer". Auf der Grundlage von Thomas Harris' gleichnamigem Bestseller lässt Regisseur Ridley Scott den Alptraum wieder aufleben. Wie sagte der Schlächter seinerzeit doch so treffend: „Bereit, wenn Sie es sind..."



Welche Rolle spielt Allegra Pazzi im tödlichen Katz-und-Maus-Spiel?

Hannibal | Start: 15.2.
Psychothriller/USA | ab 16 Jahre beantr.
www.mgm.com/hannibal
Bis Redaktionsschluss wurde der fertige Film noch nicht gezeigt. Die Bewertung wird nachgeliefert

BRAVO Schlagfuß

AKTION!

Wer lieber lacht, statt sich zu gruseln, ist hier richtig: Zum Comedy-Spaß „Bowfinger" verlosen wir 5 Packages mit **Video, Soundtrack und Taschenrechner**. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

KINO TOP 5

1. **Meine Braut, ihr Vater und ich**
MIT BEN STILLER
Wehe, wenn der Schwiegervater naht! Pfiffiger Fettnäpfchen-Ulk.

2. **3 Engel für Charlie**
MIT CAMERON DIAZ
Das Kult-Frauenno kehrt zurück. Sexy Actionkomödie.

3. **Der Grinch**
MIT JIM CARREY
Zuckriger Adventskracher mit Jim Carrey als Weihnachtsklauer.

4. **Disneys Dinosaurier**
MIT JEDER MENGE DINOS
Urviecher-Gedränge. Gut, dass der Jurassic Park bald wieder öffnet.

5. **Schule**
MIT DANIEL BRÜHL
Alltagswahnsinn auf dem Schulhof – und das Abi steht auch an...

Brother

Kämpfen statt quatschen – Mafiafilm mit Takeshi Kitano.

Nachdem Takeshi Kitano mit der Komödie „Kikujiros Sommer" versucht hat, sein Image als Regisseur von Brutalofilmen zu relativieren, kehrt er mit „Brother" wieder ganz in die Welt des Verbrechens zurück.

In seinem ersten englischsprachigen Projekt spielt der „Takeshi's Castle"-Moderator den wortkargen Yakuza-Offizier Yamamoto. Ein interner Bandenkrieg zwingt ihn, von Tokio nach Los Angeles zu seinem jüngeren Bruder Ken (Kuroudo Maki) zu fliehen. Als dieser an die örtliche mexikanische Mafia gerät, schreitet Yamamoto ein: Ohne eine Miene zu verziehen, erschießt er die ganze Bande...

Men in Black: Yamamoto (M.) und seine...

...Leute sind lediglich zu Frauen charmant

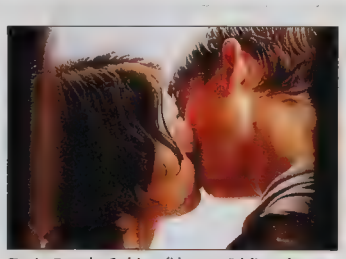
Kitanos Gangsterdramen sind speziell: Es wird kaum gesprochen, dafür aber blitzschnell gehandelt – meistens mit der Faust oder der Pistole. Die Yakuza diskutiert eben nicht...

Action 3 | Spannung 2 | Härtegrad 1
Brother | Start: 18.1.
Gangsterfilm/USA | ab 16 Jahre
www.brother-derfilm.de
Eine Gang schießt sich nach oben. „Castle"-Takeshi schockt als unbarmherziger Yakuza — 2

alaska.de

Mord im Plattenbau-Milieu, Jugendliche unter Verdacht.

Sabine (Jana Pallaske) ist neu in der Ostberliner Plattenbausiedlung und die Anwohner sind nicht gerade kontaktfreudig. Über ihren muffigen Mitschüler Eddie (Frank Droese) lernt das junge Mädchen dennoch ein paar Leute kennen, alle mehr oder minder kriminell. Plötzlich klebt Blut an den hässlichen Wänden der Betonburg. Sabine wird verdächtigt und gerät in einen Teufelskreis aus Gewalt und Misstrauen. Für ehrliche Gefühle bleibt da weder Zeit noch Raum.



Zarte Bande: Sabine (l.) mag Eddie sehr...

...aber nicht dessen Kampfhund-Clique

Regisseurin Esther Gronenborn erstaunt mit einem bemerkenswerten Jugendporträt. Bemerkenswert deshalb, weil sie graue Wirklichkeit zeigt, ohne zu moralisieren oder zu verurteilen. Zudem spielen die beiden Hauptdarsteller – zwei Leinwand-Laien – einfach klasse. Geheimtipp!

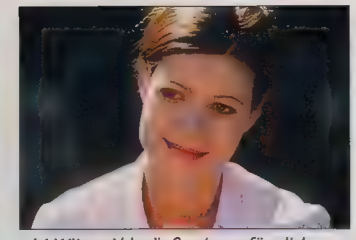
Action 3 | Spannung 2 | Anspruch 1
alaska.de | Start: 25.1.
Drama/Deutschland | ab 12 Jahre beantr.
www.film-alaska.de
Mord, Misstrauen, Zorn. Schüler im Ostberliner Außenbezirk bekämpfen die graue Realität — 2

Bounce – Eine Chance für die Liebe

Paltrow und Affleck schluchzen sich durch bittersüßen Kitsch.

Aus einer Laune heraus überlässt der selbstgefällige Top-Werber Buddy Amaral (Ben Affleck) einem Familienvater sein Flugticket. Er sieht es als gute Tat in der vorweihnachtlichen Hektik an. Doch die Maschine stürzt ab, keiner der Passagiere überlebt. Von Schuldgefühlen geplagt, sucht Buddy ein Jahr später die attraktive Witwe Abby (Gwyneth Paltrow) auf. Es kommt, wie es kommen muss: Die Zwei verknallen sich ineinander.

Für die Zuneigung des charmanten Buddy...



...ist Witwe Abby äußerst empfänglich

Nach dem respektlosen „The Opposite of Sex" schlägt Regisseur Don Roos diesmal etwas rührselige Töne an. Brisanz liegt dafür im schauspielerischen Aufeinandertreffen von Hollywoods Ex-Traumpaar. Dessen Lovestory soll nach Ende der Dreharbeiten wieder aufgeflammt sein.

Action | Spannung | Romantik 2
Bounce – Eine Chance für die Liebe
Melodram/USA
Start: 1.2.
ab 6 Jahre beantr.
www.highlightfilm.de
Liebesromanze vor dem Hintergrund eines tragischen Todesfalls. Rührend bis schmalzig
3

Die Legende von Bagger Vance

Golf spielen ist mehr als nur einlochen – findet Redford.

Nach dem romantischen Melodram „Der Pferdeflüsterer" meldet sich Schauspieler und Regisseur Robert Redford mit einem spirituellen Golfdrama zurück: Der vom Ersten Weltkrieg gemarterte Golfer Rannulph Junuh (Matt Damon) hat alle Lebenslust verloren. Sein Interesse gilt nurmehr dem Kartenspiel und dem Alkohol. Bis seine Ex-Geliebte Adele (Charlize Theron) ein Turnier organisiert, um so den Golfplatz ihres Vaters vor dem Bankrott zu retten.

Atemlos: Adele (l.) und ihre Turniergäste...

...sind von Junuhs (r.) Golfspiel begeistert

In gelassenem Erzähltempo demonstriert Redford das Golfspiel als Kampf gegen innere Dämonen. Und Will Smith liefert dazu Lebensweisheiten – in der Rolle des mythischen Caddies Bagger Vance. Gediegen.

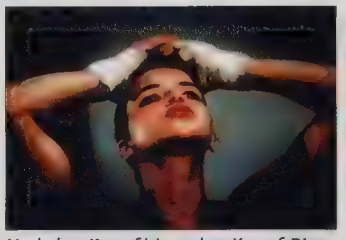
Action | Spannung | Anspruch 2
Die Legende von Bagger Vance
Drama/USA
Start: 1.2.
ab 6 Jahre beantr.
www.cannery.com/thelegendofbaggervance
Action- und Komödienstar Will Smith gibt hier einen alterswei-sen Knaben. Ein bisschen früh!
3

Girlfight – Auf eigene Faust

Wow: Zorniges Mädchen benutzt den Boxsport als Ventil.

Im Clinch zwischen Schlägereien in der Schule und ihrem abweisenden Vater entdeckt Diana (Michelle Rodriguez) die Welt des Boxens. Hier findet sie endlich ein Ventil, um sich gegen alle Anfeindungen und Missachtungen durchzusetzen. Im Ring lernt das taffe Mädchen aber auch, seine Gefühle zu kontrollieren.

Mit dem Großen Preis der Jury wurde dieser mitreißende Erstling der Filmemacherin Karyn Kusama auf dem Sundance Filmfestival ausgezeichnet. „Girlfight – Auf eigene Faust" ist zudem das Kinodebüt von Michelle Rodriguez. Wie sie das um Anerkennung fightende Latino-Girl aus Red Hook, Brooklyn spielt, ist echt smart. Und mehr als nur ein „Rocky"-Film für Mädchen. Beinharte Zeiten, Jungs!



Nach dem Kampf ist vor dem Kampf: Diana...

...boxt auch gegen männliche Gegner

Action 2 | Spannung 2 | Härtegrad 2
Girlfight – Auf eigene Faust
Boxfilm/USA
Start: 8.2.
ab 12 Jahre beantr.
www.spe.sony.com/movies/girlfight/main.html
Von wegen: Mädels wollen nur Spaß. Respekt ist angesagt, sonst gibt's auf die Glocke
2

Highlander: Endgame

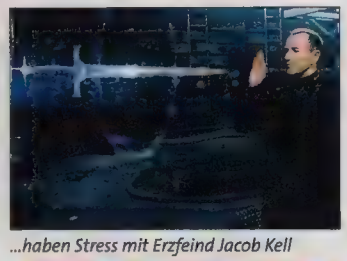
MacLeods im Doppelpack – geholfen hat es leider wenig.

Nachdem mit dem dritten Teil der „Highlander"-Saga anno 1994 der ewig lebende schottische Schwertkämpfer bereits zur Legende wurde, bläst man jetzt zum Endspiel. Das wird aber auch höchste Zeit. Denn der müde wirkende Original-Kino-„Highlander" Christopher Lambert droht an der Seite von TV-„Highlander" Adrian Paul zur Karikatur zu werden.

Vereint kämpfen die beiden Helden aus dem Clan der MacLeod gegen Connors Erzfeind Jacob Kell (Bruce Payne hat an der Rolle des Ekelpakets sichtlich Spaß) und gegen eine Horde herumballernder Motorradpunks.

Alles wie gehabt. Und dennoch: Zeitreisen, Martial-Arts-Kämpfe und Säbelrasseln können die inzwischen völlig ausgelutschte Story nicht mehr wirklich retten. Hoffentlich war's das jetzt.

Clansgenossen: Connor (l.) und Duncan...



...haben Stress mit Erzfeind Jacob Kell

Action 2 | Spannung | Originalität
Highlander: Endgame
Fantasy-Action/USA
Start: 1.2.
ab 12 Jahre beantr.
www.highlanderendgame.com
Es kann auch Zwei geben: Im müden vierten Teil kämpfen Lambert und Paul zusammen
4

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Bauer L. A. (4), AP (1)

FILM-NEWS

John Carpenters Ghost of Mars

http://film.com/reviews/features/mow/ghostofmars.jhtml

Der Gruselmeister im All, zusammen mit Rapstar Ice Cube – ob das gut geht?! Rockschlampe Courtney Love, die eine Polizistin spielen sollte, ist jedenfalls rausgeflogen. US-Start: Sommer 2001.

Die Rückkehr der Mumie

http://film.com/reviews/features/mow/mummyreturns.jhtml

Als im Mai 1999 die ganze Welt nach „Star Wars I" lechzte, sorgte zeitgleich ein Mullbinden-Monster für klingende Kinokassen. Logisch, dass so ein Erfolg nach Fortsetzung schreit. Der US-Start ist von neuem für Mai geplant, ebenso Brendan Fraser für die Hauptrolle.

Mark Wahlberg: The Yards

http://www.theyardsmovie.com

Kaum den Fluten in Wolfgang Petersens „Der Sturm" entronnen, wartet schon wieder Stress auf Ex-Rapper und Ex-Model Mark Wahlberg. Im Gangsterdrama „The Yards" (Deutschlandstart ist der 26. April) droht der smarte Darsteller in einem Sumpf aus Korruption und Verrat zu versinken. Nicht ganz unschuldig an dieser Entwicklung sind Joaquin Phoenix und sexy Charlize Theron.

Bombastisch: Pearl Harbor

http://studio.go.com/movies/pearlharbor/flash.html

Wo Michael Bay („The Rock", „Armageddon") die Kameras aufstellt, wächst kein Gras mehr. Diesmal versucht er sich an einer bombastischen Verfilmung der japanischen Weltkriegsattacke auf die USA. Auch auf dem Schlachtfeld: Ben Affleck und Cuba Gooding Jr.

Schamlos: Scary Movie 2

http://www.highlightfilm.de

Gnadenlos, schamlos, dreist. „Scary Movie" war das letztjährige „Bad Taste"-Highlight. Wer glaubt, damit sei das Pulver verschossen, irrt sich gewaltig. Neue Derbheiten gibt's im Herbst.

DVDs

The Beach

Drama · ab 16 Jahre · ab Ende Januar

Rucksack-Tourist Richard bekommt in Thailand eine Landkarte zugesteckt, auf der angeblich das Paradies verzeichnet ist. Aufwendige Mixtur aus Abenteuerfilm und Zivilisationsutopie, in der Leonardo DiCaprio als neuzeitlicher Robinson Crusoe glänzt. 2

Next Friday

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende Januar

Craig (r.) verduftet aus L.A., um Stress mit Ghettoschreck Debo zu vermeiden. Im zweiten Teil der Käfer-Komödie kalauert sich Rapstar Ice Cube durch eine mittelprächtige Story. Extras: Trailer, alternatives Ende, Outtakes und zwei Musikvideos. 3

Center Stage

Familien · ab 6 Jahre · ab Ende Januar

Jody (M.) schwebt auf Wolke Nummer sieben. Sie gehört zu jenen Nachwuchstänzerinnen, die ein Stipendium an einer berühmten Ballettschule ergattert haben. Schweißtreibender Spaß. Extras: Trailer, Making Of, Regiekommentar, Filmografien. 2

VIDEO TOP 5

VERLEIH

1. Der Sturm
2. Mission to Mars
3. Haunted Hill
4. An jedem verdammten Sonntag
5. Doppelmord

Neu im Verleih

AKTION!

Jet Li-Fans, aufgepasst. Wir verlosen 5 „Romeo Must Die"-Rucksäcke gefüllt mit Japan-Gimmicks wie Ess-Stäbchen. Wie Ihr gewinnen könnt, steht auf der Jackpot-Seite 130

Bandenkrieg: Aufflammende Feindseligkeiten zwingen Ex-Cop Han Sing (Jet Li, l.) zu handfesten Argumenten

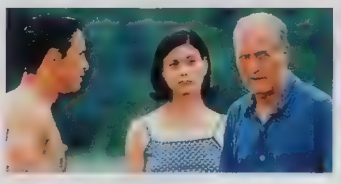
Inmitten blutiger Familien-Intrigen verknallen sich Trish (r.u.) und Han Sing ineinander

Romeo Must Die

Action · ab 16 Jahre · ab Mitte Januar

Zwei Gangsterklans kämpfen im Hafenviertel von Oakland um die Vormachtstellung. Als Po Sing, der Sohn des chinesischen Bosses, ermordet aufgefunden wird, droht ein Bandenkrieg. Um den zu verhindern, will Pos Bruder, der inhaftierte Ex-Cop Han Sing (Jet Li), den wahren Mörder suchen. Kaum aus dem Knast ausgebrochen, trifft er auf Trish (Soulkehlchen Aaliyah), Tochter des schwarzen Paten – und verliebt sich in sie...

„Romeo und Julia" fighten in feinster „Matrix"-Manier gegen Martial-Arts-Zauberer und böse Homeboys. Adrenalin pur! 2



Ein heißer Coup

Thriller · ab 12 Jahre · ab Ende Januar

Um aus dem Knast zu kommen, mimt Altgauner Henry (Paul Newman, r.) einen Schlaganfall. Im Pflegeheim aber entlarvt Pflegerin Carol (M.) das Schlitzohr und überredet es zu einem Coup... Lässig bis lakonisch gespielter Raubzug-Thriller. 2

Ein Herz und eine Kanone

Gangster-Farce · ab 12 Jahre · ab Ende Januar

Drogenfahnder Charlie (l.) ist reif für die Insel. Trotzdem muss er noch einen Job zu Ende bringen, der ihn mit schießwütigen Ganoven konfrontiert. Skurrile Story im Stil von „Reine Nervensache", nur nicht so originell. Aber mit Sandra Bullock (r.). 3

Being John Malkovich

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende Januar

Puppenspieler Schwartz (r.) ist in jeder Hinsicht am Ende. Bei einem Billigjob entdeckt er aber eine Geheimpforte, durch die er in den Körper von Filmstar John Malkovich gelangt. Der Kurztrip wird zum Kassenschlager. Total abgedrehte Starkult-Groteske. 1

Neu im Verkauf

High Fidelity

Komödie · ab 12 Jahre · ab Mitte Januar

Musikliebhaber Rob frönt mit Inbrunst seiner Leidenschaft. Er und die Angestellten seines Plattenladen erstellen zu allen erdenklichen Themen Hitlisten. Diesmal geht's um Liebeskummer. Witzig-intelligente Beziehungskiste mit Biss. 2

Lebenslänglich

Tragikomödie · ab 12 Jahre · ab Ende Januar

Kleinganove Ray (Eddie Murphy, r.) und Bankmann Claude (Martin Lawrence) landen im Knast für einen Mord, den sie nicht begangen haben. Die beiden auf deftige Redeschwälle spezialisierten Komiker streiten über 55 Jahre lang. Langatmig. 3

Der Patriot

Historienfilm · ab 16 Jahre · ab Mitte Februar

Vom Krieger zum Pazifisten: Benjamin Martin (Mel Gibson) ist das Leben seiner Familie wichtiger als der Sieg auf dem Schlachtfeld. Erst als sein Sohn stirbt, greift er wieder zur Waffe. Dramatisches Gefühlskino vor historischer Kulisse. Hart. 2

Text: Rainer Fellmann

Dienstags 18.54 Uhr
POWDER PARK

Die CD von Glow und die Bücher zur neuen Snowboard-Serie ab jetzt im Handel. www.das-erste.de

ARD Das Erste

Die Jägerin und der Vampir: Buffy bekämpft in Staffel 4 das Böse auf dem Campus – Ex-Lover Angel macht sich selbständig.

Dämonen

Buffy – Im Bann der Dämonen

Die Stille und die Taffe: Werwolf-Expertin Willow (l.) und Vampir-Kennerin Buffy

Wo, bitte, geht's zur Uni? Den Umgang mit Waffen hat Buffy schon gründlich studiert

Kann Riley (l.) Angel ausstechen? Zu verbergen hat auch er was...

MITTWOCHS
20.15 PRO 7
BUFFY – IM BANN DER DÄMONEN
SHOWVIEW: 91-71-32 (24.1.)

Die Jagdsaison auf untote Blutsauger ist wieder eröffnet. Die US-Mystery-Kultserie „Buffy – Im Bann der Dämonen" geht auf Pro7 in die vierte Runde. Und zwar nicht mehr samstagnachmittags, sondern jeden Mittwoch um 20.15 Uhr. **Im Mittelpunkt steht wieder sexy Sarah Michelle Gellar, die als smarte Vampirjägerin böse Geister und gierige Untote zur Strecke bringt.** Mittlerweile geht Buffy aufs College, freundet sich aber nur schwer mit der neuen Situation an. Zudem fehlt ihr Ex-Lover Angel (David Boreanaz, siehe rechte Seite). Weiterhin unterstützt wird Buffy vom Höllenschlund-Experten und väterlichen Ex-Wächter Giles und von ihren langjährigen Freunden Willow und Xander. **Auch in der Folge „Der Dämon der Angst" am 24. Januar kann Buffy jeden Beistand brauchen – eine Kostümfete unter Studenten entpuppt sich nämlich als echtes Gruselkabinett.**

Wer im Internet mitjagen möchte, nämlich nach Infos, hier einige Adressen: *www.buffy.de – www.buffyfanfic.de/right.shtml – http://redrival.com/btvswriters/* und *www.smgellar.de/*

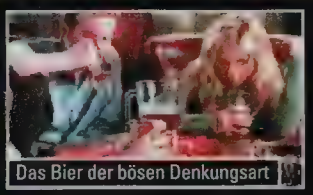
Sarah Michelle Gellar spielt Buffy

Für das Jahr 2001 plant die ehrgeizige Schauspielerin gleich drei Kinoprojekte, darunter „Cletis Tout" mit Christian Slater

Laut US-Magazin „Rolling Stone" ist Sarah die Heldin der coolsten Fernsehserie mit einer Aura von übernatürlicher Kraft". Die „Buffy"-Rolle bescherte der 23-Jährigen diverse TV-Preise – darunter den Saturn Award.

Kinoruhm erlangte sie mit „Eiskalte Engel" und im Gruselfach mit „Scream 2" und „Ich weiß, was du letzten Sommer getan hast".

Die nächsten sechs Folgen



Das Bier der bösen Denkungsart

31.1.: Buffy nimmt an einer Sauforgie teil. Das Bier verwandelt alle in Neandertaler...

Wilde Herzen

7.2.: Willow liebt Oz, der bei Vollmond zum Werwolf wird – und eine Artgenossin trifft

Die Initiative

14.2.: Der punkige Vampir Spike (l.) bricht aus einem Labor aus, um Buffy zu töten

Der Geist der Chumash

21.2.: Indianergeister stören des Thanksgiving-Fest der Clique. Episode mit Angel!

Mein Wille geschehe

28.2.: Willow hat die Schwarzen Künste nicht ganz im Griff: Ein Dämon überfällt sie...

Das große Schweigen

7.3.: Mörderische Märchenmonster stehlen die Stimmen aller Bewohner von Sunnydale

killer mit Herz

Angel – Jäger der Finsternis

In Los Angeles kämpft Vampir Angel (David Boreanaz) auf eigene Faust gegen die Mächte der Unterwelt – und trifft skurrile Typen

Buffys Schulkameradin Cordelia (Charisma Carpenter) und Halbdämon Francis (Glenn Quinn, r.) helfen Angel...

...die oft gut maskierten Feinde von möglichen Freunden zu unterscheiden

David Boreanaz spielt Angel

Als gut-böser Vampir schaffte David Boreanaz den Durchbruch. Vorher bekam er allenfalls zweitklassige Kinorollen

„Buffy"-Schöpfer Joss Whedon bewies ein glückliches Händchen, als er David Boreanaz als den attraktiven Vampir und Buffys große Liebe Angel besetzte. Der 29-Jährige kam dermaßen gut an, dass er jetzt sogar in seiner eigenen Serie die Unholde dieser Welt jagen darf. Wie seine Partnerin wurde er mit TV-Auszeichnungen überhäuft, darunter dem People's Choice Award. In den USA läuft bereits die zweite „Angel"-Staffel mit riesigem Erfolg

Der Detektiv beherrscht alle Riten der Teufelsaustreibung, um Besessene und Gezeichnete von ihren Flüchen zu befreien...

...aber manchmal reichen Bibel und Kreuz eben nicht aus. Dann muss Angel zu härteren Waffen greifen

MITTWOCHS
21.15 PRO 7
ANGEL – JÄGER DER FINSTERNIS
SHOWVIEW: 273-6-590 (24.1.)

Noch nie zuvor hat 'ne unglückliche Beziehung so viel Gutes angerichtet! Durch Buffy lernte der Vampir Angel (David Boreanaz) wieder zu lieben. Doch immer wenn sein Glück zu groß wird, läuft Angel Gefahr, seine Seele zu verlieren und zu einem mordlüsternen Kerl zu werden, der alle in Gefahr bringt. Darum hat er mit Buffy Schluss gemacht, obwohl er sie liebt: **Angel zieht nach L.A. und macht ein Detektivbüro zur Bekämpfung böser Mächte auf – was zugleich den Beginn einer spektakulären Ableger-Serie darstellt und doppelten Spaß für alle „Buffy"-Fans bringt.**

Die Serie für Angel hat der fantasievolle „Buffy"-Erfinder Joss Whedon gebastelt (auch verantwortlich für die Drehbücher zu den Kinohits „Alien 4" und „Toy Story"). „Angel" läuft direkt nach „Buffy". Einige Episoden sind sogar inhaltlich verbunden, sodass die beiden sich immer mal wieder treffen und ihre Gefühle aufflammen lassen können. Aber am 24. Januar, in „Die Maschen des Dr. Meltzer", arbeitet Angel erst mal allein – für eine junge Büroangestellte, deren Verehrer ein Auge auf sie geworfen hat. Wörtlich...

Text: Renée Wieder · Fotos: Bauer L.A.

Top-Filme des Monats

20.15 RTL II

FREITAG, 26. JANUAR

DEMOLITION MAN

SHOWVIEW: 680-4-688

Rauchen verboten! Sex verboten! Bis der brutale Phoenix (Wesley Snipes) in diese blitzsaubere Zukunftswelt einbricht. 1a-Action-Kracher mit Sylvester Stallone.

20.15 PRO 7

FREITAG, 2. FEBRUAR

DIE REISE INS ICH

SHOWVIEW: 95-08-76-38

Auf Bakteriengröße geschrumpft, landet Airforce-Pilot Pendelton (Dennis Quaid) versehentlich im Körper eines Supermarktkassierers. Tricktechnische Wundertüte.

20.15 KABEL 1

SAMSTAG, 3. FEBRUAR

DER SCHRECKEN DER MEDUSA

SHOWVIEW: 86-32-18

Das Gehirn eines toten Schriftstellers (Richard Burton) macht sich selbständig und entwickelt tödliche Gedankenkraft. Mystery-Kult.

20.15 KABEL 1

SONNTAG, 4. FEBRUAR

MUMIE – TAL DES TODES

SHOWVIEW: 50-64-38-37

Archäologe Lord Maxton erweckt einen lebendig begrabenen Hohepriester (Tony Curtis) zum Leben. Ein Fest für „Die Mumie"-Fans.

Die Programm-Highlights im Januar/Februar

Spielfilme

Before Sunrise (Do, 25. Januar): *Auf einem Trip durch Wien funkt es ziemlich heftig zwischen dem Amerikaner Jesse (Ethan Hawke) und der Französin Céline (Julie Delpy)*

20.15 SUPER RTL

MITTWOCH, 24. JANUAR

DER TANK

SHOWVIEW: 958-7-850

Verfolgungsjagd-Profis finden doch immer wieder ein Fahrzeug, das als Privatwaffe noch nicht da war. Wer hat schon einen Sherman-Panzer aus dem Zweiten Weltkrieg in der Garage? Damit jagt nämlich Zack Cary (James „Space Cowboy" Garner) einen korrupten Sheriff (G.D. Spradlin), der seinen Sohn Billy (Thomas Howell) zu Unrecht eingebuchtet hat. So blöd, dass es schon wieder gut ist.

20.15 3SAT

DONNERSTAG, 25. JANUAR

BEFORE SUNRISE

SHOWVIEW: 449-0-534

Die französische Studentin Céline und der Amerikaner Jesse treffen sich im Zug von Budapest nach Paris und verbringen eine traumhafte Nacht in Wien zusammen. Sie genießen das Hochgefühl der ersten Stunden – alles andere überlassen sie dem Zufall.

20.15 PRO 7

FREITAG, 26. JANUAR

GHOST – NACHRICHT VON SAM

SHOWVIEW: 423-7-846

Sie sind jung, glücklich, verliebt – Banker Sam (Patrick Swayze) und Künstlerin Molly (Demi Moore). Da wird Sam erschossen – und nimmt mit dem Medium Whoopi Goldberg Kontakt auf. Bittersüßes Loblied auf die ewige Liebe.

20.15 ZDF

SAMSTAG, 27. JANUAR

WILSBERG UND DER MORD OHNE LEICHE

SHOWVIEW: 24-56-66

Eher missmutig macht sich Wilsberg (Leonard Lansink) an die Arbeit, denn ein Fall von Versicherungsbetrug klingt nicht nach großen Reichtümern. Doch da stolpert der Chaos-Detektiv über eine Leiche…

20.15 PREMIERE WORLD

SONNTAG, 28. JANUAR

NOTTING HILL

SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Boy meets Girl. Nur ist das Mädchen nicht irgendeins, sondern Julia Roberts. Und die spielt sich selbst – einen großen Filmstar.

20.15 ARD

MITTWOCH, 31. JANUAR

EIN ZWILLING ZU VIEL

SHOWVIEW: 180-2-688

Die gut betuchte Geschäftsfrau Inga (Nele Mueller-Stöfen) hat so ziemlich alles im Griff. Aber eines Tages steht der charmante Franz (Thomas Heinze) vor der Tür und gibt sich als Ingas Bruder aus. Der Grund: 500.000 Mark.

20.15 PRO 7

DONNERSTAG, 1. FEBRUAR

DAS RÄTSEL DES BLUTROTEN RUBINS

SHOWVIEW: 62-87-10-84

Die Archäologiestudentin Ariane gerät unter Verdacht, bei einem Tauchgang im Rhein ihren Professor getötet zu haben. Sie findet heraus, dass er dem Geheimnis des Nibelungenschatzes auf der Spur war.

20.15 SAT.1

SAMSTAG, 3. FEBRUAR

BUDDY – MEIN HAARIGER FREUND

SHOWVIEW: 787-7-477

Die exzentrische Trudy (Rene Russo) hat ihre Villa in einen wahren Zoo verwandelt. Als sie sich aber des kleinen Gorillababys Buddy annimmt, bricht das totale Chaos aus. Jede Menge wilder Affen-Humor.

20.15 PRO 7

SAMSTAG, 3. FEBRUAR

KOPF ÜBER WASSER

SHOWVIEW: 190-8-816

In der sommerlichen Urlaubsidylle stört ausgerechnet ein Ex-Liebhaber das frische Eheglück des ehrenwerten Richters George (Harvey Keitel) und seiner jungen Frau Nathalie (Cameron Diaz). Echte Komplikationen aber verursachen eine Leiche… Boshaft.

20.15 SAT.1

SONNTAG, 4. FEBRUAR

FRÄULEIN SMILLAS GESPÜR FÜR SCHNEE

SHOWVIEW: 78 82 79

Als ein kleiner Eskimojunge tödlich vom Dach stürzt, glaubt die Polizei an einen Unfall. Doch die junge Mathematikerin Smilla Jaspersen (Julia Ormond) vermutet einen Mord. Tolle Atmosphäre, mäßige Spannung.

Kopf über Wasser (Sa, 3. Februar): *Kalte Dusche für Engelchen Cameron Diaz – ihr Ex-Lover stört jäh das junge Eheglück*

Mäusejagd (So, 4. Februar): *Ein pfiffiger Nager entpuppt sich als unkündbarer Mieter – zum Ärger der Hausbesitzer*

Auf Ehre und Gewissen (Do, 8. Februar): *Der schwarze Cop J.J. Johnson (r.) gerät selbst in die Mangel des Polizeiapparats*

20.15 PRO 7

SONNTAG, 4. FEBRUAR

MÄUSEJAGD

SHOWVIEW: 99 196 0

Mieter, die sich mausig machen, sind der Schrecken aller Vermieter. Mit allen Mitteln wollen die Smutz-Brüder einen Nager aus ihrem Haus ekeln. Für die pfiffige Maus-Attacke wurden 8000 Tierchen gecastet.

20.15 RTL

MITTWOCH, 7. FEBRUAR

DER MILLIONÄR UND DIE STRIPPERIN

SHOWVIEW: 314 5 647

Direktor Wolf (Walter Sittler, bekannt aus „Nikola") ist ein Mann im besten Alter. Als er sich in die rassige Stripperin Rita (Katja Giammona) verknallt, geht die Familie des Millionärs auf die Barrikaden. Amüsant.

18.40 PREMIERE WORLD

DONNERSTAG, 8. FEBRUAR

BREAKFAST OF CHAMPIONS

SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Autohausbesitzer Dwanye Hoover (Bruce Willis spielt im krassen Kontrast zu seinem gewohnten Action-Image) hasst sein spießiges Leben und sucht das Weite. Bissiger Blick auf den American Way of Life.

20.15 3SAT

DONNERSTAG, 8. FEBRUAR

AUF EHRE UND GEWISSEN

SHOWVIEW: 329-8-076

Für J.J. Johnson geht ein Traum in Erfüllung, als er seinen Dienst als Deputy bei der Polizei in L.A. antritt. Doch als einziger Schwarzer in der Truppe muss er mit Schikanen und Demütigungen leben… Dicht inszenierter Polizeithriller mit Star-Rapper Ice Cube und „Tank Girl" Lori Petty.

20.15 PRO 7

FREITAG, 9. FEBRUAR

TORNADO!

SHOWVIEW: 578-2-323

Texas: Ständig gefährden Wirbelstürme Menschenleben und richten furchtbare Verwüstungen an. Dr. Branson und sein Meteorologen-Team tüfteln gerade an einer Neuentwicklung zur Bekämpfung von Tornados, als die Fördergelder gestrichen werden. Doch Tornados juckt das wenig… Solider Katastrophenfilm im Stil von Kinohit „Twister".

20.15 ZDF

MONTAG, 12. FEBRUAR

JENSEITS

SHOWVIEW: 307-5-656

Staatsanwalt Matthias Mund verschuldet bei einen Verkehrsunfall den Tod eines elfjährigen Jungen – und verliebt sich dann auch noch in die Mutter des Opfers. Dramatisch.

Tornado! (Fr. 9. Februar): *Wirbelstürme entziehen einem Sportwagen die nötige Bodenhaftung. Da klappern die Türen*

Text: Rainer Fellmann · Fotos: FWN (6), Cinetext (3)

Serie

Powder Park (Dienstag, 30. Januar): Die Arbeiten am Snowboard-Park sind abgeschlossen. Jetzt fehlt nur noch eine Party

DONNERSTAGS (NEUE SERIE)
23.15 RTL
C-16: SPEZIALEINHEIT FBI
SHOWVIEW: 40-02-92-55 (25.1.)

Eine Pizzabotin muss sterben, weil sie dem Terroristen „Sandman" über den Weg gelaufen ist. Terrorexpertin Annie Rooney (Christine Tuci) vom C-16-Team entdeckt, dass eine Journalistin die blutige Tat für eine Exklusivstory deckt. Spannend und erschreckend real…

SAMSTAGS (NEUE SERIE)
16.00 RTL
FELICITY
SHOWVIEW: 159-5-097 (27.1.)

Für die 17-jährige Felicity Porter (Keri Russell) sind die ersten Erfahrungen an der New Yorker Uni toll. Besonders die enge Freundschaft zu ihrem Schulberater Noe Crane…

SAMSTAGS (NEUE FOLGEN)
20.15 RTL II
NIKITA
SHOWVIEW: 105-0-940 (ab 27.1.)

1996 startete diese aufwendige Actionserie, die sich an Luc Bessons gleichnamigem Kultthriller orientiert. Aber wie geht's weiter, nachdem Nikita offiziell für tot erklärt wurde?

DIENSTAGS (NEUE SERIE)
18.54 ARD
POWDER PARK
SHOWVIEW: 509-1-615 (30.1.)

Max und Fibbes wollen im Bergort Hochtal einen Funpark für Snowboard-Freaks aufbauen – mit Kursen, Events und Raves. In der zweiten Folge (30.1.) steht die Eröffnung bevor.

MITTWOCHS (AB 31.1.)
18.00 ZDF
SOKO LEIPZIG
SHOWVIEW: 28-18-30

In der boomenden sächsischen Metropole hat das vierköpfige Soko-Team reichlich zu tun: Hajo, Jan, Ina und Miguel sind besonders auf Kapitalverbrechen spezialisiert.

SAMSTAGS
11.15 PRO 7
BATMAN OF THE FUTURE
SHOWVIEW: 455-480-720 (3.2.)

Nachdem Bruce Wayne aus Altersgründen sein Fledermauskostüm an den Nägel gehängt hat, steht's schlecht um Gotham City. Wäre da nicht der 17-jährige Schüler Terry!

DONNERSTAGS (AB 15.2.)
21.15 RTL
SINAN TOPRAK IST DER UNBESTECHLICHE
SHOWVIEW: 38-64-45

Erol Sander (31) spielt den überaus gewissenhaften und hochqualifizierten Kriminalkommissar Sinan Toprak. Allerdings stößt der türkische Dezernatsleiter des Öfteren auf die Vorurteile seiner Mitmenschen. So auch bei seinem ersten, ausgesprochen heiklen Mordfall.

Sinan Toprak ist der Unbestechliche (Do, 15. Februar): Der türkische Kommissar löst knifflige Mordfälle mit Stil und Höflichkeit

Fun

Girls Camp (Do, 26. Januar): Acht Wochen lang leben zehn Frauen in einem luxuriösen Bungalow am Meer. Nur Männer gibt's nicht

MO UND FR (AB 26.1.)
20.15 SAT.1
GIRLS CAMP
SHOWVIEW: 906-5-688

In der neuen Doku-Soap werden zehn Single-Frauen auf die Kanaren-Insel El Hierro verfrachtet – und 30 Kameras beobachten das Luxusleben der Amazonen. Zickenalarm!

MONTAGS (AB 26.1.)
22.45 SAT.1
WAS GUCKST DU?!
SHOWVIEW: 304-2-539

Ethno-Comedy geht ungefähr so: Der in Frankfurt geborene Turko-Araber Kaya Yanar spielt einen Italiener, der einem Russen einen Deutschenwitz erzählt. Alles paletti?!

SONNTAGS (AB 28.1.)
19.00 RTL II
CRAZY – DIE SHOW
SHOWVIEW: 65-6-73

Wie weit fliegt eine Waschmaschine? Entscheidet sich ein Ferkel für einen Teller Fast Food oder die Haute Cuisine? Tobias Licht und Yara Wortmann präsentieren verrückte Wetten mit prominenten Kandidaten.

FREITAGS (AB 2.2.)
21.15 SAT.1
DER DOC – SCHÖNHEIT IST MACHBAR
SHOWVIEW: 505-572-790

Ingolf Lück ist der Heilsbringer, der Messermann, der Ersatzteilarchitekt. Kurz: Er ist der Doc! Sein Fachgebiet sind Tränensäcke und Rettungsringe. Schriller Weißkittel-Ulk.

DONNERSTAGS (AB 8.2.)
23.30 MTV
JACKASS
SHOWVIEW: 89-45-26

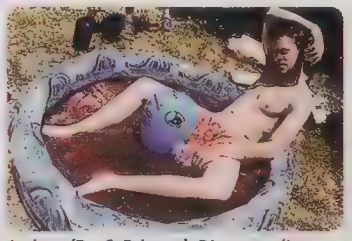
Nach dem Erfolg der ausgeflippten „Tom Green Show" setzt MTV jetzt noch eins drauf: Johnny Knoxville zeigt in „Jackass" die blödesten Streiche und irrwitzigsten Stunts, die nur von kompletten „Dummköpfen" vorgeführt werden können. Zum Start testet er Selbstverteidigungssachen an sich selbst.

FREITAGS (AB 9.2.)
21.45 SAT.1
HAUSMEISTER KRAUSE – ORDNUNG MUSS SEIN
SHOWVIEW: 37-84-97-19

Nach zwei Jahren „Sodom und Gomorrha" kehrt mit Tom Gerhardt nun endlich wieder Ordnung in deutschen TV-Haushalten ein.

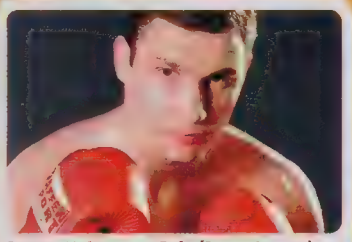
SONNTAG, 18. FEBRUAR
20.15 SAT.1
CHAMPIONS DAY – DIE SHOW DER BESTEN
SHOWVIEW: 208-7-481

Ex-MTV-Moderator Steven Gätjen „quält" seine Kandidaten mit kuriosen Spielen wie „Balla Balla" – „Takeshi's Castle" in Deutsch!



Jackass (Do, 8. Februar): Die neue ultraschräge Show wird von Johnny Knoxville moderiert. Themen: Wahnsinn aller Art

Sport



Boxen: Universum-Gala (Sa, 27. Januar): Dr. Faust alias Vitali Klitschko will sich nach schwachen Kämpfen rehabilitieren

MITTWOCH, 24. JANUAR
18.00 DSF
SCHWIMMEN: WELTCUP
SHOWVIEW: 28-56-27

Die Weltelite des Schwimmsports misst sich heute und morgen in Stockholm. Insgesamt werden 34 Wettkämpfe ausgetragen. Die Gesamtsiegprämie: „nur" 238.000 Dollar.

DONNERSTAG, 25. JANUAR
15.35 3SAT
HAPPENING IN WEISS
SHOWVIEW: 453-4-240

Der Film zeigt die Rasanz, die Dramatik und die Gefahren von Wintersportarten wie Ski, Bob und Skeleton. Besonders die Zeitlupenaufnahmen lassen den Atem gefrieren.

FREITAG, 26. JANUAR
20.00 PREMIERE WORLD
FUSSBALL-BUNDESLIGA
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Nach sechs Wochen Winterpause startet heute die Rückrunde der Bundesliga-Saison. Das Topspiel an diesem Wochenende: Hamburger SV gegen Hertha BSC Berlin. Beide Vereine wollen die Bayern wegkicken.

SAMSTAG, 27. JANUAR
22.00 PREMIERE WORLD
BOXEN: UNIVERSUM-GALA
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

Für Vitali Klitschko war das letzte Jahr eine emotionale Achterbahn: Der Privatmensch beendete erfolgreich sein Studium, der Boxer hingegen hatte nichts zu lachen. Bei der Universum-Gala geht's also um die Ehre!

SONNTAG, 28. JANUAR
18.08 ARD
ALPINE SKI-WELTMEISTERSCHAFTEN
SHOWVIEW: 64-60-86

Von Flachau bis Bormio, Aspen bis St. Anton – die ARD berichtet noch bis Anfang März über die alpine Skisaison. Heute geht's zur Eröffnungsfeier nach St. Anton. Nähere Information unter *www.sportschau.de*

SAMSTAG, 3. FEBRUAR
17.30 3SAT
TIPPS & TRENDS SPORTIV
SHOWVIEW: 685-2-424

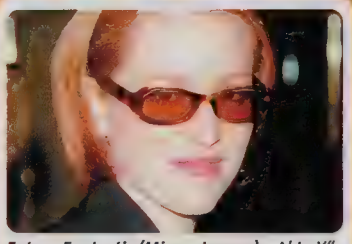
Wer die neuen Wassersport-Trends für den kommenden Sommer sehen oder erleben will: Vom 24. bis zum 28. Januar findet die Fachmesse „boot" in Düsseldorf statt.

SAMSTAG, 3. FEBRUAR
18.00 SAT.1
RAN – BASKETBALL
SHOWVIEW: 45-11

Beim Hinspiel behielt das Team Opel Skyliners Frankfurt mit 88:85 die Oberhand gegen die Telekom Baskets Bonn. Topspieler Derrick Taylor ist diesmal nicht mehr dabei.

ran – Basketball (Sa, 3. Februar): An diesem 16. Spieltag treten die Opel Skyliners Frankfurt gegen die Telekom Baskets Bonn an

Computer



Future Fantastic (Mi, 24. Januar): „Akte X"-Star Gillian Anderson präsentiert in der Doku-Reihe Aliens, Roboter, Phänomene

MITTWOCH, 24. JANUAR
23.10 PRO 7
FUTURE FANTASTIC
SHOWVIEW: 983-3-559

http://www.prosieben.de

Was wird uns die Zukunft im neuen Jahrtausend bringen? Wann und wie wird Science-Fiction zum Science-Fact? „Akte X"-Star Gillian Anderson präsentiert in der Doku-Reihe „Future Fantastic" Aliens, Roboter und den Traum vom ewigen Leben. In der heutigen Folge steht „die Reise ins All" im Mittelpunkt.

SONNTAG, 28. JANUAR
20.15 3SAT
MILLENNIUM
SHOWVIEW: 54-32-87 (28.1.)

http://www.3sat.de

Die zehnteilige Reihe fasst wissenschaftliche Topereignisse zusammen. Der heutige Trip führt zurück ins 18. Jahrhundert. Damals veränderten neue Ideen und wissenschaftliche Forschungen die Welt. Französische Forscher gingen der Frage nach der Form des Planeten Erde auf den Grund. Dass wir es nicht mit einer Scheibe zu tun haben, dürfte sich wohl inzwischen herumgesprochen haben…

FREITAG, 2. FEBRUAR
21.30 3SAT
3SAT BÖRSE
LOGISTIK FÜRS INTERNET
SHOWVIEW: 129-3-931

http://www.3sat.de

Der Internethandel bringt die Transportbranche gehörig auf Trab. Spediteure werden zu Allround-Dienstleistern. Schließlich sollen Computerspiele, DVDs und andere Freudenspender rechtzeitig zu Hause eintreffen.

SONNTAG, 4. FEBRUAR
16.00 3SAT
HITEC – DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 923-12-88

www.3sat.de/hitec.html

Die Zukunft ist schillernd, und Licht entsteht ohne Glühbirnen – diese Vision könnte bald Realität werden. Man verschickt das Licht durch Rohre, die innen hohl sind und deren Oberfläche verspiegelt ist. Erhellend.

MO – FR
22.00 VOX GIGA
GIGA GAMES
SHOWVIEW: 418-3-868 (12.2.)

http://www.giga.de

Mehr als 13 Millionen Deutsche verbringen ihre Freizeit mit Computerspielen. Etwa eine Million nutzen Spielesites im Internet. Die im November eingeführte Sendung liefert News, Tipps und Tests speziell für Spielefreaks. Achtung: neue Sendezeit!

Giga Games (Mo, 12. Februar): In der neuesten „Giga"-Show sorgen neun Experten für echten Durchblick im Spieledschungel

Zehn Anzeichen, an denen Du erkennst, dass Du eindeutig zu viele Ego-Shooter spielst:

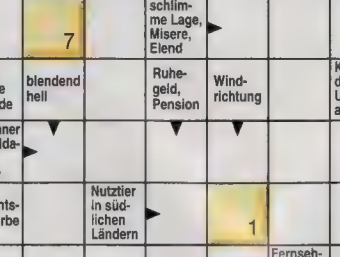
1. Du verlässt die Wohnung nur noch durch den Lüftungsschacht.
2. Nach dem Aufwachen versuchst du zwanghaft, Waffen zu kaufen.
3. Wenn du morgens das Haus verlässt, startest du mit den Worten „GO GO GO!“
4. Du versucht ständig, überall irgendwelche Geiseln zu befreien, die gar keine sind.
5. Bei Aldi versuchst du vergeblich, hinter den Lebensmittelregalen das MG-Geschütz zu finden.
6. Du schießt durch jede Tür, bevor du durchgehst.
7. Wenn Deine Mutter sagt, du sollst lüften, ballerst du die Fensterscheibe weg und wunderst dich, dass die Scherben liegen bleiben.
8. Du wunderst dich, dass die Scherben am nächsten Tag immer noch dort liegen.
9. Du rennst in der Wohnung gegen alle Türen, weil du denkst, dass sie automatisch aufgehen.
10. Du versuchst vergeblich, die deutsche Version des Englischlehrers zu bekommen.

Angeklagter: „Was halten Sie davon, wenn ich dem Richter 3000 Euro schicke?“ – Anwalt: „Um Himmels willen! Sie riskieren einen Bestechungsprozess und den Fall haben Sie von vornherein verloren!“ Angeklagter: „Na, wenn Sie meinen.“

Der Angeklagte gewinnt den Prozess. Als ihm sein Anwalt das günstige Ergebnis mitteilt, schmunzelt er: „Na, was sagen Sie jetzt? Ich habe dem Richter nämlich doch 3000 Euro geschickt!“ – Anwalt: „Was? Das haben Sie getan?!“ – Sein Mandant: „Gewiss habe ich's getan, bloß: Beigelegt habe ich selbstverständlich die Visitenkarte vom Kläger!“

1X ZU GEWINNEN

Unter allen, die uns die richtige Lösung des Kreuzworträtsels nennen, verlosen wir eine **Dreamcast-Konsole**.
Wie's genau geht, erfahrt Ihr auf Seite 130.



Held in Shenmue (Nachn.) | Frage-wort / Kinder-speise | Figur aus Dino Crisis 2 (Nachn.) | kurz für: an das | niedere Wasser-pflanzen | erste Frau / Schrift-stück | Schoko-laden-riegel | Aktion, Handlung | Anschluss am PC für Joystick

Roboter-hund von Sony | Internet-Such-maschine | Futter-behälter

Sehnen-ver-ziehung | Vor-gebirge, Landnase ins Meer | Behörde, Dienst-stelle

Unter-nehmung, Maßnahme | frz.: und / Dreimann-kapelle | Kloster-frau | Ordens-geist-licher

Schaum-wein | englisch: Auge | Pflanzen-wuchs-form | Strom in Italien / Hauptpla-tine (engl.)

schlim-me Lage, Misere, Elend | Dunst-glocke über Städten

engl. Anrede | blendend hell | Ruhe-geld, Pension | Wind-richtung | Knochen des Unter-arms | Fußball-treffer / Schnitt-holz | unbe-stimmter Artikel

Bewohner der Zelda-Stadt Hyrule

Gesichts-hautfarbe | Nutztier in süd-lichen Ländern | Frauen-kurzname

Fernseh-hund (Kommis-sar ...) | Vieh-unter-kunft | Welches Spiel ist auf dem Bild? | weibl. Rind / Besitz-fürwort

Laub-baum | Handy-Anruf-beant-worter | Übrig-geblie-benes | aus Erz | Boots-zubehör

englisch: Schluss | Sieges-pokal im Sport (engl.) | kurz für: Alphabet | feier-liches Gedicht | Zahlungs-weise

unterer Teil des Gesichts | leimen, kitten, kleistern | Software für Tabel-lenkalku-lation | latei-nisch: Mensch, Mann | chemi-sches Zeichen: Uran

Welt-raum, Kosmos | Flach-land | dörfliche Gegend / Post-sendung | 1. dt. Fern-sehen / Fürsten-haushalt

Schwimm-vogel | vertrau-liche Anrede | Nähnadel-öffnung / Tages-zeit | links-rhei-nisches Bergland

US-Schau-spieler (Johnny) | bib-lischer Urvater | Strom zur Ostsee

Wein-stock / buddh. Priester | Insel-republik in der Karibik | Wohn-siedlung, Gemeinde | spani-scher Ausruf | Aufguss-getränk

umgangs-sprach-lich: nein | latei-nisch: ich | häufig

Wortlaut | der Bund fürs Leben | Radio-emp-fangs-teil | Ann ...

1 2 3 4 5 6 7 8 9 | ver-ächtlich: Hund

AR1620-02/01

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Die Auflösung des Preisrätsels aus Heft 1/01 sowie der Bilderrätsel aus diesem Heft findet Ihr auf Seite 129

TOTAL SCHRÄG

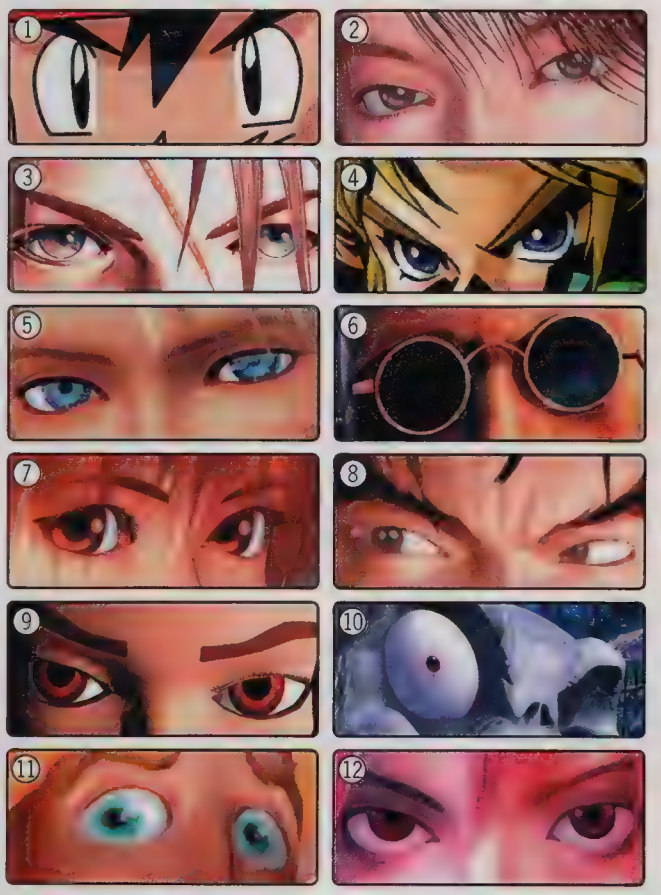
Erkennst Du, welcher Star hier zu sehen ist?

SUCHBILD

Die smarte Maya (M.) treibt in dem Kinofilm „Lost Souls" beruflich Teufel aus. Nur wer ganz genau hinschaut, entdeckt sieben Unterschiede. Findest Du sie?

AUGENBLICK MAL!

Kommen Dir diese zwölf Augenpaare bekannt vor? Kein Wunder, denn sie gehören berühmten Spielehelden. Wie heißen Held und Spiel?



Lösung: 1 = Ash (Pokémon); 2 = Ai Fukami (Ridge Racer V); 3 = Squall Leonhart (Final Fantasy VIII); 4 = Link (Zelda 64: Majora's Mask); 5 = Aya Brea (Parasite Eve II); 6 = Mike Leroi (Shadow Man); 7 = Kasumi (Dead or Alive 2); 8 = Jin Kazama (Tekken Tag Tournament); 9 = Lara Croft (Tomb-Raider-Serie); 10 = Sir Daniel Fortesque (MediEvil 2); 11 = GuybrushThreepwood (Flucht von Monkey Island); 12 = Regina (Dino Crisis 2)

„Wie viele Kunden haben Sie heute bedient?", fragt der Geschäftsführer den neuen Verkäufer. „Einen." „Nur einen? Für wie viel hat er denn eingekauft?" „Für 78.334 Dollar." „Waaas? Wie haben Sie denn das geschafft?"

„Erst habe ich dem Kunden einen Angelhaken verkauft", berichtet der Verkäufer, „dann eine Rute. Daraufhin habe ich ihn gefragt, wo er angeln will. ‚Unten an der Küste', antwortete er. ‚Gut' sagte ich, ‚dazu brauchen Sie ein Boot.' Also verkaufte ich ihm eine kleine Jacht. Daraufhin meinte er, sein kleines Auto würde die Jacht kaum schleppen können. So verkaufte ich ihm einen großen Wagen."

Der Chef staunt: „Und das alles haben Sie einem Mann verkauft, der nur einen Angelhaken wollte?"

„Nein. Eigentlich hat er nur eine Apotheke gesucht, für Kopfschmerztabletten, weil seine Frau an einer starken Migräne litt. Da habe ich zu ihm gesagt: ‚Ihr Wochenende ist doch sowieso schon im Eimer. Sie sollten besser zum Angeln fahren'."

Was ist das: Vier in einem Zimmer, und nur einer arbeitet?
Drei Beamte und ein Ventilator.

Zwei Betrunkene beißen in Eisenbahnschienen. Sagt der eine: „Boah, sind die hart!" Sagt der andere: „Geh doch da drüben hin, da ist 'ne Weiche."

Zwei Katzen sitzen vor einem Vogelkäfig und beobachten den Piepmatz. Sagt die eine: „Das ist kein Kanarienvogel, der ist ja grün." Sagt die andere: „Vielleicht ist er noch nicht reif."

Warum füllt eine Blondine immer zwei Lottoscheine aus? Einen für sich und einen für Jack Pot...

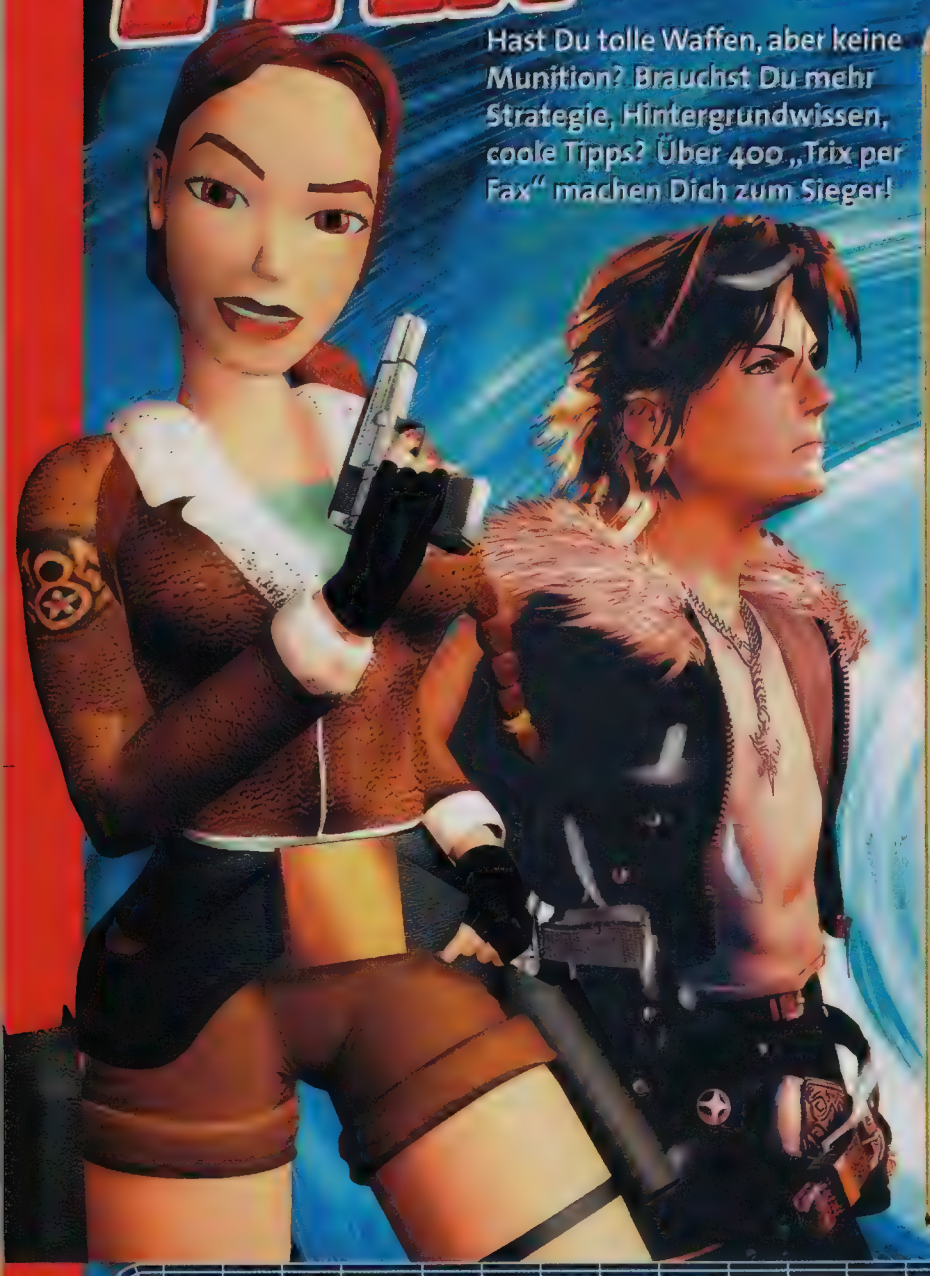
Ein Zahnarzt behandelt einen Patienten und bohrt immer tiefer in einen Zahn. „Ach, wie interessant, Sie haben ja eine Plastikeinlage drin." – „Nein, Herr Doktor", stöhnt der Patient, „das ist mein Kragenknöpfchen!"

Ein Patient wacht nach einer ernsten Operation auf und wundert sich, warum im Raum sämtliche Vorhänge zugezogen sind. Als der Arzt vorbeikommt, fragt der Patient nach dem Grund. „Ach, wissen Sie, gegenüber wird gerade ein Großbrand bekämpft. Wir wollten nicht, dass Sie beim Aufwachen denken, die Operation sei schief gelaufen..."

Trix per Fax

Über 400 Trix zum Abrufen!

Hast Du tolle Waffen, aber keine Munition? Brauchst Du mehr Strategie, Hintergrundwissen, coole Tipps? Über 400 „Trix per Fax" machen Dich zum Sieger!



Diese Trix gibt's per Fax (kleine Auswahl)

Code	Seiten	Spiel	Beschreibung	System
283	1	Age of Empires 2	Cheats	PC
486	1	Armored Core 2	Cheats	PS2
499	1	Battle Isle 4	Cheats	PC
521	2	Biing!	Cheats	PC
409	2	Colin McRae Rally 2	XPlodercodes	PS
387	2	Crash Team Racing	Cheats, XPlodercodes	PS
466	1	Crazy Taxi	Cheats	DC
506	1	Crimson Skies	Cheats	PC
520	2	Das 5. Element	Cheats, XPlodercodes	PS
485	1	Dead or Alive 2	Cheats	PS2
366	1	Dead or Alive 2	Cheats	DC
428	2	Diablo II	Cheats	PC
519	2	Diddy Kong Racing	Cheats	N64
495	1	Dino Crisis 2	Spielhilfen	PS
518	1	Driver 2	Cheats	PS
486	1	Dynasty Warriors 2	Cheats	PS2
396	1	ECW Hardcore Revolution	Spielhilfen	N64
487	1	Eternal Ring	Cheats	PS2
382	1	Fear Effect	Cheats	PS
488	1	FIFA 2001	Cheats	PS2
503	1	FIFA 2001	Cheats, XPlodercodes	PC, PS
334	4	Final Fantasy VIII	Komplettlösung, Teil 1 (bis Anschlag Präsident)	PC, PS
335	4	Final Fantasy VIII	Komplettlösung, Teil 2 (bis Reparatur Balamb G.)	PC, PS
336	3	Final Fantasy VIII	Komplettlösung, Teil 3 (bis Lagunas Finale)	PC, PS
337	3	Final Fantasy VIII	Komplettlösung, Teil 4 (bis Endkampf)	PC, PS
348	3	Gran Turismo 2	Cheats	PS
349	4	Gran Turismo 2	Spielhilfen	PS
209	1	GTA 2	Cheats	PC
421	1	GTA 2	Cheats	DC
297	1	GTA 2	Cheats, XPlodercodes	PS
170	1	Half-Life (dt. Version)	Cheats	PC
419	4	Half-Life (dt. Version)	Komplettlösung, Teil 1	PC
420	4	Half-Life (dt. Version)	Komplettlösung, Teil 2	PC
497	1	Half-Life: Gunman	Cheats	PC
501	1	Hitman	Cheats	PC
474	1	Icewind Dale	Cheats	PC
489	1	ISS Pro Evolution	Cheats	PS2
248	1	Jagged Alliance 2	Cheats	PC
258	3	Jagged Alliance 2	Mission 1 bis 14	PC
259	3	Jagged Alliance 2	Mission 15 bis 34	PC
517	1	Jet Set Radio	Cheats	DC
516	3	KKND 2	Cheats, Komplettlösung	PS
515	1	LylatWars	Spielhilfen	N64
507	1	Mario Golf	Cheats, XPlodercodes	N64
522	1	Medal of Honor: Underground	Cheats	PS
424	1	MediEvil 2	Cheats, XPlodercodes	PS
512	1	Midtown Madness 2	Spielhilfen	PC
508	1	Millennium Soldier	Cheats	DC
513	3	Monkey Island 3	Komplettlösung	PC
416	4	Moorhuhnjagd 2	Spielhilfen	PC
490	1	NASCAR 2001	Cheats	PS2
368	1	Need for Speed V: Porsche	Cheats	PS
491	1	NHL 2001	Cheats	PS2
502	1	NHL 2001	Cheats	PC, PS
399	1	Nox	Cheats	PC

So funktioniert's

Alles, was Du brauchst, ist ein Faxgerät mit Telefon oder Abruf-Funktion oder ein Computermodem. **(0190) 499 377** lautet die Telefon-Grundnummer. So rufst Du die regelmäßig aktualisierte Liste aller Trix ab. Für gezielte Abfragen zu bestimmten Spielen werden an diese Nummer **dreistellige Codes angehängt**. Du findest sie in der Auswahlliste oben.

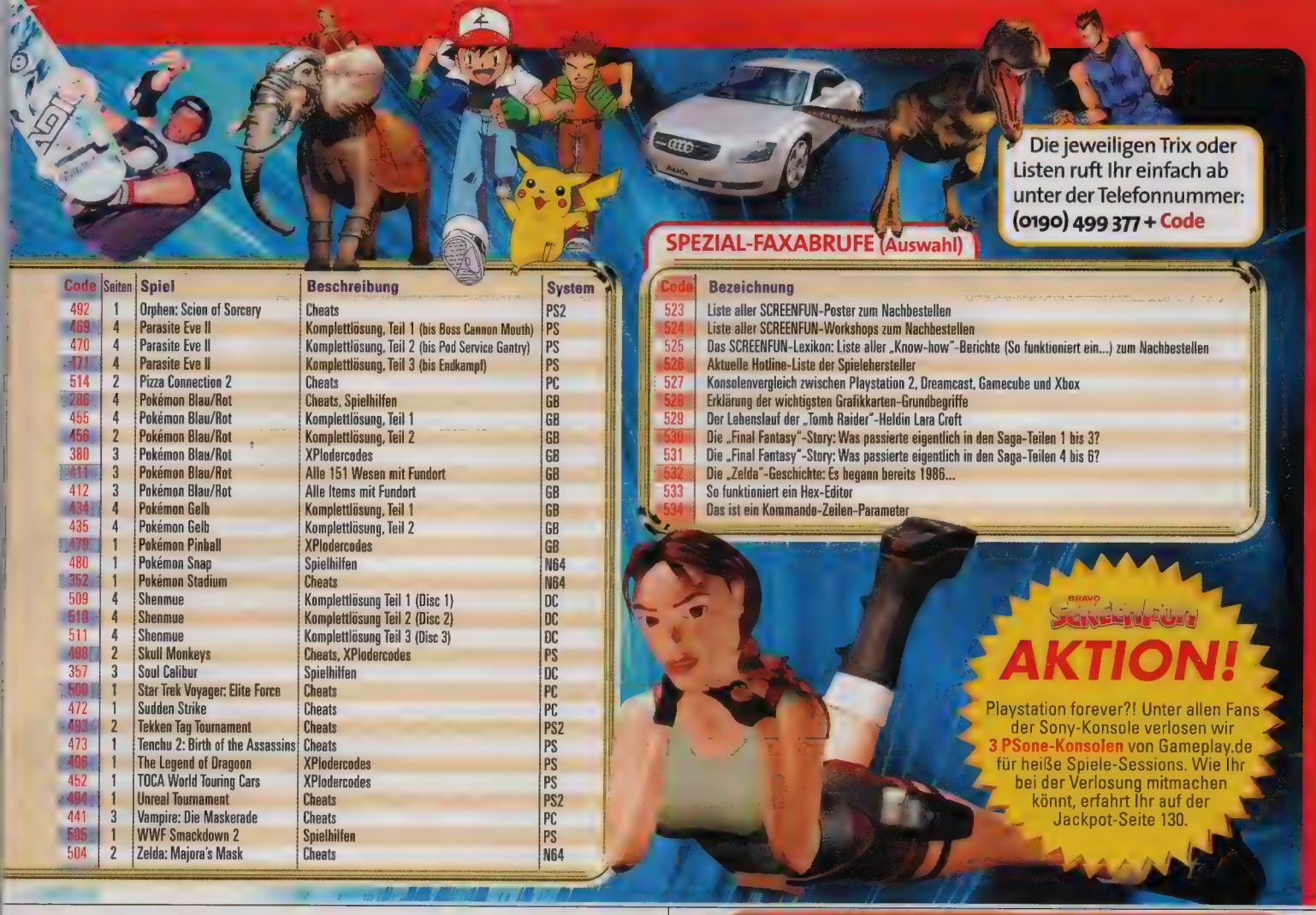
Ein Anruf kostet 0,81 DM pro Minute. Doch 0190 muss nicht teuer sein: **Jede Lösung hat maximal vier Seiten.** Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 70 Pfennig. – Hol Dir für diesen Service vorher das Einverständnis Deiner Eltern, es wird vorausgesetzt.

ACHTUNG: Dieser Service funktioniert nur, wenn Du innerhalb Deutschlands anrufst!

Wählen: *Such aus der Lösungs-Liste die gewünschte Hilfe heraus und merk Dir den dreistelligen Code. Wähl die Telefon-Grundnummer und hänge den Code an: (0190) 499 377 + Code*

Abrufen: *Eine Stimme navigiert Dich telefonisch bis zum Faxabruf. Dann stellst Du Dein Faxgerät auf Abruf – wie das geht, steht notfalls in der Bedienanleitung des Geräts*

Empfangen: *Nach zirka 30 Sekunden werden die Trix aus dem Fax ausgespuckt und Du kannst sofort weiterspielen. Das Ganze klappt natürlich auch per Computer-Modem*



Die jeweiligen Trix oder Listen ruft Ihr einfach ab unter der Telefonnummer: **(0190) 499 377 + Code**

Code	Seiten	Spiel	Beschreibung	System
492	1	Orphen: Scion of Sorcery	Cheats	PS2
469	4	Parasite Eve II	Komplettlösung, Teil 1 (bis Boss Cannon Mouth)	PS
470	4	Parasite Eve II	Komplettlösung, Teil 2 (bis Pod Service Gantry)	PS
471	4	Parasite Eve II	Komplettlösung, Teil 3 (bis Endkampf)	PS
514	2	Pizza Connection 2	Cheats	PC
286	4	Pokémon Blau/Rot	Cheats, Spielhilfen	GB
455	4	Pokémon Blau/Rot	Komplettlösung, Teil 1	GB
456	2	Pokémon Blau/Rot	Komplettlösung, Teil 2	GB
380	3	Pokémon Blau/Rot	XPlodercodes	GB
411	3	Pokémon Blau/Rot	Alle 151 Wesen mit Fundort	GB
412	3	Pokémon Blau/Rot	Alle Items mit Fundort	GB
434	4	Pokémon Gelb	Komplettlösung, Teil 1	GB
435	4	Pokémon Gelb	Komplettlösung, Teil 2	GB
479	1	Pokémon Pinball	XPlodercodes	GB
480	1	Pokémon Snap	Spielhilfen	N64
352	1	Pokémon Stadium	Cheats	N64
509	4	Shenmue	Komplettlösung Teil 1 (Disc 1)	DC
510	4	Shenmue	Komplettlösung Teil 2 (Disc 2)	DC
511	4	Shenmue	Komplettlösung Teil 3 (Disc 3)	DC
498	2	Skull Monkeys	Cheats, XPlodercodes	PS
357	3	Soul Calibur	Spielhilfen	DC
508	1	Star Trek Voyager: Elite Force	Cheats	PC
472	1	Sudden Strike	Cheats	PC
493	2	Tekken Tag Tournament	Cheats	PS2
473	1	Tenchu 2: Birth of the Assassins	Cheats	PS
496	1	The Legend of Dragoon	XPlodercodes	PS
452	1	TOCA World Touring Cars	XPlodercodes	PS
494	1	Unreal Tournament	Cheats	PS2
441	3	Vampire: Die Maskerade	Cheats	PC
505	1	WWF Smackdown 2	Spielhilfen	PS
504	2	Zelda: Majora's Mask	Cheats	N64

SPEZIAL-FAXABRUFE (Auswahl)

Code	Bezeichnung
523	Liste aller SCREENFUN-Poster zum Nachbestellen
524	Liste aller SCREENFUN-Workshops zum Nachbestellen
525	Das SCREENFUN-Lexikon: Liste aller „Know-how"-Berichte (So funktioniert ein...) zum Nachbestellen
526	Aktuelle Hotline-Liste der Spielehersteller
527	Konsolenvergleich zwischen Playstation 2, Dreamcast, Gamecube und Xbox
528	Erklärung der wichtigsten Grafikkarten-Grundbegriffe
529	Der Lebenslauf der „Tomb Raider"-Heldin Lara Croft
530	Die „Final Fantasy"-Story: Was passierte eigentlich in den Saga-Teilen 1 bis 3?
531	Die „Final Fantasy"-Story: Was passierte eigentlich in den Saga-Teilen 4 bis 6?
532	Die „Zelda"-Geschichte: Es begann bereits 1986...
533	So funktioniert ein Hex-Editor
534	Das ist ein Kommando-Zeilen-Parameter

BRAVO SCREENFUN

AKTION!

Playstation forever?! Unter allen Fans der Sony-Konsole verlosen wir **3 PSone-Konsolen** von Gameplay.de für heiße Spiele-Sessions. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

Geh mit wem Du willst!

Lies was Du willst!

BRAVO

...hier drin. Schon mittwochs.

0190 / 89 27 48 500*

wap me.net wherever you are

Was anderes kommt mir nicht auf's Display.

50272	50343	50357	50358
50480	50491	50521	50531
50620	50652	50176	50335
50440	50691	50811	50806
50839	50278	50522	50353
50860	50051	50267	50450

Mit wapme.de gibt's die Top Charts auf's Handy. Für Nokia und Sagem Handys.

17001 - Rednex / The spirit of the hawk
13067 - Backstreet Boys / Shape of my heart
13041 - Söhne Mannheims - Geh davon aus
13040 - Modjo / Lady
13057 - Berger / Zeig mir Dein Gesicht
13011 - Papa Roach / Last resort
13066 - Die 3. Generation / Ich will dass Du
13018 - Vanessa Amorosi / Absolutely E.
17008 - Houston Iglesias / Could I have this
17005 - Orange Blue / She's got that light
17003 - ATC / My heart beats like a
13001 - All Saints / Black coffee
17011 - Mauro Picotto / Komodo
13039 - U2 / Beautiful Day
13071 - Ricky Martin / She bangs
17014 - Music Instr. Feat. Dean / Super fly
17019 - Elektrocheime LK / Schall
17022 - Craig David / Seven days
17023 - Aguilera & Christina / Come on over
13002 - Bloodhound Gang / Inevitable Ret.
13008 - Laith Al-Deen / Bilder von Dir
17010 - The Underdog Proj. / Summer J.
... und viele mehr!

Unter www.wapme.de oder unter oben stehender Telefonnummer könnt Ihr Euer Icon oder Euren Klingelton auswählen. Zum Downloaden und Verschicken. Übrigens auch per SMS.

SCREENFUN weltweit

Ich wohne seit einem Jahr mit meinen Eltern in Italien. Leider finde ich da, wo ich wohne, keine deutsche SCREENFUN. Da ich aber ein Riesenfan von eurem Magazin bin, hätte ich gerne die SCREENFUN jeden Monat zuhause. Wie kann ich in Italien ein Abo bekommen?
Isabella, per E-Mail

Liebe Isabella,
wer SCREENFUN monatlich haben will, kann auf der ganzen Welt ein Abo bekommen, auch in Italien. Dazu muss man die Abo-Hotline des Verlags anrufen. Für die USA und Kanada gilt die Telefonnummer: 001 (201) 871 10 10, für Österreich: 0043 (6246) 882 53 81. Für die Schweiz und den Rest der Welt, also auch Italien, gilt die Nummer: 0049 (8382) 96 31 31.

Du musst Name und Adresse angeben, dann wird die SCREENFUN monatlich geliefert. Das Abo für Italien kostet derzeit 123 Mark im Jahr, darin sind sämtliche Zustellgebühren fürs Ausland enthalten (zum Vergleich: Ein Inlandsabo kostet 54 Mark inklusive Versand).

Homepage-Action

Ich mache mit meinen Freunden eine Homepage. Die ist so weit auch schon fertig, doch ich will noch ein bisschen Action in die Seite bringen.

Jeder Freund, den ich frage, empfiehlt mir das Programm „Flash Intro" doch keiner weiß, wo man das herbekommt. Deswegen frage ich euch, wo ich einen Homepage-Designer finde, um Buchstaben explodieren oder durchs Bild fliegen zu lassen. Ich würde mich über euren Rat freuen.
Udo, Düsseldorf

Lieber Udo,
„Flash Intro" ist ein gutes Programm, Du musst nur zwei Dinge berücksichtigen: Dieses Programm kostet knapp 1000 Mark und die Bedienung ist ganz schön anspruchsvoll. Wenn Dich beides nicht abschreckt, erfährst Du mehr über „Flash Intro" auf der Internet-Seite des Herstellers, die Adresse ist *www.macromedia.com*

Eine günstigere und einfachere Lösung, besonders für Einsteiger, sind animierte GIF-Dateien. Die bringen ebenfalls Leben in die Website. Die entsprechende Software gibt es kostenlos im Internet zum Downloaden. Für nähere Informationen schau zum Beispiel auf die Seite *www.tucows.de*

In unserem dreiteiligen Homepagebau-Kurs (Teil 2 auf Seite 106) arbeiten wir mit dem Gratisprogramm CoolPage (*www.coolpage.com*). In Kürze steht der Kurs für alle, die sich dafür interessieren, vollständig im Faxabruf bereit.

Mit einem Brief bei allen Gewinnspielen mitmachen?!

Ich möchte wissen, ob ich auch einen Brief schicken kann, in dem mehrere Teilnahmekarten auf einmal stecken. So kann ich an allen Gewinnspielen teilnehmen und muss nicht zwanzig Mal Porto zahlen. Eigentlich kann ich ja auch die Karten meiner Schwester mit reinpacken. Darf ich das so machen, oder werft ihr solche Briefe weg?
Volker, per E-Mail

Lieber Volker,
selbstverständlich kannst Du auch mehrere Teilnahmekarten in einem einzigen Brief schicken, um Porto zu sparen. Auch die Deiner Schwester dürfen ruhig dabei sein. Aber: Jeder Teilnehmer darf nur eine Karte pro Gewinnspiel schicken. Wer mehrere Teilnahmekarten zum selben Gewinnspiel schickt, dessen Karten werden alle aussortiert. Denn jeder Teilnehmer soll eine faire Gewinnchance haben.

Meine eigene E-Mail-Adresse bei bravo.de

Aus lauter Neugier gab ich heute in die Adressleiste meines Browsers „www.screenfun.de" ein. Zu meinem Erstaunen öffnete sich eine Page, auf der mir ein sensationelles Angebot sofort ins Auge stach. Und zwar die 15.000 E-Mail-Adressen, die ihr uns spendiert. Ich registrierte mich und war dann verwundert, als anstatt der gewöhnlichen Konto-Informationen nur „Herzlichen Glückwunsch..." in einem kleinen Fenster zu lesen war. Wie geht es jetzt weiter? Kriege ich die Kontoinfos per Post oder E-Mail? Wo kann ich meine E-Mails abfragen? Ist dies auch per POP3 möglich?
Michael, Oberriet

Lieber Michael,
die SCREENFUN-Webseite ist als Teil eines gemeinsamen Internet-Auftritts der gesamten BRAVO-Family geplant. An diesen Webseiten wird gerade heftig und sehr geheim gewerkelt. Dieses Frühjahr soll es im Web nämlich richtig krachen. Unter *www.bravo.de* und *www.screenfun.de* locken inzwischen bereits erste Leckerbissen und Vorankündigungen.

Einige clevere Surfer haben wie Du entdeckt, dass man sich schon jetzt eine von 15.000 E-Mail-Adressen sichern kann. Die kann Dir auch niemand mehr wegnehmen – allerdings kannst Du sie erst in einigen Wochen benutzen. E-Mails abrufen, schreiben, und verschicken, das geht nämlich erst los, wenn der offizielle Startschuss von *bravo.de* beziehungsweise von *screenfun.de* gegeben wird – doch keine Sorge, Du bekommst rechtzeitig eine E-Mail, wenn es so weit ist!

Spick schon mal im Netz: Im Frühjahr geht die BRAVO-Family online – auch SCREENFUN

Mit Schwert und sehr viel Schönheit – von Veronika Ruder aus Ingolstadt

PS2 bald billiger?

Ich bin ein Riesenfan von euch und mache es deshalb kurz. Könnt ihr mir sagen, ob die Playstation 2 in nächster Zeit mit dem Preis runtergeht? Ansonsten: Weiter so!
Richard, per E-Mail

Lieber Richard,
darauf müssen alle Playstation-2-Fans leider noch 'ne Weile warten. Gerade bei einer so hohen Nachfrage, wie sie derzeit besteht, wird Sony alles Andere tun, als die Preise zu senken. Wenn der größte Ansturm mal vorbei ist, müssen Next-Generation-Spieler hoffentlich nicht mehr so tief für die PS2 in die Tasche greifen. Die derzeit beste Alternative mit grafischen Spitzenleistungen ist Segas Dreamcast. Die onlinefähige Konsole gibt es bereits für rund 400 Mark im Fachhandel.

PRO & CONTRA

Haut auf die Pauke – denn Eure Meinung ist uns wichtig! Darum habt Ihr die Möglichkeit, uns Eure ganz persönliche Meinung zu einem bestimmten Thema mitzuteilen.

Wir wollen dazu einen Pro&Contra-Boxring einrichten, das heißt, es werden auf der einen Seite Eure zustimmenden und auf der anderen Seite Eure ablehnenden Meinungen zu Streit-Themen stehen.

Das Thema für nächsten Monat lautet:
Ist die Playstation 2 besser als die Dreamcast?
Schreibt Eure Meinungen und teilt allen Lesern Eure Erfahrungen mit:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Pro&Contra
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an: leserpost@screenfun.de

WIR FÜR EUCH

Das SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was am Bildschirm Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe schreiben, E-Mails und Postkarten schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns sehr wichtig!

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team vom SCREENFUN-Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Ein paar davon drucken wir auf den Leserbrief-Seiten im Heft ab. Dann müssen wir sie allerdings zum Teil kürzen.

Schreibt an

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an: leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRIX PER FAX!

Strategien, Cheats und Lösungen – für fast alle Spiele – für jedes System – sieben Tage die Woche – rund um die Uhr!

Unter der weißen Telefonnummer erhältst Du innerhalb Deutschlands die Gesamtliste aller abrufbaren TRIX PER FAX. Ein Anruf kostet 0,61 DM pro Minute. Du brauchst dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

(0190) 499 377

SCREEN-GALERIE

Das riecht nach viel Ärger! Gemalt von Jessica Blohm, Ellerbeck

„Happy Halloween" in South-park! Von Kevin Rowedel aus Berlin

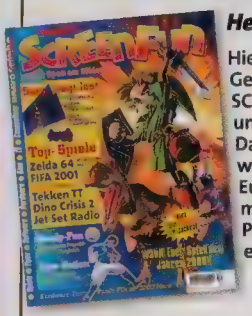
Witziges Fantasy-Monster von Anna Arenz aus Raubach

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder gerenderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner



Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in der SCREENFUN 12/00 (Jackpot und Weihnachtsverlosung). Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal gibt's wieder wertvolle Preise im Jackpot: Werft einen Blick auf Seite 130.

Stichwort „1"
je 1 Xtra-Pack von T-D1
Bastian Dittrich, Langeoog · Christian Rottenberger, Gerolzhofen · Silvia Schumann, Haiger

Stichwort „2"
1 Aprilia-Motorroller „Sonic 50"
Isabella Stoffig, Geisenfeld

Stichwort „3"
1 Starcover-Gummitastatur
Hauke Henkel, Aurich

Stichwort „4"
1 Arcade-Konsole „twin shock"
Jan-Vincent Nickl, Kandel

Stichwort „5"
je 1 N64-„Pokémon"-Edition
Christoph Adam, Bad Wörishofen · Michael Kraus, Tübingen · Andreas Rose, Rumbach

Stichwort „8"
1 Palm-Organizer m100
Tolke Almaoglou, Hamburg

Stichwort „7"
1 Dreamcast-Konsole im „Virtua Tennis"-Design plus Spiel
Fabian Gebhardt, Hardthausen

Stichwort „Charts 12"
1 Jahres-Abo für 12 Spiele
Benjamin Hartmann, Waldenbruch

Stichwort „Crimson"
je 1 Dreamcast-Konsole
Hans Diehl, Mutterstadt · Tobias Gärtner, Dürrhennersdorf · Wolfgang Kopp, Zossen

Stichwort „Comic"
je 1 „Amazon"-Paket
Benni Baumann, Koblenz · Silke Brandis, Herzberg · Anja und Ines Dittrich, Berlin

Stichwort „Dinos"
je 1 „Dino Crisis 2"-Lösungsbuch
Danny Ackermann, Ganderkesee · Jan Effelsberg, Sankt Augustin · Patrick Hardenacke, Drolshagen · Jonas Harmening, Obernkirchen · Benjamin Kobialka, Lübeck · Max Leutner, Würzburg · Dominik Mahlich, Hannover · Thomas Poht, Reinheim · Erik Sauermilch, Tuchheim · Stefan Wemmert, Neumünster

Stichwort „Encarta"
je 1 Microsoft „Encarta 2001 Plus"
Christine Baumeister, Balve · Daniel Bruns, Lathen · Daniel Burisch, Berlin · Katarina Groß, Langenselbold · Alexander Hauser, Albstadt · Timo Hildebrand, Bad Sooden-Allendorf · Karsten Hönow, Neu Lübbenau · Nils Huckebrink, Ochtrup · Christian Karman, Bottrop · Tobias Menke, Göttingen · Bastian Oswald, Broderstorf · Katarina Rayewzki, Nienburg · Florian Rueß, Kleinaitingen · Andreas Schneider, Wolfschlugen · Benjamin-Rene Schröder, Hamburg · John Seidl, Dießen am Ammersee · Sven Tabeling, Vechta · Chantalle Thiel, Hamburg · Sandra Uth, Losheim am See · Sebastian Zindel, Bad Homburg

Stichwort „Football"
je 1 Football, Soundtrack & Teeset
Jan Eberhard, Mägenwil · Andreas Pade, Günzburg · Konrad Roch, Enniger-loh · Sascha Stier, Joachimsthal · Alexander Terstegge, Bocholt

Stichwort „Hits"
je 1CD „BRAVO Hits 31"
Sven Aden, Bremen · Moritz Bauer, Wankendorf · Hedwig Gehl, Norderstedt · Andre Hattler, Blindheim bei Dillingen an der Don · Julia Heintz, Bodenbach · Angelika Kopp, Viernheim · Tobias Luckau, Berlin-Pankow · Christoph Paul, Haren/Wesuwe · Jacob Plender, Berlin · Heinrich Schuld, Köln

Stichwort „Kino"
je 1 „The Dome"-CD und -Game
Sebastian Florian Hofberger, Kaufbeuren · Andreas Fock, Rickling · Achim Jacoby, Dessau · Michael Meissner, Stuttgart · Gregor Budrian, Bottrop

Stichwort „Schalen"
je 1 Handy-Oberschale
Die Preise werden den 33 Gewinnern direkt zugeschickt.

Stichwort „SCREENY 2000"
je 1 Spiele-PC mit Monitor
Steffen Hortsch, Magdeburg · Katrin Manczyk, Bad Vilbel · Sebastian Schwanke, Berlin

Stichwort „Tarzan"
je 1 „Tarzan"-DVD
Regine Kubetz, Germaringen · Ingo Lautner, Creußen · Patricia Rohr, Alfen · Roland Schneider, Vlotho · Sebastian Struck, Karlsbad

Stichwort „Tekken"
je 1 Lösungsbuch für „Tekken Tag Tournament"
Johannes Betz, Altenkunststadt · Nikolas Hupfauf, München · Falk Jenkel, Hermsdorf · Andreas Kolmer, Brensbach · Thomas Lüff, Georgsmarienhütte · Thomas Nordmann, Kelmis · Tim Reigers, Dortmund · Christian Schewe, Estorf · Fabian Streich, Weil der Stadt · Robert Weiße, Scharfenberg bei Meißen

Stichwort „Turok"
je 1 „Turok 3"-Spiel für N64
Christian Coman Löw, Neuburg · Johny Goerend, Hautcharage · Jan-Hendrik Reupke, Peine Stederdorf · Mario Ströbel, Seybothenreuth · Christoph Wilhelm, Oranienburg

Stichwort „Wheel"
1 Sidewinder Force-Feedback-Lenkrad
Jan Scholtes, Niedernhausen

Stichwort „Welt"
je 1 „Pokémon"-Pack mit 3 CDs
Die Preise werden den zehn Gewinnern direkt zugeschickt.

Achtung: Virenalarm!

Die ganze Welt spricht immer wieder von „Viren", die einen Computer zerstören. Wie kann man sich da anstecken und wer macht so was? Was kann ich dagegen tun? Eine letzte Frage noch: Kann ich Viren bekommen, wenn ich euren Faxabruf benutze?
Stefan, per E-Mail

Lieber Stefan,
Virus nennt man in der Regel ein Programm, das, einmal aktiviert, die unterschiedlichsten Schäden auf einem Computer anrichtet. Solche Programme werden aus allen möglichen Motiven geschrieben und verbreitet, oft auch von Computerfreaks, die damit beweisen wollen, dass sie ganz tolle Programmierer sind – nach dem Motto: Je mehr Schaden angerichtet wird, desto größer der Ruhm.

Meistens finden sich Viren in Startdateien von anderen Programmen, dazu gehören alle Dateien, die mit „.exe" enden. Sobald man diese Datei mit einem Doppelklick öffnet, wird der Computervirus aktiv. Im nächsten Schritt vermehrt er sich. Das heißt, er „infiziert" auch andere Dateien auf dem PC. Die Folgen sind, je nach Art des Virus völlig unterschiedlich. Meistens werden aber Dateien, die auf der Festplatte gespeichert sind, zerstört.

„Anstecken" kannst Du Deine Hardware etwa durch CD-ROMs, Disketten oder online durch E-Mails, die eine virenhaltige „exe"-Datei enthalten, aber auch bei Downloads. Öffne am besten nie Dateien, die von einem Dir unbekannten Absender stammen. Lade auch keine Inhalte von Webseiten herunter, die nicht vertrauenswürdig sind.

Den besten Schutz bieten Anti-Virus-Programme. Um immer auf dem neusten Stand zu sein, holen diese Virenscanner sich regelmäßig die neuesten Viren-Infos aus dem Internet. Denn es soll ihnen kein neuer Virus durchs Netz schlüpfen, nur weil er nicht erkannt wird. Ein empfehlenswerter Virenscanner ist der „Norton Antivirus 2001". Er kostet nur rund 60 Mark. Du erhältst dieses Programm im Fachhandel oder im Internet, etwa bei *www.amazon.de*

Eine kostenlose 14,7 MB große Testversion vom ebenfalls guten „McAfee VirusScan" kannst Du unter folgender Internetadresse downloaden: *www.drsolomon.de/products/index.asp* – wenn Du das komplette Programm kaufen willst, kostet das rund 90 Mark.

Beim SCREENFUN-Faxabruf kann übrigens nichts passieren, weil es keine Viren gibt, die Faxgeräte befallen.

Der SCREENFUN-Level für Half-Life (dt. Version)

Wo gibt es euren Level für „Half-Life" (dt. Version) zum Download?
Mario, aus Sankt Augustin

Lieber Mario,
der Level, den unsere glorreichen Grafiker gebastelt haben, steht im Internet unter dieser Adresse zum Herunterladen bereit: *www.hbv.de/screenfun* Der Level ist 3,7 MB groß, der Download dauert mit einem 33,6-kbps-Modem ungefähr 14 Minuten.

Du kennst ja den Level, aber weißt Du auch, dass alles, was Du dort siehst, Eins zu Eins den SCREENFUN-Redaktionsräumen nachempfunden ist? Zudem enthält die Datei auch einige begnadete Models von Redaktionsmitgliedern. Übrigens: Wenn Du wissen willst, wer den Spielelevel gebaut hat, geh in den Kopierraum und schau Dir dort den Kopierer genau an...

Kleines Deathmatch in den verspielten Redaktionsräumen und -fluren gefällig?

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!

Komplette Lösungen und Strategien kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich anfordern. Schreib Deine Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München

Die gewünschte Lösung wird Dir innerhalb von zirka zwei Wochen zugeschickt. Fordere bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!

Tipps zu Spielen von SCREENFUN montags bis freitags von 15:00 bis 18:00 Uhr. Tipps zu Spielekonsolen: Ruf an unter:

(089) 67 86 74 60

Bitte ruf nur in wirklich dringenden Fällen an. Die Hotline glüht sonst durch – und alle Notrufe sollen durchkommen!

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE

Du kannst jede vorherige SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Du kannst auch online nachbestellen unter:
www.hbv.de

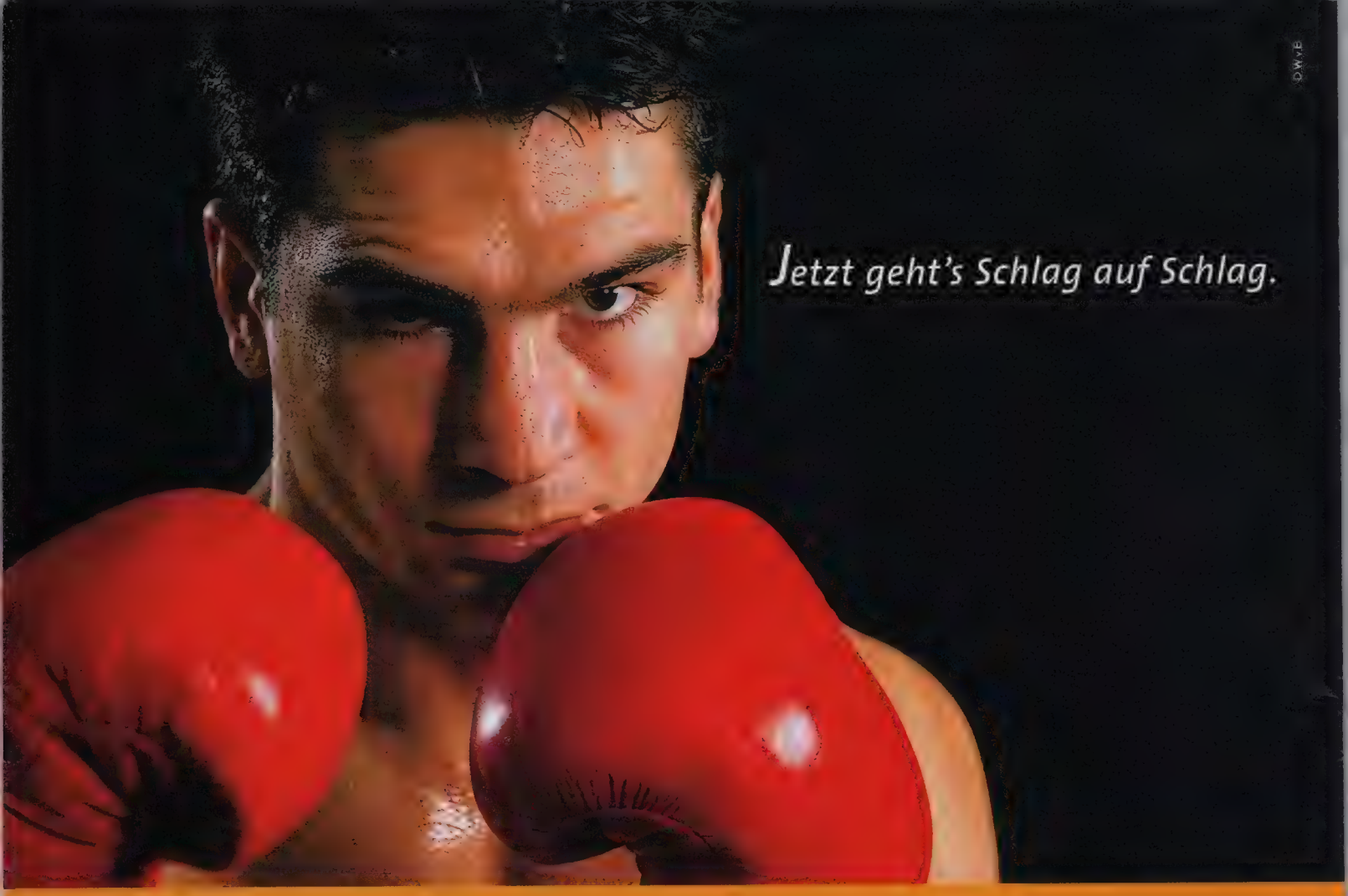
POSTER & GIMMICKS

Du benötigst noch ein Poster, einen Kalender oder ein anderes Gimmick?

Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunsch-Poster, Kurs oder anderes Extra, so lange der Vorrat reicht! Schreib an:

Redaktion
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Illustration: Rolf Boyke



Samstag, 27.01., um 22.40 Uhr

Markus Beyer – Lloyd Bryan

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU LIVE

Hallerooder Premium Pils

TV Movie

ARD Das Erste

BRAVO SCREENFUN
AKTION!
Einer kann es erringen: das Paket mit 4 Softwareprogrammen von Amazon.de. Wie man mitmacht, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 130.

BRAVO SCREENFUN
Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG
BRAVO SCREENFUN
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Postadresse:
BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Marita Reich, Martina Jorgas
Grafik: Markus Beyer, Martina Schmid, Christian Ziegler
Leserservice: Jakob Schuster *(Ltg.)*, Markus Gebhardt, Stefan Karthan

Mitarbeiter der Ausgabe 2/01:
Michael Anton, Daniel Blank, Oliver Ehrle, Joachim Enderlin, Winnie Forster, Frank Glaser, Wolfgang Krauser, Michael Martin, Hannes Rügheimer, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Heinrich Bauer Verlag Anzeigen + Marketing KG, Brieffach 3963, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 27, Fax: 040 / 30 19 31 24
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Tel. 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Tel. 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Dirk Jacobi
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 2.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 4,50. Auslandspreise: Österreich: öS 38,00; Schweiz: sfr 4,70; Italien: Lire 6.700,00; Niederlande: hfl 5,50; Belgien: bfr 110,00; Frankreich: FF 21,50; Tschechien: kc 103,00; Spanien: Ptas 580,00; Kanarische Inseln: Ptas 600,00; Griechenland: Dr 1.150,00; Slowenien: SIT 750,00.
Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Spezialzeitschriften-Verlag, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.
Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstr. 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM, Karlsruher Str. 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141

Fragen zum Abonnement:
VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 0180 / 531 39 39, Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr. Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen:
VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg.
Telefon: 0180 / 530 14 17, Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr. Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Chat gesucht

Ich treibe mich öfters bei irgendwelchen Chats herum und bin oft gefragt worden, ob ich ICQ habe. Was ist das und was kostet es? Welche Vorteile hat es? Könnt ihr mir helfen?
Diana, aus Augsburg

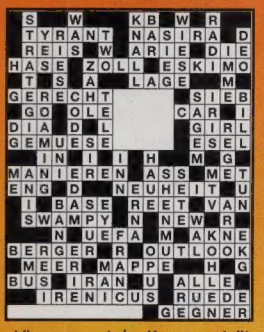
Liebe Diana,
ICQ ist ein kostenloses Programm, das auf dem PC-Monitor anzeigt, welche Deiner Freunde gerade online sind und chatten wollen. Wenn man ICQ auf Englisch buchstabiert, hört es sich so ähnlich an wie „I seek you". Das heißt übersetzt so viel wie „Ich suche Dich".

Das Ganze funktioniert so: Du gehst auf die Suche nach Usern, die Deine Interessen teilen und nimmst sie in die Liste Deiner Gesprächspartner auf. Wenn Du dann zu einem späteren Zeitpunkt das ICQ-Programm startest, siehst Du sofort in einem kleinen Fenster auf dem Bildschirm, wer von diesen Leuten online ist und kannst ihnen direkt Nachrichten schicken. Genauso sehen auch die Anderen, dass Du jetzt online und somit erreichbar bist. Sollte mal jemand offline sein, wird die Nachricht an ihn gespeichert.

Das 5,1 MB große Programm kannst Du kostenlos aus dem Internet downloaden: *www.icq.com* – Nach der Installation legst Du eine Liste mit den Namen Deiner Freunde an – oder Du suchst im Internet auf der selben Webseite nach netten Leuten. Deren Hobbys sind dort in Kategorien aufgeteilt.

AUFLÖSUNG

aus Heft 1/01



Das Lösungswort des Kreuzworträtsels in Ausgabe 1/01 lautet: Crash Bash

Suchbild

von Fun-Seite 123

Total schräg: Matt Damon

Do you speak english?

Warum schickt ihr manche Spielelösungen in Englisch? Da ich in diesem Fach eine 5 habe, verstehe ich meistens gar nichts. Könnt ihr die Tricks, zum Beispiel „Tomb Raider V", nicht einfach in Deutsch zuschicken?
Dusko, München

Lieber Dusko,
wir haben in jedem Heft viele Trix und Lösungen zu Spielen, die unsere Redakteure, Autoren und Korrespondenten in der deutschen Fassung gespielt haben und die wir dann so in den Fax-abruf aufnehmen oder Euch per Post zuschicken. Doch es kommen in Japan und den USA viele Spiele früher auf den Markt als bei uns. Wenn wir dann schnelle Trix anbieten wollen, können wir oft nicht auf die deutsche Version warten. Da es außerdem insgesamt zu viele Spiele sind, ist es uns wegen des hohen Aufwands und der Kosten unmöglich, alle Lösungen zu übersetzen. Da lautet das Motto: Besser Englisch als gar nix. Vielleicht ist das ja ein Ansporn für Dich, Dein Englisch zu trainieren!

3/01 VORSCHAU BRAVO SCREENFUN

Ego-Shooter-Special

Noch mehr Multiplayer-Spaß mit MODs!

Die Siedler IV

Mayas wuseln gegen das „Dunkle Volk"

Little Nicky

Vater Teufel, Mutter Engel: Adam Sandler

Sonic Adventure 2

Erstmals angespielt: Sonics neuster Streich

Stupid Invaders

Bescheuerte Aliens auf dem Weg nach Hause

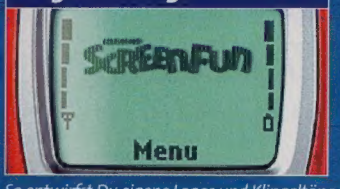
DVD-Spieler-Vergleichstest

Was taugen günstige DVD-Player wirklich?

Soul Reaver 2

Seelen sammeln auf Dreamcast und PS2

Logos selbst gemacht



So entwirfst Du eigene Logos und Klingeltöne

Weitere Highlights
Gib Gas mit **Daytona USA** & **Moto GP** • Knobel-Ballerei: **Fear Effect 2** • Trix-Lösungen, Tipps und Cheats (s. Seite 51) • Workshop: So stellst Du **Deine Homepage** mit Counter und Gästebuch ins Web • **Frühjahrsputz am PC**: Bring Deinen Rechner auf Vordermann

Das Heft 3/01 erscheint am 21.2.2001

Alle Angaben ohne Gewähr

2/01 **JACKPOT**

BRAVO SCREENFUN **AKTION!**

Im Jackpot warten jede Menge Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (Adresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München). Oder ruft einfach an (das ist leider nur innerhalb von Deutschland möglich): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – schaut sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR). Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 2/01 ist der 21.2.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Seite 11

1 x Spiele-PC

SCREENFUN verlost einen komplett ausgestatteten Spiele-Computer für Riesenspaß am Bildschirm. Drin und dran ist alles vom Feinsten: Philips 17-Zoll-Monitor, Pentium III 550 mit 64 MByte RAM, Riva-TNT-Grafikkarte, 10-GByte-Festplatte, 40fach-CD-ROM-Laufwerk und Soundkarte.

TEL: (0190) 499 340 36
Stichwort „Knaller"

Seite 129

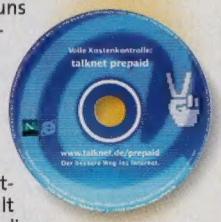
1 x vierteiliges Softwarepaket von amazon.de

Nur wer einen PC hat, sollte mitmachen. Denn darauf laufen alle vier Softwareprogramme von amazon.de. „Imperium der Ameisen" ist ein Strategiespiel, „Galswin" ein Lernprogramm für Deutsch und Mathe. „Der Brockhaus" ist ideal zum Nachschlagen, und der „Duden" hilft bei der neuen Rechtschreibung.

TEL: (0190) 499 340 37 · Stichwort „PC-Software"

Seite 108

10 x 7 Prepaid-CDs von Talkline



Unter allen, die uns ihre Lieblings-Internetseite zum Thema „Handy" verraten, verlosen wir zehnmal 7 Start-CDs von Talkline mit 500 Minuten Guthaben. Bitte mailt mit Eurer vollständigen Adresse an *handysites@screenfun.de*

Letzter Tag für Eure Mails ist der 21.2.2001

Seite 122

1 x Sega Dreamcast

Spiele wie „Jet Set Radio" oder „Shenmue" auf der eigenen Konsole daddeln oder damit im Internet surfen? Wir verlosen eine Dreamcast unter allen Teilnehmern, die das Fun-Rätsel richtig lösen.

TEL: (0190) 499 340 38 · Das Stichwort ist das Lösungswort des Fun-Rätsels auf Seite 122

Seite 72

7 x Ford F-150 von Nikko

Viel Spaß mit dem Offroader von Nikko! Er hat Einzelradaufhängung vorn und hinten, man lenkt durch 2-Kanal-Digital-Steuerung.

TEL: (0190) 499 340 39 · Stichwort „Auto"

Seite 18

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl

Unter allen Einsendern, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, verlosen wir 1 Jahres-Abo mit monatlich je einem Spiel eigener Wahl (rechts ein Beispiel-Abo). Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf Lieblingsspielen unter dem Stichwort **„Charts 2"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Einsendeschluss ist der 21.2.2001.

Seite 116

5 x „Romeo Must Die"-Rucksäcke

Bandenkrieg im Hafenviertel und Liebesromanze – in „Romeo Must Die" geht's zur Sache. Zum Videostart gibt's fünf Rucksäcke mit Überraschungen.

TEL: (0190) 499 340 40 · Stichwort „Romeo"

Seite 8

1 x Online-Strategical „America"

In Data Beckers PC-Echtzeit-Strategiespiel bist Du in 40 Missionen und vier Kampagnen Kavallerist, Rothaut, Desperado oder Freischärler – bis zu sieben Gegenspieler sind im Internet Deine Feinde.

TEL: (0190) 499 340 41 · Stichwort „Online"

Seite 125

3 x PSone von gameplay

Wer auf *www.gameplay.de* klickt, wählt auf dieser Homepage zwischen Online-Shop, Gaming-Portal und Community. Zusammen mit Gameplay spendieren wir Euch auch drei Exemplare der PSone – Nachfolgerin der Original-Playstation. Das Outfit ist sichtlich anders. Die PSone ist nur etwa halb so groß wie das „alte" Gerät – ihm aber in Ausstattung und Leistung ebenbürtig. Und noch in diesem Jahr gibt's ein TFT-Display zum Anstecken.

TEL: (0190) 499 340 42 · Stichwort „Konsole"

Seite 14

5 x CD-R Extra Inkjet Printable

Von EMTEC (früher BASF) verlosen wir fünfmal je 25 bedruckbare CD-Rohlinge mit 74 Minuten Laufzeit, 650 MB Speicherkapazität und speziell beschichteter Oberfläche.

TEL: (0190) 499 340 43 · Stichwort „CD"

Seite 89

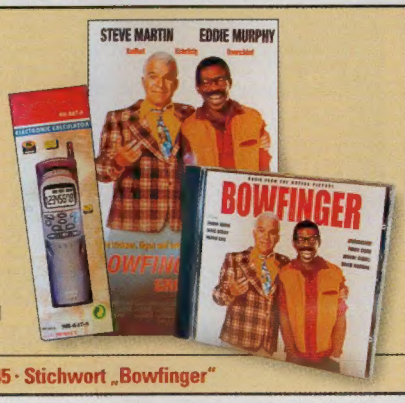
10 x Apollo Farbtintenstrahldrucker

Farbig zu Hause drucken? Mit dem Apollo P-2200 kein Problem! 100 Blätter passen ins Fach – sogar Postkarten oder Fotopapier verarbeitet das modern designte Gerät.

TEL: (0190) 499 340 44 · Stichwort „Drucker"

Seite 114

5 x „Bowfingers Große Nummer"-Packages mit je einem Video, Filmsoundtrack und Handy-Taschenrechner.



In „Bowfingers Große Nummer" stehen die beiden Starkomiker Steve Martin und Eddie Murphy erstmals gemeinsam vor der Kamera. Wir verlosen fünf Packs mit je einem Video, Originalsoundtrack (mit James Brown und Marvin Gaye) und einem Taschenrechner im Handy-Outfit.

TEL: (0190) 499 340 45 · Stichwort „Bowfinger"

Seite 100

1 x „Xtra"-Telefonscheck

Nur wer ein „Xtra"-Handy von T-D1 hat, sollte mitmachen: Nur für diese Modelle gilt der Guthaben-Scheck über 300 Mark.

TEL: (0190) 499 340 46 · Stichwort „Xtra"

TEL = Aktions-Telefonnummer

Die Welt ist nicht genug The World Is Not Enough Interaktives Spiel © 2000 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie sämtliches andere mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigentum ©1962-2000 Danjaq, LLC und United Artists Corporation. JAMES BOND, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehenden Marken TM Danjaq, LLC. 007 Racing, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und das PlayStation-Logo sind eingetragene Marken und PlayStation 2 ist eine Marke von Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo und das Offizielle Siegel sind eingetragene Marken von Nintendo of America Inc. © 1996 Nintendo of America Inc.

MISCHEN POSSIBLE!

je

99,-

CUBASIS GO! 2.0
verwandelt Ihren PC in ein komplettes Studio: 24 Audiokanäle & 64 Midispuren, mehr als 70 MB universell einsetzbare Klänge, professionelles Mischpult & Echtzeit-Effekte, Mastering- & CD-Brenner-Software, MP3-Import & RealAudio-Export; Musik komponieren, aufnehmen & abmischen - am PC und sogar übers Web

CUBASIS NOTATION
ermöglicht komplette Orchester-Partituren, 32 Notensysteme pro Seite, 4-stimmige Polyphonie pro Doppelsystem, Text- & Liedtext-Modi, Schlagzeug-Notation, mehr als 100 grafische Symbole, umfangreiche Layout-Möglichkeiten; professionelle Notation für Gesang, Klavier & Percussion

SATURN